

# Compte rendu projet WE

Tahiriniaina Andrian Rakotoarisoa

26 avril 2021



**Université de Rennes 1**  
2 rue du Thabor - CS46510  
35065 Rennes Cedex



**ISTIC**  
Université de Rennes 1  
Campus de Beaulieu, Bât 12D  
263, avenue du Général Leclerc - CS74205  
35042 Rennes Cedex

## 1 Introduction

Le projet consistait à ajouter une fonctionnalité à un projet existant ou à notre propre projet. J'ai choisie de rajouter au projet *Pokedemo* la fonctionnalité reCaptcha v2 checkbox en utilisant un reCaptcha API. Nous allons voir les détails de l'installation de cette fonctionnalité ci-dessous.

## 2 Installation

Vous trouverez tout les détails à partir de ce lien : <https://developers.google.com/recaptcha/intro?hl=en>

### 2.1 Etape 1 :

Premièrement, il faut exécuter la commande suivante : `npm i ng-recaptcha --save` Une fois l'installation terminée, il faut maintenant rajouter le module dans `app.modules.ts` dans le projet Pokdemo. En ouvrant `app.modules.ts`, on doit y rajouter l'import suivant :

```
— import RecaptchaModule from "ng-recaptcha";  
et ajouter RecaptchaModule dans @NgModule([ imports : ...])
```

```
@NgModule({  
  declarations: [  
    ...  
  ],  
  
  imports: [  
    ...,  
    RecaptchaModule  
  ],  
  ...  
});
```

Voici une illustration de `app.modules.ts` du Pokedemo :

```

17 import { RecaptchaModule } from "ng-recaptcha";
18 import { MatIconModule } from '@angular/material/icon';
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31 @NgModule({
32   declarations: [
33     AppComponent,
34     MyComponentComponent,
35     FilterPokemonPipePipe,
36     PokedetailComponent
37   ],
38
39   imports: [
40     BrowserModule,
41     AppRoutingModule,
42     MatSliderModule,
43     FormsModule,
44     CalendarModule,
45     HttpClientModule,
46     BrowserAnimationsModule,
47     ReactiveFormsModule,
48     RecaptchaModule,
49     MatIconModule
50   ],
51
52   providers: [],
53   bootstrap: [AppComponent]
54 })
55

```

Maintenant il faut ajouter le code suivant dans my-component.component.html pour générer la form pour le reCaptcha :

```
<re-captcha (resolved)="resolved($event)" siteKey="6Lc_CLkaAAAAADmsz1YJyRwTwlgppf5LVPs_x0Df"
```

**Notez que j'ai déjà mis une clé à l'argument siteKey. Nous verrons un peu plus bas comment en générer une.**

Puis il faut ajouter la méthode resolved dans my-component.component.ts :

```

resolved(captchaResponse: string) {
  console.log(`Resolved captcha with response: ${captchaResponse}`);
}

```

Pour plus d'information, consulter le site suivant : <https://github.com/DethAriel/ng-recaptcha>

## 2.2 Etape 2 : génération de la clé siteKey

Allez sur le site : <https://developers.google.com/recaptcha/intro?hl=en> et cliquer sure sign up for an API key pair dans la section OVERVIEW.

Une fois connecté, entrez le nom du site web dans le champs Label, j'ai utilisé google.com. Puis choisissez le type de reCaptcha : dans notre cas la v2, puis ajoutez les domaines :

- localhost
- 127.0.0.1

Appuyez sur submit et voilà ! la clé est généré. Copiez la clé SITE KEY (et non SECRET KEY) dans la valeur de la variable siteKey.

Voici à quoi ressemble le site une fois tout terminé.

pokdemo

  Mon id est :

Mon Pokemon selectionné est :

  Id du Pokemon selectionné : 🐾

"Clicker dans le champ en dessous pour voir quel jour on est " 😊



Je ne suis pas un robot



reCAPTCHA

[Confidentialité](#) - [Conditions](#)