- 1. Множества. Способы задания и операции над ними. Разбиение множества.
- 2. Принцип математической индукции.
- 3. Мощность множества всех подмножеств.
- 4. Упорядоченная пара. Упорядоченный кортеж. Прямое произведение множеств.
- 5. Бинарные отношения. Обратное отношение. Отображение. Функция. Отношение порядка.
- 6. Нумерация элементов. Нумерация элементов прямого произведения.
- 7. Перестановка n элементов. Нумерация перестановок.
- 8. Комбинаторное доказательство. Примеры.
- 9. Подсчёт числа k-подмножеств множества из n элементов. Биномиальные коэффициенты.
- 10. Вывод производящей функции для биномиальных коэффициентов.
- 11. Подсчёт числа последовательностей с повторениями. Мультиномиальные коэффициенты.
- 12. Формула включений-исключений.
- 13. Вычисление функции Эйлера.
- 14. Эксперимент. Элементарное событие. Событие. Вероятность и её свойства.
- 15. Парадокс Монти Холла.
- 16. Условная вероятность. Закон полной вероятности.
- 17. Задача о хоккейной команде.
- 18. Задача о медицинском обследовании.
- 19. Задача о дискриминации по гендерному признаку.
- 20. Формула Байеса.
- 21. Дискретная случайная величина. Индикаторная случайная величина события. Операции над случайными величинами.
- 22. Математическое ожидание дискретной случайной величины, его свойства.
- 23. Дисперсия дискретной случайной величины, её свойства.
- 24. Функция вероятности и функция распределения дискретной случайной величины.
- 25. Равномерное распределение. Задача об угадывании числа.
- 26. Распределение Бернулли.
- 27. Биномиальное распределение.
- 28. Геометрическое распределение.
- 29. Датчик случайных чисел. Псевдослучайные числа. Моделирования дискретного распределения.
- 30. Метод отбора для моделирования дискретного распределения.
- 31. Метод Уокера моделирования дискретного распределения.
- 32. Моделирование дискретной случайной величины с помощью последовательности случайных бит.
- 33. Двоичное дерево.
- 34. Задача об оптимальном префиксном коде.
- 35. Метод Хаффмена построения префиксного кода. Доказательство оптимальности алгоритма Хаффмена.
- 36. Неравенство Крафта.
- 37. Информационный поиск. Двоичное дерево поиска.
- 38. Сбалансированное дерево. АВЛ деревья.
- 39. 2-3 деревья поиска.
- 40. Красно-чёрные деревья.