



Atividades Avaliativas 5 componentes por grupo

Objetivo:

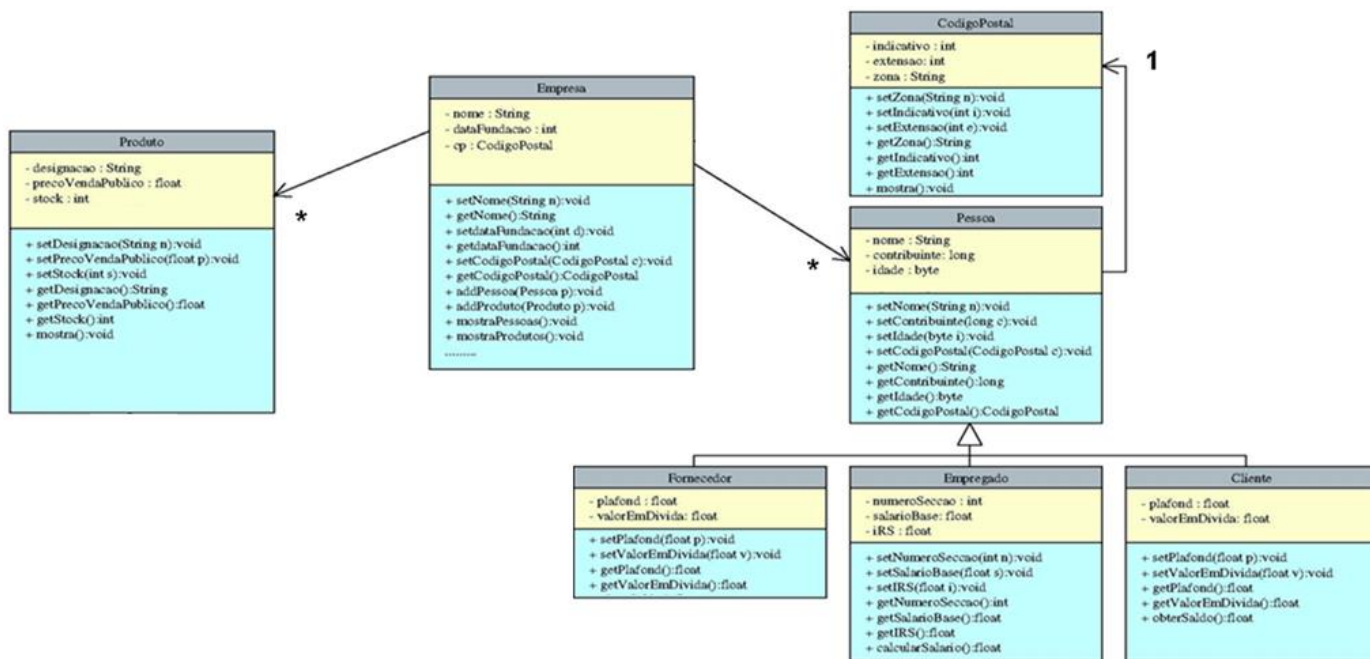
Realizar o desenvolvimento das soluções para os problemas e sistemas propostos utilizando o paradigma orientado a objetos.

Atividade 01 – Contexto “Jogo com Greenfoot”.

Pesquisa, implementação e apresentação de um projeto de autoria própria/livre, a ser acompanhado pelo professor, usando o “GreenFoot”. Converse com o professor para definir melhor o escopo da implementação.

Atividade 02 – Contexto “Implementando sua empresa”.

Considere como ponto de partida o seguinte diagrama de classes simplificado representando um Sistema Empresarial. Nele, podem ser vistas algumas classes com algumas propostas de atributos, métodos e relacionamentos. Desenvolva um sistema de acordo com essa modelagem e acrescente funcionalidade de acordo com a necessidade do grupo. Seja criativo!!!!. **Sinta-se livre para propor melhorias, alterações, novas funcionalidades.** Converse com o professor para definir melhor o escopo da implementação.



O que deve ser entregue:

- Para ambas as atividades deve-se realizar a gravação de um vídeo único (máximo 10 minutos) apresentado a implementação e execução. **Cada integrante** do grupo **deverá apresentar** alguma parte.
- Arquivos contendo os projetos e algoritmos e a documentação (JavaDOC).

Avaliação:

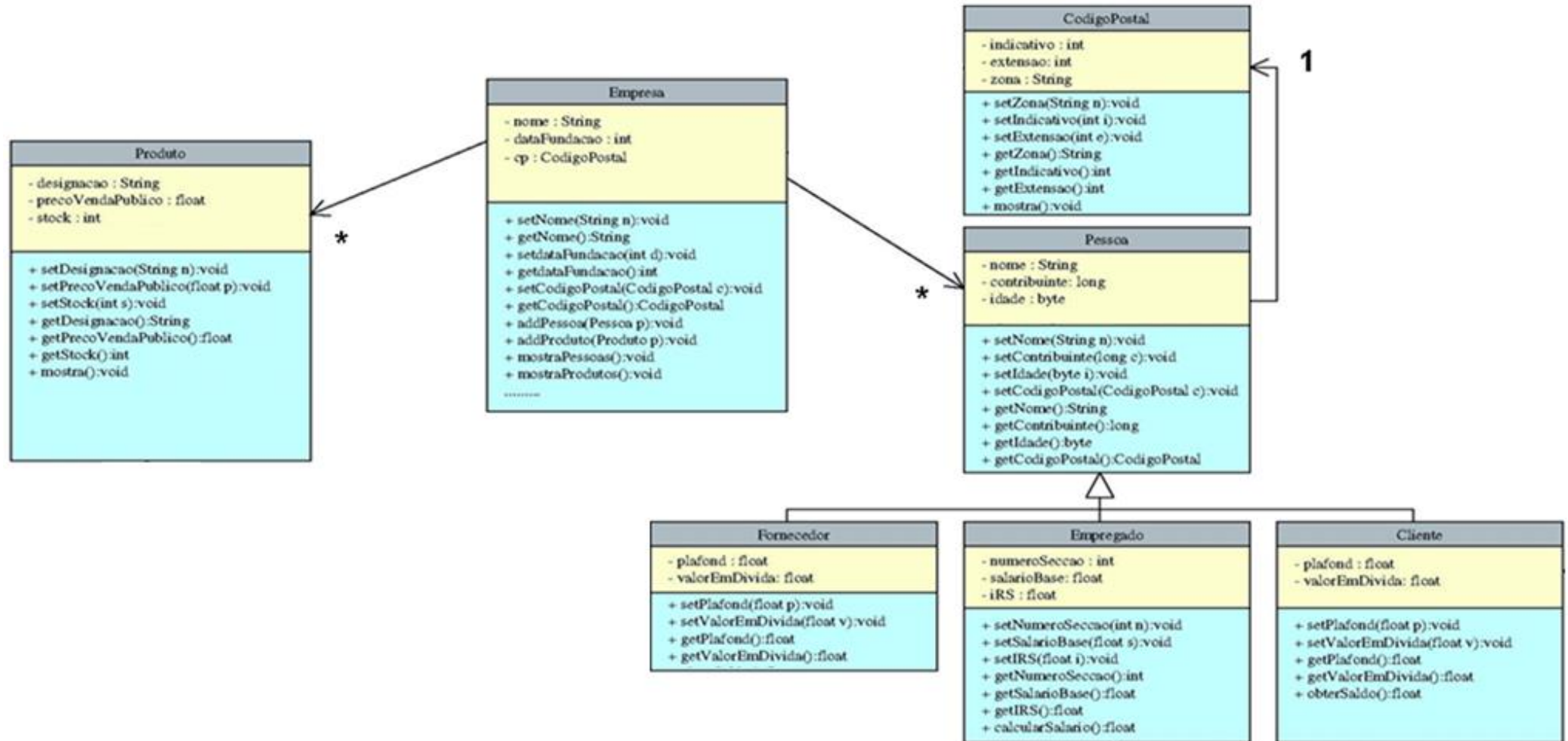
A avaliação será composta por duas partes:

- Avaliação do material pedido no item “O que deve ser entregue.”
- Arguição INDIVIDUAL** dos componentes do grupo, no dia da entrega da atividade.
 - a. **Cada integrante** do grupo **deverá apresentar** alguma parte.
- A NOTA SERÁ INDIVIDUAL**, de acordo com os critérios apresentados pelo professor aos alunos da disciplina.

Importante:

- Data da arguição da atividade: **02 de Dezembro de 2021.**
- Valor da Atividade Avaliativa 01: 2,5 pontos.**
- Valor da Atividade Avaliativa 02: 2,5 pontos.**

Atividade 02 – Contexto “Implementando sua empresa” -> Visão mais detalhada.



obs: *Plafond* significa “limite de crédito” ou “limite máximo de despesas”, ou seja, um “teto”