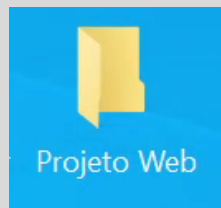


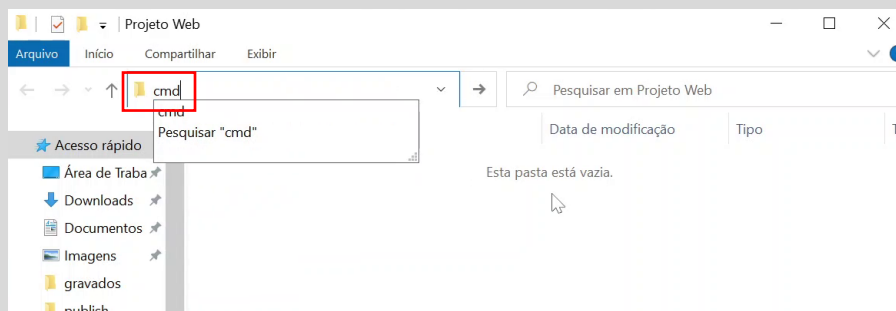
# Projeto web

## Criando o Projeto web

1. Crie uma pasta chamada **Projeto Web**.

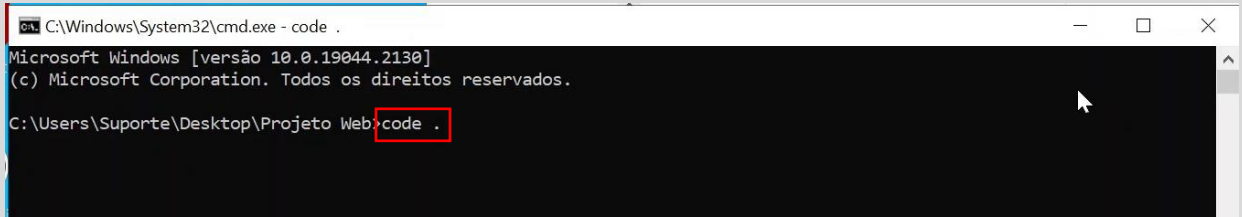


2. Abra essa pasta, selecione o texto na barra de endereços, digite **cmd** e pressione **Enter**, conforme indicado na imagem a seguir.

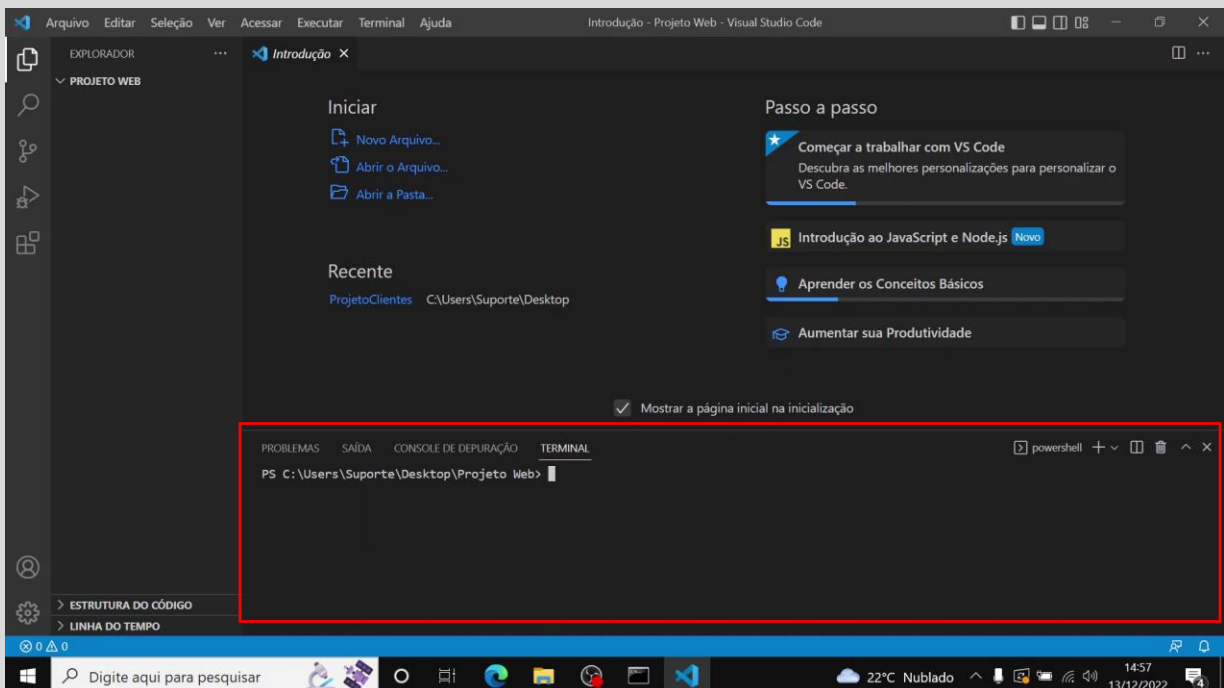


3. Na janela que abrir, digite o comando **code .**, conforme mostrado na imagem.

**Atenção:** tudo em minúsculo e com **espaço** antes do ponto.



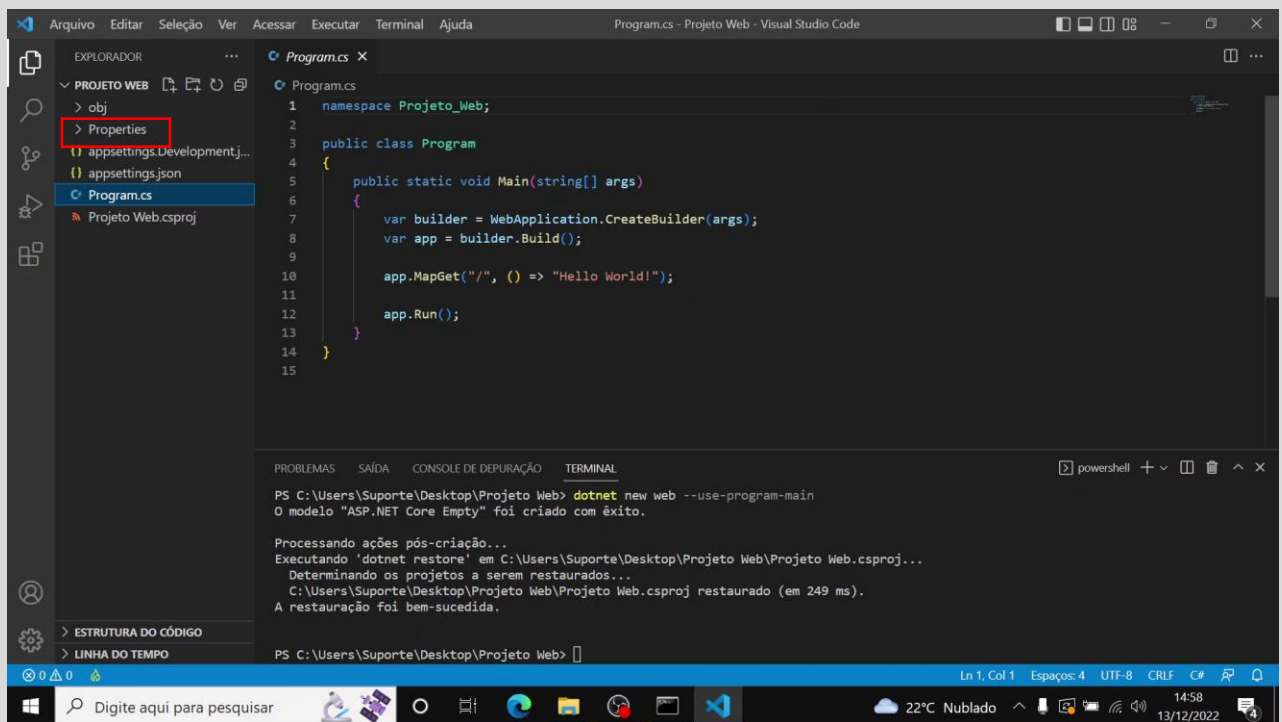
4. O VSCode iniciará com o arquivo **PROJETO WEB** aberto. Utilize o atalho **Ctrl + apóstrofo** para abrir o terminal na parte inferior do programa, como na imagem a seguir.



5. Digite no terminal o comando a seguir para criar o projeto web com as pastas-padrão. Isso permitirá que o projeto seja compilado e publicado na internet.

```
dotnet new web --use-program-main
```

6. Localize e abra o arquivo **Program.cs**, como indicado na imagem.



7. No terminal, digite o comando a seguir.

```
dotnet run
```

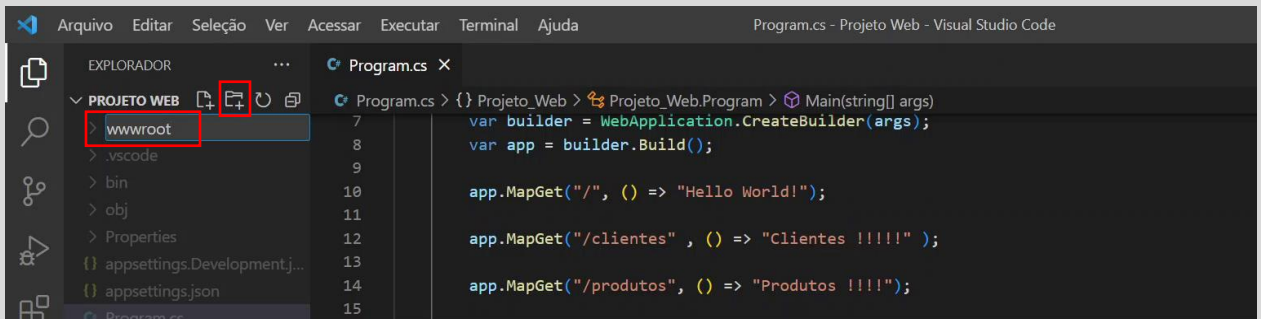
## Publicando o projeto

No terminal, digite o comando:

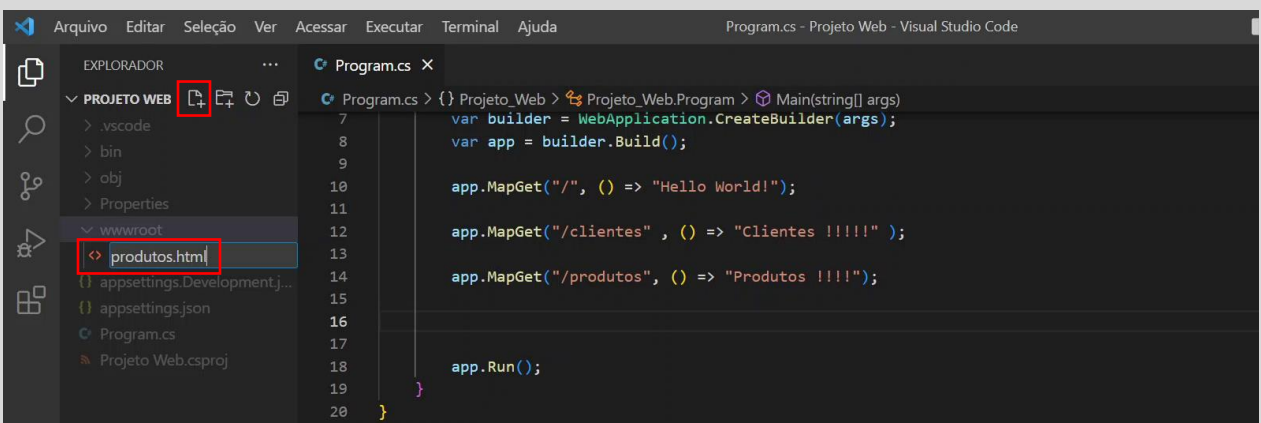
```
dotnet publish -c Release
```

## Usando páginas estáticas

1. Crie uma nova pasta e nomeie-a de **wwwroot**, conforme a imagem.



2. Dentro da pasta recém-criada, crie o arquivo **produtos.html**.



3. Em **produtos.html**, digite o seguinte código:

```
<html>
<body>

    <H1> Página estática Produtos !!!!</H1>

</body>
</html>
```

4. Abra o arquivo **Program.cs** e digite as linhas de código destacadas na imagem. Elas serão explicadas logo mais.

```
namespace Projeto_Web;

public class Program
{
    public static void Main(string[] args)
    {
        var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);
        var app = builder.Build();

        app.UseStaticFiles();

        app.MapGet("/", () => "Hello World!");

        app.MapGet("/cliente" , () => "Cliente !!!!!" );
        app.MapGet("/produtos" , () => "Produtos !!!!!" );

        app.Run();
    }
}
```

5. Faça um teste no terminal usando o comando **dotnet run** e acesse o link da página local pelo navegador. Digite o caminho **/produtos.html**.



## Você sabia?

Ao usar o comando **dotnet run** no terminal para rodar o programa, **são exibidos os links do projeto**. Assim, ao clicar nesses links com o Ctrl pressionado, o projeto é aberto no navegador.

```
PROBLEMAS  SAÍDA  CONSOLE DE DEPURACÃO  TERMINAL
info: Microsoft.Hosting.Lifetime[14]
      Now listening on: https://localhost:7222
info: Microsoft.Hosting.Lifetime[14]
      Now listening on: http://localhost:5242
info: Microsoft.Hosting.Lifetime[0]
      Application started. Press Ctrl+C to shut down.
info: Microsoft.Hosting.Lifetime[0]
      Hosting environment: Development
info: Microsoft.Hosting.Lifetime[0]
      Content root path: C:\Users\Suporte\Desktop\Projeto Web\
```



6. Para resolver o problema de acentuação apresentado no navegador, volte ao arquivo **produtos.html** e digite o seguinte trecho de código.

```
<html>  
  <head>  
    <meta charset="utf-8">  
  </head>  
<body>  
  <H1>Página estática Produtos !!!!</H1>  
  
</body>  
</html>
```

7. Faça o teste novamente com o comando **dotnet run** e acesse o link da página local pelo navegador (**/produtos.html**).

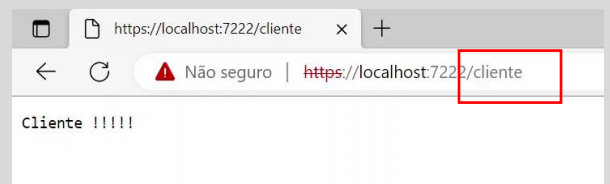
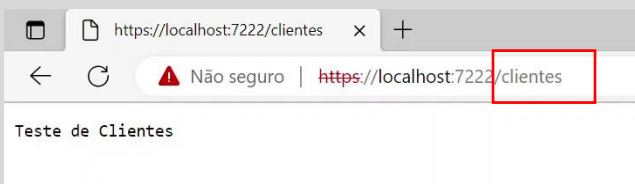


## Mapping

1. No arquivo **Program.cs**, localize o trecho mostrado na imagem e insira a linha de código destacada.

```
app.MapGet("/", () => "Hello World!");  
  
app.MapGet("/cliente" , () => "Cliente !!!!!" );  
  
app.MapGet("/produtos" , () => "Produtos !!!!!" );  
  
app.MapGet("/clientes" , () => "Teste de Clientes" );  
  
app.Run();
```

2. Faça um novo teste com o comando **dotnet run** e acesse as páginas dos caminhos **/clientes** e **/cliente**.



### Importante!

Para que as alterações no código surtam efeito, salve o arquivo antes publicar o projeto. Para isso, use o atalho **CTRL + s**.

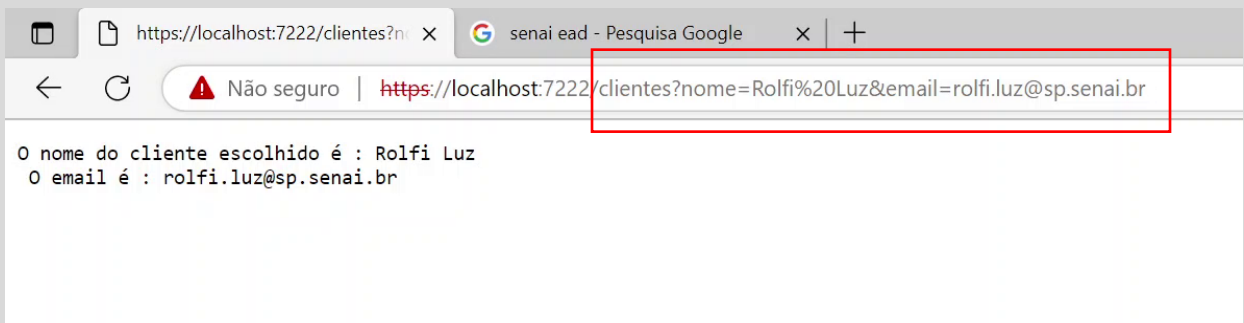




3. Na linha **MapGet** de **Clientes**, substitua o conteúdo pelo indicado na imagem.

```
app.MapGet("/clientes", (string nome, string email) => $"O nome do cliente escolhido é : { nome } \n O email é : {email}" );
```

4. Faça mais um teste no terminal com o comando **dotnet run**. Acesse o link da página local e, em seguida, digite o caminho **/nome=Rolfi%20Luz&email=rolfi.luz@sp.senai.br**.



5. Agora, acesse o arquivo **produtos.html**. Vamos modificar o mapping de produtos para que seja retornada uma página em vez de uma mensagem. Para isso, pelo trecho destacado na imagem a seguir, localize a linha **app.MapGet("/produtos")**.

```
app.UseStaticFiles();

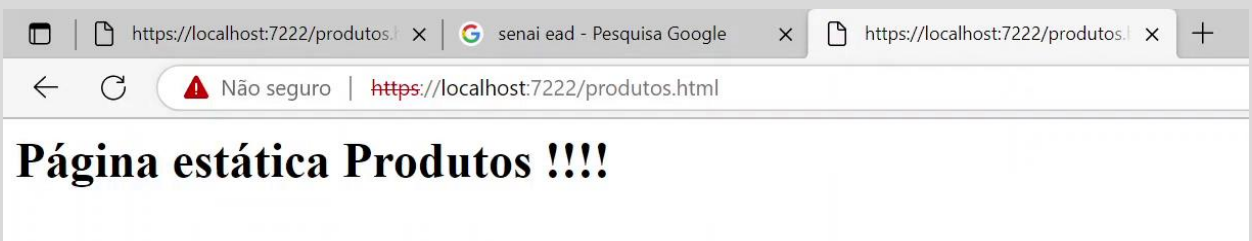
app.MapGet("/", () => "Hello World!");

app.MapGet("/cliente" , () => "Cliente !!!!!" );

// app.MapGet("/produtos", () => "Produtos !!!!!");

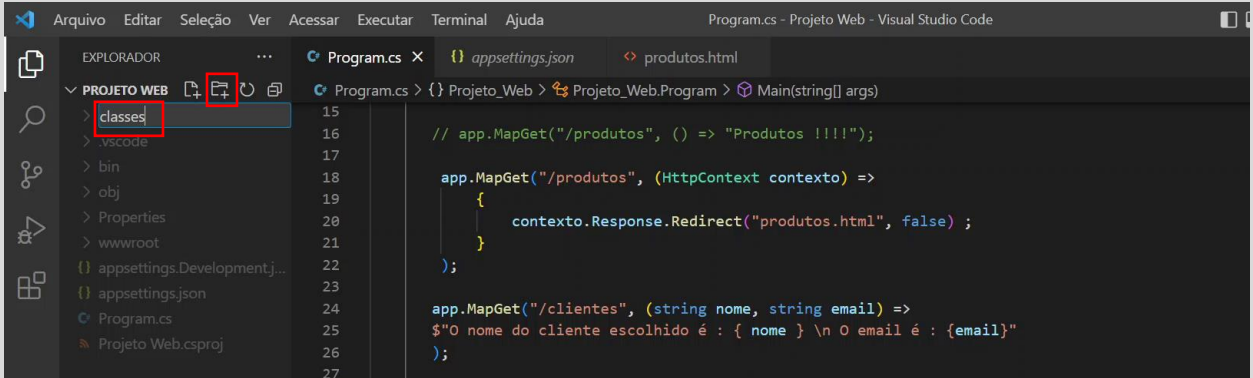
app.MapGet("/produtos", (HttpContext contexto) =>
{
    contexto.Response.Redirect("produtos.html", false) ;
});
```

6. Mais uma vez, realize o teste no terminal com o comando **dotnet run** e acesse o link. No navegador, digite o caminho **/produtos.html**.

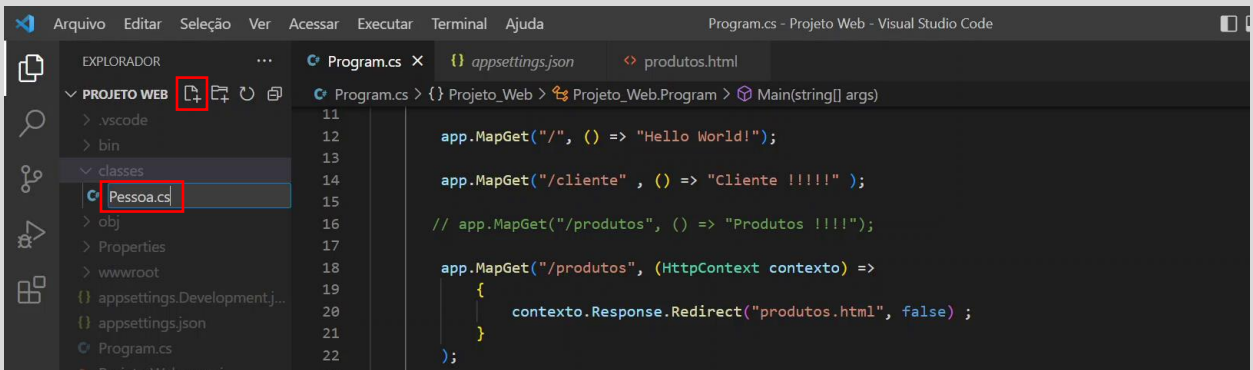


## Criando classes no Back-end

1. Crie uma nova pasta e nomeie-a de **classes**.



2. Crie um novo arquivo dentro dessa pasta e nomeie-o de **Pessoa.cs**.



3. Abra o arquivo **Pessoa.cs** e digite o código indicado na imagem a seguir.

```
class Pessoa {  
  
    public int id {set; get ;}  
  
    public string? nome {set; get ;}  
  
}
```

4. Em **Program.cs**, logo após o MapGet de clientes, insira a linha destaca na imagem a seguir.

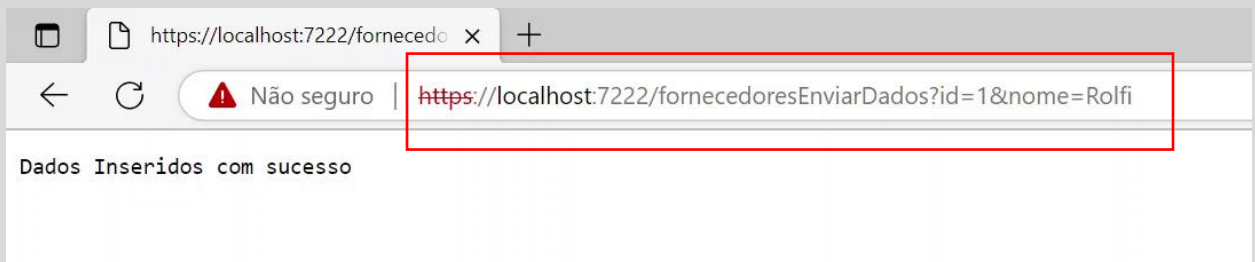
```
app.MapGet("/clientes", (string nome, string email)  
=>  
    $"O nome do cliente escolhido é : { nome } \n O  
email é : {email}"  
);  
  
Pessoa p1=new Pessoa() { id=1 , nome="Ana"};  
  
app.MapGet("/fornecedores", () =>  
    $"O fornecedor é: {p1.id} - {p1.nome}"  
);
```

5. Faça um teste no terminal usando o comando **dotnet run** e acesse o link da página. No navegador, digite:  
**/fornecedores.html**.

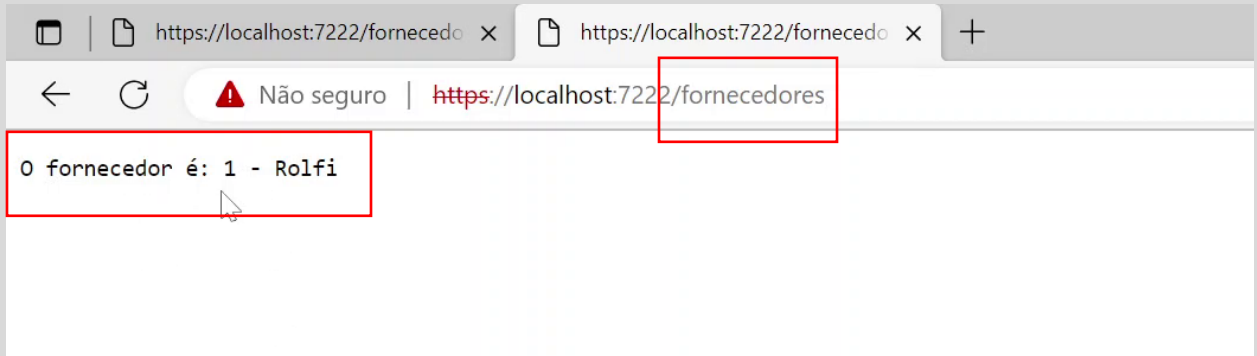
6. Também é possível enviar dados do Front para o Back-end. De volta ao **Program.cs**, localize o MapGet de **Fornecedores** e digite, logo após ele, estas linhas:

```
app.MapGet("/fornecedoresEnviarDados", (int id,
string nome) =>
{
    p1.id = id;
    p1.nome=nome;
    return "Dados Inseridos com sucesso";
} ) ;
```

7. Realize um teste no terminal usando o comando **dotnet run**. No navegador, digite **/fornecedoresEnviarDados?id=1&nome=Rolfi**.



8. Ainda no navegador, confira se o fornecedor foi alterado. Para isso, acesse o caminho: **/fornecedores**.



9. Agora, vamos imprimir a classe fornecedores com comandos em HTML. Para isso, retorne ao **Program.cs** e faça a substituição do código após o mapping **"/clientes"**, conforme destacado na imagem.

```
app.MapGet("/clientes", (string nome, string email) =>
    $"O nome do cliente escolhido é : { nome } \n O email é :
{email}"
);

// text/plain
//app.MapGet("/fornecedores", () =>
//    $"O fornecedor é: {p1.id} - {p1.nome}"
// );

app.MapGet("/fornecedores", (HttpContext contexto) => {
    contexto.Response.WriteAsync("<h1> Fornecedores </h1>");
} ) ;
```

10. Agora, faça a substituição do código no mapping **“/fornecedores”** conforme destacado na imagem.

```
app.MapGet("/clientes", (string nome, string email) =>
    $"O nome do cliente escolhido é : { nome } \n O email é :
{email}"
);

Pessoa p1=new Pessoa() { id=1 , nome="Ana"};

// text/plain
// app.MapGet("/fornecedores", () =>
//     $"O fornecedor é: {p1.id} - {p1.nome}"
// );

app.MapGet("/fornecedores", (HttpContext contexto) => {
    contexto.Response.WriteAsync("<h1> Fornecedores
</h1>");
});

app.MapGet("/fornecedoresEnviarDados", (int id, string nome)
=>
{
    p1.id = id;
    p1.nome=nome;
    return "Dados Inseridos com sucesso";

} ) ;
```

11. Faça um teste no terminal utilizando o comando **dotnet run**.  
No navegador, digite o caminho: **/fornecedores.html**.

12. Em **Program.cs**, faça a substituição do código no mapping **“/fornecedores”** conforme mostrado a seguir.

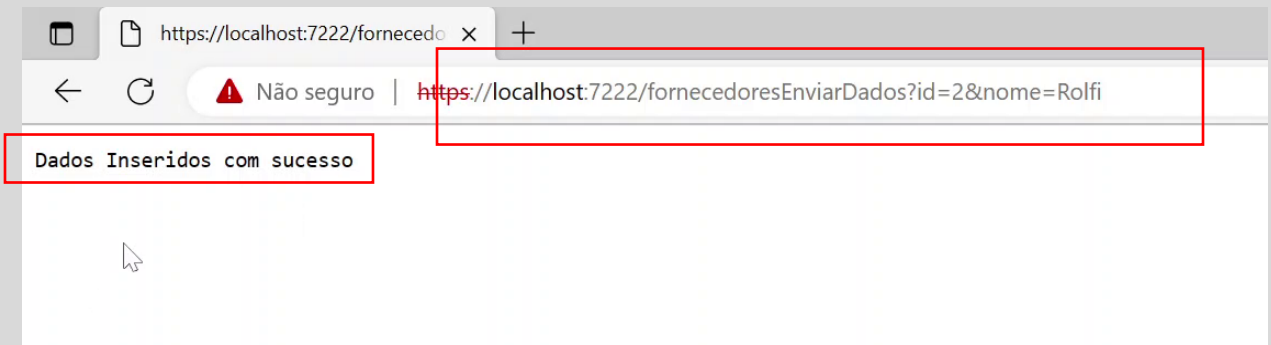
```
// text/plain
// app.MapGet("/fornecedores", () =>
//     $"O fornecedor é: {p1.id} - {p1.nome}"
// );

app.MapGet("/fornecedores", (HttpContext contexto) =>

    string pagina = "<h1> Fornecedores </h1>";
    pagina = pagina + $" <h2> ID:{p1.id} - Nome
{p1.nome} </h2>";

    contexto.Response.WriteAsync(pagina);
});
```

13. Faça um teste no terminal com o comando **dotnet run** acessando o link. No navegador, digite:  
**/fornecedoresEnviarDados?id=2&nome=Rolfi**

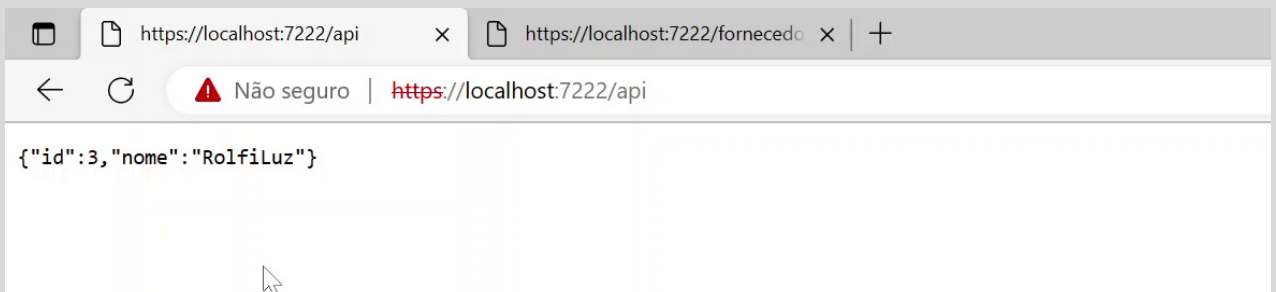




14. Agora, vamos incluir outro MapGet. Copie o trecho destacado a seguir antes da linha **app.Run( );**.

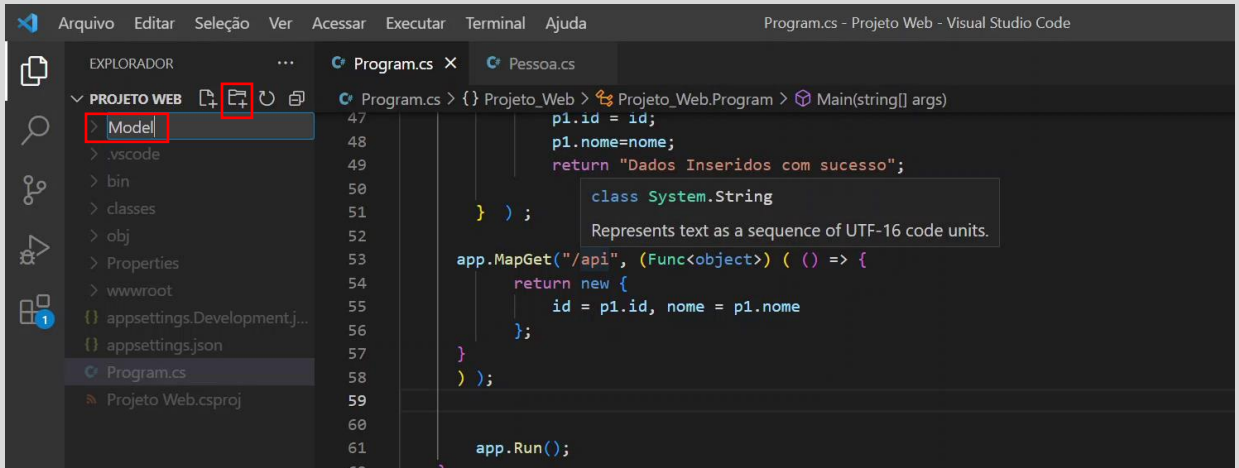
```
    app.MapGet("/api", (Func<object>) ( ()=> {  
        return new {  
            id = p1.id, nome = p1.nome  
        };  
    })  
);  
  
app.Run();  
}
```

15. Após inserir esses dados, acesse o link da página local e o caminho **/api**.

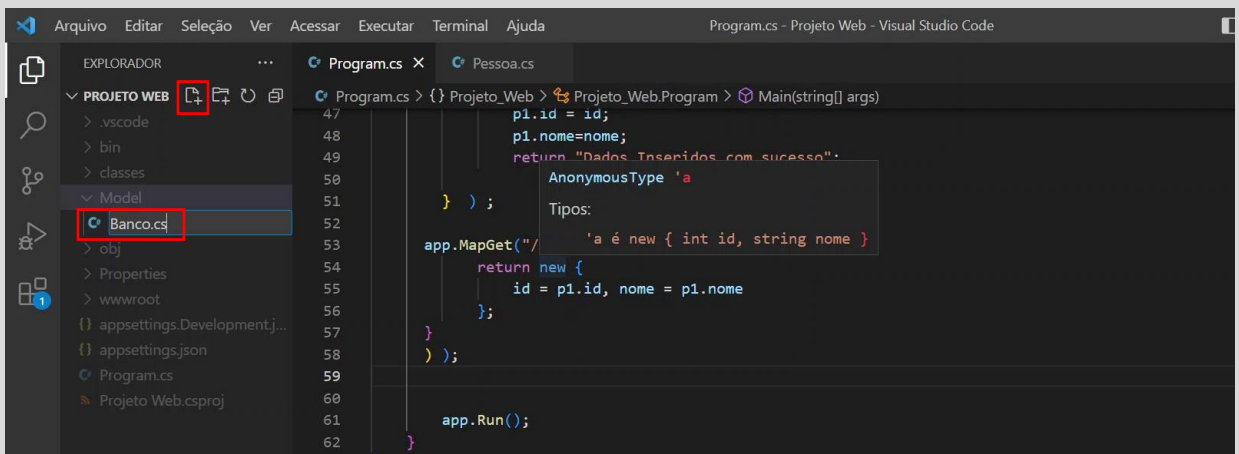


## Banco de dados

### 1. Crie uma nova pasta e nomeie-a de **Model**.



### 2. Crie um novo arquivo dentro da pasta Model e nomeie-o de **Banco.cs**.



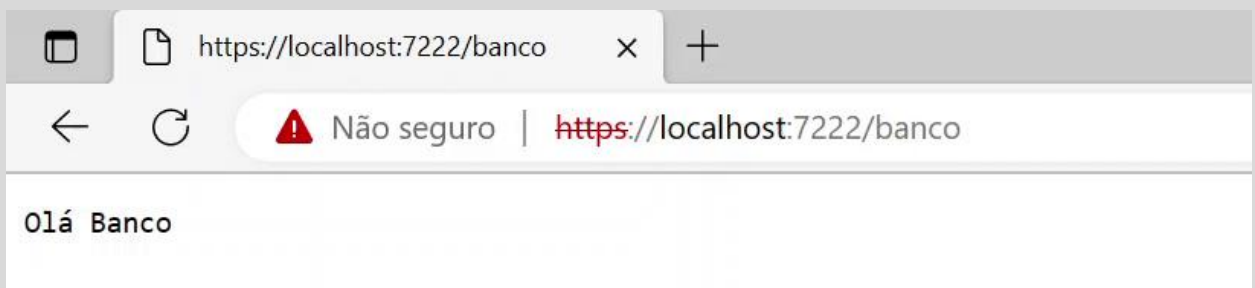
3. No arquivo **Banco.cs**, digite o seguinte código:

```
class Banco
{
    public string mensagem = "Olá Banco";
}
```

4. Volte ao arquivo **Program.cs** e digite, na linha antes de **app.Run**, o seguinte trecho:

```
Banco dba=new Banco();
dba.carregarBanco();
app.MapGet("/banco", () => {
    return dba.mensagem;
} ) ;
```

5. Faça um teste no terminal utilizando o comando **dotnet run** e acessando o link. No navegador, digite: **/banco**.



6. No terminal, digite o comando a seguir e aperte **Enter**. Isso adicionará o conector do banco.

```
dotnet add package System.Data.SqlClient
```

7. Para atualizar o projeto com os pacotes novos, digite no terminal o comando a seguir e aperte **Enter**.

```
dotnet restore
```

8. Agora, vamos digitar os comandos relativos ao banco de dados. Logo na primeira linha do arquivo **Banco.cs**, insira o código:

```
using System.Data.SqlClient;
```

9. Após a primeira linha do arquivo **Banco.cs**, copie o trecho destacado e cole-o após a atribuição “publicstring mensagem”:

```
using System.Data.SqlClient;

class Banco
{ //chave de abertura

    public string mensagem = "Olá Banco";

    private List<Pessoa> lista=new List<Pessoa>();

    public List<Pessoa> GetLista()
    {
        return lista;
    }

} //chave de fechamento
```

### Importante!

Na linguagem C#, as chaves { } definem o início e o final de um bloco de códigos. Assim, na classe Banco.cs, deve haver um bloco representado com as chaves de abertura { e, na última linha, de fechamento }.

É muito comum errar as chaves ao digitar os códigos de programação, por isso, atente-se para que para cada chave de abertura tenha o respectivo fechamento, tanto na função GetLista quanto nas demais que deverão estar no arquivo Banco.cs.



10. Antes da chave de fechamento do arquivo **Banco.cs**, cole o código a seguir.

```
public void carregarBanco()
{
    try
    {
        SqlConnectionStringBuilder builder = new
        SqlConnectionStringBuilder(
            "User ID=sa;Password=12345;" +
            "Server=localhost\\SQLEXPRESS;" +
            "Database=projetoclientes;" +
            "Trusted_Connection=False;"
        );

        using (SqlConnection conexao = new
        SqlConnection(builder.ConnectionString))
        {
            String sql = "SELECT * FROM clientes";
            using (SqlCommand comando = new SqlCommand(sql,
            conexao ))
            {
                conexao.Open();
                using (SqlDataReader tabela =
                comando.ExecuteReader()) {

                    while(tabela.Read())
                    {
                        System.Console.WriteLine(tabela["nome"]);
                    }
                }
            }
        }
    }
    catch (Exception e)
    {
        System.Console.WriteLine("Erro:"+e.ToString());
    }
}

} //chave de fechamento
```

## Importante!



O login utilizado no banco de dados será o **login sa**, porque estamos em um ambiente de desenvolvimento, rodando de uma máquina que é o servidor de aplicação e de banco de dados.

No entanto, em aplicações comerciais ou para rodar em rede, é recomendado criar um login diferenciado com o mínimo de permissões possível.

11. Para criar a função de carregamento de dados na lista, localize a chave do **while** dentro do código e insira o trecho destacado na imagem a seguir.

```
while(tabela.Read())
{
    //System.Console.WriteLine(tabela["nome"]);
    //Pessoa p1=new Pessoa() { id=1 , nome="Ana"};

    lista.Add(new Pessoa(){
        id = Convert.ToInt32(tabela["id"]),
        nome = tabela["nome"].ToString(),
    });
}
```

**Dica!**

É possível imprimir esses dados e trazer as informações para o Front-end. Quando são transformados em lista, esses dados podem ser melhor manipulados.



12. Retorne ao arquivo **Program.cs** e copie o trecho destacado na imagem. Nesse ponto, a impressão no Front é como texto puro.

```
Banco dba=new Banco();
dba.carregarBanco();
app.MapGet("/banco", () => {

    var valoresdalista="";
    List<Pessoa> listaaux = dba.GetLista();
    foreach(Pessoa aux in listaaux)
    {
        valoresdalista = valoresdalista + $"ID:{aux.id} -
Nome:{aux.nome}\n";
    }
    return valoresdalista;
});

    app.Run();
}
```



13. Para impressão em html no front end, volte ao arquivo **Program.cs** e substitua o trecho destacado abaixo, na linha antes de **app.Run**.

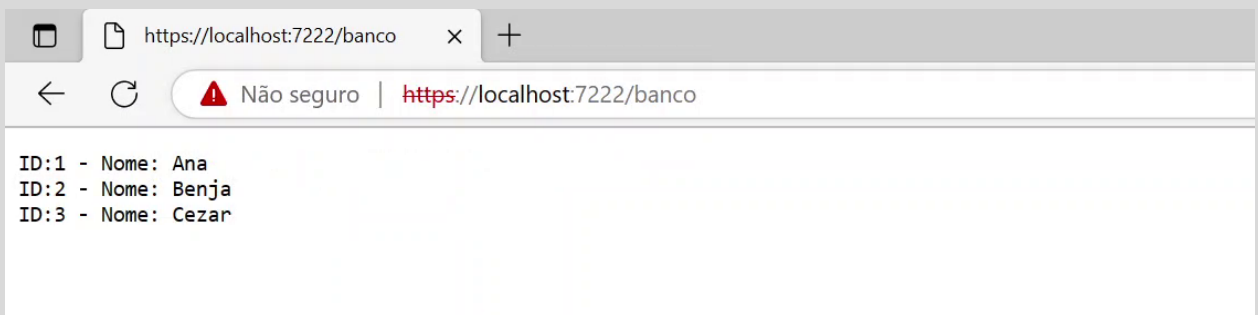
```
Banco dba=new Banco();
dba.carregarBanco();
app.MapGet("/banco", (HttpContext contexto) => {

    var valoresdalista="";
    List<Pessoa> listaaux = dba.GetLista();
    foreach(Pessoa aux in listaaux)
    {
        valoresdalista = valoresdalista + $"<b> ID: </b>{aux.id} - <b>
Nome:{aux.nome} </b> <br>";
    }
    //return valoresdalista;
    contexto.Response.WriteAsync(valoresdalista);

});

app.Run();
}
```

14. Faça um teste no terminal utilizando o comando **dotnet run** e acessando o link. No navegador, confira o resultado em: **/banco**.



## 15. Ainda é possível melhorar o código. Confira o código completo de **Program.cs**:

```
namespace Projeto_Web;

public class Program
{
    public static void Main(string[] args)
    {
        var builder = WebApplication.CreateBuilder(args);
        var app = builder.Build();

        app.UseStaticFiles();

        app.MapGet("/", () => "Hello World!");

        app.MapGet("/cliente" , () => "Cliente !!!!!" );

        // app.MapGet("/produtos", () => "Produtos !!!!!");

        app.MapGet("/produtos", (HttpContext contexto) =>
        {
            contexto.Response.Redirect("produtos.html", false)
;
        }
        );

        app.MapGet("/clientes", (string nome, string email) =>
        $"O nome do cliente escolhido é : { nome } \n O email é :
{email}"
        );

        Pessoa p1=new Pessoa() { id=1 , nome="Ana"};

        // text/plain
        //app.MapGet("/fornecedores", () =>
        // $"O fornecedor é: {p1.id} - {p1.nome}"
        // );
    }
}
```

## Continuação do código:

```

app.MapGet("/fornecedores", (HttpContext contexto) => {

    string pagina = "<h1> Fornecedores </h1>";
    pagina = pagina + $"<h2> ID:{p1.id} - Nome : {p1.nome} </h2>";
    contexto.Response.WriteAsync(pagina);

});

app.MapGet("/fornecedoresEnviarDados", (int id, string nome) =>
{
    p1.id = id;
    p1.nome=nome;
    return "Dados Inseridos com sucesso";

} );

app.MapGet("/api", (Func<object>) ( )=> {
return new {
    id = p1.id, nome = p1.nome
};
});

));

Banco dba=new Banco();
dba.carregarBanco();
app.MapGet("/banco", (HttpContext contexto) => {

var valoresdalista="";
List<Pessoa> listaaux = dba.GetLista();
foreach(Pessoa aux in listaaux)
{
    valoresdalista = valoresdalista + $"<b> ID: </b>{aux.id} - <b>
Nome:{aux.nome} </b> <br>";
}
//return valoresdalista;
contexto.Response.WriteAsync(valoresdalista);
});

app.Run();
}
}

```

16. Podemos melhorar o código do model **Banco.cs** também, confira:

```
using System.Data.SqlClient;

class Banco
{
    public string mensagem = "Olá Banco";
    private List<Pessoa> lista=new List<Pessoa>();

    public List<Pessoa> GetLista()
    {
        return lista;
    }

    public void carregarBanco()
    {
        try
        {
            SqlConnectionStringBuilder builder = new
SqlConnectionStringBuilder(
                "User ID=sa;Password=12345;" +
                "Server=localhost\\SQLEXPRESS;" +
                "Database=projetoclientes;" +
                "Trusted_Connection=False;"
            );

            using (SqlConnection conexao = new
SqlConnection(builder.ConnectionString))
            {
```

## Continuação do código

```

        {
            String sql = "SELECT * FROM clientes";
            using (SqlCommand comando = new SqlCommand(sql,
conexao ))
            {
                conexao.Open();
                using (SqlDataReader tabela =
comando.ExecuteReader())
                {
                    while(tabela.Read())
                    {
                        lista.Add(new Pessoa()
                        {
                            id =
Convert.ToInt32(tabela["id"]),
                            nome =
tabela["nome"].ToString(),
                        });
                    }
                }
            }
        }
    }
    catch (Exception e)
    {
        Console.WriteLine("Erro:"+e.ToString());
    }
}
}

```