
PHP-TP3

Structurer vos scripts de manière à avoir un répertoire par exercice. Déposez vos scripts bien commentés sur Claroline.

Exercice 1 :

- 1- Créer une classe *form* représentant un formulaire HTML. Le constructeur doit créer le code d'entête du formulaire en utilisant les éléments `<form>` et `<fieldset>`. Une méthode *settext()* doit permettre d'ajouter une zone de texte. Une méthode *setsubmit()* doit permettre d'ajouter un bouton d'envoi. Les paramètres de ces méthodes doivent correspondre aux attributs des éléments correspondants. La méthode *getform()* doit retourner tout le code HTML de création du formulaire. Créez des objets *form* et ajoutez-y des zones de texte et un bouton d'envoi. Testez l'affichage obtenu.
- 2- Créer une sous classe *form2* dérivant de *form*. Cette classe doit permettre de créer des formulaires avec en plus des boutons radio et des cases à cocher.

Exercice 2 :

Lorsque le script PHP manipule une base de données, il apparaît rapidement que plusieurs lignes de codes sont répétées plusieurs fois pour accéder à la base et tester les données. Pour simplifier cet aspect et éclaircir le code, on vous demande de gérer la base à travers un objet afin de faire une abstraction totale à la base de données. Ainsi, avec un code similaire à

```
<?php echo $db->afficheMesResultats("nomTable" , options, .....); ?>
```

l'objet réalisé permet d'initialiser l'objet PDO s'il n'existe pas, faire la requête `SELECT` correspondante et si il y a des résultats les afficher.

L'objet doit pouvoir faire tous les tests nécessaires au succès de l'accès à la base de données.

Concevoir cette classe avec les méthodes nécessaires pour gérer une base de données contenant plusieurs tables. La gestion doit comporter les méthodes permettant de manipuler la base de données : lecture, insertion, modification et suppression.