



### SAE 2-05 : Gestion d'un projet

# Pizz'Amore

Groupe 2

BOUKAYOUH Yanis - BEN-HAMOUDA Issam - NOËL Thomas - BELAIDI Mastène





Notre pizzeria

## Pizz'Amore





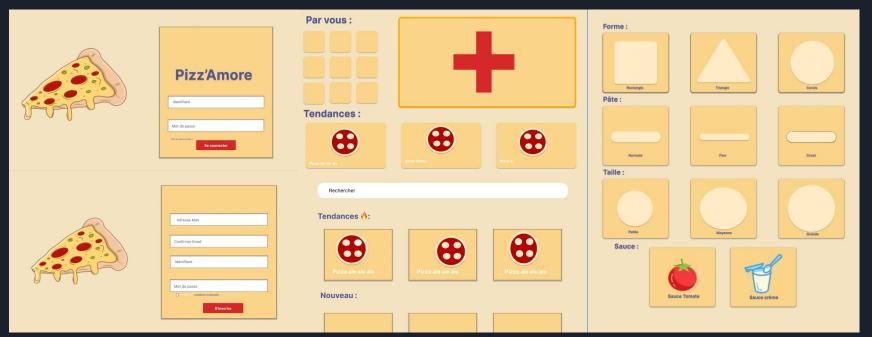
Notre équipe :

Yanis BOUKAYOUH - Chef de Projet, Graphiste Thomas NOEL - Graphiste, Programmeur Issam BEN HAMOUDA - Programmeur Mastène BELAIDI - Graphiste





## **Quelques écrans Figma**







## Quelques écrans en JavaFX











Le code de notre projet en JavaFX

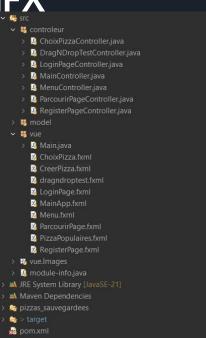
```
package vue;

import javafx.application.Application;

public class Main extends Application {

    @Override
    public void start(Stage primaryStage) throws Exception {
        FXMLLoader loader = new FXMLLoader(getClass().getResource("/vue/MainApp.fxml"));
        Parent root = loader.load();
        primaryStage.setTitle("Application Pizza");
        primaryStage.setScene(new Scene(root));
    }

    public static void main(String[] args) {
        Launch(args);
    }
}
```







## Le code de notre projet en JavaFX

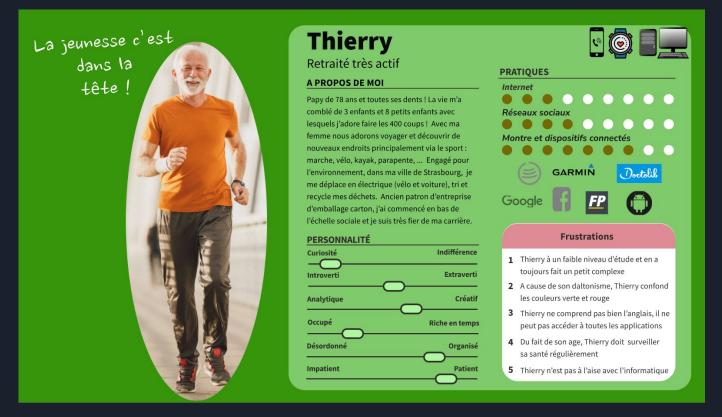
```
@FXML
private void handleLogin() {
    String username = identifiantField.getText();
   String password = motDePasseField.getText();
    if (utilisateur.verifierIdentifiants(username, password)) {
        errorLabel.setText("Connexion réussie !");
        errorLabel.setStyle("-fx-text-fill: green;");
        // Redirection vers la page principale après un délai
        loadMainPage();
    } else {
        errorLabel.setText("Nom d'utilisateur ou mot de passe incorrect.");
        errorLabel.setStyle("-fx-text-fill: red;");
```



# L'évaluation de potentiels utilisateurs









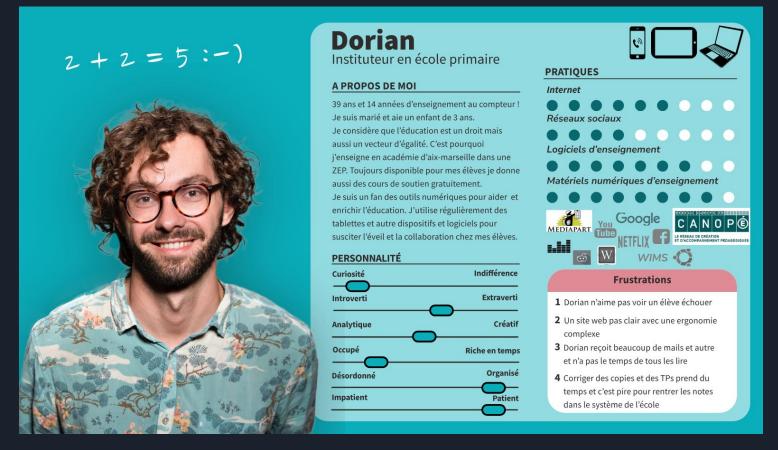




10











Un jour sans parler des tendances est un jour perdu



#### Elsa

Influenceuse mode et culture

#### A PROPOS DE MOI

J'ai 28 ans, je suis Lyonnaise et j'adore la mode, les produits de beauté et tout ce qui est lié à la coiffure. Par dessus tout j'aime partager et échanger sur mes découvertes!

J'apprécie aussi particulièrement le cinéma. Je possède un master en audio-visuel et j'ai travaillé quelques temps dans la publicité et la comm!

Il y a 2 ans j'ai joint mes deux passions pour devenir influenceuse à temps plein. J'ai environ 300 000 followers sur instagramme.

#### PERSONNALITÉ

Indifférence
Extraverti
Créatif
Riche en temps
Organisé
Patient



- 2 Elsa utilise beaucoup son téléphone portable pour accéder au web, les sites non responsive sont une horreur
- **3** Elsa est très dépendante d'internet les problèmes de CO l'agace
- **4** L'agenda d'Elsa est très chargé, elle est très solicitée et a parfois du mal à s'organiser





# CONCLUSION

# Organisation de la présentation

Au total la soutenance dure 22 mn grand maximum TOUT COMPRIS avec :

- => 2 mn pour l'installation et la désinstallation de votre groupe
- 1. Partie dédiée à votre application (indication : 10 mn max)
- 2. Présentation de votre contexte : le nom et logo de votre application (si vous en avez choisi un).
- 3. Votre organisation entre-vous et la répartition (à la louche) du travail.
- 4.Quelques écrans Figma pour faire voir une/plusieurs fonctionnalités choisies et l'analyse qui a conduit à cette/ces fonctionnalités et les écrans JavaFX qui vont avec (si il y en a et du code !).
- 5. Tout cela devrait donner un aperçu de votre travail et du sérieux que vous y avez mis.
- 6. Partie dédiée à l'évaluation utilisateur (indication 5 mn max)
- 7. Vous présenterez rapidement une évaluation personas par personas (Thierry, Elsa et les autres) : il vous suffira de dire si selon vous le personas réussira ou non à commander/créer/partager/réutiliser une pizza et pourquoi.
- 8.Petite conclu (indication : autour de 2 mn grand maximum)
- 9.Truc bien, pas bien, ce que cela vous a apporté, les erreurs que vous ne referiez pas si vous deviez recommencer, ... Les choses à améliorer dans le SAÉ
- 10.=> Rapide temps d'échange (max 3 mn) soit avec le jury soit avec les autres groupes

# Consignes globales

- .TOUT le monde doit être là!
- ·Vous ne pourrez pas tout présenter dans le temps imparti, donc choisissez quelques
- fonctionnalités et quelques écrans et aussi bien vos mots ...
- Les slides doivent être numérotés,
- Le nombre de slides est à votre discrétion, vous utiliserez ceux que vous jugerez
- nécessaire pour présenter votre travail. En général on dit un slides pour 1 mn
- Il faut clairement voir les 3 parties (donc avec un plan et rappel de plan)
- Les couleurs, la taille des polices bref la présentation est à votre discrétion
- .TANT QUE vous respectez l'organisation attendue
- .Vous pouvez faire appel au site web de votre maquette pour une démonstration
- •(attention ce temps fait parti de la présentation et remplace des slides)
- La présentation doit durer max 22 mn tout compris : (installation, présentation, échanges, désinstallation) !!
- .Essayer de ne pas découvrir vos slides le jour de la soutenance!
- .Vous viendrez avec votre ordinateur que vous connecterez au vidéo projecteur
- .Dernier point les débordements de temps existent,
- on pourrait ne pas finir à l'heure (c'est quasi sur sorry ...)
- A l'issue de la soutenance vous déposerez vos slides dans la zone de rendue

# Barême (20 max)

- •Qualité globale de l'exposé oral (4 points) :
  - Temps soutenance respecté ?
  - Répartition du temps de parole entre chaque membre
  - Respect organisation de la présentation attendue
  - Aisance des intervenants
  - Clarté des slides, des propos et des réponses
- Partie 1 : présentation de l'application (10 points)
- Partie 2 : évaluation utilisateur (2,5 points)
- Partie 3 : conclusion (2 points)
- Échange avec le jury et le public (1,5 points)