esiea

Machine Learning Challenge Rapport

Rapport MLChallenge

Élèves :

Bastien TAROT Raphael MONNIER Tanguy POINGT Allan PLANCHENAULT

Enseign ant: Thibault GEOFFROY

Table des matières

1	Intr	$\operatorname{roduction}$	2	
	1.1	Objectifs du Projet	2	
	1.2	Etat de l'art	3	
2	Analyse des Données			
	2.1	Description des Données	3	
	2.2	Exploration des Données	3	
3	Pré	traitement et Extraction des Features	3	
	3.1	Prétraitement des Données	3	
	3.2	Extraction des Features	3	
	3.3		3	
4	$Mod\`ele(s)$ choisi(s)			
	4.1		3	
	4.2		3	
	4.3		3	
5	Évaluation des Modèles			
	5.1	Analyse des Résultats	3	
	5.2	· ·	3	
6	Discussion des Résultats			
	6.1		3	
	6.2		3	
7	\mathbf{Bib}	liographie / Références	3	



1 Introduction

La reconnaissance des émotions est un domaine en pleine expansion qui suscite l'intérêt de nombreux chercheurs en raison des défis complexes qu'il pose. Malgré les avancées réalisées, ce problème reste encore partiellement résolu. Ce champ d'étude est vaste, mais pour ce projet, nous nous concentrerons sur les émotions dites de base selon le modèle d'Ekman : la joie, la colère, le dégoût, la tristesse, la peur et la surprise, en ajoutant également l'absence d'émotion, c'est-à-dire l'état « neutre ».

1.1 Objectifs du Projet

Pour développer un système de reconnaissance des émotions en utilisant une approche de machine learning, il est généralement recommandé de suivre un pipeline structuré.

Dans le cadre de ce projet, apres la mise en place des différents sujets d'introduction nous aborderons les grands thèmes suivants :

- 1.Prétraitement et Extraction des Features : Les étapes nécessaires pour préparer les données et extraire les caractéristiques pertinentes pour la reconnaissance des émotions.
- 2. Modèles Choisis: Les différents modèles de machine learning sélectionnés pour cette tâche et les raisons de leur choix.
- 3.Évaluation des Modèles : Les méthodes et les métriques utilisées pour évaluer la performance des modèles de reconnaissance d'émotions.
- 4.Discussion des Résultats : Une analyse critique des résultats obtenus, mettant en évidence les points forts et les limitations des approches adoptées.

Cette structure permettra de couvrir de manière exhaustive les aspects clés du développement d'un système de reconnaissance des émotions basé sur l'apprentissage automatique.

[1] [2]

- 1.2 Etat de l'art
- 2 Analyse des Données
- 2.1 Description des Données
- 2.2 Exploration des Données
- 3 Prétraitement et Extraction des Features
- 3.1 Prétraitement des Données
- 3.2 Extraction des Features
- 3.3 Modèles et Méthodologies
- 4 Modèle(s) choisi(s)
- 4.1 Paramétrage et Entraînement
- 4.2 Expérimentations
- 4.3 Résultats
- 5 Évaluation des Modèles
- 5.1 Analyse des Résultats
- 5.2 Discussion et Limites
- 6 Discussion des Résultats
- 6.1 Limites
- 6.2 Conclusion et Perspectives
- 7 Bibliographie / Références

Références

- [1] B. Ko, "A Brief Review of Facial Emotion Recognition Based on Visual Information," vol. 18, no. 2, p. 401.
- [2] E. Sariyanidi, H. Gunes, and A. Cavallaro, "Automatic Analysis of Facial Affect: A Survey of Registration, Representation, and Recognition," vol. 37, no. 6, pp. 1113–1133.