MÓDULO 3

TOGAF – PMBOK DA ARQUITETURA

COMO PENSAR EM DEFINIR UMA ARQUITETURA

Tipos de arquiteto na área de TI.

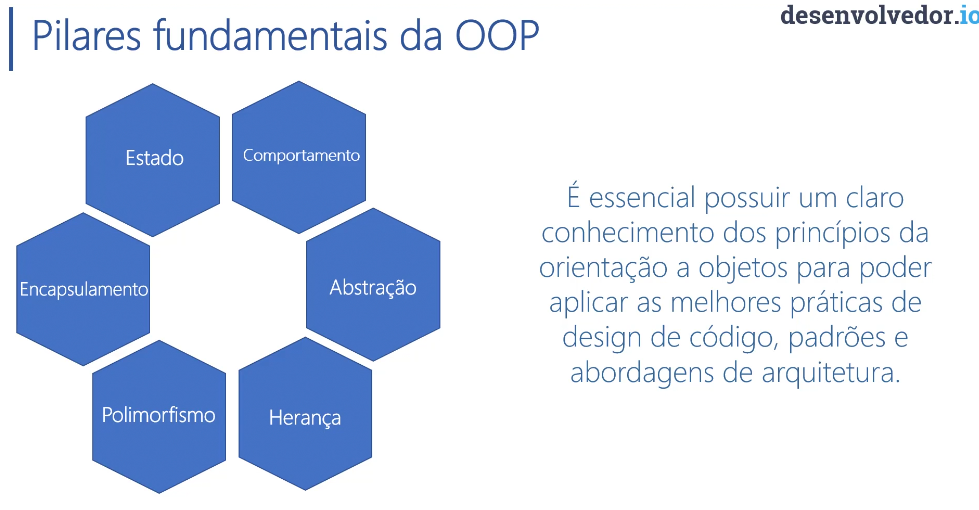


Um dos principais tipos:

Cada um tem sua funcionalidade, mas alguns compartilham características em comum.

Arquiteto corporativo, de negócios, de soluções e de software

Boas práticas de desenvolvimento.



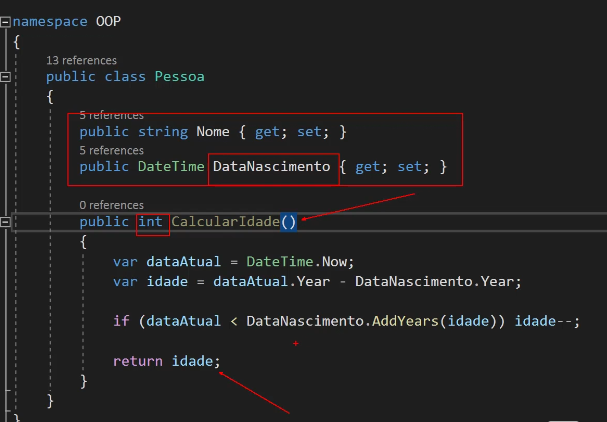
Classe e Objeto

Estrutura de código que mapeia um objeto do mundo real.

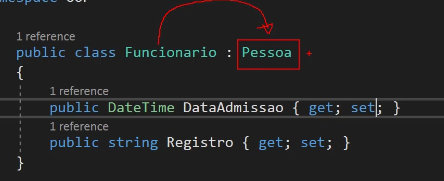
Objeto é no momento da instanciação da classe quando vai para memória, ela passa a ser representada na memória.

Estado e Comportamento

Estado sendo representado através das propriedades que possuem informações.

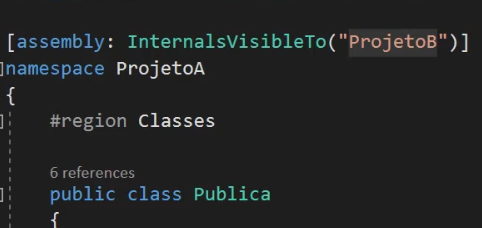
Comportamento quando vc gera informações pela própria classe. Processa informações e entraga outras Ex: 

Ela pode alterar o estado da classe.

Herança, pense, a classe é um, nesse caso o funcionário é uma pessoa?  


Abstração são as superclasses, as classe que vão herdar delas de quem ela está herdando são as superclasses. Uma classe que vai ser a base para outras classes.

Polimorfismo Poli -> muitos, morfismo -> comportamento



CLASSE INTERNAL MAS VISIVEL PARA O PROJETO ESPECIFICO.

COMPOSIÇÃO X HERANÇA, MELHOR COMPOSIÇÃO

SOLID









