GoBox

# Projet L3-MCS

CANO Oliver

CHAPELET Adrien

## Serveur

Le serveur est sous linux seulement.

Lancez le serveur tout simplement via :

./server

## Client

Client fonctionnel sous Windows/Linux/Mac

Le manuel d'utilisation pour le client dépend de l'interface graphique.

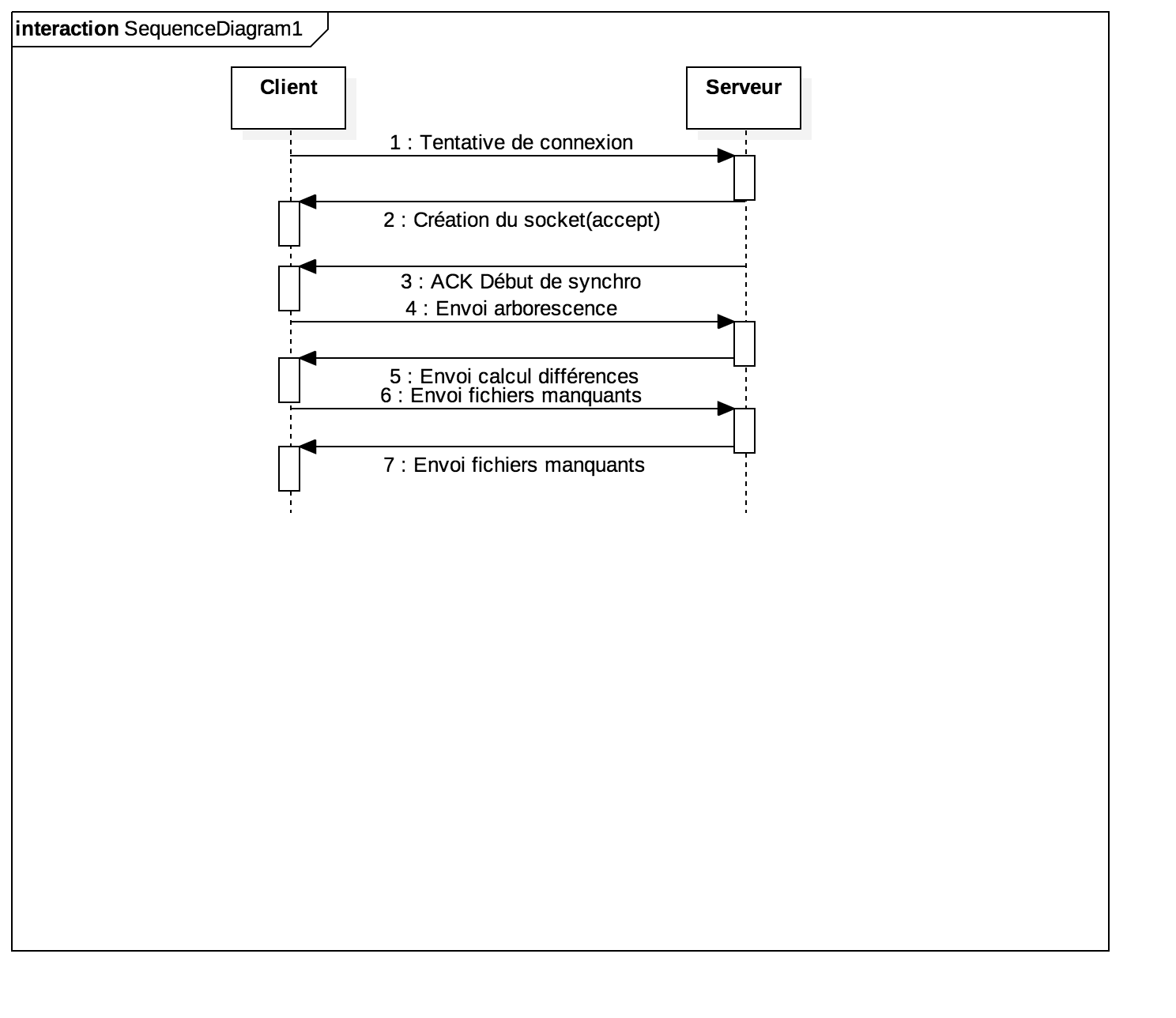
Attention : L’application ne fonctionne pas s’il y a un proxy entre le client et le serveur, comme celui de l'IG2I (ou Centrale Lille).

## Scenarii

Le serveur se lance sur la machine occupant le rôle de serveur (typiquement connectée à internet).

Le client lance sont client, qui va se connecter au serveur, échanger sa structure de fichiers et enfin mettre à jour ses fichiers.

Les échanges sont asynchrones, comme nous pouvons le voir dans le diagramme suivant, les échanges se déroulent comme suivant :



Client : Tentative de connexion avec le serveur

Serveur : Création du socket (accept)

Serveur : Envoi d'un acknoledgment "Début de synchronisation"

Client : Envoi de l'arborescence

Serveur : Envoi du calcul des différences

Client : Envoi des fichiers manquants sur le serveur

Serveur : Envoi des fichiers manquants sur le client

Fin de la synchronisation