Group6 音乐游戏XBeats配置文档

唐化 刘彦麟 唐化 杨智博 唐化 刘淼

本产品由Unity3d制作，使用C#语言开发，主要适用于电脑端Windows7及以上系统，苹果等其他系统未进行测试，游戏运行效果未知。

1.在Readme文件中找到“项目工程文件——百度云盘链接”。

2.保存该链接至用户的网盘，找到名称为“XBeats.zip”的文件进行下载。

3.下载完毕后，进行解压，获得名为“XBeats”的文件夹。

4.打开该文件夹，找到名为“XBeats.exe”的文件，双击即可打开并体验本游戏。