



ได้ผ่านการตรวจประเมินคุณภาพหนังสือเรียนอาชีวศึกษา หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ พุทธศักราช 2562 ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2566 ประกาศลำดับที่ 517

20204-2008

หนังสือเล่มนี้เรียบเรียงตามจุดประสงค์รายวิชา สัมรรถนะรายวิชา และคำอธิบายรายวิชา

หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ พุทธศักราช 2562

ของสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา กระทรวงศึกษาธิการ

การสร้างเว็บไซต์

Website Creation



CMYK
พิมพ์ 4 สี กึ่งเล่ม

สุนทรีย์ โพธิ์อิ่ม, กมลกิพย์ รุ่งฟ้า

148.-

การสร้างเว็บไซต์

Website Creation

รหัสวิชา : 20204 - 2008

ตั้งตามคำอธิบายรายวิชาและกรอบสมรรถนะรายวิชา
ตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) พ.ศ. 2562
กรมอาชีวศึกษา กระทรวงศึกษาธิการ

ผู้เรียบเรียง อุบลรัตน์ โพธิ์อ่อน, กมลกิจพย์ รุ่งพ่า

พิสูจน์อักษร

สุปรานี กันແຕง คบ. คอมพิวเตอร์ศึกษา

ผู้ตรวจเนื้อหา

ศุภโชค พานทอง วทม. การศึกษาวิทยาศาสตร์ (คอมพิวเตอร์)

ปีที่พิมพ์ : 2566

พิมพ์ครั้งที่ 1 : 3,000 เล่ม

ISBN : 978-616-579-246-2 All Rights Reserved.

ราคา : 148 บาท

สงวนลิขสิทธิ์ตามพระราชบัญญัติ
ห้ามคัดลอก ถ่ายเอกสาร พิมพ์หรือวิธีใดวิธีหนึ่ง
ส่วนหนึ่งส่วนใดของหนังสือเล่มนี้ ก่อนได้รับอนุญาต



สำนักพิมพ์ศูนย์ส่งเสริมอาชีวะ

89 ถนนมหิดล เสนาชีชา พระนคร กรุงเทพฯ 10200

โทร. 0-2224-1129, 0-2224-1197

พิมพ์ที่ : บริษัท รัตน์ธรรมการพิมพ์ จำกัด

32/10 หมู่ที่ 3 ตำบลบางขุน อำเภอบางกรวย จังหวัดนนทบุรี 11130

ผู้พิมพ์/ผู้โฆษณา 2566

คำอธิบายรายวิชา

20204-2008

การสร้างเว็บไซต์
(Website Creation)

2 - 2 - 3

จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

- เข้าใจเกี่ยวกับกระบวนการและโครงสร้างการทำงานของเว็บไซต์
- เข้าใจโครงสร้างและไวยากรณ์ของโปรแกรมภาษาหรือกระบวนการใช้เครื่องมือการสร้างเว็บไซต์
- เข้าใจหลักการออกแบบและกำหนดล้วนประกอบที่จำเป็นของเว็บเพจ
- สามารถติดตั้งโปรแกรมจำลอง Web Server หรืออัพโหลด (Upload) เว็บไซต์
- สามารถใช้โปรแกรมภาษาหรือโปรแกรมสำเร็จรูปหรือโปรแกรมระบบ CMS สำหรับการออกแบบและสร้างเว็บไซต์
- มีเจตคติและกิจนิสัยที่ดีในการปฏิบัติงานคอมพิวเตอร์ด้วยความละเอียดรอบคอบ และถูกต้อง

สมรรถนะรายวิชา

- แสดงความรู้เกี่ยวกับกระบวนการโครงสร้างการทำงานและไวยากรณ์ของโปรแกรมภาษาในการสร้างเว็บไซต์
- ประยุกต์ใช้โปรแกรมภาษาหรือโปรแกรมสำเร็จรูปหรือโปรแกรมระบบ CMS สำหรับการออกแบบและสร้างเว็บไซต์
- ติดตั้งโปรแกรมจำลอง Web Server หรืออัพโหลด (Upload) เว็บไซต์
- ประยุกต์ใช้โปรแกรมกราฟิกเพื่อเสริมในการออกแบบและการสร้างเว็บไซต์

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับกระบวนการและโครงสร้างการทำงานของเว็บไซต์ การออกแบบเว็บไซต์ การสร้างเว็บไซต์ด้วยโปรแกรมภาษา โปรแกรมสำเร็จรูปหรือโปรแกรมระบบ CMS (Content Management System) การใช้โปรแกรมกราฟิกเสริมในการออกแบบสร้างเว็บไซต์ และการติดตั้งโปรแกรมจำลอง Web Server หรืออัพโหลด (Upload) เว็บไซต์

ตารางกรอบสมรรถนะ

การสร้างเว็บไซต์ (Website Creation)

		สมรรถนะประจำหน่วยการเรียน			
		หน่วยที่		หน่วยที่	
		ผลลัพธ์ที่ต้องการ	เครื่องมือที่ใช้	เครื่องมือที่ใช้	เครื่องมือที่ใช้
1.	พื้นฐานการสร้างเว็บไซต์	✓			
2.	การใช้โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6	✓			
3.	การจัดและตกแต่งข้อความ	✓			
4.	การแต่งเว็บเพจด้วยรูปภาพ	✓			
5.	การสร้างตาราง	✓		✓	
6.	การสร้างจุดเชื่อมโยง	✓		✓	
7.	การสร้างเฟรม	✓		✓	
8.	การสร้างเลเยอร์	✓		✓	
9.	การสร้างฟอร์ม	✓		✓	
10.	การใช้มัลติมีเดียบนเว็บเพจ และ โปรแกรมกราฟิกสำหรับเว็บ				✓
11.	การอัปโหลดเว็บเพจขึ้นสู่อินเทอร์เน็ต และ การติดตั้งโปรแกรมจำลอง Web Server				✓

คำนำ

หนังสือเรียนวิชา “การสร้างเว็บไซต์ (Website Creation)” รหัสวิชา 20204-2008 เรียบเรียนขึ้นตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) พุทธศักราช 2562 ของสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา กระทรวงศึกษาธิการ

หนังสือเล่มนี้ประกอบด้วยเนื้อหาจำนวน 11 หน่วย ดังนี้คือ พื้นฐานการสร้างเว็บไซต์, การใช้โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6, การจัดและตกแต่งข้อความ, การแต่งเว็บเพจ ด้วยรูปภาพ, การสร้างตาราง, การสร้างจุดเชื่อมโยง, การสร้างเฟรม, การสร้างเลเยอร์, การสร้างฟอร์ม, การใช้มัลติมีเดียบนเว็บเพจ และโปรแกรมกราฟิกสำหรับเว็บ, การอัปโหลด เว็บเพจขึ้นสู่อินเทอร์เน็ต และการติดตั้งโปรแกรมจำลอง Web Server

ผู้เรียบเรียนหวังเป็นอย่างยิ่งว่าหนังสือเรียนวิชา “การสร้างเว็บไซต์ (Website Creation)” เล่มนี้จะเป็นเครื่องมือที่มีประโยชน์แก่นักศึกษา ครุยวิทยาลัยผู้สอน ตลอดจนผู้ที่สนใจ วิชานี้เป็นอย่างดี สุดท้ายนี้ผู้เขียนขอรับรองขอบพระคุณเจ้าของผลงานทุกท่านที่ผู้เขียน ได้นำมาอ้างอิงและยกตัวอย่างประกอบไว้ในหนังสือเล่มนี้ ขอขอบพระคุณทุกท่านไว้ ณ โอกาสนี้

ผู้เรียบเรียน

สุนทรีย์ โพธิ์อิม, กมลทิพย์ รุ่งพิทักษ์



สารบัญ



 หน่วยที่ 1 พื้นฐานการสร้างเว็บไซต์	1
1. ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับอินเทอร์เน็ตและเว็บไซต์.....	2
2. ส่วนประกอบของหน้าเว็บเพจ.....	3
3. รูปแบบของเว็บไซต์.....	4
4. คำศัพท์เบื้องต้นเกี่ยวกับเว็บไซต์.....	4
5. ภาษามาตรฐานที่ใช้ในการสร้างเว็บเพจ.....	6
6. แนวทางหลักการออกแบบเว็บไซต์.....	6
7. กระบวนการพัฒนาเว็บไซต์.....	9
ใบงานหน่วยที่ 1	13
แบบฝึกหัด หน่วยที่ 1	15
กิจกรรมบูรณาการอาชีว.....	17
กิจกรรมบูรณาการเศรษฐกิจพอเพียง	17
 หน่วยที่ 2 การใช้โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6	18
1. การเรียกใช้งานโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6 บน Windows 10.....	19
2. ส่วนประกอบของหน้าต่าง Welcome Screen.....	20
3. ส่วนประกอบของหน้าต่างการใช้งานโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6.....	21
4. การสร้างเว็บไซต์.....	28
5. การแก้ไขเว็บไซต์.....	29
6. การสร้างไฟล์เดอร์สำหรับเก็บไฟล์.....	30
7. การสร้างเว็บเพจใหม่.....	31
8. การเปิดเว็บเพจเดิม.....	34
9. การบันทึกเว็บเพจ.....	35
ใบงานหน่วยที่ 2	39
กิจกรรมบูรณาการอาชีว	40



หน่วยที่ 3 การจัดแต่งข้อความ 41

1. การสร้างข้อความ.....	42
2. การคัดลอกข้อความ.....	42
3. การขึ้นบรรทัดใหม่ในย่อหน้าเดิม.....	44
4. การเน้นระหว่างข้อความ.....	45
5. การจัดรูปแบบข้อความ.....	46
6. การเลือกฟอนต์ให้กับข้อความ.....	47
7. เพิ่มชุดฟอนต์ที่ใช้กับข้อความ.....	48
8. ปรับเปลี่ยนขนาดฟอนต์.....	48
9. การเปลี่ยนสีฟอนต์.....	50
10. การกำหนดลักษณะตัวอักษร.....	50
11. การเน้นหัวข้อให้โดดเด่น.....	51
12. วิธีการจัดรูปแบบข้อความ.....	51
13. การกำหนดสีไฟล์ CSS.....	52
กิจกรรมบูรณาการอาชีว.....	53
กิจกรรมบูรณาการเศรษฐกิจพอเพียง	54



หน่วยที่ 4 การแต่งเว็บเพจด้วยรูปภาพ 55

1. ภาพกราฟิกที่เหมาะสมกับเว็บเพจ.....	56
2. ใส่ภาพลงบนเว็บเพจ.....	57
3. ปรับแต่งคุณสมบัติของภาพ.....	58
4. กำหนดชื่อภาพ.....	59
5. ปรับขนาดภาพ	59
6. สูตรข้อมูลภาพใหญ่.....	60
7. เปลี่ยนไฟล์ภาพ.....	61
8. ปรับระยะห่างของภาพ.....	62
9. กำหนดขนาดเส้นกรอบภาพ.....	62
10. กำหนดชื่อความอธิบายภาพ.....	63
11. ปรับแต่งภาพด้วยเครื่องมือของ Dreamweaver.....	64
12. ปรับแต่งคุณสมบัติของไฟล์ภาพ.....	67

13. สร้างเอฟเฟกต์สลับภาพเมื่อชี้มาส์ (Rollover Image).....	68
14. จงพื้นที่ไว้วางภาพ (Image Placeholder).....	69
15. กำหนดภาพพื้นหลัง.....	70
ใบงานหน่วยที่ 4.....	74
แบบฝึกหัด หน่วยที่ 4.....	76
กิจกรรมบูรณาการอาชีวฯ	78

หน่วยที่ 5 การสร้างตราง 79

1. การสร้างตราง.....	80
2. การเลื่อนข้อมูลในตราง.....	82
3. การเลือกส่วนของตราง.....	83
4. การปรับแต่งรายละเอียดของตราง.....	85
5. การจัดเรียงข้อมูลในตราง.....	86
6. การเปลี่ยนจำนวนແຕວและຄອລັມນີ.....	87
7. การตกแต่งตราง.....	91
ใบงานหน่วยที่ 5.....	96
แบบฝึกหัด หน่วยที่ 5.....	97
กิจกรรมบูรณาการ 3D ຝຶກທັກະភາດທຸກໆ หน่วยที่ 5.....	99
กิจกรรมบูรณาการຈິຕອາສາ	100
กิจกรรมบูรณาการເສຮ່ຽງກິຈພອເພີ້ງ	100
กิจกรรมบูรณาการอาชีวฯ	101
กิจกรรมบูรณาการໃນชีວີຕປະຈຳວັນ หน่วยที่ 5.....	101

หน่วยที่ 6 การสร้างຈຸດເຂື່ອມໂຍງ 102

1. การสร้างຈຸດເຂື່ອມໂຍງ.....	103
2. การເຂື່ອມໂຍງໄກຍໃນເວັບໄຊຕີເຕີກັນ.....	105
3. การເຂື່ອມໂຍງໄປຢັງເວັບໄຊຕີອື່ນ.....	106
4. การເຂື່ອມໂຍງໄປຢັງອື່ນເມືລ.....	107
5. การເຂື່ອມໂຍງໂດຍ Map Link.....	107
6. ກາຣແກ້ໄຂກາຣເຂື່ອມໂຍງເວັບເພຈ.....	108

7. การกำหนดคุณสมบัติการเขื่อมโยง.....	109
ใบงานหน่วยที่ 6.....	112
แบบฝึกหัด หน่วยที่ 6.....	114
กิจกรรมบูรณาการอาชีว.....	116
กิจกรรมบูรณาการเศรษฐกิจพอเพียง	117

หน่วยที่ 7 การสร้างเฟรม 118

1. การสร้างเฟรมเซต.....	119
2. การจัดการกับเฟรมเซต.....	122
3. การแก้ไขรายละเอียดเฟรม.....	123
4. การสร้างเนื้อหาในเฟรม.....	125
5. การบันทึกเฟรม.....	127
6. การเขื่อมโยงเฟรมเซต.....	129
ใบงานหน่วยที่ 7	132
แบบฝึกหัด หน่วยที่ 7	134
กิจกรรมบูรณาการอาชีว.....	137

หน่วยที่ 8 การสร้างเลเยอร์ 138

1. การสร้างเลเยอร์.....	139
2. การปรับแต่งรายละเอียดของเลเยอร์.....	142
3. การใช้งานพาเนลเลเยอร์.....	146
4. การสร้างเลเยอร์ซ้อนกัน.....	148
5. การแปลงเลเยอร์.....	150
ใบงานหน่วยที่ 8	153
แบบฝึกหัด หน่วยที่ 8	155
กิจกรรมบูรณาการอาชีว.....	157

หน่วยที่ 9 การสร้างฟอร์ม 158

1. การทำงานของฟอร์ม (Form) และเครื่องมือในการสร้างฟอร์ม.....	159
2. การสร้างฟอร์มและฟิลเตอร์กรอกข้อมูล.....	161
3. การสร้างรายการการตัวเลือก (List/Menu).....	162

4. การสร้างพื้นที่รับข้อความ.....	165
5. การสร้าง Radio Button.....	165
6. การสร้าง Checkbox.....	166
7. การสร้าง File Field.....	167
8. การสร้างปุ่มมาตรฐาน.....	168
9. การสร้าง Jump menu.....	170
10. การตรวจสอบการป้อนข้อมูลของฟอร์ม.....	171
ใบงานหน่วยที่ 9.....	175
แบบฝึกหัด หน่วยที่ 9.....	177
กิจกรรมบูรณาการอาชีวฯ	179



หน่วยที่ 10 การใช้มัลติมีเดียบนเว็บเพจ และโปรแกรมกราฟิกสำหรับเว็บ..... 180

1. แทรก Flash ลงในเว็บเพจ.....	181
2. แทรกไฟล์.FLV ยอดนิยม.....	182
3. เล่นเพลงในเว็บเพจด้วย Plugin.....	185
4. ปรับแต่งการเล่นไฟล์เสียง.....	187
5. ภาพกราฟิกสำหรับเว็บ.....	188
6. การใช้โปรแกรม Photoshop ในการออกแบบเว็บเพจ.....	190
ใบงานหน่วยที่ 10.....	198
แบบฝึกหัด หน่วยที่ 10.....	200
กิจกรรมบูรณาการอาชีวฯ	202
กิจกรรมบูรณาการเศรษฐกิจพอเพียง	203
กิจกรรมการเรียนรู้หน่วยที่ 10.....	203



หน่วยที่ 11 การอัพโหลดเว็บเพจขึ้นสู่อินเทอร์เน็ต และการติดตั้งโปรแกรมจำลอง Web Server..... 205

1. ตรวจสอบไฟล์ให้พร้อมก่อนอัพโหลด.....	206
2. วิธีอัพโหลดเว็บไซต์.....	214
3. การจัดทำพื้นที่ฝากเว็บไซต์บนเว็บเซิร์ฟเวอร์.....	218
4. วิธีพิจารณาเว็บเซิร์ฟเวอร์.....	219
5. การติดตั้งโปรแกรมจำลอง Web Server.....	221

ใบงานหน่วยที่ 11.....	228
แบบฝึกหัด หน่วยที่ 11.....	230
กิจกรรมบูรณาการอาชีวฯ	232
กิจกรรมบูรณาการเศรษฐกิจพอเพียง	233
บรรณานุกรม	234





หน่วยที่ 1

พื้นฐานการสร้างเว็บไซต์

สมมติคenario : พัฒนาเว็บไซต์ขั้นพื้นฐาน



Teacher Guide

สาระสำคัญ

อินเทอร์เน็ต (Internet) เป็นเครือข่ายคอมพิวเตอร์ที่ใหญ่ที่สุดในโลกซึ่งรวมเอาเครือข่ายย่อยเป็นจำนวนมากต่อเข้ามายกได้ มาตรฐานเดียวกันจะเป็นเครือข่ายคอมพิวเตอร์ขนาดใหญ่ ทำให้ทั่วโลกเขื่อมโยงกัน เป็นเครือข่ายเดียวกันได้ในแพลตฟอร์มของ เวิลด์ ไวด์ วีบ (World Wide Web)

เรื่องที่จะศึกษา

- ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับอินเทอร์เน็ตและเว็บไซต์
- ส่วนประกอบของหน้าเว็บเพจ
- รูปแบบของเว็บไซต์
- คำศัพท์เบื้องต้นเกี่ยวกับเว็บไซต์
- ภาษามาตรฐานที่ใช้ในการสร้างเว็บเพจ
- แนวทางหลักการออกแบบเว็บไซต์
- กระบวนการพัฒนาเว็บไซต์

จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม

- อธิบายความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับอินเทอร์เน็ตและเว็บไซต์
- บอกหน้าที่ของส่วนประกอบต่าง ๆ ภายในเว็บเพจได้
- จำแนกรูปแบบของเว็บไซต์ได้
- ยกตัวอย่างคำศัพท์เบื้องต้นที่เกี่ยวข้องกับเว็บไซต์
- ใช้ภาษามาตรฐานสำหรับการสร้างเว็บเพจได้
- เรียนรู้ขั้นตอนการออกแบบเว็บไซต์ได้ถูกต้องตามหลักการ
- พัฒนาเว็บไซต์ได้ถูกต้องตามกระบวนการ



1. ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับอินเทอร์เน็ตและเว็บไซต์



อินเทอร์เน็ต



รูปที่ 1.1 การใช้งานอินเทอร์เน็ต

ที่มา : <http://5822011105.blogspot.com/2016/01/9-02-05.html>

อินเทอร์เน็ต คือ เครือข่ายคอมพิวเตอร์ขนาดใหญ่ที่เชื่อมต่อกับเครือข่ายคอมพิวเตอร์ทั่วโลก เช้าด้วยกัน ผู้ใช้อินเทอร์เน็ตสามารถสื่อสารถึงกันได้ภายในเวลาอันรวดเร็ว ช่วยประหยัดทรัพยากร และที่สำคัญอินเทอร์เน็ตคือคลังสมองอันยิ่งใหญ่หรือห้องสมุดโลกที่ทุกคนสามารถค้นคว้าหาความรู้ข้อมูลข่าวสารได้โดยไม่ต้องเดินทางไปยังแหล่งความรู้นั้น



เวิลด์ ไวด์ เว็บ (World wide web หรือ www)



รูปที่ 1.2 เวิลด์ ไวด์ เว็บ (World wide web หรือ www)

ที่มา : <http://www.srpoly.ac.th>

ในช่วงแรกๆ การบริการข้อมูลข่าวสารจะส่งถึงกันบนโปรโตคอล Telnet และใช้ FTP (file transfer protocol) เพื่อการแลกเปลี่ยนล่งไฟล์ ต่อมาในปี ค.ศ. 1991 Tim Berners – Lee นักเขียนโปรแกรมที่ทำงานในสถาบัน CERN ซึ่งเป็นห้องปฏิบัติการพิสิกส์แห่งยูโรป ที่ประเทคโนโลยีเว็บและได้พัฒนาโปรแกรมเพื่อให้อินเทอร์เน็ตใช้งานได้ง่ายขึ้น และช่วยให้ผู้ใช้สามารถสร้างเอกสารบนอินเทอร์เน็ตที่เรียกว่า เว็บเพจ (Webpage) ที่สามารถเชื่อมโยงไปยังเอกสารที่เกี่ยวข้องกันได้ การเชื่อมโยงเอกสารนี้เรียกว่า ไฮเปอร์ลิงก์ (Hyperlink)

ผู้ใช้สามารถเชื่อมโยงเอกสารหนึ่งไปยังอีกเอกสารหนึ่งที่อยู่ในคอมพิวเตอร์เครื่องเดียวกันหรือต่างเครื่องกันที่อยู่คนละประเทศได้อย่างรวดเร็ว เครื่องข่ายของเอกสารเหล่านี้ประกอบกับเทคโนโลยีที่เกี่ยวข้องในการนำเสนอข้อมูลนี้บนอินเทอร์เน็ตรู้จักโดยทั่วไปว่า World Wide Web (www) หรือ W3 หรือ Web และเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ให้บริการเว็บเพจเรียกว่า เว็บไซต์ (Website)

2. ส่วนประกอบของหน้าเว็บเพจ

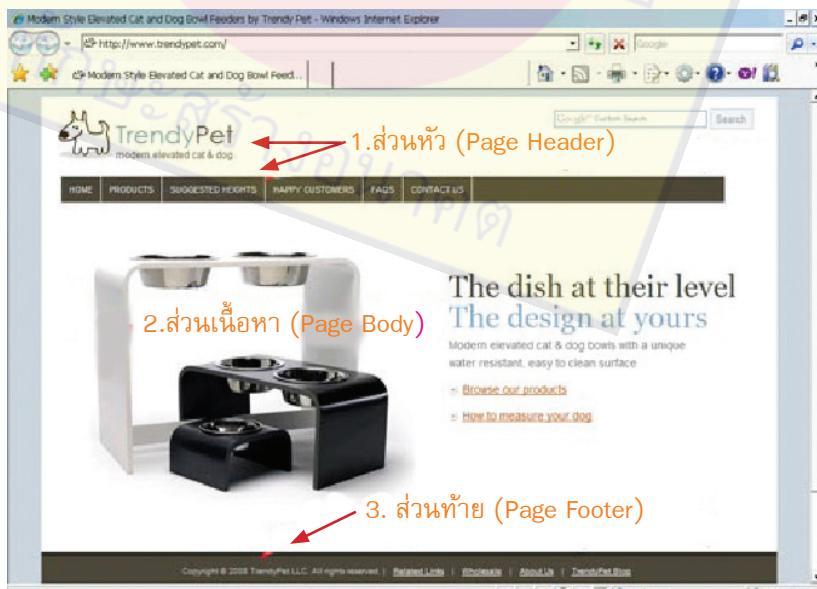
ส่วนประกอบของหน้าเว็บเพจแบ่งออกเป็น 3 ส่วน ดังนี้

1. ส่วนหัวของหน้า (Page Header)
2. ส่วนของเนื้อหา (Page Body)
3. ส่วนท้ายกระดาษ (Page Footer)

1. ส่วนหัวของหน้า (Page Header) จะอยู่บริเวณบนสุดของหน้าเว็บเพจ เป็นส่วนที่แสดงชื่อเว็บไซต์ โลโก้ แบบเนอร์โนไซณาลิงค์สำหรับข้ามไปยังหน้าเว็บอื่น

2. ส่วนของเนื้อหา (Page Body) จะอยู่บริเวณตอนกลางของหน้าเว็บเพจ ซึ่งเป็นส่วนที่แสดงเนื้อหาภายในหน้าเว็บเพจนั้น โดยประกอบด้วยข้อความ ข้อมูล ภาพเคลื่อนไหว เป็นต้น

3. ส่วนท้ายกระดาษ (Page Footer) จะอยู่บริเวณด้านล่างสุดของหน้าเว็บเพจ ส่วนมากใช้สำหรับลิงค์ข้อความสั้น ๆ เช่น จดหมาย หรือจะมีชื่อเจ้าของเว็บไซต์ อีเมลแอดเดรสของผู้ดูแลเว็บไซต์สำหรับติดต่อกับทางเว็บไซต์



รูปที่ 1.3 ส่วนประกอบของหน้าเว็บเพจ

ที่มา : <http://www.enjoyday.net/page-structure.html>

3. รูปแบบของเว็บไซต์

รูปแบบของเว็บไซต์สามารถแบ่งได้เป็น 2 รูปแบบหลัก ๆ คือ

1. Static Website
2. Dynamic Website

1. Static Website

Static Website หมายถึง เว็บไซต์ที่สร้างด้วยภาษา HTML ธรรมดา และบันทึกเป็นไฟล์นามสกุล .html เนื้อหาข้อความ รูปภาพในหน้าเว็บเพจนั้นจะเป็นไปตามที่เรากำหนดไว้

Static Website เหมาะกับเว็บไซต์ที่มีข้าดาไม่ใหญ่ จำนวนหน้าเว็บเพจไม่มาก ไม่มีการเปลี่ยนแปลงข้อมูลบ่อยๆ และไม่มีการติดต่อฐานข้อมูล

2. Dynamic Website

Dynamic Website หมายถึง เว็บไซต์ที่หน้าเว็บเพจสามารถเปลี่ยนแปลงข้อมูลเองได้โดยไม่ต้องเขียนแต่ละหน้าเว็บเพจเอง เช่น กระดานข่าว (Webboard), ระบบสืบค้นข้อมูล เว็บไซต์ รูปแบบนี้จะถูกสร้างด้วยภาษาสคริปต์ (Script) แบบ Server Side Script เช่น PHP, ASP, ASP.Net, JSP และอื่น ๆ ไฟล์เอกสารที่ได้จะมีนามสกุล .php, .asp เป็นต้น และมักจะมีการติดต่อกับฐานข้อมูลเพื่อบันทึกข้อมูลลงในฐานข้อมูล หรือนำข้อมูลจากฐานข้อมูลขึ้นมาแสดงผลเป็นหน้าเว็บเพจ

4. คำศัพท์เบื้องต้นเกี่ยวกับเว็บไซต์

– **Internet** คือ ระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ที่ใหญ่ที่สุดในโลกเกิดจากการเชื่อมโยงของคอมพิวเตอร์หลายล้านเครื่องที่กระจายอยู่ตามที่ต่าง ๆ ในโลก อินเทอร์เน็ตเป็นแหล่งที่รวมของข้อมูลมหาศาล และเป็นช่องทางติดต่อสื่อสารเพื่อแลกเปลี่ยนข้อมูลที่สะดวกและรวดเร็ว บริการยอดนิยมบนอินเทอร์เน็ต ได้แก่ เว็บเพจ (webpage) อีเมล (E-mail) และ Instant Messaging เช่น MSN Messenger, Yahoo Messenger, ICQ, Skype เป็นต้น

– **World Wide Web : WWW** เป็นบริการข้อมูล โดยข้อมูลของ www จะอยู่ในรูปเอกสารแบบไฮเปอร์เทกซ์ (Hypertext) ซึ่งภายในเอกสารจะมีจุดเชื่อมโยง (link) ไปยังเอกสารอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง เอกสารต่าง ๆ ที่เชื่อมโยงกันเหมือนไข่แมงมุม เป็นที่มาของคำว่า เว็บ (web)

– **HTTP** เป็นโปรโตคอลสำหรับเปิดดูข้อมูลจาก www เรียกใช้งานได้โดยระบุ <http://> และตามด้วย URL ในช่องกรอก Address ด้านบนของโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์

– **Uniform Resource Locator : URL** คือ ข้อความที่บอกตำแหน่งของข้อมูลในอินเทอร์เน็ต อาทิ เว็บเพจ, ไฟล์ประเภทต่าง ๆ เช่น รูปภาพ เสียง

URL ประกอบด้วย โปรโตคอล + domain name + (directory ที่เก็บไฟล์) ชื่อไฟล์ เช่น

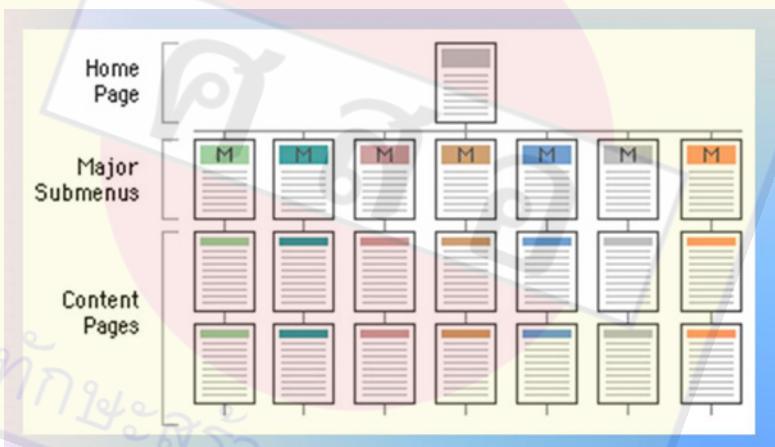
- <http://www.enjoyday.net/webtutorial/css/index.html>
- <http://www.enjoyday.net/images/logo.jpg>

- **Domain name** คือ ชื่อเว็บไซต์ (ที่ไม่มีการซ้ำกันกับเว็บไซต์อื่นๆ) เช่น google.com, yahoo.com, hotmail.com

- **Webpage** คือ หน้าเอกสารของบริการ www ที่อยู่ในรูปแบบ HTML ภายในประกอบด้วย ข้อความ ภาพ ลิงค์ เว็บเพจแต่ละหน้าจะเชื่อมโยงกัน เพื่อให้เราเรียกดูเอกสารหน้าอื่นๆ ที่เกี่ยวข้องได้อย่างสะดวก ไม่ต้องระบุ URL เองทุกครั้ง

- **Homepage** คือ เว็บเพจหน้าแรกที่ผู้ใช้เห็นเมื่อเข้ามายังเว็บไซต์ มักถูกออกแบบให้โดดเด่น น่าสนใจ และมีลิงค์เชื่อมโยงไปเว็บเพจหน้าอื่นๆ

- **Website** คือ เว็บเพจหลาย ๆ หน้าที่มีเนื้อหาเกี่ยวข้องกัน ประกอบเข้าด้วยกัน



รูปที่ 1.4 โครงสร้างของเว็บไซต์

ที่มา : <https://slideplayer.in.th/slide/3981499>

- **Web browser** คือ โปรแกรมสำหรับเรียกดูเว็บเพจ โดยจะแปลงคำสั่ง HTML แล้ว ประมวลผลเพื่อแสดงผลออกมาเป็นเว็บเพจ เช่น Internet Explorer (IE), Mozilla Firefox, Safari, Opera และ Netscape Navigator เป็นต้น

- **Web server** คือ เครื่องคอมพิวเตอร์ที่ทำหน้าที่ให้บริการข้อมูลใน www ซึ่งเก็บ เว็บเพจ และโปรแกรมจัดการบริการ เมื่อผู้ใช้ต้องการดูเว็บเพจที่อยู่ในเครื่อง เชิร์ฟเวอร์ก็จะใช้ เว็บเบราว์เซอร์เรียกข้อมูลโดยระบุที่อยู่ของข้อมูลในลักษณะที่เรียกว่า URL

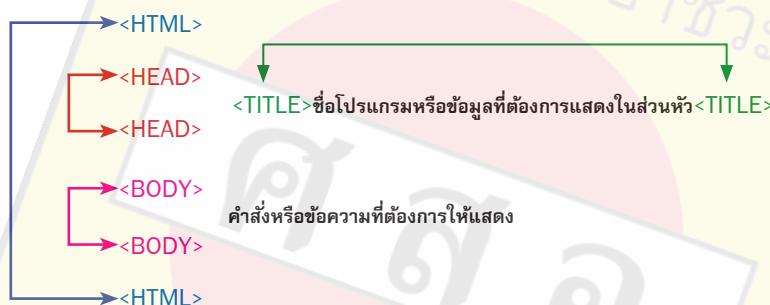
- **Upload** คือ การส่งข้อมูลจากเครื่องของเราไปยังเซิร์ฟเวอร์ เมื่อเราสร้างเว็บเพจ แต่ละหน้าแล้ว ต้องส่งข้อมูลไปเก็บไว้ที่เซิร์ฟเวอร์ที่เป็นเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ให้บริการข้อมูล www โดยอาศัยโปรแกรม FTP

- **Search engine** เป็นเครื่องมือหรือโปรแกรมในการค้นหาเว็บต่าง ๆ โดยมีการเก็บรายชื่อเว็บไซต์ และข้อมูลที่เกี่ยวข้องต่าง ๆ ของเว็บไซต์ และนำมาจัดเก็บไว้ในเซิร์ฟเวอร์ เพื่อให้สามารถค้นหาและแสดงผลได้สะดวกรวดเร็ว เช่น google.com, yahoo.com, bing.com, altavista.com, sanook.com เป็นต้น

5. ภาษามาตรฐานที่ใช้ในการสร้างเว็บเพจ

HTML (Hypertext Markup Language) คือ ภาษามาตรฐานที่ใช้ในการสร้างเว็บเพจ เพื่อนำไปแสดงผลในโปรแกรมเบราว์เซอร์ เอกสารเว็บเพจจะมีนามสกุลเป็น .htm หรือ .html

ตัวอย่าง code ภาษา HTML เพื่อสร้างหน้าเว็บเพจ



รูปที่ 1.5 โครงสร้างของภาษา HTML
ที่มา : <https://sites.google.com/site/class0223/learn.html>

6. แนวทางหลักการออกแบบเว็บไซต์

แนวทางหลักการออกแบบเว็บไซต์สามารถแบ่งออกเป็นขั้นตอนต่าง ๆ เพื่อให้เหมาะสม กับผู้เริ่มต้นใช้เป็นแนวทางในการสร้างและพัฒนาเว็บไซต์ ตลอดจนการเชื่อมโยงเว็บเพจ แต่ละหน้าเข้าด้วยกัน

1. การวางแผน การวางแผนนับว่ามีความสำคัญมากในการสร้างเว็บไซต์ เพื่อให้การทำงาน ในขั้นตอนต่าง ๆ มีแนวทางที่ชัดเจนและสามารถปฏิบัติได้ตามที่ตั้งเป้าไว้

2. การกำหนดเนื้อหาและจุดประสงค์ของเว็บไซต์ การกำหนดเนื้อหาและจุดประสงค์ของเว็บไซต์ที่จะสร้าง นับเป็นสิ่งสำคัญอย่างมากในการเริ่มต้นสร้างเว็บไซต์เลยที่เดียว เพื่อให้เห็นภาพว่าเราต้องการนำเสนอข้อมูลแบบใด เช่น เว็บไซต์เพื่อให้ข้อมูลข่าวสาร การบริการ ด้านต่าง ๆ หรือขายสินค้า เป็นต้น เมื่อสามารถกำหนดจุดประสงค์ของเว็บไซต์ได้แล้ว เงื่อนไขเหล่านี้จะเป็นตัวกำหนดโครงสร้างฐานะรวมถึงหน้าตาและสีเว็บไซต์ของเราด้วย

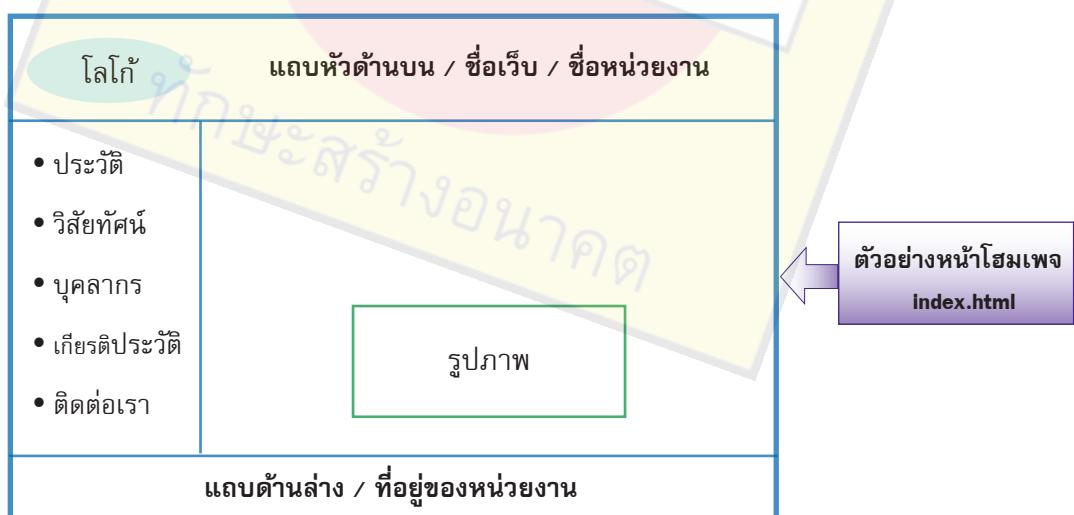
3. การกำหนดกลุ่มเป้าหมาย เพื่อให้การสร้างและออกแบบเว็บไซต์ได้รับความนิยม การกำหนดกลุ่มเป้าหมายในการเข้าชมเว็บไซต์ก็นับว่ามีส่วนสำคัญไม่น้อย เช่น เว็บไซต์สำหรับเยาวชน นักเรียน นักศึกษาในการค้นหาข้อมูล หรือเว็บไซต์สำหรับบุคคลทั่วไปที่เข้าไปใช้บริการต่างๆ เป็นต้น

4. การเตรียมข้อมูล เนื้อหาหรือข้อมูลจัดว่าเป็นสิ่งที่เชิญชวนให้ผู้อื่นเข้ามาเยี่ยมชม เว็บไซต์ และต้องทราบว่าข้อมูลข่าวสารต่าง ๆ สามารถนำมาจากแหล่งใดบ้าง เช่น การคิดนำเสนอข้อมูลด้วยตัวเอง หรือนำข้อมูลที่น่าสนใจจากสื่ออื่น เช่น หนังสือพิมพ์ มากากาชีน เว็บไซต์ และที่สำคัญควรขออนุญาตเจ้าของบทความก่อนเพื่อป้องกันเรื่องลิขสิทธิ์

5. การเตรียมสิ่งต่าง ๆ ที่จำเป็น ในการออกแบบเว็บไซต์ต้องอาศัยความสามารถต่าง ๆ เช่น โปรแกรมสำหรับสร้างเว็บไซต์ ภาพเคลื่อนไหว มัลติมีเดีย การจัดடูเมนเนม การหาผู้ให้บริการรับฝากเว็บไซต์ (Web Hosting) เป็นต้น

6. การออกแบบหน้าเว็บหลัก (Index.html) หน้าแรกของเว็บเพจถือเป็นหน้าสำหรับต้อนรับผู้ชม เป็นหน้าเริ่มต้นของเว็บไซต์ เมื่อผู้ชมเปิดเข้ามาจะพบหน้านี้เป็นอันดับแรก โดยปกติหน้าแรกจะมีองค์ประกอบหลัก คือ โลโก้องค์กร แบบชื่องค์กร รูปภาพ โฆษณา และແນບลิงค์เข้าสู่เว็บไซต์

ตัวอย่าง การออกแบบหน้าเว็บหลัก (Index.html)



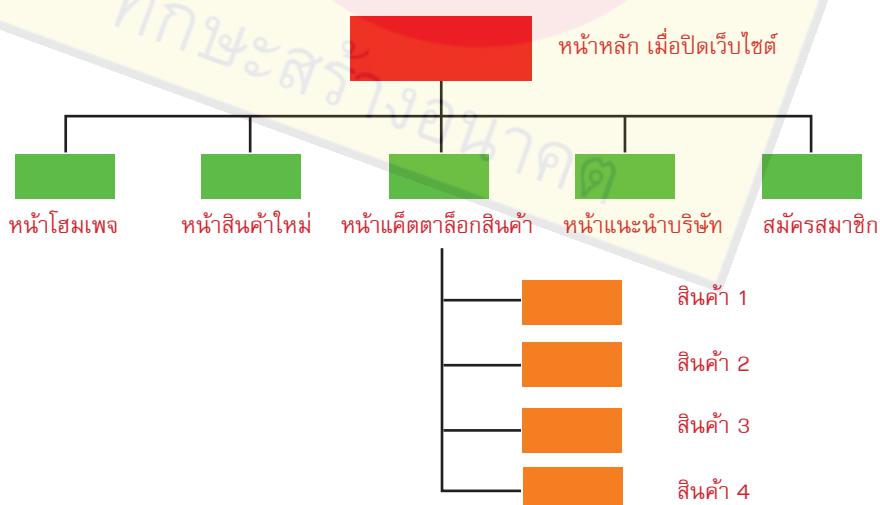
รูปที่ 1.6 ตัวอย่างการออกแบบหน้าโฮมเพจ

ที่มา : http://artd3305-keadtichai.blogspot.com/2017/01/blog-post_26.html

7. การจัดโครงสร้างข้อมูล เมื่อได้ข้อมูลต่าง ๆ เช่น กำหนดเนื้อหาและจุดประสงค์ของเว็บไซต์ การกำหนดกลุ่มเป้าหมาย การเตรียมข้อมูล การเตรียมสิ่งต่าง ๆ ที่จำเป็นจากขั้นแรกเรียบร้อยแล้ว ในขั้นตอนนี้จะต้องจัดระบบเพื่อใช้เป็นกรอบสำหรับการออกแบบและดำเนินการในขั้นตอนต่อไป ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้

- โครงสร้างและสารบัญของเว็บไซต์
- การใช้ระบบนำผู้เข้าชมไปยังส่วนต่าง ๆ ภายในเว็บไซต์ หรือที่เราเรียกว่าระบบนำทาง (Navigation)
 - องค์ประกอบที่ต้องนำมาใช้ เช่น สื่อมัลติมีเดีย ภาพกราฟิก แบบฟอร์มต่าง ๆ
 - การกำหนดรูปแบบและลักษณะของเว็บเพจ
 - การกำหนดฐานข้อมูล ภาษาสคริปต์หรือแอพพลิเคชันที่นำมาใช้ในเว็บไซต์
 - การบริการเสริมต่าง ๆ
 - การออกแบบเว็บไซต์นับเป็นขั้นตอนในการออกแบบรูปปั้ง โครงสร้างและลักษณะทางด้านกราฟิกของหน้าเว็บเพจโดยโปรแกรมที่เหมาะสมในการออกแบบ คือ Photoshop หรือ Fireworks ซึ่งจะช่วยในการสร้างเค้าโครงของหน้าเว็บและองค์ประกอบต่าง ๆ เช่น ชื่อเว็บไซต์ โลโก้ รูปไอคอน ปุ่มไอคอน ภาพเคลื่อนไหว แบบเนอร์โนมณา เป็นต้น
 - การออกแบบเว็บไซต์นั้นยังต้องคำนึงถึงสีสันและรูปแบบของส่วนประกอบต่าง ๆ ที่ไม่ใช่ภาพกราฟิก เช่น ขนาดของตัวอักษร สีของข้อความ สีพื้น ลวดลายของเส้นกรอบเพื่อความสวยงามและดึงดูดผู้เยี่ยมชมด้วย

ตัวอย่างการออกแบบเว็บไซต์เกี่ยวกับสินค้าตกแต่งร้าน เขียนเป็นโครงสร้างเว็บไซต์ ดังนี้



รูปที่ 1.7 ตัวอย่างการออกแบบเว็บไซต์เกี่ยวกับสินค้าตกแต่งร้าน
ที่มา : <http://www.kts.ac.th/kts/kanghan/html/unit102.htm>

7. กระบวนการพัฒนาเว็บไซต์

การที่จะสร้างพัฒนาเว็บเพจและนำเว็บไซต์เข้าสู่ระบบเวลต์ ไวลด์ เว็บ ให้คนอื่นเข้ามาเยี่ยมชมได้นั้น มีกระบวนการที่ผู้พัฒนาเว็บไซต์จะต้องศึกษาและปฏิบัติตาม ดังนี้

1. การวางแผนการทำงาน การวางแผนการทำงานเปรียบเหมือนเข็มทิศที่จะชี้ทางให้เรารู้ว่าควรจะเดินทางไปในทิศทางใดเพื่อไม่ให้หลงทาง การสร้างเว็บไซต์ก็เหมือนกัน จำเป็นต้องมีการวางแผนการทำงานให้รอบด้านก่อนที่จะเริ่มลงมือทำ โดยมีหลักที่ต้องกำหนดในการวางแผน ดังนี้

- ระยะเวลาการทำงาน เป็นการกำหนดช่วงเวลาที่จะใช้ในการสร้างเว็บไซต์
- ทีมงานหรือผู้ร่วมงาน ปกติการสร้างเว็บไซต์ต้องทำงานเป็นทีม อย่างน้อยต้องมีผู้เชี่ยวชาญ 3 ฝ่าย คือ ผู้เชี่ยวชาญด้านภาษา HTML หรือโปรแกรมสร้างเว็บเพจ ผู้เชี่ยวชาญด้านการออกแบบและตกแต่งภาพ และผู้เชี่ยวชาญด้านเนื้อหาหรือบรรณาธิการ
- งบประมาณ เป็นการกำหนดค่าใช้จ่ายที่จะต้องใช้ในการดำเนินงาน
- อุปกรณ์หรือเครื่องมือช่วยงาน เช่น เครื่องคอมพิวเตอร์ เครื่องสแกนเนอร์และรูปภาพประกอบเว็บเพจ เป็นต้น
- ปัญหาและอุปสรรค การคาดคะเนปัญหาและอุปสรรคที่จะเกิดขึ้นไว้ก่อนล่วงหน้า

2. การรวบรวมและวิเคราะห์โครงสร้าง เป็นขั้นตอนหนึ่งที่ต่อจากการวางแผน เป็นการนำแผนงานไปปฏิบัติ โดยการรวบรวมข้อมูลที่จำเป็นต้องใช้ในการสร้างเว็บไซต์ตามหัวข้อที่เลือกไว้ ทั้งเนื้อหา ภาพ เสียง และภาพเคลื่อนไหว เก็บรวบรวมเป็นไฟล์ข้อมูล หรือใส่แฟ้มแยกเป็นหมวดหมู่ เพื่อความสะดวกในการนำมาใช้งาน

3. การออกแบบและการสร้างเว็บไซต์ เป็นขั้นตอนการนำข้อมูลทั้งหมดมาสร้าง เป็นเว็บไซต์ด้วยภาษา HTML หรือเครื่องมือในการสร้างเว็บอื่น ๆ หลักสำคัญในการออกแบบ และสร้างเว็บ คือ

- กำหนดจุดประสงค์เว็บไซต์ โดยวางแผนรายของผู้เข้าชมว่าจะเป็นกลุ่มใด
- เลือกเว็บเบราว์เซอร์ เป็นการเลือกเว็บเบราว์เซอร์ที่ใช้แสดงผลเว็บไซต์ จะได้กำหนดขนาดกว้าง ยาว และลักษณะการวางแผนองค์ประกอบของเว็บไซต์ให้สอดคล้องและแสดงผลได้เร็ว
- วางแผนร่างของเว็บไซต์ กำหนดโครงร่างว่ามีทั้งหมดกี่เว็บเพจ แต่ละเว็บเพจมีเนื้อหาอะไรบ้าง ควรเขียนเป็นแผนผังเว็บไซต์อุกรมานะดาษ
- ออกแบบหน้าตาเว็บไซต์ เป็นขั้นตอนในการลงมือสร้างเว็บเพจแต่ละหน้า ตามที่ได้ออกแบบไว้ พร้อมกับทดสอบผ่านเว็บเบราว์เซอร์ (แบบ Offline)

4. ทดสอบและปรับปรุงเว็บไซต์ หมายถึง การทดสอบแบบอออนไลน์ โดยที่ยังไม่ได้ นำเว็บไซต์เข้าสู่อินเทอร์เน็ต แต่ก็สามารถแสดงผลได้เหมือนจริงผ่านเว็บเบราว์เซอร์ เช่น Internet Explorer เพื่อตรวจสอบตัวอย่างเว็บไซต์ที่สร้างไว้ เช่น ขนาดตัวอักษร ขนาดภาพ การใช้สี ตาราง ฯลฯ ว่าเหมาะสมสมหรือไม่ พร้อมกับการปรับปรุงจนเป็นที่น่าพอใจ

5. เผยแพร่ผ่านเว็บไซต์ เป็นการเผยแพร่ให้คนทั่วไปได้รู้จัก หรือเรียกว่า การอัปโหลด (Upload) โดยเจ้าของเว็บไซต์จะต้องจดทะเบียนโดเมนเนมและเข้าพื้นที่โฮสต์ ก็สามารถ นำเว็บเพจอัปโหลดขึ้นสู่อินเทอร์เน็ต และประชาสัมพันธ์ให้คนทั่วไปได้รู้จัก การที่จะทำให้ คนรับรู้ และเข้ามาใช้บริการเว็บไซต์ได้มากนั้น จะต้องมีการประชาสัมพันธ์อย่างต่อเนื่อง และใช้เวลาพอสมควร และถ้าจะให้ตัวคุณมีเคาน์เตอร์ (Counter) หรือตัวจดสถิติผู้เข้าชม ก็จะช่วยให้ประเมินได้ว่าเว็บไซต์ที่สร้างขึ้นได้รับความสนใจมากน้อยเพียงใด

6. การพัฒนาเว็บไซต์ เป็นการปรับปรุงเนื้อหา ภาพประกอบ หรือพัฒนา (Update) เว็บไซต์ ถือเป็นขั้นตอนสำคัญ เพราะในโลกของอินเทอร์เน็ต มีการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว อยู่ตลอดเวลา ผู้เข้าชมเว็บไซต์มักจะใช้เวลาในการค้นหาและเปิดผ่านเว็บไซต์ต่าง ๆ อย่างรวดเร็ว หากพบว่าเว็บไซต์ของเรามาไม่ได้เปลี่ยนแปลงหรือมีข้อมูลใหม่ๆ เพิ่มขึ้นเลย ผู้เข้าชมเว็บไซต์ ก็จะลดจำนวนลงไปเรื่อย ๆ จนกล้ายกเว็บที่ไม่มีผู้คนเข้ามาเลยหรือเป็นเว็บที่ตายแล้ว



รูปที่ 1.8 กระบวนการพัฒนาเว็บไซต์

ที่มา : <https://sites.google.com/site/websitedevelopment1211/hnwy-thi-1-phun-than-kar-srang-websit/1-7-krabwnkar-phathna-websit>

ดังนั้นการปรับปรุงเว็บไซต์อยู่เสมออาจจะวันละครั้ง หรือสัปดาห์ละครั้ง โดยเพิ่มข้อมูลข่าวสารใหม่ ๆ อยู่เป็นประจำจะทำให้เว็บไซต์ทันสมัย ผู้คนเข้าชมเป็นประจำและมากขึ้นจนพัฒนาเป็นเว็บไซต์ยอดนิยมได้ในที่สุด



เด็กดาวรุ่ง

- ใน การพัฒนาเว็บไซต์นั้น การดูจากเว็บไซต์อื่นเพื่อศึกษาเป็นตัวอย่างนับเป็นวิธีการที่ง่ายที่สุด แต่ก็ควรนำไปประยุกต์ใช้ให้เหมาะสมกับเนื้อหาและกลุ่มเป้าหมายของตัวเองด้วย
- การศึกษาการสร้างเว็บไซต์จากสื่อสิ่งพิมพ์ในรูปแบบต่าง ๆ สื่อสิ่งพิมพ์ในที่นี้ได้แก่ แมกกาซีน โปสเตอร์โฆษณา โปรดัชั่น หรือหนังสือบางเล่มที่มีรูปแบบและจุดเด่นด้านความสนใจ



คำถาม



การเริ่มต้นการสร้างเว็บไซต์และเว็บเพจการกำหนดโครงสร้างเว็บไซต์ ก่อนหรือไม่

ตอบ ควรกำหนดเพื่อเป็นการเตรียมพื้นที่หรือโฟลเดอร์สำหรับเว็บไซต์โดยจัดการสร้างโฟลเดอร์เพื่อกีบข้อมูลหรือไฟล์ต่าง ๆ ให้เป็นหมวดหมู่เพื่อง่ายต่อการจัดทำเว็บไซต์ และง่ายต่อการบริหาร ดังนั้นการจัดการวางแผนจัดเก็บข้อมูลลงในโฟลเดอร์ จึงเป็นสิ่งสำคัญ ลักษณะของการจัดเก็บ เช่น โฟลเดอร์หลักใช้เก็บไฟล์ประเภท .html

- โฟลเดอร์รูปภาพ
- โฟลเดอร์เสียง
- โฟลเดอร์ภาพเคลื่อนไหว

อีกทั้งยังสามารถสร้างโฟลเดอร์ย่อย Sub folder ลงในโฟลเดอร์ต่าง ๆ ได้อีกด้วย

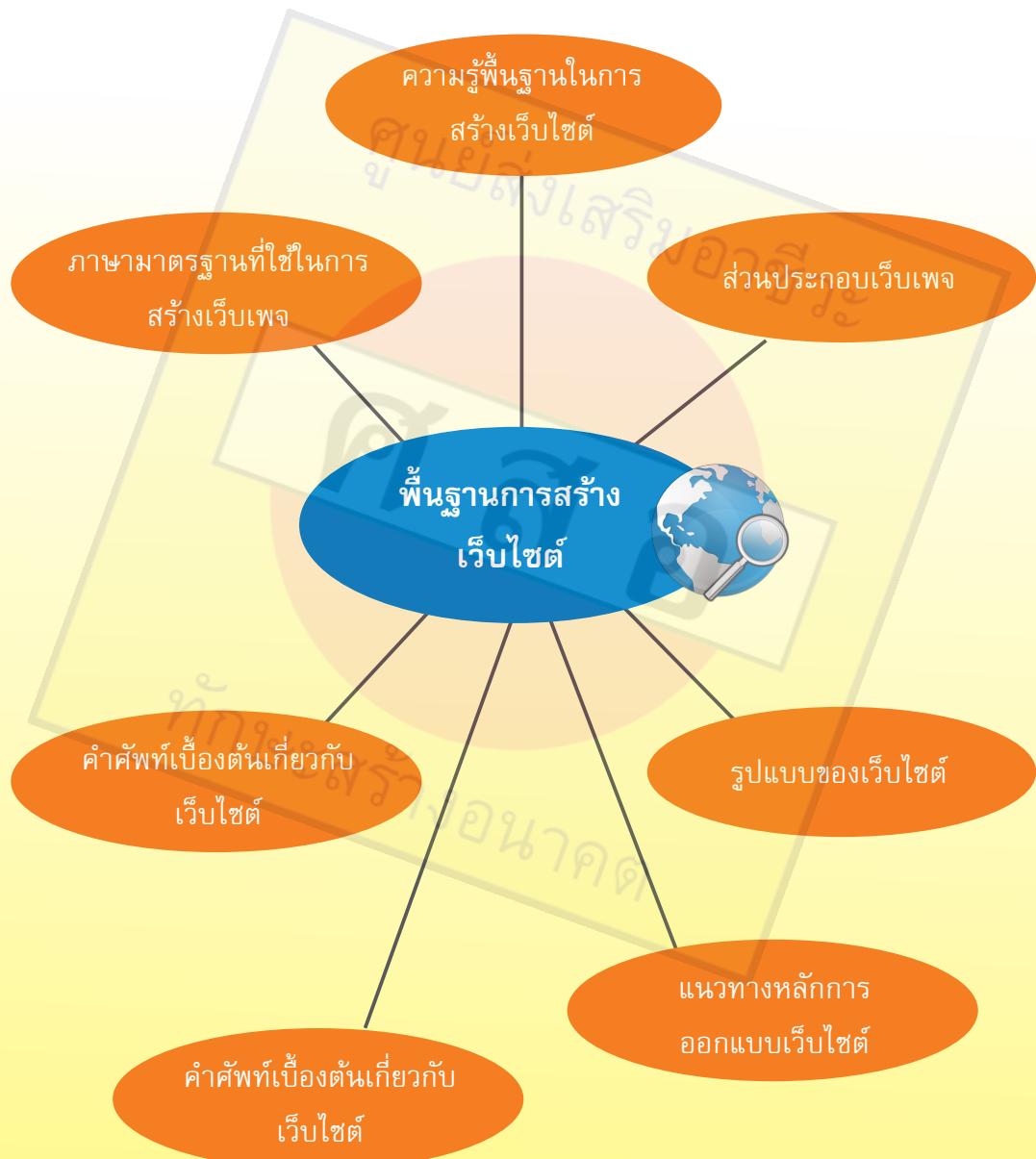
WEB GUIDE

1. <http://www.skpbn.ac.th/kruboonyarat/dream/lesson1/index.php>
2. <http://www.com-learning2u.com/unit/unit1/1.html>





สรุปเนื้อหาสำคัญ (พังมโนกัศน์)



ໃບທານអຸນວຍທີ 1

ตอนที่ 1 ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้

1. จงอธิบายคำว่า เวิลด์ ไวลด์ เว็บ มาพร้อมสังเขป

2. จงอธิบายคำศัพท์เบื้องต้นเกี่ยวกับเว็บไซต์ดังต่อไปนี้ HTML, URL, Web browser, Web server

3. ส่วนประกอบของหน้าเว็บเพจมีกี่ส่วน อะไรบ้าง

.....
.....
.....
.....
.....

4. จงบอกขั้นตอนในการออกแบบเว็บไซต์มาเป็นข้อ ๆ

5. จงบอกกระบวนการพัฒนาเว็บไซต์มาเป็นข้อ ๆ

.....
.....
.....

แบบฝึกหัด หน่วยที่ 1



คำชี้แจง จงทำเครื่องหมาย (X) ลงหน้าข้อที่ถูกต้อง

1. ข้อใดอธิบายความหมายของอินเทอร์เน็ตได้ถูกต้องที่สุด
 - ก. เครือข่ายคอมพิวเตอร์ขนาดใหญ่ที่เชื่อมต่อกับเครือข่ายคอมพิวเตอร์ทั่วโลกเข้าด้วยกัน
 - ข. เครือข่ายคอมพิวเตอร์ขนาดใหญ่ที่เชื่อมต่อกับเครือข่ายคอมพิวเตอร์หลาย ๆ เครื่อง
 - ค. เครือข่ายคอมพิวเตอร์ขนาดเล็กที่เชื่อมต่อกับเครือข่ายคอมพิวเตอร์ทั่วโลกเข้าด้วยกัน
 - ง. เครือข่ายคอมพิวเตอร์ขนาดเล็กที่เชื่อมต่อกับเครือข่ายคอมพิวเตอร์หลาย ๆ เครื่อง

2. Static Website สร้างด้วยภาษาใด

ก. Java	ข. HTML
ค. C++	ง. ผิดทุกข้อ

3. ข้อใดอธิบายความหมายของ Dynamic Website ได้ถูกต้องที่สุด
 - ก. เว็บไซต์ที่หน้าเว็บเพจสามารถเปลี่ยนแปลงข้อมูลเองได้ โดยไม่ต้องเขียนแต่ละหน้าเว็บเพจเอง
 - ข. เว็บไซต์ที่หน้าเว็บเพจไม่สามารถเปลี่ยนแปลงข้อมูลเองได้
 - ค. เว็บไซต์ที่หน้าเว็บเพจสามารถเปลี่ยนแปลงข้อมูลเองได้โดยต้องเขียนแต่ละหน้าเว็บเพจเอง
 - ง. เว็บไซต์ที่หน้าเว็บเพจไม่สามารถเปลี่ยนแปลงข้อมูลเองได้โดยต้องเขียนแต่ละหน้าเว็บเพจเอง

4. ข้อใดบอกความหมายของ URL ได้ถูกต้อง

ก. ข้อความที่บอกที่เก็บของข้อมูล	ข. ข้อความที่บอกที่อยู่ของข้อมูล
ค. ข้อความที่บอกตำแหน่งของข้อมูล	ง. ถูกทุกข้อ

5. ข้อใดกล่าวถึงองค์ประกอบภายในของเว็บเพจได้ถูกต้องที่สุด

ก. ข้อความ ภาพ	ข. ภาพ ลิงค์
ค. ข้อความ ลิงค์	ง. ข้อความ ภาพ ลิงค์

6. Homepage คือ ข้อใดของ Web site

- ก. หน้าเนื้อหา
- ข. หลาย ๆ หน้า
- ค. หน้าแรก
- ง. ผิดทุกข้อ

7. เอกสารของเว็บเพจจะมีนามสกุลเป็นอะไร

- ก. .html
- ข. .htlm
- ค. .hlmt
- ง. .http

8. ข้อใดอธิบายความหมายของ Upload ได้ถูกต้องที่สุด

- ก. การส่งข้อมูลจากเครื่องเรารายไปยังอีกเครื่อง
- ข. การส่งข้อมูลจากอีกเครื่องหมายมา.yang เครื่องเรา
- ค. การส่งข้อมูลจากเครื่องของเราไปยัง Web server
- ง. การส่งข้อมูลจากเครื่องของเราไปยัง Web browser

9. ข้อใดไม่ใช่รูปแบบหลัก ๆ ของเว็บไซต์

- ก. Static website , Dynamic website
- ข. Static website , Dynamo website
- ค. Static website , Dynamic website
- ง. ไม่มีข้อใดถูก

10. ข้อใดไม่ใช่ส่วนประกอบของเว็บเพจ

- ก. ส่วนหัวของหน้า
- ข. ส่วนของเนื้อหา
- ค. ส่วนท้ายกระดาษ
- ง. ส่วนขอบเขตของเว็บเพจ

กิจกรรมบูรณาการอาเซียน



คำสั่ง ให้นักเรียนโดยเล่นความสัมพันธ์ให้ถูกต้อง

Upload

HTML

Search engine

ส่วนหัวของหน้า

Uniform Resource Locator

การส่งข้อมูล

Hypertext Markup Language

URL

Page Header

เครื่องมือค้นหา

Page Body

ส่วนของเนื้อหา

Page Footer

ส่วนท้ายของหน้า

กิจกรรมบูรณาการเศรษฐกิจพอเพียง



กิจกรรม ความรู้พื้นฐานในการสร้างเว็บไซต์

จุดประสงค์ สามารถสร้างเว็บไซต์ได้

ภาระงาน

- ให้นักเรียนสร้างเว็บไซต์ขึ้นมาและส่งให้ครูผู้สอน