					(beide Teammitglieder)	Manuel	Tobi	
0	5.10.2015	Einschreibung Formalitäten	Wiki Seite erstellen Github Repository			1		1
1	12.10.2015	Exposé erstellen	einrichten Nutzungsprobleme identifizieren und belegen	Brainwriting durchführen		2	: :	2
			Domänen der gef. Probleme grob	Brainstorming durchführen		2		2
			abgrenzen, Auswahl eines gefundenen Problems Verteiltheit der Anwendungslogik prüfen	Durchspielen von Szenarien zur Identifikation von		5	;	5
			Einarbeitung Artefakte,Aufstellen von Fragen zu Audit 1	Anwendungslogik		1		1
2		Domain Modelling	Domänenrecherche	∑ Workloads Feldbeobachtung Lebensmittelerwerb	2	14		2
				Offene Recherche,zusammentragen von Evidenzen für gefundene Probleme	4	4		4
				Recherche Rechtslage Stakeholderanalyse nach Definition des Begriffs in DIN	8	1		7 1
				ISO 9241-210 Anlegen eines Glossars zur Erfassung relevanter Begriffe der Domäne	2	0	2	2
				Domänenklassendiagramm als teaminterne Kommunikationsbasis	3	2	2	2
			Marktrecherche	Offene Recherche zu Konkurrenzsystemen Erfassen von Fokus und Funktionsumfang der	15			2
				Konkurrenzsysteme Erfassen der Vor;- und Nachteile priorisierter Systeme	3	1		1
			Deskriptive Kommunikationsmodelle	Identifikation beteiligter Entitäten beim Lebensmittelaustausch über Tafeln	5	6	6	6 1
			Präskriptives	Visualisierung der Kommunikationsabläufe Identifikation von	3	5		5 1
			Kommunikationsmodelle	Automatisierungspotentialen Modellierung möglicher Kommunikationsabläufe bei noch nicht in deskriptiven	3	2	2	6
			Formulierung der Alleinstellungsmerkmale eingeteilt nach generellen	Modellen erfassten Aufgaben	3	2	2. 2	2
		Zielhierarchie	Eigenschaften und Funktionalitäten Problemraumanalyse	Vergleichen der Foki der Konkurrenzsysteme	1	1		1
			Formulierung der Ziele	Aufbereitung der Ergebnisse der Domänenrecherche Sammeln der Zielvorstellungen	2	1	2	1
		MCI Vorgehen	Abwägung der Vorgehensmodelle	, Einordnen in muss;- kann ;- soll;- Kriterien Analyse der Erkenntnisse der Domänenrecherche	2	1		1
				Vergleich der Vorgehensmodelle bezüglich Projektrahmenbedingungen	6	3	3	3
			Auswahl der Methoden	Begründung der Auswahl Erstellen einer Übersicht der im Vorgehensmodell vorgesehenen (Kern:-) Aktivitäte	10	7	, (0
				vorgesehenen(Kern;-)Aktivitäte n Anpassen der Aktivitäten auf Basis von Teamgröße,Zielhierarchie und	2	2	2	4
			Integration der Aktivitäten	Teamgröße, Zielhierarchie und Problemraum, sofern zu diesem Zeitpunkt möglich Identifizieren sinnvoller Zeitpunkte zur Durchführung	3	2	2	2
			in den Projektplan	Zeitpunkte zur Durchführung der Aktivitäten anhand des Vorgehensmodells und der Fertigstellungstermine der Artefakte				
		Architekturdiagramm	Ausarbeiten einer frühen Architekturskizze auf Basis der identifizierten Anwendungslogik, des	Verfassen der Begründungen für getroffene Architekturentscheidungen	15	10	7	7 1
			Anwendungslogik, des präskriptiven Kommunikationsmodells und Nachteilen der Konkurrenzsysteme					
				Visualisierung der Architektur (Architekturdiagramm erstellen)	2			1
		Risiken	Dokumentation möglicher Risiken für Realisation des Projekts Dokumentation geeigneter		3	0		3
			Dokumentation geeigneter Gegenmaßnahmen, verfassen der Proof of Concepts	Σ Workloads	110			
3	9.11.2015	Collaborative Requirements Dialogue	Recherche von Methodik zur Durchführung eines solchen Dialogs		2	1	78	
			Kontaktaufnahme mit identifizierten Stakeholdern, recherchieren von		5	1	_	1
			Koummunikatonsbereitsc haft Durchführung der/des Interviews		10	4		4
		Role Modelling	Dokumentation der Ergebnisse Identifizieren der User	Identifizieren möglicher User	6	5		2 5 1
		<u></u>	Roles	Roles Modellierung anhand der User Role Checklist [Larry Constantine] gegliedert nach	10			
				Criteria,Context und Characteristics Erstellen einer User Role map	4	2	. (0
				zur Übersicht der Beziehungen zwischen User Roles Erstellen eines Context modells zur Visualisierung der	4	2	. (0
		Task Modelling	Deskriptive Aufgabenmodelle	Zusammenhänge zwischen Akteuren und User Roles Verfassen von Task Scenarios zur Erfassung der "current	6	0)	6
			ŭ	practice" der Aufgabenerledigung (der Aufgaben der User Roles) Durchführung von Claim	4	0		3
		Requirements	Anforderungskatalog	Analysis zur identifikation spielentscheidender Faktoren als Basis für Anforderungen Sichten der Claim Analysis	1	2		2
		Specification	gegliedert nach funktional,qualitativ (usability anf. und technische anf.) sowie	Sichler der Claim Analysis	4	2		
		Task Modelling	Rahmenbedingungen Aufgabenmodelle	Anforderungskatalog erstellen Verfassen von Essential Use	20			B 1 2 1
			präskriptiv	Cases für jede funktionale Anforderung Erstellen einer Use Case Map zur Erfassung von	4	3	; (0
		Requirements Communication	Validieren der erstellten Modelle mit Stakeholdern	Beziehungen zwischen den Use Cases	6	3	3	3
		Proof of Concepts	Einarbeitung in die Thematik Android PoC # 3	Implementierung von Node.js	10	0		B 1
			PoC #7	Server und Android App Dokumentation verfassen Auswahl möglicher PubSub	2	0	,	1
			POC #1	Technologien Implementierungsversuch RabbitMQ	10			0 1
			PoC #11	Implementierung PubNub Dokumentation verfassen Auswahl möglicher Mapping	10 2 2	2	! (0
				Dienste Implementierungsversuch				
				Mapbox	10			
4	Goognter Milestone	Auforbaitan idantifiziartar	Itoration dog		6 2 166	0 0 67	92	6 2 4 16
4	Gesamter Milestone Fertigzustellen bis 30.11.2015	Aufarbeiten identifizierter Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der	Iteration des Anforderungskatalogs	Mapbox Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen	6 2	0 0 67	94	6 2 4 16
4	Fertigzustellen bis	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen	Anforderungskatalogs Iteration Projektplan	Mapbox Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen	6 2 166 6	0 0 67 2	92	6 2 4 16 5 4 4 18 8 1
4	Fertigzustellen bis	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen	Anforderungskatalogs Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter	Mapbox Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen	6 2 166 6	0 0 67 2	9, 2, 5	6 2 4 16 5 4 8 1
4	Fertigzustellen bis	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen	Anforderungskatalogs Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und	Mapbox Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen	6 2 166 6	0 0 67 2 5 3	2,5	6 2 4 16 5 4 5 4 5 1 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
4	Fertigzustellen bis	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen	Anforderungskatalogs Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung	Mapbox Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen	6 2 166 6 9 3 3 5 5 war nicht	0 0 67 2 5 3	2 92 2,5	6 2 4 16 5 4 5 4 5 5 4 5 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6
4	Fertigzustellen bis 30.11.2015	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen	Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderungen Priorisierung von	Mapbox Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen ∑ Workloads Verfassen von Pseudocode für	6 2 166 6	0 0 67 2 5 3	2 9 2 2 3 4 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	6 2 4 16 5 4 5 4 5 5 4 5 5 4 5 6 6 6 6 6 6 6 6
4	Fertigzustellen bis 30.11.2015	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen	Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderungen Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hinblick auf vertikalen Prototypen	Mapbox Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen ∑ Workloads	6 2 166 6 9 3 5 war nicht vorhergesehen	0 0 67 2 5 3 5	2 9 2 2 3 3 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	6 2 4 16 5 4 5 4 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6
4	MS 3.1 Fertigzustellen bis KW: 46 ,	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz"	Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderungen Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hinblick auf vertikalen	Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen ∑ Workloads Verfassen von Pseudocode für fokussierte Kernfunktionalitäten Identifikation benötigter Informationen und Werkzeuge zur Durchführung der Use Cases Dokumentation der	6 2 166 6 9 3 5 war nicht vorhergesehen 10	0 0 67 2 5 3 5 0	2 9 2 2 3 3 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	6 2 4 16 5 4 5 4 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6
4	MS 3.1 Fertigzustellen bis KW: 46 ,	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz"	Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderungen Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hinblick auf vertikalen Prototypen Erstellung des Content Modells Erstellung einer Context	Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen ∑ Workloads Verfassen von Pseudocode für fokussierte Kernfunktionalitäten Identifikation benötigter Informationen und Werkzeuge zur Durchführung der Use Cases	6 2 166 6 9 3 5 war nicht vorhergesehen 10	0 0 67 2 5 3 5 0	9. 2,5 2,5 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	6 2 4 16 5 4 5 4 5 4 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6
4	MS 3.1 Fertigzustellen bis KW: 46 12.11.2015	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz" Content Modelling	Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderungen Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hinblick auf vertikalen Prototypen Erstellung des Content Modells	Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen ∑ Workloads Verfassen von Pseudocode für fokussierte Kernfunktionalitäten Identifikation benötigter Informationen und Werkzeuge zur Durchführung der Use Cases Dokumentation der interaktionslemente in Form einer Content List Mindestens Behavioural View, falls sinnvoll Architectural, Sequential View Vergleich möglicher Datenformate im Hinblick auf	6 2 166 6 9 3 3 5 5 war nicht vorhergesehen 10 20	0 0 67 2 5 3 5 15 4 24 aus Zeitgründen entfallen	9. 2,5 2,5 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	6 2 4 16 5 4 5 4 5 4 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6
4	MS 3.1 Fertigzustellen bis KW: 46, 12.11.2015	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz" Content Modelling	Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderungen Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hinblick auf vertikalen Prototypen Erstellung des Content Modells Erstellung einer Context Navigation Map	Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen ∑ Workloads Verfassen von Pseudocode für fokussierte Kernfunktionalitäten Identifikation benötigter Informationen und Werkzeuge zur Durchführung der Use Cases Dokumentation der interaktionslemente in Form einer Content List Mindestens Behavioural View, falls sinnvoll Architectural, Sequential View Vergleich möglicher	6 2 166 6 9 3 3 5 5 war nicht vorhergesehen 10 10	0 0 67 2 5 3 5 4 24 aus Zeitgründen entfallen 2	9. 2, 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3.	6 2 4 16 5 4 5 4 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6
4	MS 3.1 Fertigzustellen bis KW: 46, 12.11.2015 MS 3.2 Fertigzustellen bis KW: 47, 22.11.2015	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz" Content Modelling	Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderungen Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hinblick auf vertikalen Prototypen Erstellung des Content Modells Erstellung einer Context Navigation Map Datenmodellierung	Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen ∑ Workloads Verfassen von Pseudocode für fokussierte Kernfunktionalitäten Identifikation benötigter Informationen und Werkzeuge zur Durchführung der Use Cases Dokumentation der interaktionslemente in Form einer Content List Mindestens Behavioural View, falls sinnvoll Architectural, Sequential View Vergleich möglicher Datenformate im Hinblick auf verwendete Technologien Modellierung von Datenrepräsentationen (Topics , Ressourcen, Attribute) Datenhaltung und interne Datendarstellung (anhand eines ER Modells)	6 2 166 6 6 9 3 3 5 5 10 10 10 10 10 6 6	0 0 67 2 5 3 5 15 4 24 aus Zeitgründen entfallen 2	9. 2, 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3. 3.	6 2 4 16 5 4 5 4 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6
4	MS 3.1 Fertigzustellen bis KW: 46, 12.11.2015	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz" Content Modelling WBA Modellierungen	Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderungen Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hinblick auf vertikalen Prototypen Erstellung des Content Modells Erstellung einer Context Navigation Map Datenmodellierung Erstellen eines (Paper?)	Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen ➤ Workloads Verfassen von Pseudocode für fokussierte Kernfunktionalitäten Identifikation benötigter Informationen und Werkzeuge zur Durchführung der Use Cases Dokumentation der interaktionslemente in Form einer Content List Mindestens Behavioural View, falls sinnvoll Architectural, Sequential View Vergleich möglicher Datenformate im Hinblick auf verwendete Technologien Modellierung von Datenrepräsentationen (Topics , Ressourcen, Attribute) Datenhaltung und interne Datendarstellung (anhand eines ER Modells) Spezifikation der REST-Schnittstelle des Node.js Dienstgebers Recherchieren von	6 2 166 6 6 9 3 3 5 5 10 10 10 10 10 16 16	0 0 67 2 5 3 5 15 4 24 aus Zeitgründen entfallen 2	entfallen entfallen	6 2 4 16 5 4 5 4 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6
4	MS 3.1 Fertigzustellen bis KW: 46, 12.11.2015 MS 3.2 Fertigzustellen bis KW: 47, 22.11.2015	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz" Content Modelling WBA Modellierungen	Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderungen Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hinblick auf vertikalen Prototypen Erstellung des Content Modells Erstellung einer Context Navigation Map Datenmodellierung	Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen ➤ Workloads Verfassen von Pseudocode für fokussierte Kernfunktionalitäten Identifikation benötigter Informationen und Werkzeuge zur Durchführung der Use Cases Dokumentation der interaktionslemente in Form einer Content List Mindestens Behavioural View, falls sinnvoll Architectural, Sequential View Vergleich möglicher Datenformate im Hinblick auf verwendete Technologien Modellierung von Datenrepräsentationen (Topics , Ressourcen, Attribute) Datenhaltung und interne Datendarstellung (anhand eines ER Modells) Spezifikation der REST-Schnittstelle des Node.js Dienstgebers	6 2 166 6 6 9 3 3 5 5 10 10 10 10 10 6 6	0 0 67 2 5 3 5 15 4 24 aus Zeitgründen entfallen 2	entfallen entfallen	6
4	MS 3.1 Fertigzustellen bis KW: 46, 12.11.2015 MS 3.2 Fertigzustellen bis KW: 47, 22.11.2015	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz" Content Modelling WBA Modellierungen	Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderungen Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hinblick auf vertikalen Prototypen Erstellung des Content Modells Erstellung einer Context Navigation Map Datenmodellierung Erstellen eines (Paper?)	Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen Σ Workloads Verfassen von Pseudocode für fokussierte Kernfunktionalitäten Identifikation benötigter Informationen und Werkzeuge zur Durchführung der Use Cases Dokumentation der interaktionslemente in Form einer Content List Mindestens Behavioural View, falls sinnvoll Architectural, Sequential View Vergleich möglicher Datenformate im Hinblick auf verwendete Technologien Modellierung von Datenrepräsentationen (Topics , Ressourcen, Attribute) Datenhaltung und interne Datendarstellung (anhand eines ER Modells) Spezifikation der REST-Schnittstelle des Node.js Dienstgebers Recherchieren von Designguidelines der Zielplattformen Ausarbeiten einer Gestaltungslösung Frameworks zur Umsetzung des MvC-Patterchieren in Node.Js / Java rercherchieren	6 2 166 6 6 9 3 3 5 5 5 10 10 10 10 10 40 6 6	o o o 67 2 5 3 5 15 4 24 aus Zeitgründen entfallen 2 10 entfallen	entfallen entfallen	6
	MS 3.1 Fertigzustellen bis KW: 46 , 12.11.2015 MS 3.2 Fertigzustellen bis KW: 47, 22.11.2015 MS 3.3 Fertigzustellen bis KW: 48 , 26.11.2015	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz" Content Modelling WBA Modellierungen	Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderungen Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hinblick auf vertikalen Prototypen Erstellung des Content Modells Erstellung einer Context Navigation Map Datenmodellierung Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI	Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen Tworkloads Verfassen von Pseudocode für fokussierte Kernfunktionalitäten Identifikation benötigter Informationen und Werkzeuge zur Durchführung der Use Cases Dokumentation der interaktionslemente in Form einer Content List Mindestens Behavioural View, falls sinnvoll Architectural, Sequential View Vergleich möglicher Datenformate im Hinblick auf verwendete Technologien Modellierung von Datenrepräsentationen (Topics , Ressourcen, Attribute) Datenhaltung und interne Datendarstellung (anhand eines ER Modells) Spezifikation der REST-Schnittstelle des Node.js Dienstgebers Recherchieren von Designguidelines der Zielplattformen Ausarbeitungslösung Frameworks zur Umsetzung des MVC-Patterns mit Node.Js / Java rercherchieren Erstellen eines UML Klassendiagramm ggf. Erstellen von UML Sequenzdiagrammen zur	6 2 166 6 6 9 3 3 5 5 10 10 10 10 10 40 40	0 0 67 2 5 3 5 3 4 24 aus Zeitgründen entfallen 2 10 entfallen 2	entfallen entfallen	6
	MS 3.1 Fertigzustellen bis KW: 46, 12.11.2015 MS 3.3 Fertigzustellen bis KW: 47, 22.11.2015 MS 3.4	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz" Content Modelling WBA Modellierungen	Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderungen Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hinblick auf vertikalen Prototypen Erstellung des Content Modells Erstellung einer Context Navigation Map Datenmodellierung Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI	Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen Tworkloads Verfassen von Pseudocode für fokussierte Kernfunktionalitäten Identifikation benötigter Informationen und Werkzeuge zur Durchführung der Use Cases Dokumentation der interaktionslemente in Form einer Content List Mindestens Behavioural View, falls sinnvoll Architectural, Sequential View Vergleich möglicher Datenformate im Hinblick auf verwendete Technologien Modellierung von Datenrepräsentationen (Topics , Ressourcen, Attribute) Datenhaltung und interne Datendarstellung (anhand eines ER Modells) Spezifikation der REST-Schnittstelle des Node.js Dienstgebers Recherchieren von Designguidelines der Zielplattformen Ausarbeiten einer Gestaltungslösung Frameworks zur Umsetzung des MVC-Patterns mit Node.Js / Java rercherchieren Erstellen eines UML Klassendiagramm ggf. Erstellen von UML	6 2 166 6 6 9 3 3 5 5 5 10 10 10 10 10 10 10 6 8 8 wurde retrospektiv zum	0 0 67 2 5 3 5 3 4 24 aus Zeitgründen entfallen 2 10 entfallen 2	9/2 2,5 2,5 3 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	6 2 4 16 5 4 5 4 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6
	MS 3.1 Fertigzustellen bis KW: 46 , 12.11.2015 MS 3.2 Fertigzustellen bis KW: 47, 22.11.2015 MS 3.3 Fertigzustellen bis KW: 48 , 26.11.2015	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz" Content Modelling Implementation Modelling	Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderungen Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hinblick auf vertikalen Prototypen Erstellung des Content Modells Erstellung einer Context Navigation Map Datenmodellierung Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI	Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen Σ Workloads Verfassen von Pseudocode für fokussierte Kernfunktionalitäten Identifikation benötigter Informationen und Werkzeuge zur Durchführung der Use Cases Dokumentation der interaktionslemente in Form einer Content List Mindestens Behavioural View, falls sinnvoll Architectural, Sequential View Vergleich möglicher Datenformate im Hinblick auf verwendete Technologien Modellierung von Datenrepräsentationen (Topics, Ressourcen, Attribute) Datenhaltung und interne Datendarstellung (anhand eines ER Modells) Spezifikation der REST-Schnittstelbe des Node.js Dienstgebers Recherchieren von Designguidelines der Zielplattformen Ausarbeiten einer Gestaltungslösung Frameworks zur Umsetzung des MVC-Patterns mit Node.Js / Java rercherchieren Erstellen eines UML Klassendiagramm ggf. Erstellen von UML Sequenzidiagrammen zur Visualisierung Systeminterner Abläufe Weiterführen der	6 2 166 6 6 9 3 3 5 5 5 10 10 10 10 10 40 6 6 8 8 wurde	0 0 67 2 5 3 5 3 4 24 aus Zeitgründen entfallen 2 10 entfallen 2	9/2 2,5 2,5 3 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	6
	MS 3.1 Fertigzustellen bis KW: 46, 12.11.2015 MS 3.2 Fertigzustellen bis KW: 47, 22.11.2015 MS 3.3 Fertigzustellen bis KW: 48, 26.11.2015 Gesamter Milestone Fertigzustellen bis	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz" Content Modelling Implementation Modelling	Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderungen Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hinblick auf vertikalen Prototypen Erstellung des Content Modells Erstellung einer Context Navigation Map Datenmodellierung Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI	Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen Σ Workloads Verfassen von Pseudocode für fokussierte Kernfunktionalitäten Identifikation benötigter Informationen und Werkzeuge zur Durchführung der Use Cases Dokumentation der interaktionslemente in Form einer Content List Mindestens Behavioural View, falls sinnvoll Architectural, Sequential View Vergleich möglicher Datenformate im Hinblick auf verwendete Technologien Modellierung von Datenrepräsentationen (Topics, Ressourcen, Attribute) Datenhaltung und interne Datendarstellung (anhand eines ER Modells) Spezifikation der REST-Schnittstelbe des Node.js Dienstgebers Recherchieren von Designguidelines der Zielplattformen Ausarbeiten einer Gestaltungslösung Frameworks zur Umsetzung des MVC-Patterns mit Node.Js / Java rercherchieren Erstellen eines UML Klassendiagramm ggf. Erstellen von UML Sequenzidiagrammen zur Visualisierung Systeminterner Abläufe Weiterführen der	6 2 166 6 6 9 3 3 5 5 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	0 0 67 67 2 5 3 3 5 0 0 15 4 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 2	9. 2,5 2,5 3 4 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	6
	MS 3.1 Fertigzustellen bis KW: 46 , 12.11.2015 MS 3.2 Fertigzustellen bis KW: 47, 22.11.2015 MS 3.3 Fertigzustellen bis KW: 48 , 26.11.2015 MS 3.4 Fertigzustellen bis KW: 49, 30.11.2015	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz" Content Modelling Implementation Modelling Projektbegründungen	Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderungen Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hinblick auf vertikalen Prototypen Erstellung des Content Modells Erstellung einer Context Navigation Map Datenmodellierung Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur	Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen ∑ Workloads Verfassen von Pseudocode für fokussierte Kernfunktionalitäten Identifikation benötigter Informationen und Werkzeuge zur Durchführung der Use Cases Dokumentation der interaktionslemente in Form einer Content List Mindestens Behavioural View, falls sinnvoll Architectural, Sequential View Vergleich möglicher Datenformate im Hinblick auf verwendete Technologien Modellierung von Datenrepräsentationen (Topics , Ressourcen, Attribute) Datenhaltung und interne Datendarstellung (anhand eines ER Modells) Spezifikation der REST-Schnittstelle des Node.js Dienstgebers Recherchieren von Designguidelines der Zielplattformen Ausarbeiten einer Gestaltungslösung Frameworks zur Umsetzung des MVC-Patterns mit Node.Js / Java rercherchieren Erstellen eines UML Klassendiagrammen zur Visualisier und men en e	6 2 166 6 6 9 3 3 5 5 5 5 6 6 6 6 8 8 6 6 6 6 8 8 6 6 6 6	0 0 67 2 5 3 3 5 5 0 15 4 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 2	9. 2,5 2,5 3 4 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	6
	MS 3.1 Fertigzustellen bis KW: 46, 12.11.2015 MS 3.2 Fertigzustellen bis KW: 47, 22.11.2015 MS 3.3 Fertigzustellen bis KW: 48, 26.11.2015 Gesamter Milestone Fertigzustellen bis	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz" Content Modelling WBA Modellierungen Implementation Modelling Usability Evaluations Iteration der	Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderungen Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hinblick auf vertikalen Prototypen Erstellung des Content Modells Erstellung einer Context Navigation Map Datenmodellierung Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur	Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen ∑ Workloads Verfassen von Pseudocode für fokussierte Kernfunktionalitäten Identifikation benötigter Informationen und Werkzeuge zur Durchführung der Use Cases Dokumentation der interaktionslemente in Form einer Content List Mindestens Behavioural View, falls sinnvoll Architectural, Sequential View Vergleich möglicher Datenformate im Hinblick auf verwendete Technologien Modellierung von Datenrepräsentationen (Topics , Ressourcen, Attribute) Datenhaltung und interne Datendarstellung (anhand eines ER Modells) Spezifikation der REST-Schnittstelle des Node.js Dienstgebers Recherchieren von Designguidelines der Zielplattformen Ausarbeiten einer Gestaltungslösung Frameworks zur Umsetzung des MVC-Patterns mit Node.Js / Java rercherchieren Erstellen eines UML Klassendiagrammen zur Visualisier und men en e	6 2 166 6 6 9 3 3 5 5 5 5 5 5 6 6 6 6 8 8 6 6 6 6 6 6 6 6	0 0 67 2 5 3 3 5 5 0 15 4 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 2	9. 2,5 2,5 3 4 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	6
	MS 3.1 Fertigzustellen bis KW: 46 , 12.11.2015 MS 3.3 Fertigzustellen bis KW: 47, 22.11.2015 MS 3.4 Fertigzustellen bis KW: 48 , 26.11.2015 MS 4.1 Fertigzustellen bis 14.12.2015	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz" Content Modelling WBA Modellierungen Implementation Modelling Usability Evaluations Iteration der Gestaltungslösung	Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderungen Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hinblick auf vertikalen Prototypen Erstellung des Content Modells Erstellung einer Context Navigation Map Datenmodellierung Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur	Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen Σ Workloads Verfassen von Pseudocode für fokussierte Kernfunktionalitäten Identifikation benötigter Informationen und Werkzeuge zur Durchführung der Use Cases Dokumentation der interaktionslemente in Form einer Content List Mindestens Behavioural View, falls sinnvoll Architectural, Sequential View Vergleich möglicher Datenformate im Hinblick auf verwendete Technologien Modellierung von Datenrepräsentationen (Topics, Ressourcen, Attribute) Datenhaltung und interne Datendarstellung (anhand eines ER Modells) Spezifikation der REST-Schnittstelle des Node.js Dienstgebers Recherchieren von Designguidelines der Zielplattformen Ausarbeiten einer Gestaltungslösung Frameworks zur Umsetzung des MVC-Patterns mit Node.Js / Java rercherchieren Erstellen eines UML Klassendiagramm ggf. Erstellen von UML Sequenzdiagrammen zur Visualisier und Werklerbiren der Projektbegründungen	6 2 166 6 6 9 3 3 5 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	0 0 67 2 2 3 3 3 5 3 3 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	9. 2,5 2,5 3 4 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	6
	MS 3.1 Fertigzustellen bis KW: 46 , 12.11.2015 MS 3.3 Fertigzustellen bis KW: 47, 22.11.2015 MS 4.4 Fertigzustellen bis KW: 48 , 26.11.2015 MS 4.1	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz" Content Modelling WBA Modellierungen Implementation Modelling Usability Evaluations Iteration der Gestaltungslösung	Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderungen Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hinblick auf vertikalen Prototypen Erstellung des Content Modells Erstellung einer Context Navigation Map Datenmodellierung Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur	Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen ▼ Workloads Verfassen von Pseudocode für fokussierte Kernfunktionalitäten Identifikation benötigter Informationen und Werkzeuge zur Durchführung der Use Cases Dokumentation der interaktionslemente in Form einer Content List Mindestens Behavioural View, falls sinnvoll Architectural, Sequential View Vergleich möglicher Datenformate im Hinblick auf verwendete Technologien Modellierung von Datenrepräsentationen (Topics , Ressourcen, Attribute) Datenhaltung (anhand eines ER Modells) Spezifikation der REST-Schnittstelle des Node.js Dienstgebers Recherchieren von Designguidelines der Zielplattformen Ausarbeiten einer Gestaltungslösung Frameworks zur Umsetzung des MVC-Patterns mit Node.Js / Java rercherchieren Java rer	6 2 166 6 6 9 3 3 4 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	0 0 67 2 5 3 3 5 5 0 0 15 4 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 2	9. 2,5 2,5 3 4 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	6
	MS 3.1 Fertigzustellen bis KW: 46 , 12.11.2015 MS 3.3 Fertigzustellen bis KW: 47, 22.11.2015 MS 3.4 Fertigzustellen bis KW: 48 , 26.11.2015 MS 4.1 Fertigzustellen bis 14.12.2015	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz" Content Modelling WBA Modellierungen Implementation Modelling Usability Evaluations Iteration der Gestaltungslösung Usability Evaluations	Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderungen Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hinblick auf vertikalen Prototypen Erstellung des Content Modells Erstellung einer Context Navigation Map Datenmodellierung Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur Schnittstellenmodellierung Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur	Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen Σ Workloads Verfassen von Pseudocode für fokussierte Kernfunktionalitäten Identifikation benötigter Informationen und Werkzeuge zur Durchführung der Use Cases Dokumentation der interaktionslemente in Form einer Content List Mindestens Behavioural View, falls sinnvoll Architectural, Sequential View Vergleich möglicher Datenformate im Hinblick auf verwendete Technologien Modellierung von Datenrepräsentationen (Topics , Ressourcen, Attribute) Datenhaltung und interne Datendarstellung (anhand eines ER Modells) Spezifikation der REST- Schnittstelle des Node.js Dienstgebers Resignuidelines der Zielplattformen Ausarbeiten einer Gestaltungslösung Frameworks zur Umsetzung des MVC-Patterns mit Node.Js / Java relencherene und Lklassendiagramm ggf. Erstellen von UML Sequenzdiagrammen zur Visualisierung Systeminterner Abläufe Weiterführen der Projektbegründungen Dokumentation	6 2 166 6 6 9 3 10 6 6 20 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	0 0 67 2 3 3 3 5 5 0 0 15 4 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 2	9. 2,5 2,5 3 4 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	6
	MS 3.1 Fertigzustellen bis KW: 46, 12.11.2015 MS 3.2 Fertigzustellen bis KW: 47, 22.11.2015 MS 4.4 Fertigzustellen bis KW: 49, 30.11.2015 MS 4.1 Fertigzustellen bis KW: 49, 30.11.2015	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz" Content Modelling WBA Modellierungen Implementation Modelling Usability Evaluations Iteration der Gestaltungslösung Usability Evaluations	Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderungen Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hinblick auf vertikalen Prototypen Erstellung des Content Modells Erstellung einer Context Navigation Map Datenmodellierung Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur	Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen Σ Workloads Verfassen von Pseudocode für fokussierte Kernfunktionalitäten Identifikation benötigter Informationen und Werkzeuge zur Durchführung der Use Cases Dokumentation der einteraktionslemente in Form einer Content List Mindestens Behavioural View, falls sinnvoll Architectural, Sequential View Vergleich möglicher Datenformate im Hinblick auf verwendete Technologien Modellierung von Datenrepräsentationen (Topics, Ressourcen, Attribute) Datenhaltung und interne Datendarstellung (anhand eines ER Modells) Spezifikation der REST-Schnittstelle des Node.js Dienstigebers Recherchieren von Designguidelines der Zielplattformen Ausarbeiten einer Gestaltungslösung Frameworks zur Umsetzung des MVC-Pattersm mit Node.Js / Java rercherenieren Erstellen eines UML Klassendiagramm ggs. Erstellen eines UML Klassendiagramm ggs. Erstellen eines UML Sequenzdiagrammen zur Visualisierung Systeminterner Abläufe Werlojektbegründungen	6 2 166 6 6 9 9 3 3 9 3 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9	0 0 67 2 3 3 3 5 5 0 0 15 4 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 2	9. 2,5 2,5 3 4 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	6
	MS 3.1 Fertigzustellen bis KW: 46, 12.11.2015 MS 3.2 Fertigzustellen bis KW: 47, 22.11.2015 MS 4.4 Fertigzustellen bis KW: 49, 30.11.2015 MS 4.1 Fertigzustellen bis KW: 49, 30.11.2015	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz" Content Modelling WBA Modellierungen Implementation Modelling Usability Evaluations Iteration der Gestaltungslösung Usability Evaluations	Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderungen Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hinblick auf vertikalen Prototypen Erstellung des Content Modells Erstellung einer Context Navigation Map Datenmodellierung Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur Schnittstellenmodellierung Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur	Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen Tworkloads Verfassen von Pseudocode für fokussierte Kernfunktionalitäten Identifikation benötigter Informationen und Werkzeuge zur Durchführung der Use Cases Dokumentation der interaktionslemente in Form einer Content List Mindestens Behavioural View, falls sinnvoll Architectural, Sequential View Vergleich möglicher Datenformate im Hinblick auf verwendete Technologien Modellierung von Datenrepräsentationen (Topics, Ressourcen, Attribute) Datenhaltung und interne Datendarstellung (anhand eines ER Modells) Spezifikation der REST-Schnittstelle des Node.js Dienstgebers Recherchieren von Designguidelines der Zielplattformen einer Gestaltungslösung Frameworks zur Umsetzung des MVC-Patterns mit Node.Js / Java rercherchieren Erstellen einer Gestaltungslösung Frameworks zur Umsetzung des MVC-Patterns mit Node.Js / Java rercherchieren Erstellen eines UML Klassendiagrammen zur Visualisierung Systeminterner Abläufe Weiterführen der Projektbegründungen Tworkloads Auswahl geeigneter Heuristik Durchführung Dokumentation Implementierung Angebotsagtergeatorlogik Implementierung Angebotsagtergeatorlogik Implementierung Angebotsagtergeatorlogik	6 2 166 6 6 9 3 10 6 6 20 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	0 0 67 2 2 5 3 3 5 4 4 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24	9. 2,5 2,5 3 4 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	6
	MS 3.1 Fertigzustellen bis KW: 46, 12.11.2015 MS 3.2 Fertigzustellen bis KW: 47, 22.11.2015 MS 4.4 Fertigzustellen bis KW: 49, 30.11.2015 MS 4.1 Fertigzustellen bis KW: 49, 30.11.2015	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz" Content Modelling WBA Modellierungen Implementation Modelling Usability Evaluations Iteration der Gestaltungslösung Usability Evaluations	Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderungen Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hinblick auf vertikalen Prototypen Erstellung des Content Modells Erstellung einer Context Navigation Map Datenmodellierung Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (intyrem) Systemarchitektur Schnittstellenmodellierung Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (intyrem) Systemarchitektur Implementierung ausgewählter Evaluationsergebnisse UI- Redesign Implementierung ausgewählter Funktionalitäten Dienstgeber	Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen Σ Workloads Verfassen von Pseudocode für fokussierte Kernfunktionalitäten Identifikation benötigter Informationen und Werkzeuge zur Durchführung der Use Cases Dokumentation der interaktionslemente in Form einer Content List Mindestens Behavioural View, falls sinnvoll Architectural, Sequential View Vergleich möglicher Datenformate im Hinblick auf verwendete Technologien Modellierung von Datenrepräsentationen (Topics , Ressourcen, Attribute) Datenhaltung und interne Datendarstellung (anhand eines ER Modells) Spezifikation der REST-Schnittstelle des Node.js Dienstgebers Recherchieren von Designguidelines der Zielplattformen Ausarbeiten einer Gestaltungslösung Frameworks zur Umsetzung des MVC-Patterns mit Node.Js / Java rercherchieren Erstellen eines UML Klassendiagramm ggf. Erstellen von UML Sequenzdiagramsen zur Visualisierung Systeminterner Abläufe Weiterführen der Projektbegründungen Σ Workloads Auswahl geeigneter Heuristik Durchführung Dokumentation Implementierung Angebotserstellung Implementierung Angebotsaggregatorlogik	6 2 166 6 6 7 20 6 6 20 10 10 10 10 10 10 10 10 10 15 11 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	0 0 67 2 3 3 3 5 5 0 0 15 4 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 2	9. 2,5 2,5 3 4 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	6
	MS 3.1 Fertigzustellen bis KW: 46, 12.11.2015 MS 3.2 Fertigzustellen bis KW: 47, 22.11.2015 MS 4.4 Fertigzustellen bis KW: 49, 30.11.2015 MS 4.1 Fertigzustellen bis KW: 49, 30.11.2015	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz" Content Modelling WBA Modellierungen Implementation Modelling Usability Evaluations Iteration der Gestaltungslösung Usability Evaluations Funktionaler Prototyp	Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderungen Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hinblick auf vertikalen Prototypen Erstellung des Content Modells Erstellung einer Context Navigation Map Datenmodellierung Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur Schnittstellenmodellierung UI- Redesign UI- Redesign UI- Redesign UI- Redesign Implementierung ausgewählter Evaluationsergebnisse UI- Redesign Implementierung ausgewählter Funktionalitäten Dienstgeber Implementierung ausgewählter Funktionalitäten Dienstgeber Implementierung ausgewählter Funktionalitäten Dienstgeber Implementierung ausgewählter Funktionalitäten Android	Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen Tworkloads Verfassen von Pseudocode für fokussierte Kernfunktionalitäten Identifikation benötigter Informationen und Werkzeuge zur Durchführung der Use Cases Dokumentation der interaktionslemente in Form einer Content List Mindestens Behavioural View, falls sinnvoll Architectural, Sequential View Vergleich möglicher Datenformate im Hinblick auf verwendete Technologien Modellierung von Datenrepräsentationen (Topics, Ressourcen, Attribute) Datenhaltung und interne Datendarstellung (anhand eines ER Modells) Spezifikation der REST-Schnittstelle des Node.js Dienstgebers Recherchieren von Designguidelines der Zielplattformen einer Gestaltungslösung Frameworks zur Umsetzung des MVC-Patterns mit Node.Js / Java rercherchieren Erstellen einer Gestaltungslösung Frameworks zur Umsetzung des MVC-Patterns mit Node.Js / Java rercherchieren Erstellen eines UML Klassendiagrammen zur Visualisierung Systeminterner Abläufe Weiterführen der Projektbegründungen Tworkloads Auswahl geeigneter Heuristik Durchführung Dokumentation Implementierung Angebotsagtergeatorlogik Implementierung Angebotsagtergeatorlogik Implementierung Angebotsagtergeatorlogik	6 2 166 6 6 9 9 3 3 5 5 5 5 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	0 0 67 2 2 3 3 3 5 5 0 0 10 4 2 4 2 4 2 4 2 4 2 4 2 4 2 4 2 4 2 4	9. 2,5 2,5 3 4 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	6
	Fertigzustellen bis 30.11.2015 MS 3.1 Fertigzustellen bis KW: 46, 12.11.2015 MS 3.2 Fertigzustellen bis KW: 47, 22.11.2015 MS 4.3 Fertigzustellen bis KW: 49, 30.11.2015 MS 4.2 Fertigzustellen bis KW: 49, 3.12.2015	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz" Content Modelling WBA Modellierungen Implementation Modelling Usability Evaluations Iteration der Gestaltungslösung Usability Evaluations Funktionaler Prototyp	Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderungen Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hinblick auf vertikalen Prototypen Erstellung des Content Modells Erstellung einer Context Navigation Map Datenmodellierung Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur Implementierung ausgewählter Evaluationsergebnisse UI- Redesign Implementierung ausgewählter Evniktionalitäten Dienstgeber Implementierung ausgewählter Funktionalitäten Dienstgeber	Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen Tworkloads Verfassen von Pseudocode für fokussierte Kernfunktionalitäten Identifikation benötigter Informationen und Werkzeuge zur Durchführung der Use Cases Dokumentation der interaktionslemente in Form einer Content List Mindestens Behavioural View, falls sinnvoll Architectural, Sequential View Vergleich möglicher Datenformate im Hinblick auf verwendete Technologien Modellierung von Datenrepräsentationen (Topics , Ressourcen, Attribute) Datenhaltung und interne Datendarstellung (anhand eines ER Modells) Spezifikation der REST-Schnittstelle des Node is Dienstgebers Recherchieren von Designguidelines der Zielplattformen Ausarbeitne einer Gestatung des MVC-Patterns mit Node Js / Java rercherchieren Erstellen einer Gestatung des MVC-Patterns mit Node Js / Java rercherchieren Erstellen einer Gestatung Systeminterner Abläufe Weiterführen der Projektbegründungen Dokumentation Dokumentation Implementierung Angebotsengtgregatorlogik Implementierung Implementierung Angebotserstellung Transportkettenlogik	166 2 166 6 3 167 6 8 9 3 3 5 war nicht vorhergesehen 10 10 20 10 10 3 16 6 15 4 40 6 6 8 wurde retrospektiv zum zen	0 0 67 2 2 3 3 3 5 5 0 0 10 4 2 4 2 4 2 4 2 4 2 4 2 4 2 4 2 4 2 4	9. 2,5 2,5 3 4 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	6
	Fertigzustellen bis 30.11.2015 MS 3.1 Fertigzustellen bis KW: 46, 12.11.2015 MS 3.2 Fertigzustellen bis KW: 47, 22.11.2015 MS 4.4 Fertigzustellen bis KW: 49, 30.11.2015 MS 4.1 Fertigzustellen bis KW: 49, 30.11.2015 MS 4.2 Fertigzustellen bis KW: 49 3.12.2015 MS 4.2 Fertigzustellen bis KW: 49 3.12.2015	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz" Content Modelling WBA Modellierungen Implementation Modelling Usability Evaluations Iteration der Gestaltungslösung Usability Evaluations Funktionaler Prototyp Funktionaler Prototyp	Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderungen Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hinblick auf vertikalen Prototypen Erstellung des Content Modells Erstellung einer Context Navigation Map Datenmodellierung Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur Schnittstellenmodellierung UI- Redesign UI- Redesign UI- Redesign UI- Redesign Implementierung ausgewählter Evaluationsergebnisse UI- Redesign Implementierung ausgewählter Funktionalitäten Dienstgeber Implementierung ausgewählter Funktionalitäten Dienstgeber Implementierung ausgewählter Funktionalitäten Dienstgeber Implementierung ausgewählter Funktionalitäten Android	Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen ▼ Workloads Verfassen von Pseudocode für fokussierte Kernfunktionalitäten Identifikation benötigter Informationen und Werkzeuge zur Durchführung der Use Cases Dokumentation der interaktionslemente in Form einer Content List Mindestens Behavioural View, falls sinnvoll Architectural, Sequential View Vergleich möglicher Datenformate im Hinblick auf verwendete Technologien Modellierung von Datenrepräsentationen (Topics, Ressourcen, Attribute) Datenhaltung und interne Datendarstellung (anhand eines ER Modells) Spezifikation der REST-Schnittstelle des Node, is Dienstgebers Recherchieren von Designguidelines der Zielplattformen Ausarbeiten einer Gestaltungslösung Frameworks zur Umsetzung destaltungslösung Frastellen einer UML Klassendiagramm ggf. Erstellen von UML Sequenzdiagrammen zur Visualisierung Systeminterner Abläufe Weiterführen der Projektbegründungen Twisualisierung Systeminterner Abläufe Weiterführen der Projektbegründungen Dokumentation Implementierung Angebotsanggregatorlogik Implementierung Transportkettenlogik Implementierung Transportkettenlogik Implementierung Transportkettenlogik	66 22 166 66 89 33 55 war nicht vorhergesehen 10 20 10 10 31 10 31 40 40 66 68 88 wurde retrospektiv zum 29.11.2015 eingefügt , da bei der Planung übersehen 182 20 66 20 2 114 8 66 20 10 10 100 100 100 100 100 100 100 10	0 0 67 2 5 3 3 5 5 0 0 15 15 10 10 entfallen 2 1 12 1 1	9. 2,5 2,5 3 4 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	6
	Fertigzustellen bis 30.11.2015 MS 3.1 Fertigzustellen bis KW: 46, 12.11.2015 MS 3.2 Fertigzustellen bis KW: 47, 22.11.2015 MS 4.4 Fertigzustellen bis KW: 48, 26.11.2015 MS 4.1 Fertigzustellen bis KW: 49, 30.11.2015 MS 4.2 Fertigzustellen bis KW: 49 3.12.2015 MS 4.3 Fertigzustellen bis KW: 49 3.12.2015	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz" Content Modelling WBA Modellierungen Implementation Modelling Usability Evaluations Iteration der Gestaltungslösung Usability Evaluations Funktionaler Prototyp Funktionaler Prototyp	Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderungen Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hinblick auf vertikalen Prototypen Erstellung des Content Modells Erstellung einer Context Navigation Map Datenmodellierung Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur Schnittstellenmodellierung UI- Redesign UI- Redesign UI- Redesign UI- Redesign Implementierung ausgewählter Evaluationsergebnisse UI- Redesign Implementierung ausgewählter Funktionalitäten Dienstgeber Implementierung ausgewählter Funktionalitäten Dienstgeber Implementierung ausgewählter Funktionalitäten Dienstgeber Implementierung ausgewählter Funktionalitäten Android	Mapbox Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen Tworkloads Verfassen von Pseudocode für fokussierte Kernfunktionalitäten Identifikation benötigter Informationen und Werkzeuge zur Dürchführung der Use Cases Dokumentation der interaktionslemente in Form einer Content List Mindestens Behavioural View, falls sinnvoll Architectural, Sequential View Vergleich möglicher Datenformate im Hinblick auf verwendete Technologien Modellierung von Datenrepräsentationen (Topics , Ressourcen, Attribute) Datenhaltung und interne Datendarstellung (anhand eines ER Modells) Spezifikation der REST-Schnittstelle des Node, is Dienstgebers Recherchieren von Designguidelines der Zielplattformen Ausarbeiten einer Gestaltungslösung Frameworks zur Umsetzung des MVC-Patterns mit Node Js / Java rercherchieren Erstellen eines UML klassendiagramm ggf. Errestellen von UML segsendiagramm ggf. Egrestellen von UML klassendiagramm ggf. Egrestellen von UML klassendiagramm ggf. Egrestellen von UML sey des Modells von des Mode	6 2 166 6 6 9 3 5 5 5 5 5 10 10	0 0 67 2 5 3 3 5 5 0 0 15 4 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 2	9. 2,5 2,5 3 4 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	6
5	Fertigzustellen bis 30.11.2015 MS 3.1 Fertigzustellen bis KW: 46, 12.11.2015 MS 3.2 Fertigzustellen bis KW: 47, 22.11.2015 MS 4.4 Fertigzustellen bis KW: 49, 30.11.2015 MS 4.1 Fertigzustellen bis KW: 49, 30.11.2015 MS 4.2 Fertigzustellen bis KW: 49 3.12.2015 MS 4.2 Fertigzustellen bis KW: 49 3.12.2015	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz" Content Modelling WBA Modellierungen Implementation Modelling Usability Evaluations Iteration der Gestaltungslösung Funktionaler Prototyp Kommunikationsziele / Konzept	Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderungen Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hinblick auf vertikalen Prototypen Erstellung des Content Modells Erstellung einer Context Navigation Map Datenmodellierung Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur Schnittstellenmodellierung UI- Redesign UI- Redesign UI- Redesign UI- Redesign Implementierung ausgewählter Evaluationsergebnisse UI- Redesign Implementierung ausgewählter Funktionalitäten Dienstgeber Implementierung ausgewählter Funktionalitäten Dienstgeber Implementierung ausgewählter Funktionalitäten Dienstgeber Implementierung ausgewählter Funktionalitäten Android	Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen Tworkloads Verfassen von Pseudocode für fokussierte Kernfunktionalitäten Identifikation benötigter Informationen und Werkzeuge zur Dürchführung der Use Cases Dokumentation der interaktionslemente in Form einer Content List Mindestens Behavioural View, falls sinnvoll Architectural, Sequential View Vergleich möglicher Datenformate im Hinblick auf verwendete Technologien Modellierung von Datenrepräsentationen (Topics , Ressourcen, Attribute) Datenhaltung und interne Datendarstellung (anhand eines ER Modells) Spezifikation der REST-Schnittstelle des Node.js Dienstgebers Recherchieren von Designguidelines der Zielplattformen Ausarbeiten einer Gestaltungslösung Frameworks zur Umsetzung des MVC-Patterns mit Node.Js / Java rercherchieren von Lassendiagramm ggf. Erstellen einer UML Klassendiagramm gus Mychaurercheiren von WIL Septentier von UML Septentier von UML Septentier von WIL Ressendiagramm ggf. Erstellen einer Gestaltungslösung Frameworks zur Umsetzung des MVC-Patterns mit Node.Js / Java rercherchieren von WIL Ressendiagramm gus Weiterführen der Projektbegründungen Tunglementierung Angebotsaggregatorlogik Implementierung Angebotsaggregatorlogik Implementierung Angebotsaggregatorlogik Implementierung Angebotsaggregatorlogik Implementierung Angebotsaggregatorlogik Implementierung Angebotsaggregatorlogik Implementierung Angebotsagregatorlogik Implementierung Angebotsagregatorlogik Implementierung Angebotsagregatorlogik Implementierung Angebotsagregatorlogik Rechance des des testlegen Kommunikationszele festlegen Konzept für mediale Repr. ausarbeiten einer Gesterten der Weiterführen der Weiterführen der	6	0 0 67 2 5 3 5 3 5 5 3 15 15 15 10 10 entfallen 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	9. 2,5 2,5 3 4 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	6
5	Fertigzustellen bis 30.11.2015 MS 3.1 Fertigzustellen bis KW: 46, 12.11.2015 MS 3.2 Fertigzustellen bis KW: 47, 22.11.2015 MS 4.4 Fertigzustellen bis KW: 49, 30.11.2015 MS 4.2 Fertigzustellen bis KW: 49, 30.11.2015 MS 4.1 Fertigzustellen bis KW: 49, 30.11.2015	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz" Content Modelling WBA Modellierungen Implementation Modelling Usability Evaluations Iteration der Gestaltungslösung Usability Evaluations Funktionaler Prototyp Funktionaler Prototyp Kommunikationsziele / Konzept	Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderungen Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hinblick auf vertikalen Prototypen Erstellung des Content Modells Erstellung einer Context Navigation Map Datenmodellierung Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur	Mapbox Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen Tworkloads Verfassen von Pseudocode für fokussierte Kernfunktionalitäten Identifikation benötigter Informationen und Werkzeuge zur Dürchführung der Use Cases Dokumentation der interaktionslemente in Form einer Content List Mindestens Behavioural View, falls sinnvoll Architectural, Sequential View Vergleich möglicher Datenformate im Hinblick auf verwendete Technologien Modellierung von Datenrepräsentationen (Topics , Ressourcen, Attribute) Datenhaltung und interne Datendarstellung (anhand eines ER Modells) Spezifikation der REST-Schnittstelle des Node, is Dienstgebers Recherchieren von Designguidelines der Zielplattformen Ausarbeiten einer Gestaltungslösung Frameworks zur Umsetzung des MVC-Patterns mit Node Js / Java rercherchieren Erstellen eines UML klassendiagramm ggf. Errestellen von UML segsendiagramm ggf. Egrestellen von UML klassendiagramm ggf. Egrestellen von UML klassendiagramm ggf. Egrestellen von UML sey des Modells von des Mode	6 2 166 6 6 6 6 6 6 6 6	0 0 67 2 3 3 3 5 3 3 3 5 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	9. 2,5 2,5 3 4 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	6
5	Fertigzustellen bis 30.11.2015 MS 3.1 Fertigzustellen bis KW: 46, 12.11.2015 MS 3.2 Fertigzustellen bis KW: 47, 22.11.2015 MS 4.4 Fertigzustellen bis KW: 49, 30.11.2015 MS 4.2 Fertigzustellen bis KW: 49, 30.11.2015 MS 4.1 Fertigzustellen bis KW: 49, 30.11.2015	Mänegle ant älteren Artefakten basieren dauf Feedbackgesprächen und "Überprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz" Content Modelling WBA Modellierungen Usability Evaluations Implementation Modelling Projektbegründungen Usability Evaluations Iteration der Gestaltungslösung Funktionaler Prototyp Funktionaler Prototyp	Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderungen Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hinblick auf vertikalen Prototypen Erstellung des Content Modells Erstellung einer Context Navigation Map Datenmodellierung Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur Erstellen eines (Paper?) Implementierung von Heuristischer Evaluation (?) Sichtung der Evaluation (?) Sichtung der Evaluation (?) Findenstrieren detailierten (internen) Systemarchitektur Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur Entwurf einer detailierten (internen) Sichtung der Evaluation (?) Findenstrieren detailierten (internen) Sichtung der Evaluation (?)	Mapbox Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen Tworkloads Verfassen von Pseudocode für fokussierte Kernfunktionalitäten Identifikation benötigter Informationen und Werkzeuge zur Dürchführung der Use Cases Dokumentation der interaktionslemente in Form einer Content List Mindestens Behavioural View, falls sinnvoll Architectural, Sequential View Vergleich möglicher Datenformate im Hinblick auf verwendete Technologien Modellierung von Datenrepräsentationen (Topics , Ressourcen, Attribute) Datenhaltung und interne Datendarstellung (anhand eines ER Modells) Spezifikation der REST-Schnittstelle des Node, is Dienstgebers Recherchieren von Designguidelines der Zielplattformen Ausarbeiten einer Gestaltungslösung Frameworks zur Umsetzung des MVC-Patterns mit Node Js / Java rercherchieren Erstellen eines UML klassendiagramm ggf. Errestellen von UML segsendiagramm ggf. Egrestellen von UML klassendiagramm ggf. Egrestellen von UML klassendiagramm ggf. Egrestellen von UML sey des Modells von des Mode	6 22 166 6 6 7 5 7 5 7 5 7 5 7 5 7 5 7 5 7 5 7	0 0 67 2 5 3 3 5 0 0 15 4 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 2	9. 2,5 2,5 3 4 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	6
5	Fertigzustellen bis 30.11.2015 MS 3.1 Fertigzustellen bis KW: 46 , 12.11.2015 MS 3.2 Fertigzustellen bis KW: 47 , 22.11.2015 MS 4.7 , 22.11.2015 MS 4.1 Fertigzustellen bis KW: 49 , 30.11.2015 MS 4.2 Fertigzustellen bis KW: 49 , 30.11.2015 MS 4.1 Fertigzustellen bis KW: 49 , 31.2.2015 MS 4.2 Fertigzustellen bis KW: 49 , 31.2.2015	Mangel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz" Content Modelling WBA Modellierungen Usability Evaluations Iteration der Gestaltungslösung Usability Evaluations Iteration der Gestaltungslösung Funktionaler Prototyp Conzept Was and select of the	Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderungen Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hirblick auf vertikalen Prototypen Erstellung des Content Modells Erstellung des Content Modells Erstellung des Content Navigation Map Datenmodellierung Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (Internen) Systemarchitektur Entwurf einer detailierten (Internen) Systemarchitektur Durchführung von Cognitive Walkthrough Sichtung der Evaluation (?) Sichtung der Evaluation (?) Findenseigen Durchführung von Heuristischer Evaluation (?) Implementierung ausgewählter Evaluation (?) Implementierung ausgewählter Funktionalitäten Dienstrutzer (Tafel) Implementierung ausgewählter Funktionalitäten Dienstrutzer (Tatel) Implementierung ausgewählter Funktionalitäten Android App	Mapbox Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen Tworkloads Verfassen von Pseudocode für fokussierte Kernfunktionalitäten Identifikation benötigter Informationen und Werkzeuge zur Dürchführung der Use Cases Dokumentation der interaktionslemente in Form einer Content List Mindestens Behavioural View, falls sinnvoll Architectural, Sequential View Vergleich möglicher Datenformate im Hinblick auf verwendete Technologien Modellierung von Datenrepräsentationen (Topics , Ressourcen, Attribute) Datenhaltung und interne Datendarstellung (anhand eines ER Modells) Spezifikation der REST-Schnittstelle des Node, is Dienstgebers Recherchieren von Designguidelines der Zielplattformen Ausarbeiten einer Gestaltungslösung Frameworks zur Umsetzung des MVC-Patterns mit Node Js / Java rercherchieren Erstellen eines UML klassendiagramm ggf. Errestellen von UML segsendiagramm ggf. Egrestellen von UML klassendiagramm ggf. Egrestellen von UML klassendiagramm ggf. Egrestellen von UML sey des Modells von des Mode	6 2 166 6 6 6 6 6 6 6 6	0 0 67 2 5 3 5 3 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	9. 2,5 2,5 3 4 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	6
5	Fertigzustellen bis 30.11.2015 MS 3.1 Fertigzustellen bis KW: 46, 12.11.2015 MS 3.2 Fertigzustellen bis KW: 47, 22.11.2015 MS 4.4 Fertigzustellen bis KW: 49, 30.11.2015 MS 4.2 Fertigzustellen bis KW: 49, 30.11.2015 MS 4.1 Fertigzustellen bis KW: 49, 30.11.2015 MS 4.2 Fertigzustellen bis KW: 49, 30.11.2015	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz" Content Modelling WBA Modellierungen Usability Evaluations Iteration der Gestaltungslösung Usability Evaluations Iteration der Gestaltungslösung Funktionaler Prototyp Funktionaler Prototyp Funktionaler Prototyp Fazit Mediale Repr. ausarbeiten Implementierung + Fazit Mediale Repr. ausarbeiten	Anforderungskatalogs Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderungen Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hinblick auf vertlikalen Prototypen Erstellung des Content Modells Erstellung einer Context Navigation Map Datenmodellierung Erstellen eines (Paper?) Prototypes der Ul Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur Erstellen eines (Paper?) Prototypes der Ul Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur Erstellen eines (Paper?) Prototypes der Ul Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur Erstellen eines (Paper?) Prototypes der Ul Implementierung ausgewählter Evaluationsergebnisse UI- Redesign Durchführung von Heuristischer Evaluation (?) Sichtung der Evaluationsergebnisse UI- Redesign Durchführung von Heuristischer Evaluation (?) Sichtung der Evaluationsergebnisse UI- Redesign Durchführung von Heuristischer Evaluation (?) Sichtung der Evaluationsergebnisse UI- Redesign Durchführung von Heuristischer Evaluation (?) Sichtung der Evaluationsergebnisse UI- Redesign Durchführung von Heuristischer Evaluation (?) Sichtung der Evaluationsergebnisse UI- Redesign Durchführung von Heuristischer Evaluation (?) Sichtung der Evaluationsergebnisse UI- Redesign Durchführung von Heuristischer Evaluation (?) Sichtung der Evaluationsergebnisse UI- Redesign Durchführung von Heuristischer Evaluation (?) Sichtung der Evaluationsergebnisse UI- Redesign Durchführung von Heuristischer Evaluation (?)	Mapbox Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen Tworkloads Verfassen von Pseudocode für fokussierte Kernfunktionalitäten Identifikation benötigter Informationen und Werkzeuge zur Dürchführung der Use Cases Dokumentation der interaktionslemente in Form einer Content List Mindestens Behavioural View, falls sinnvoll Architectural, Sequential View Vergleich möglicher Datenformate im Hinblick auf verwendete Technologien Modellierung von Datenrepräsentationen (Topics , Ressourcen, Attribute) Datenhaltung und interne Datendarstellung (anhand eines ER Modells) Spezifikation der REST-Schnittstelle des Node, is Dienstgebers Recherchieren von Designguidelines der Zielplattformen Ausarbeiten einer Gestaltungslösung Frameworks zur Umsetzung des MVC-Patterns mit Node Js / Java rercherchieren Erstellen eines UML klassendiagramm ggf. Errestellen von UML segsendiagramm ggf. Egrestellen von UML klassendiagramm ggf. Egrestellen von UML klassendiagramm ggf. Egrestellen von UML sey des Modells von des Mode	6	0 0 67 2 5 3 5 3 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	9. 2,5 2,5 3 4 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	6
5	Fertigzustellen bis 30.11.2015 MS 3.1 Fertigzustellen bis KW: 46, 12.11.2015 MS 3.2 Fertigzustellen bis KW: 47, 22.11.2015 MS 3.3 Fertigzustellen bis KW: 47, 22.11.2015 MS 4.4 Fertigzustellen bis tw: 49, 30.11.2015 MS 4.2 Fertigzustellen bis kw: 49, 30.11.2015 MS 4.1 Fertigzustellen bis kw: 49, 31.2.2015 MS 4.2 Fertigzustellen bis kw: 49, 31.2.2015	Mångel an ålteren Artefakten basierend auf Feedbackgespråchen und "Überpprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz" Content Modelling WBA Modellierungen Usability Evaluations Implementation Modelling Usability Evaluations Iteration der Gestaltungslösung Usability Evaluations Funktionaler Prototyp Kommunikationsziele / Konzept Konzept Komzept Komzept Komsessessessment Fazit Mediale Repr. ausarbeiten	Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderuntgen Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hinblick auf vertikalen Prototypen Erstellung des Content Modells Erstellung des Content Modells Erstellung des Content Modells Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (intermen) Systemarchitektur Entwurführung von Heuristischer Evaluation (?) Sichtung der Evaluationsergebnisse UI- Redesign Durchführung von Heuristischer Evaluation (?) Sichtung der Evaluationsergebnisse UI- Redesign Durchführung von Heuristischer Evaluation (?) Sichtung der Evaluationsergebnisse UI- Redesign Durchführung von Heuristischer Evaluation (?) Sichtung der Evaluationsergebnisse UI- Redesign Durchführung von Heuristischer Evaluation (?) Sichtung der Evaluationsergebnisse UI- Redesign Durchführung von Heuristischer Evaluation (?) Sichtung der Evaluationsergebnisse UI- Redesign Durchführung von Heuristischer Evaluation (?) Sichtung der Evaluationsergebnisse UI- Redesign Durchführung von Heuristischer Evaluation (?) Sichtung der Evaluationsergebnisse UI- Redesign Durchführung von Heuristischer Evaluation (?)	Mapbox Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen Tworkloads Verfassen von Pseudocode für fokussierte Kernfunktionalitäten Identifikation benötigter Informationen und Werkzeuge zur Dürchführung der Use Cases Dokumentation der interaktionslemente in Form einer Content List Mindestens Behavioural View, falls sinnvoll Architectural, Sequential View Vergleich möglicher Datenformate im Hinblick auf verwendete Technologien Modellierung von Datenrepräsentationen (Topics , Ressourcen, Attribute) Datenhaltung und interne Datendarstellung (anhand eines ER Modells) Spezifikation der REST-Schnittstelle des Node, is Dienstgebers Recherchieren von Designguidelines der Zielplattformen Ausarbeiten einer Gestaltungslösung Frameworks zur Umsetzung des MVC-Patterns mit Node Js / Java rercherchieren Erstellen eines UML klassendiagramm ggf. Errestellen von UML segsendiagramm ggf. Egrestellen von UML klassendiagramm ggf. Egrestellen von UML klassendiagramm ggf. Egrestellen von UML sey des Modells von des Mode	6	0 0 67 2 5 3 5 3 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	9. 2,5 2,5 3 4 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	6
5	Fertigzustellen bis 30.11.2015 MS 3.1 Fertigzustellen bis KW: 46, 12.11.2015 MS 3.2 Fertigzustellen bis KW: 47, 22.11.2015 MS 3.3 Fertigzustellen bis KW: 47, 22.11.2015 MS 4.4 Fertigzustellen bis tw: 49, 30.11.2015 MS 4.2 Fertigzustellen bis kw: 49, 30.11.2015 MS 4.1 Fertigzustellen bis kw: 49, 31.2.2015 MS 4.2 Fertigzustellen bis kw: 49, 31.2.2015	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz" Content Modelling WBA Modellierungen Usability Evaluations Iteration der Gestaltungslösung Usability Evaluations Iteration der Gestaltungslösung Funktionaler Prototyp Funktionaler Prototyp Funktionaler Prototyp Fazit Mediale Repr. ausarbeiten Implementierung + Fazit Mediale Repr. ausarbeiten	Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderungen Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hinblick auf vertikalen Prototypen Erstellung des Content Modells Erstellung einer Context Navigation Map Datenmodellierung Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Implementierung ausgewählter Funktionalitäten Dienstrutzer (Tafel) Implementierung ausgewählter Funktionalitäten Android App Implementierung ausgewählter Funktionalitäten Android App Implementierung Bienstrutzer (Tafel) Implementierung ausgewählter Funktionalitäten Android App Implementierung Bienstrutzer (Tafel) Implementierung ausgewählter Funktionalitäten Android App Implementierung Bienstrutzer (Tafel) Implementierung Biens	Mapbox Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen Tworkloads Verfassen von Pseudocode für fokussierte Kernfunktionalitäten Identifikation benötigter Informationen und Werkzeuge zur Dürchführung der Use Cases Dokumentation der interaktionslemente in Form einer Content List Mindestens Behavioural View, falls sinnvoll Architectural, Sequential View Vergleich möglicher Datenformate im Hinblick auf verwendete Technologien Modellierung von Datenrepräsentationen (Topics , Ressourcen, Attribute) Datenhaltung und interne Datendarstellung (anhand eines ER Modells) Spezifikation der REST-Schnittstelle des Node, is Dienstgebers Recherchieren von Designguidelines der Zielplattformen Ausarbeiten einer Gestaltungslösung Frameworks zur Umsetzung des MVC-Patterns mit Node Js / Java rercherchieren Erstellen eines UML klassendiagramm ggf. Errestellen von UML segsendiagramm ggf. Egrestellen von UML klassendiagramm ggf. Egrestellen von UML klassendiagramm ggf. Egrestellen von UML sey des Modells von des Mode	6	0 0 67 2 5 3 5 3 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	9. 2,5 2,5 3 4 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	6
5	Fertigzustellen bis 30.11.2015 MS 3.1 Fertigzustellen bis KW: 46, 12.11.2015 MS 3.2 Fertigzustellen bis KW: 47, 22.11.2015 MS 3.3 Fertigzustellen bis KW: 47, 22.11.2015 MS 4.4 Fertigzustellen bis tw: 49, 30.11.2015 MS 4.2 Fertigzustellen bis kw: 49, 30.11.2015 MS 4.1 Fertigzustellen bis kw: 49, 31.2.2015 MS 4.2 Fertigzustellen bis kw: 49, 31.2.2015	Mängel an älteren Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz" Content Modelling WBA Modellierungen Usability Evaluations Iteration der Gestaltungslösung Usability Evaluations Iteration der Gestaltungslösung Funktionaler Prototyp Funktionaler Prototyp Funktionaler Prototyp Fazit Mediale Repr. ausarbeiten Implementierung + Fazit Mediale Repr. ausarbeiten	Iteration Projektplan Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten Erneuter Implementierungsversuch RabbitMQ Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten Überarbeitung Aufgabenmodelle und umformulieren der Anforderungen Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hinblick auf vertikalen Prototypen Erstellung des Content Modells Erstellung des Content Modells Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI Entwurf einer detailierten (internen) Systemarchitektur Entwurf einer detailierten (internen) Sichtung der Evaluationsergebnisse UI- Redesign Durchführung von Heuristischer Evaluation (?) Sichtung der Evaluation Punktionalitäten Dienstruber (Tatel) Implementierung ausgewählter Unktionalitäten Dienstrutzer (Tatel) Implementierung ausgewählter Dienstrutzer (Tatel) Implementierung Dienstrutzer (Tatel) Implementierung Android App Kortische Reflektion bezüglich Einhaltung des Projektmeharchie von Jetter next time"- Vergleich von Systemcharchie von Jetter	Mapbox Implementierung Google Maps Dokumentation verfassen Tworkloads Verfassen von Pseudocode für fokussierte Kernfunktionalitäten Identifikation benötigter Informationen und Werkzeuge zur Dürchführung der Use Cases Dokumentation der interaktionslemente in Form einer Content List Mindestens Behavioural View, falls sinnvoll Architectural, Sequential View Vergleich möglicher Datenformate im Hinblick auf verwendete Technologien Modellierung von Datenrepräsentationen (Topics , Ressourcen, Attribute) Datenhaltung und interne Datendarstellung (anhand eines ER Modells) Spezifikation der REST-Schnittstelle des Node, is Dienstgebers Recherchieren von Designguidelines der Zielplattformen Ausarbeiten einer Gestaltungslösung Frameworks zur Umsetzung des MVC-Patterns mit Node Js / Java rercherchieren Erstellen eines UML klassendiagramm ggf. Errestellen von UML segsendiagramm ggf. Egrestellen von UML klassendiagramm ggf. Egrestellen von UML klassendiagramm ggf. Egrestellen von UML sey des Modells von des Mode	6	0 0 67 2 5 3 5 3 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	9. 2,5 2,5 3 4 5 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6	6