|  |  |
| --- | --- |
| 良好的书写规范 推荐均采用**匈牙利命名法**进行变量命名 1.程序版面  ①每一行只写一条语句，便于在后面添加注释。  ②程序的分界符“{”和“}”应**独占一行**并且位于同一列，同时与引用它们的语句左对齐；“{}”之内的代码块在“{}”右边数格处左对齐。例如：  String::String(const char \*ch)  {  if (ch)  {  data = new char[strlen(ch) + 1]; //‘||’之内的代码块在‘{’右边数格处左对齐  strcpy(data, ch); //‘||’之内的代码块在‘{’右边数格处左对齐  }  } //‘}’独占一行并且与‘{’位于同一列 2.命名规则  1. 一般变量名：属性+类型+对象描述   属性标注：  全局变量 (global)g\_  类成员变量（member）m\_  静态变量（static）s\_  类型标注：  整型（int）i  浮点型（float）f  双精度浮点型（double）d  字符串对象（cstring）str  字符型（char）c  指针（pointer）p   |  | | --- | | 实例：一个类数据成员(member)，其类型是double,含义描述为长度(Length),则命名为 m\_dLength。 |  1. 类名：以**大写字母C开头**，后跟类名的首字母要大写，且类名中每个单词的首字母都要大写。例如类名CCircle,其中首字母C表示此名称标识一个类名,Circle表示此类是有关圆类特征的描述。      1. 成员函数名:函数名**首字母大写+其后每个单词首字母大写**;建议**使用**以**一个动词开头**的一组词确切地表明函数或方法的功能。比如求面积的成员函数GetArea(),从函数名的组成上可以看出此函数的功能为获取(可能是计算)面积。 2. 函数参数名:参数类型+表明参数含义的名词词组。比如SetRadius(double dRadius)中的参数 dRadius,d表示参数类型为 double型,Radius 表示参数含义是“半径”。 |
| 参考资料： 《C++\_面向对象程序设计 -- 李涛主编;游洪跃,陈良银,李琳编, 李涛主编, 李涛 -- 2006, 2006 -- 北京\_高等教育出版社 -- 9787040191226 -- 1f033eda9a5841d10e137bcb9ae918ba -- Anna’s Archive.pdf》14页到17页  [《Google 开源项目风格指南——中文版》c++部分命名规则](https://zh-google-styleguide.readthedocs.io/en/latest/google-cpp-styleguide/naming.html) |