Tarea 2

1º DAM

Jesús Tomás Velázquez Arroyo

Índice

[a) Crea un nuevo directorio para tu proyecto. 2](#_Toc195190663)

[b) Inicializa un repositorio Git dentro del directorio. 2](#_Toc195190664)

[**c)** Crea la estructura básica del proyecto**.** 2](#_Toc195190665)

[d) Abre Main.java y agrega código. 2](#_Toc195190666)

[e) Agrégalo al área de preparación y realiza el primer commit. 2](#_Toc195190667)

[f) Crea una nueva rama llamada modificacion1. 2](#_Toc195190668)

[**g)** Cambiate a la nueva rama**.** 2](#_Toc195190669)

[h) Crea una nueva clase que aporte una nueva funcionalidad. 2](#_Toc195190670)

[i) Modifica Main.java para usar la nueva funcionalidad. 2](#_Toc195190671)

[j) Agrega y confirma los cambios en la rama. 2](#_Toc195190672)

[k) Cambia de vuelta a la rama principal (main). 2](#_Toc195190673)

[l) Fusiona la rama modificación1 con main. 2](#_Toc195190674)

[m) Elimina la rama modificacion1, ya que sus cambios fueron fusionados. 3](#_Toc195190675)

[n) Crea una etiqueta para marcar la versión 1.0 de la aplicación. 3](#_Toc195190676)

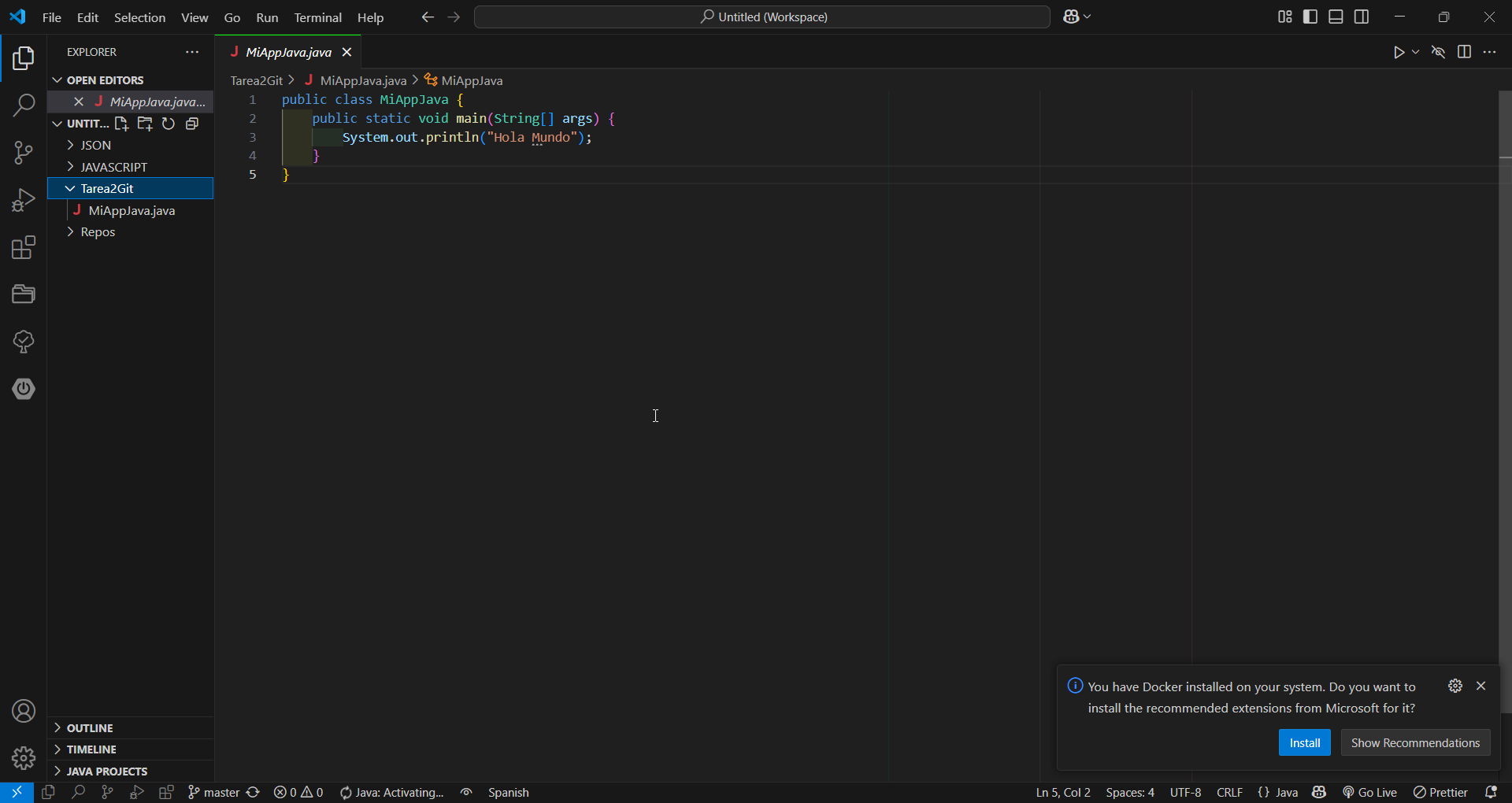
[o) Verifica que la etiqueta ha sido creada. 3](#_Toc195190677)

[p) Edita la última clase creada para hacer un commit con un error. 3](#_Toc195190678)

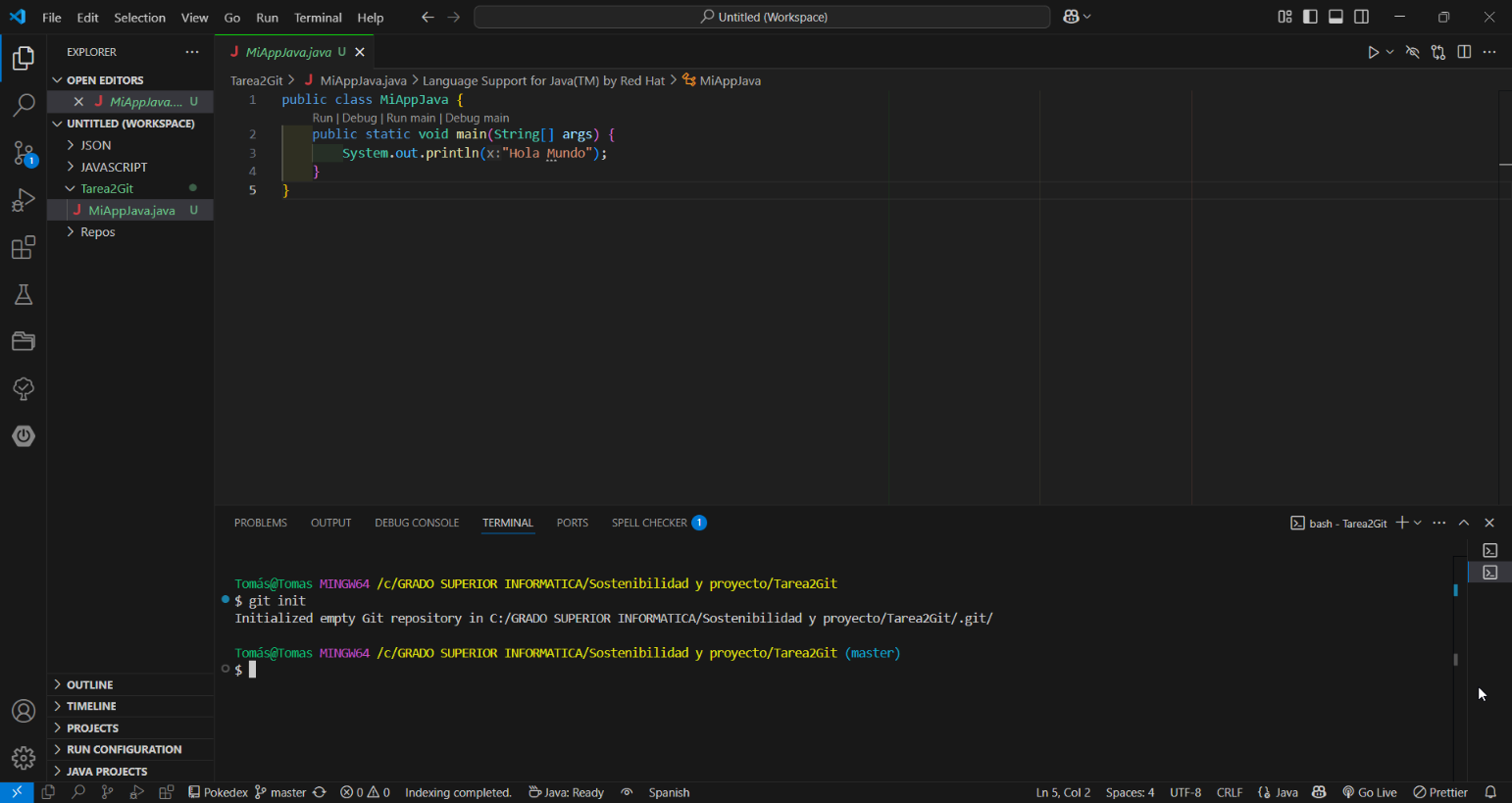
[q) Agrega y confirma el commit con el error. 3](#_Toc195190679)

[r) Revierte el último commit sin eliminarlo del historial. 3](#_Toc195190680)

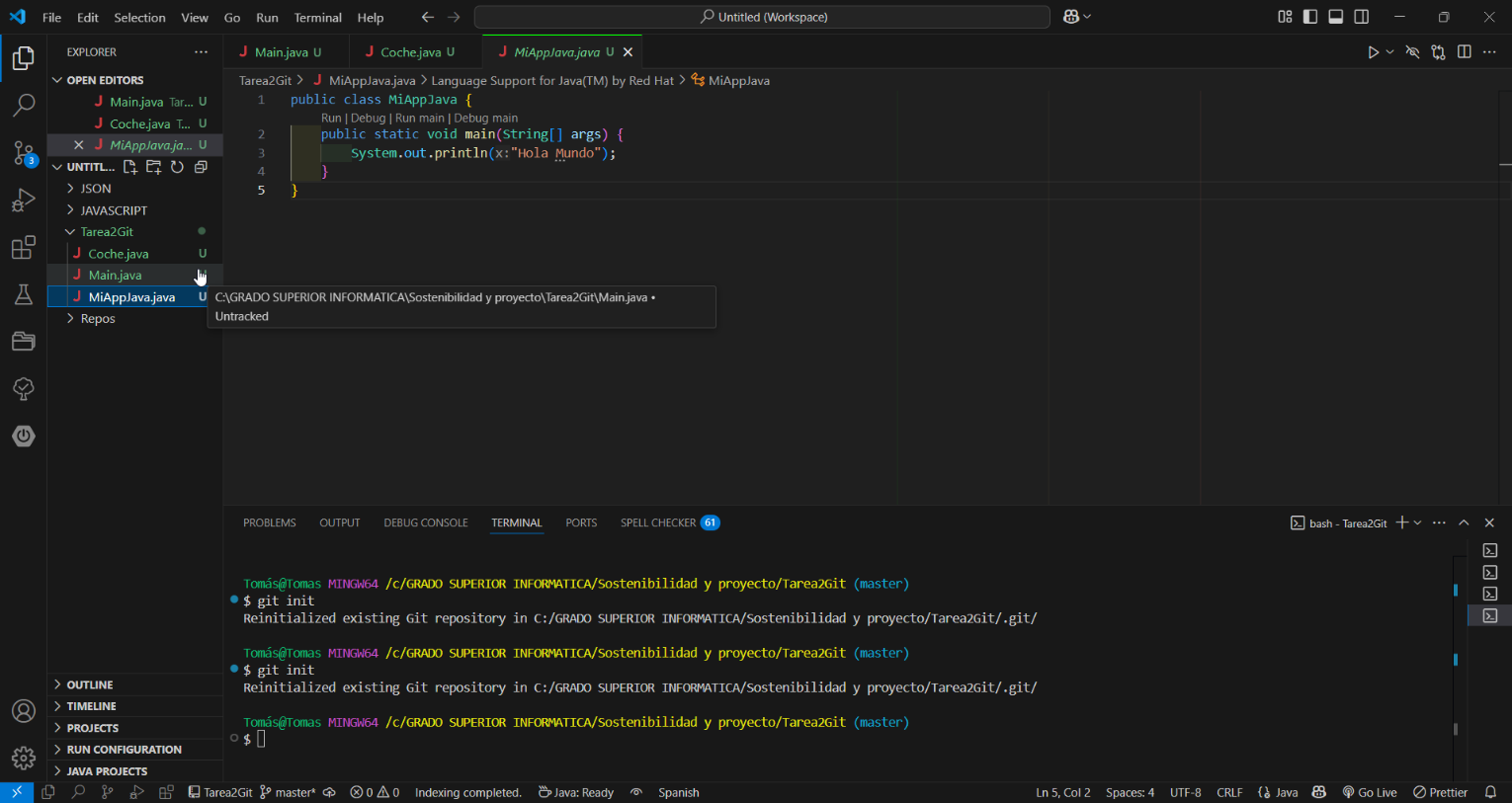
# Crea un nuevo directorio para tu proyecto.



# Inicializa un repositorio Git dentro del directorio.



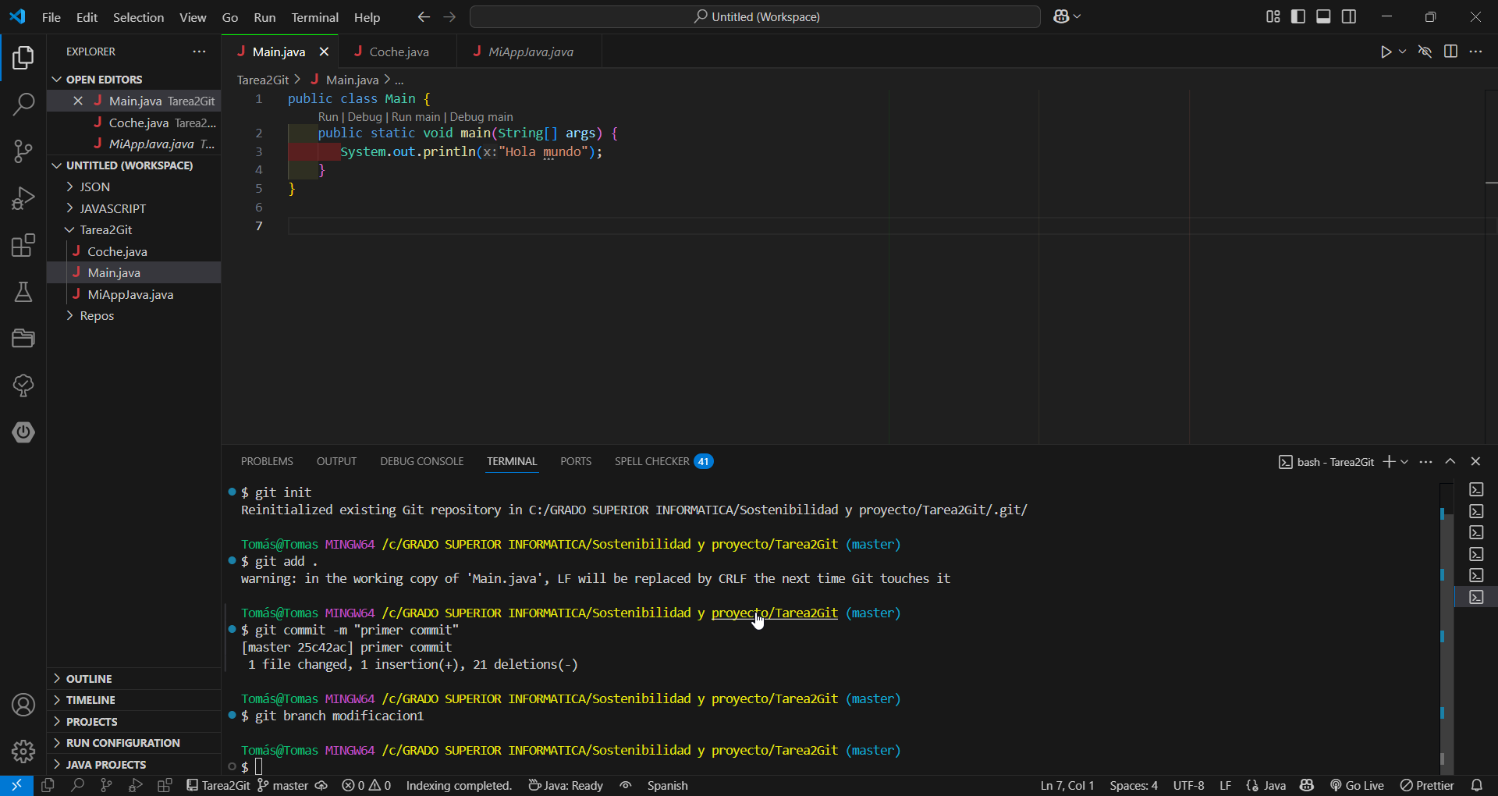
# Crea la estructura básica del proyecto**.**



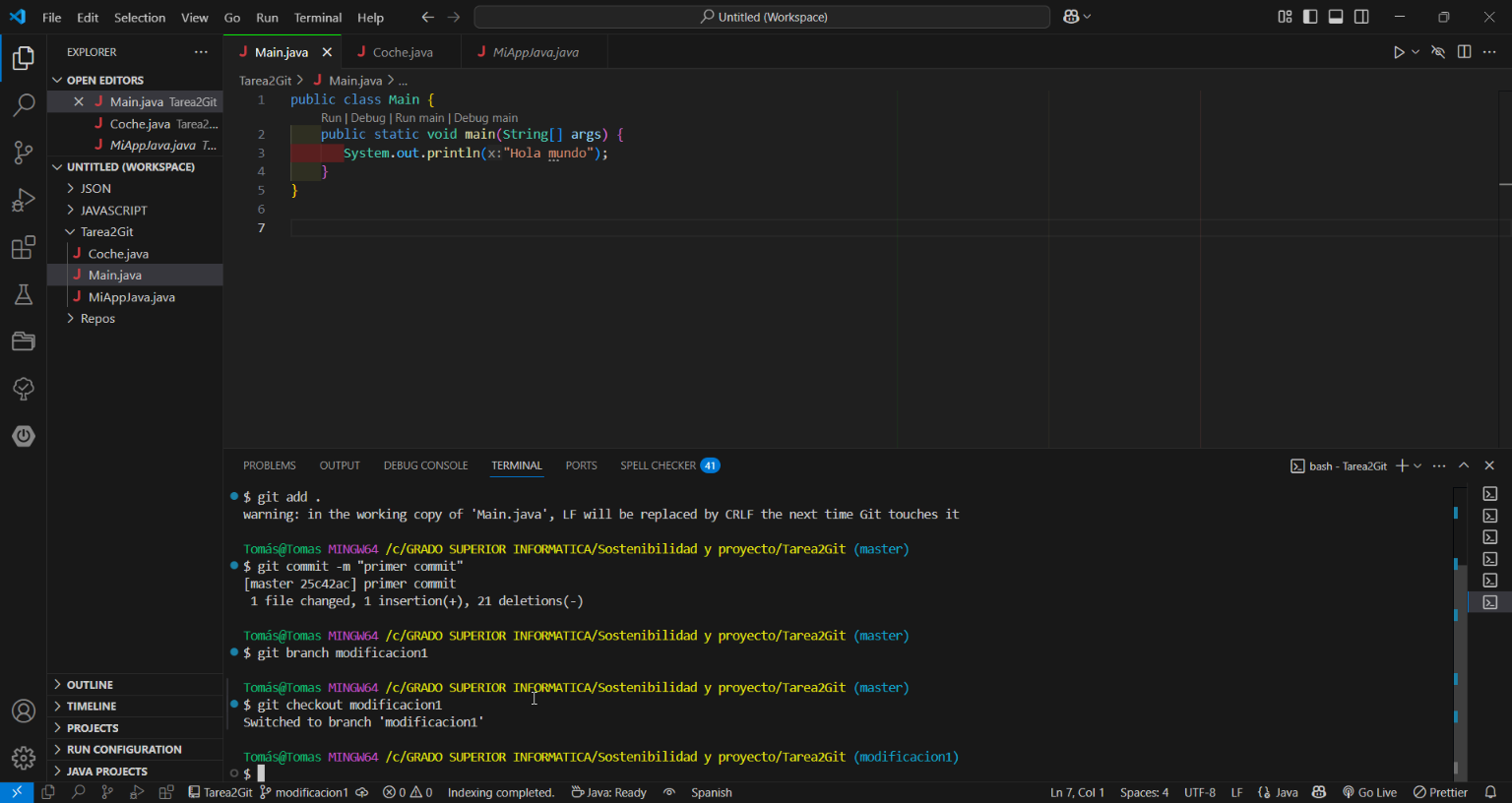
# Abre Main.java y agrega código.

# Agrégalo al área de preparación y realiza el primer commit.

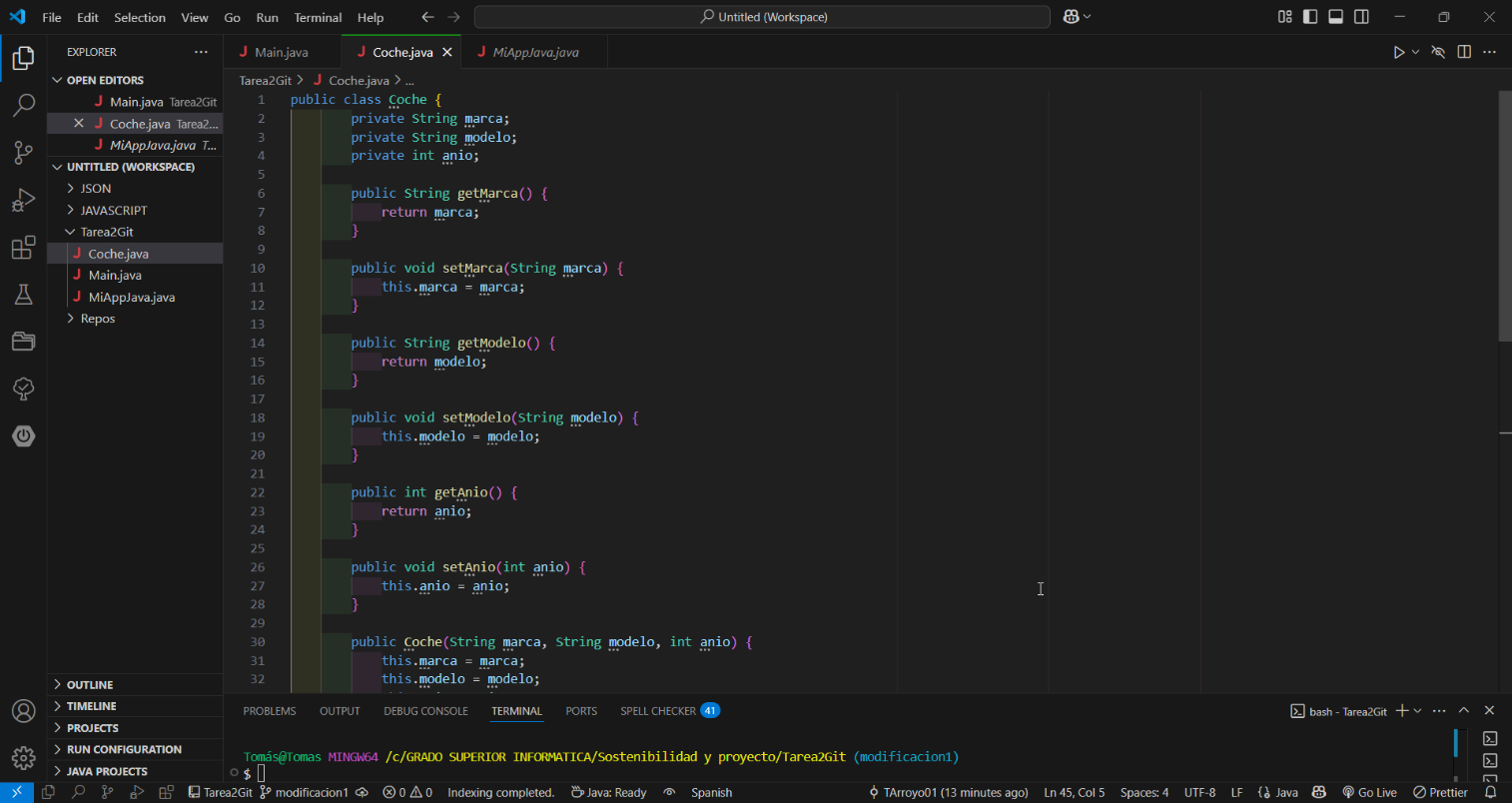
# Crea una nueva rama llamada modificacion1.



# Cámbiate a la nueva rama**.**

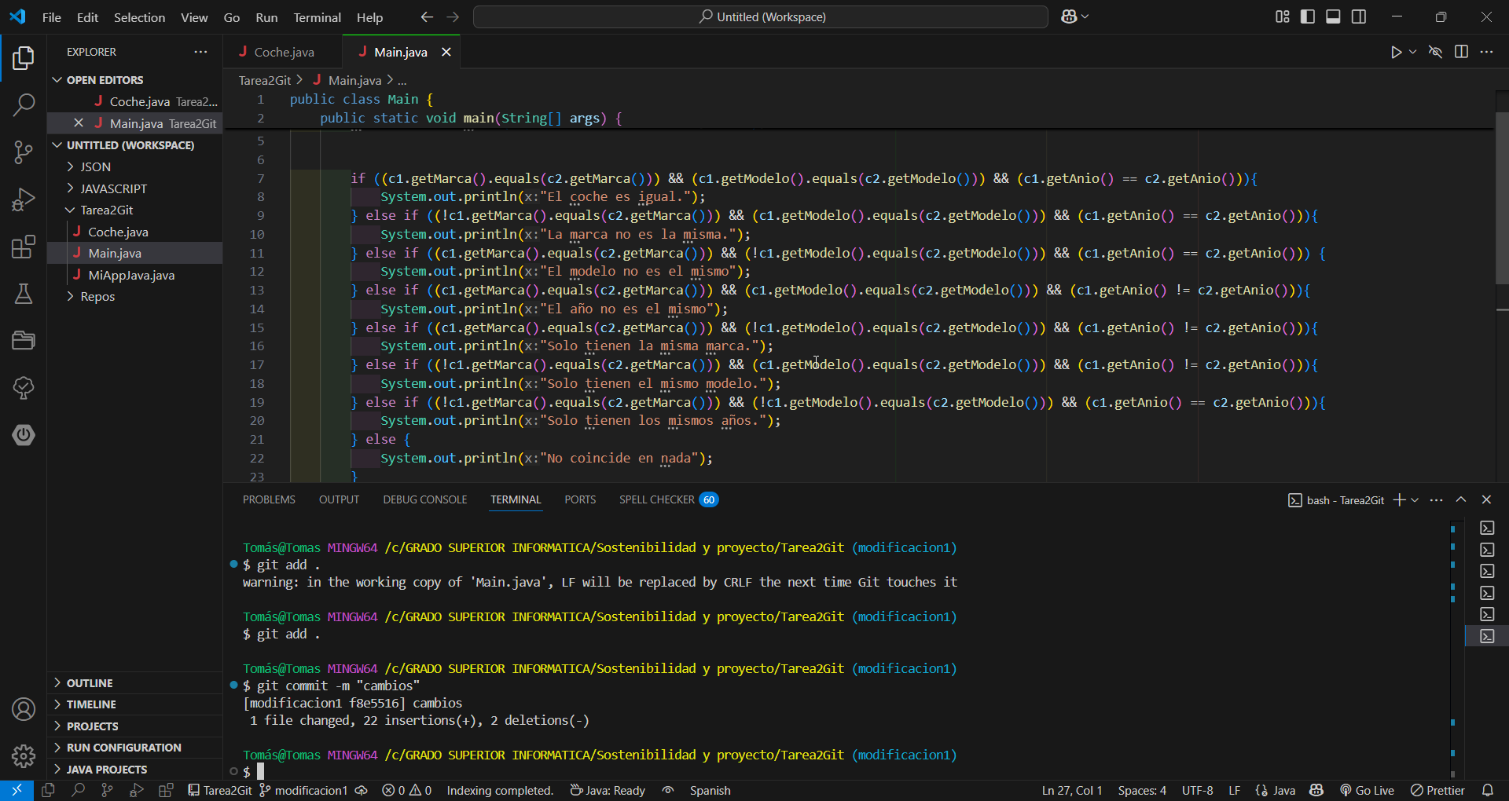


# Crea una nueva clase que aporte una nueva funcionalidad.



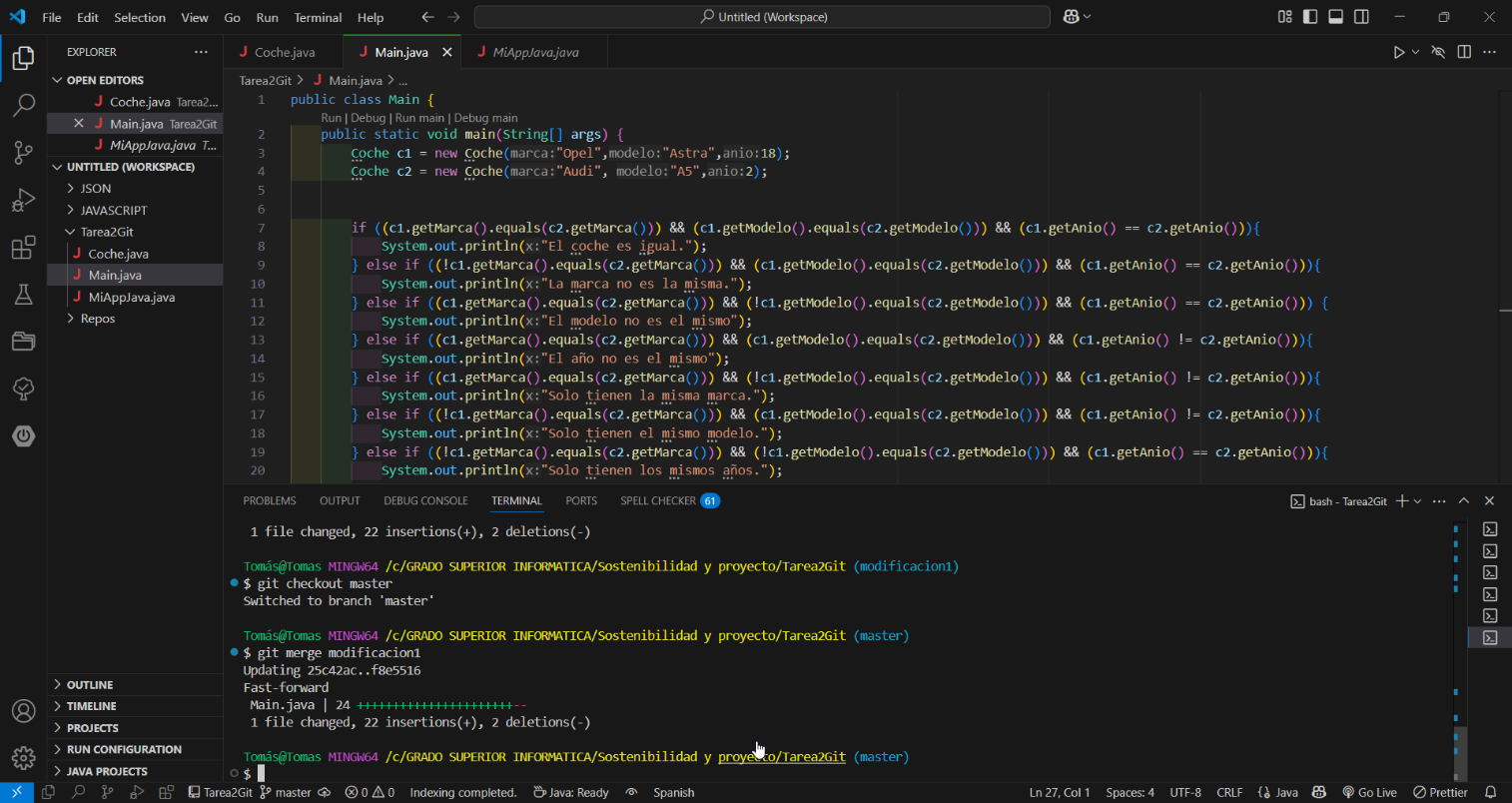
# Modifica Main.java para usar la nueva funcionalidad.

# Agrega y confirma los cambios en la rama.

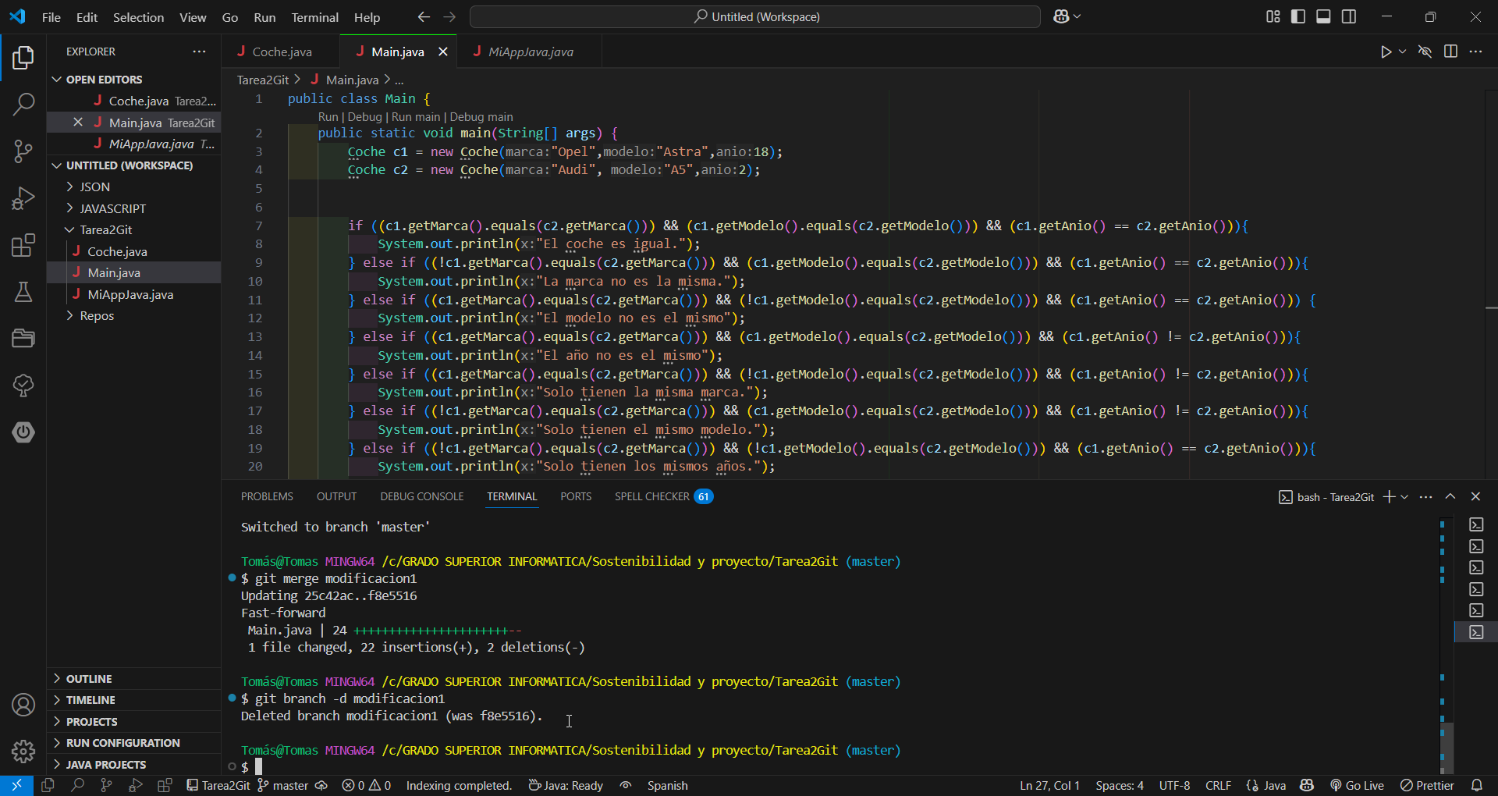


# Cambia de vuelta a la rama principal (main).

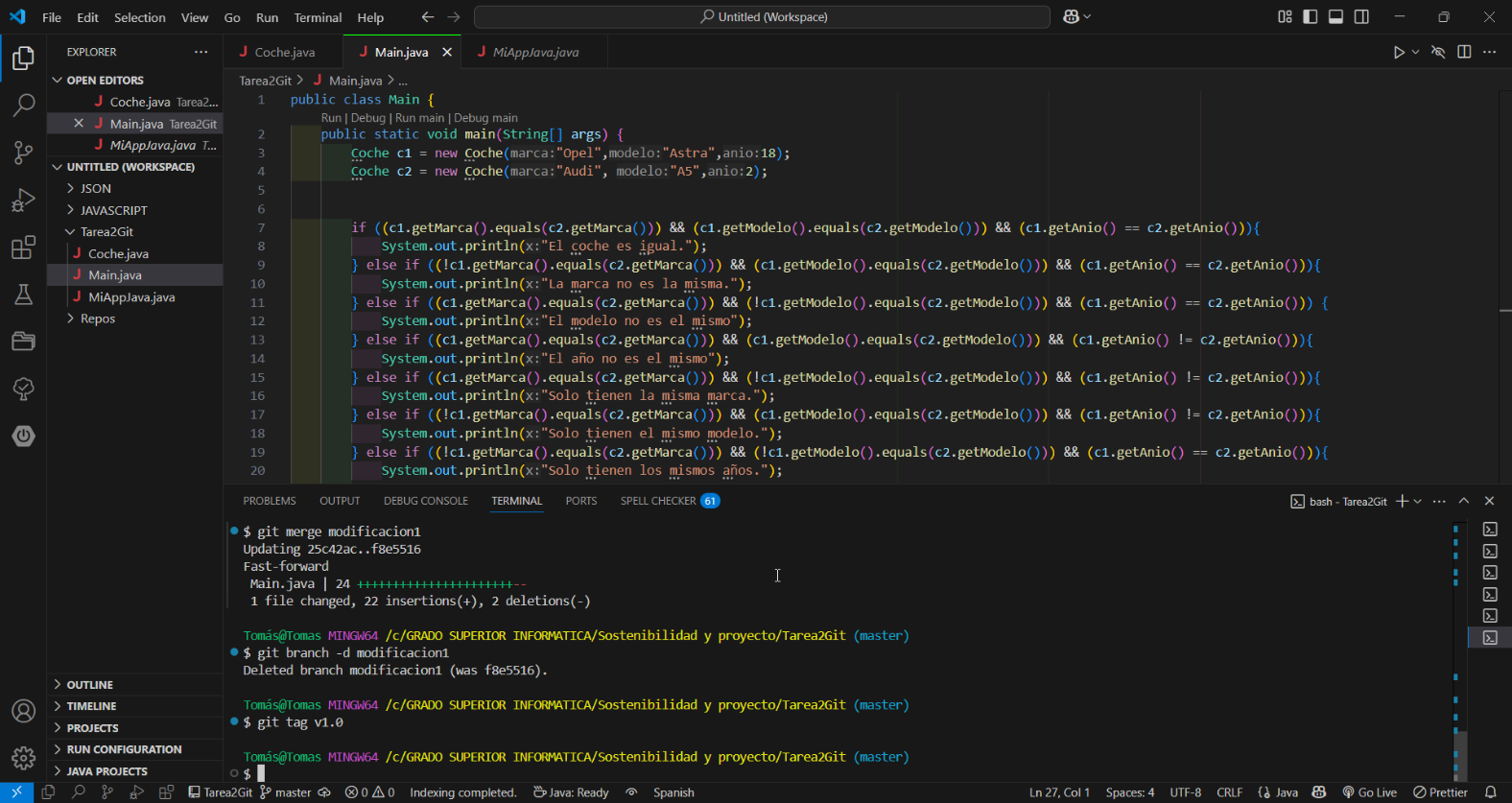
# Fusiona la rama modificación1 con main.



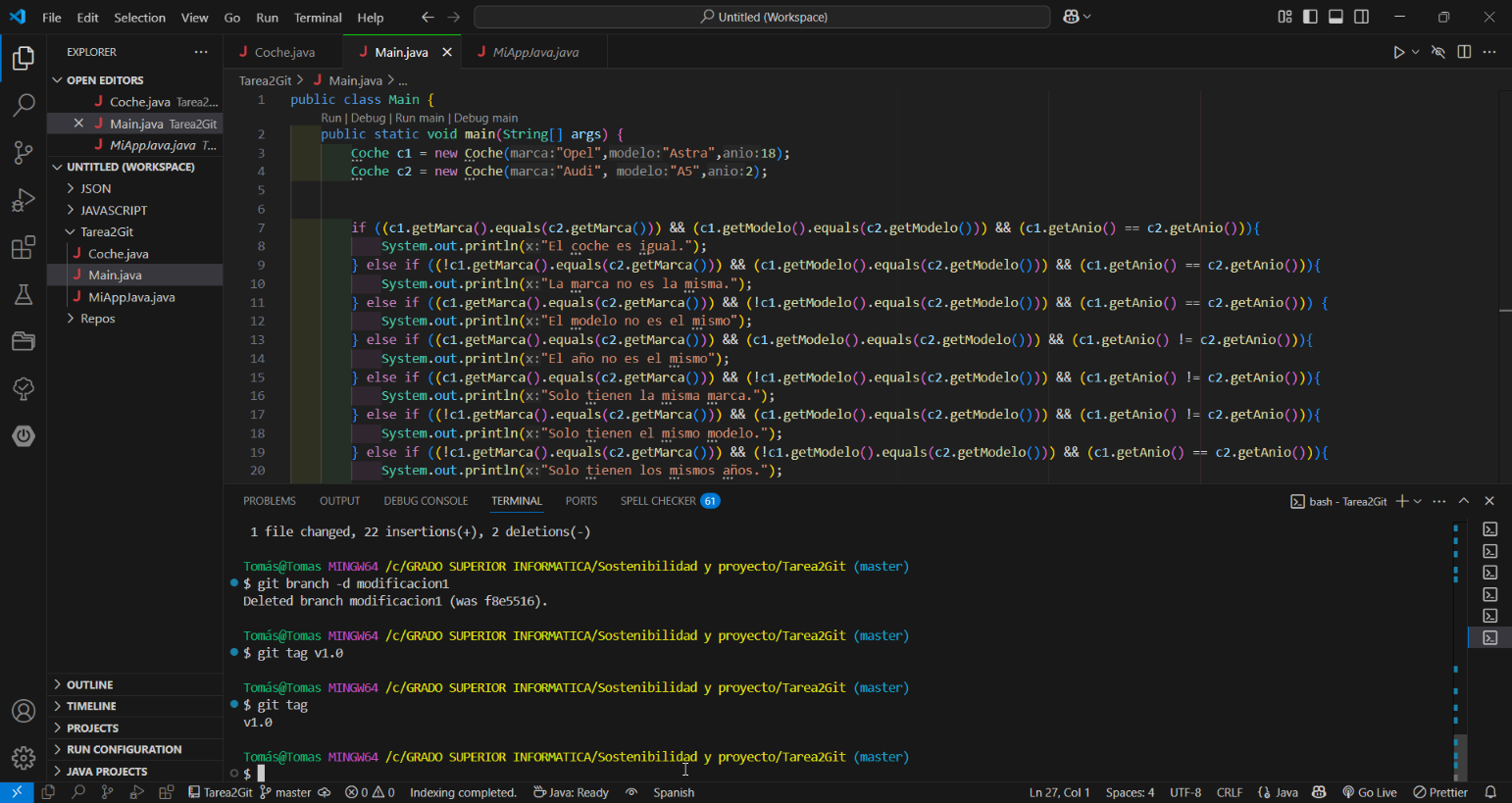
# Elimina la rama modificacion1, ya que sus cambios fueron fusionados.



# Crea una etiqueta para marcar la versión 1.0 de la aplicación.



# Verifica que la etiqueta ha sido creada.



# Edita la última clase creada para hacer un commit con un error.

# Agrega y confirma el commit con el error.

# Revierte el último commit sin eliminarlo del historial.