

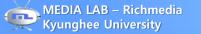
# DSP Lab. Week 5 Complex

Kyuheon Kim

Media Lab. Rm567

leeih10@khu.ac.kr

Last update: September 2, 2019



## **Class and Object**

Class: type, no memory

Object: instance, memory

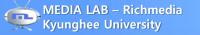
빵틀 빵



Ex) Class objects
int i, j;
float x, y;
test young, hun;

#### **OOP, Object-Oriented Programming**

- ❖객체지향적 프로그래밍
- ❖C++, Smalltalk, Object Pascal, Java
- ❖C++의 4대 특성
  - ■캡슐화 (Encapsulation)
  - ■추상화 (Abstraction)
  - ■상속 (Inheritance)
  - ■다형성 (Polymorphism)
- ❖예) 학교에 관계있는 사람 : 교수, 학생



#### **Encapsulation**

자료와 함수를 단일 객체로서 캡슐화 (member functions and member data)

```
// 클라스 직원
class Employ{
                               // 자료 요소들
   // Data members
      char Name[61], Phone[9]; // char 이름[61], 전화번호[9];
                         // int 월급, 부양자수;
      int Salary, Dependents;
                              // 멤버 함수들
  // member functions
                              // void 전화거시요();
      void DialPhone();
       void PrintPayCheck(float HoursWorked);
                                 // void 월급봉투를_찍으시요(일한_시간);
                                // 직원 *우득만,최가현,영업부[10],
Employ Frank, Bob, Judy, Sales [10];
                                 // 우득만->전화를거시요();
Frank.PrintPayCheck(40);
```

- 클래스(class)는 단 하나의 실체(instance)로 존재, 메모리 할당을 요구하지 않음.
- 객체(object)는 클래스의 실체로서 int, char, float 등과 같은 data type으로 취급되며 메모리할당이 필요하다.
- 하드웨어에 대한 종속성을 숨길 수 있다.

#### **Abstraction (Operator overloading)**

표준연산자(+,-,\*,/,<<,>> 등등)들이 적용될 때 기대되는 행동양식을 클래스마다 정의할 수 있다. 예를 들어 우리가 스트링 Str이라는 클래스를 사용한다고 하자.

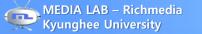
```
Str string1;

Str string2 = "Test";

Str string3 = " of Strings";

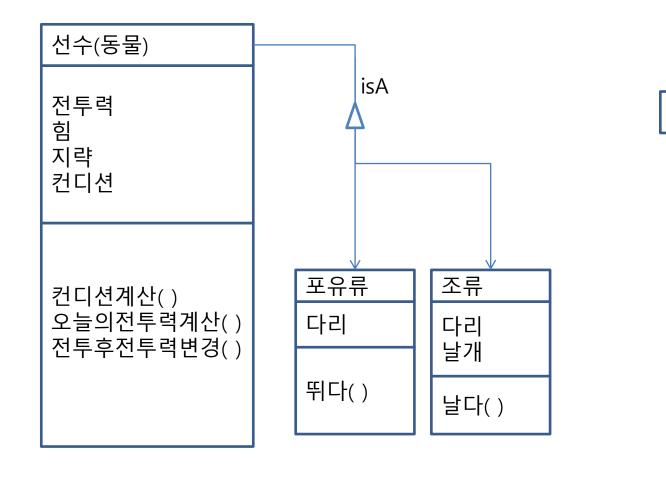
string1 = string2 + string3;
```

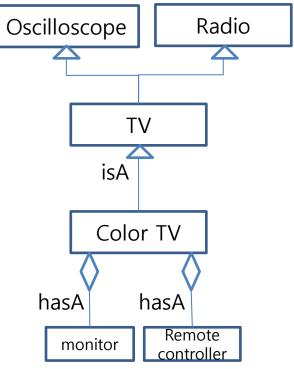
우리는 string1이 "Test of Strings"가 되기를 기대한다. C++에서는 이렇게 되도록 할 수 있다. Str이라는 클래스를 지정할 때 Str이라는 클래스에 대해서는 +라는 연산자가 위와 같은 기능을 하도록 프로그램한다.



#### **Inheritance and containment**

상속 isA : member data, member function 포함 hasA

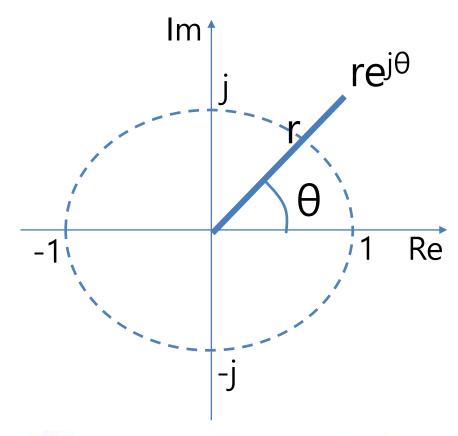




### **Polymorphism**

```
여러 개의 함수가 하나의 이름으로
  class test
      int age;
      float weight;
      void Print(int);
      void Print(float);
  void test::Print(int i){ cout << "You are " << i << " years old.\#n"; }
  void test::Print(float x){ cout << "Your weight is " << x << " kg.\n"; }
  test young, hun;
  young.print(18);
  Hun.print(55.5);
```

## Complex number, re<sup>j</sup>⊖



$$re^{j\theta} = rcos\theta + jrsin\theta$$
  
=  $r(cos\theta + jsin\theta)$   
where  $j = \sqrt{-1}$  and e=2.71828...

### **Complex Exponential signal**

$$e^{j\theta} = \cos \theta + j \sin \theta$$
$$e^{-j\theta} = \cos \theta - j \sin \theta$$

$$\cos \theta = \frac{e^{j\theta} + e^{-j\theta}}{2}$$

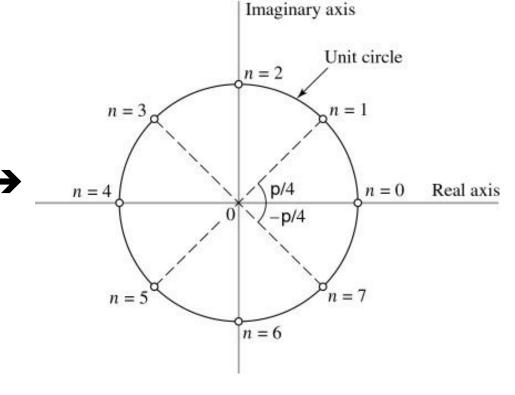
$$\sin \theta = \frac{e^{j\theta} - e^{-j\theta}}{2i}$$

$$A \sin(\Omega n + \varphi) = \text{Im}\{Be^{j\Omega n}\},$$

$$A \cos(\Omega n + \varphi) = \text{Re}\{Be^{j\Omega n}\}$$

$$\varphi = 0$$

$$\begin{array}{c} \bullet & \Omega = \frac{2\pi}{8} \\ \varphi = 0 \end{array}$$



#### Complex in C++

```
In main(
#include "complex.h "
         complex x[4];
         x[0] = complex(45,20); x[1] = complex(-10,25);
               x[2] = x[0] + x[1];
In complex.h
class complex{
public:
         double re,im;
         complex(){ re = im = 0; };
         complex(double x,double y){ re = x; im = y; };
         complex operator+(const complex&);
In complex.cpp
complex complex::operator+(const complex& y){
         complex c;
         c.re = re + y.re;
         c.im = im + y.im;
         return c;
```

#### Week 5 assignment

1. 다음 방정식을 손으로 풀어라

$$2x + 3y = 1$$
$$3x - 3y = 9$$

2. 다음 방정식을 Program으로 풀어라

$$(2+j)x + (3-2j)y = 2+4j$$
$$3x - (3-5j)y = 1+j$$

(HINT)

$$ax + by = e cx + dy = f \Rightarrow x = \frac{ed - fb}{ad - bc'}, y = \frac{af - ce}{ad - bc}$$

#### Week 5 assignment

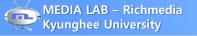
3. 다음 복소수 벡터가 orthonormal함을 증명하라 (m=0,...,N-1) (N=8)

$$\vec{v}_{m} = \{v_{mi} : v_{mi} = \frac{e^{\frac{j2\pi mi}{N}}}{\sqrt{N}}, for \ i = 0, ..., N-1\}$$
 
$$\vec{v}_{m} \cdot \vec{v}_{n} = \sum_{i=0}^{N-1} v_{mi} v_{ni}^{*} = \frac{1}{N} \sum_{i=0}^{N-1} e^{\frac{j2\pi(m-n)i}{N}} = \delta[m-n]$$

4. 다음 2차방적식을 풀어라

$$3x^2 + 2x + 7 = 0$$

HINT : 판별식이 양수, 음수일 때 나누어 처리



#### Week 5 assignment

#### "KLAS에 제출할 때 다음 사항을 꼭 지켜주세요"

- 1. 파일명: "Lab00\_요일\_대표자이름.zip"
- Ex) Lab01\_목\_홍길동.zip (압축 툴은 자유롭게 사용)
- 2. 제출 파일 (보고서와 프로그램을 압축해서 제출)
  - 보고서 파일 (hwp, word): 이름, 학번, 목적, 변수, 알고리즘(순서), 결과 분석, 느낀 점
  - 프로그램

#### DSP 실험 보고서

과제 번호	Lab01	제출일	2019.09.02
학번/이름	20xxxxxx 홍길동		
		200000000 푸리에	

1. 목적	
2. 변수	
3. 알고리즘	
4. 결과분석	
5. 느낀 점	

