

Cycle ingénieur - 2ème année MI

# Programmation fonctionnelle

## **Projet *Formules logiques***

2023-2024

# Consignes

## Objectif du projet

- Manipuler des formules logiques (substitution, évaluation, normalisation)

## Consignes générales

- Projet effectué par groupes de **4 à 5 étudiants**
- Date limite de rendu (sur TEAMS) : **3 décembre 2023, 23h59**
- Soutenance : semaine du **4 au 8 décembre 2023**

## Nature du rendu

- *Fourni* : Trois modules (Formula, Literal et NormalForm)
- **À faire** : implémenter les éléments manquants dans chaque module
- **Rendu** : archive contenant les trois modules et rapport court

## Modification du code existant

- Modification **INTERDITE** :
  - de la signature des modules
  - de la signature des valeurs et fonctions à implémenter
  - des (quelques) éléments déjà implémentés
- Ajout **INTERDIT** de paquetages supplémentaires
- Ajout *autorisé* de nouveaux éléments intermédiaires pour implémenter les éléments demandés

## Tests des valeurs et méthodes à implémenter

- Des tests seront effectués sur votre code. **Ces tests participent à la note finale du projet.**
- Pour fonctionner, **ces tests supposent que les consignes précédentes ont été respectées.** *Dans le cas contraire, les tests ne fonctionneront pas.*

# Consignes spécifiques

## Respect des règles de programmation fonctionnelle

- Utilisation de variables **interdite**
- Utilisation des boucles (conditionnelles ou non) **interdite**

## Quelques conseils

- **Réduire le recours à la récursivité** en utilisant les fonctions du paquetage standard
- sinon **favoriser la récursivité terminale**

## Description

- Description succincte de la solution mise en place
- Difficultés rencontrées **et leur résolution**

## Analyse

- Analyse de complexité

# Soutenance (semaine du 4/12 au 8/12)

## Organisation

- Durée totale : *20 minutes*
  - Temps de présentation : **entre 10 et 15 min**  
***Contrainte de temps à respecter absolument***
  - Reste du temps consacré à nos questions
- **Tous les membres du groupe doivent présenter.**

## Attendu

- Présenter la solution implémentée
- **Présenter des jeux de test pour valider l'implémentation**

# Présentation du projet



## **TD n°3, exercice 5 : formules avec une variable logique**

- Évaluation
- Équivalence
- Simplification

## **Généralisation à plusieurs variables logiques**

- Évaluation
- Simplification
- Forme normale conjonctive
- Principe de résolution de ROBINSON

## Type Formula à définir

- Formule logique avec un nombre *quelconque* de variables logiques

## À implémenter

- Constructeurs de base, opérations usuelles
- Recherche d'une variable logique, ensemble des variables
- Évaluation, équivalence logique, simplification

## Classes de types à associer

- Instanciation de la classe Show
- **Dérivation de la classe Eq à rajouter** (*décommenter la ligne*)

```
data Formula = ...  
    deriving Eq
```

## Type Literal à définir

- Littéral comme partie atomique d'une forme normale

## À implémenter

- Constructeur de base
- Négation
- Conversion en formule logique

## Classes de types à associer

- Instanciation de la classe Show
- **Dérivation des classes Eq et Ord à rajouter** (*décommenter la ligne*)

```
data Literal = ...  
    deriving (Eq, Ord)
```

# Module NormalForm

## Type CNF (*Conjunctive Normal Form*) fourni

- Utilise `Data.Set` (*dépendance déjà mise en place*) :
- $$\{\{A1, A2\}, \{B\}, \{C1, C2, C3\}\} \equiv (A1 \vee A2 \vee A3) \wedge B \wedge (C1 \vee C2 \vee C3)$$

## À implémenter

- Taille (en nombre de littéraux)
- Conversion de et vers une formule logique
- Application du principe de résolution de ROBINSON

## Classes de types à associer

- Instanciation de la classe `Show`
- **Dérivation de la classe `Eq` à rajouter** (*décommenter la ligne*)

```
newtype CNF = CNF (Set (Set Literal))  
    deriving Eq
```

## Le code fourni compile déjà

- Les types à définir sont simplement déclarés... comme des types.
- Tous les autres éléments à implémenter ont la valeur `undefined`.

## Implémentation des types

1. Remplacer la ligne : `data ... :: Type`  
par votre implémentation : `data ... = ...`
2. Décommenter la dérivation des classes de type : `deriving...`
3. Enlever les lignes devenues inutiles :
  - `{-#LANGUAGE KindSignatures #-}` (*première ligne du fichier*)
  - `import Data.Kind`