0	5.10.2015 Einschreibung			Teammitglieder)  Manuel	Tob	i	
	Formalitäten	Wiki Seite erstellen Github Repository einrichten			1	1 1	2
1	12.10.2015 Exposé erstellen	Nutzungsprobleme identifizieren und belegen  Domänen der gef.	Brainwriting durchführen  Brainstorming durchführen		2 2	2 2	2
		Probleme grob abgrenzen, Auswahl eines gefundenen Problems  Verteiltheit der Anwendungslogik prüfen	Durchspielen von Szenarien zur Identifikation von		5	5	10
		Einarbeitung Artefakte,Aufstellen von Fragen zu Audit 1	Anwendungslogik		1	1	2
2	Domain Modelling	Domänenrecherche	∑ Workloads  Feldbeobachtung Lebensmittelerwerb  Offene	2	2	2	28
			Recherche,zusammentragen von Evidenzen für gefundene Probleme  Recherche Rechtslage  Stakeholderanalyse nach	2 8	1 6	1 7	2
			Definition des Begriffs in DIN ISO 9241-210  Anlegen eines Glossars zur Erfassung relevanter Begriffe der Domäne	2	0	2	
		Marktrecherche	Domänenklassendiagramm als teaminterne Kommunikationsbasis Offene Recherche zu Konkurrenzsystemen	15	5	5	10
			Erfassen von Fokus und Funktionsumfang der Konkurrenzsysteme Erfassen der Vor;- und	2	2	2	4
		Deskriptive Kommunikationsmodelle	Nachteile priorisierter Systeme Identifikation beteiligter Entitäten beim Lebensmittelaustausch über Tafeln	5	6	6	12
		Präskriptives Kommunikationsmodelle	Visualisierung der Kommunikationsabläufe Identifikation von Automatisierungspotentialen	3	5	5	10
		Formulierung der	Modellierung möglicher Kommunikationsabläufe bei noch nicht in deskriptiven Modellen erfassten Aufgaben	3	2	2	4
	Zielhierarchie	Alleinstellungsmerkmale eingeteilt nach generellen Eigenschaften und Funktionalitäten  Problemraumanalyse	Vergleichen der Foki der	1	1	1	2
		Formulierung der Ziele	Konkurrenzsysteme  Aufbereitung der Ergebnisse der Domänenrecherche  Sammeln der Zielvorstellungen , Einordnen in muss;- kann ;-	2	1 2	1 2	2
	MCI Vorgehen	Abwägung der Vorgehensmodelle	Analyse der Erkenntnisse der Domänenrecherche  Vergleich der	2	1 3	1	2
		Auswahl der Methoden	Vorgehensmodelle bezüglich Projektrahmenbedingungen Begründung der Auswahl Erstellen einer Übersicht der	1 10	1 7	1 0	2
			im Vorgehensmodell vorgesehenen(Kern;-)Aktivitäte n Anpassen der Aktivitäten auf Basis von	2	2	4	6
		Integration der Aktivitäten in den Projektplan	Teamgröße, Zielhierarchie und Problemraum, sofern zu diesem Zeitpunkt möglich  Identifizieren sinnvoller Zeitpunkte zur Durchführung der Aktivitäten anhand des	3	2	2	4
	Architekturdiagramm	Ausarbeiten einer frühen Architekturskizze auf	der Aktivitäten anhand des Vorgehensmodells und der Fertigstellungstermine der Artefakte  Verfassen der Begründungen für getroffene	15	10	7	17
		Basis der identifizierten Anwendungslogik, des präskriptiven Kommunikationsmodells und Nachteilen der	für getroffene Architekturentscheidungen				
	Risiken	Konkurrenzsysteme  Dokumentation möglicher	Visualisierung der Architektur (Architekturdiagramm erstellen)	3	1 2	1	2
		Risiken für Realisation des Projekts  Dokumentation geeigneter Gegenmaßnahmen, verfassen der Proof of		4	0	3	3
3	9.11.2015 Collaborative Requirements Dialogue	Concepts  Recherche von Methodik zur Durchführung eines solchen Dialogs	∑ Workloads	110	76	78	152 2
		Kontaktaufnahme mit identifizierten Stakeholdern, recherchieren von Koummunikatonsbereitsc		5	1	1	2
		haft Durchführung der/des Interviews Dokumentation der		10	4	4	8
	Role Modelling	Ergebnisse  Identifizieren der User Roles	Identifizieren möglicher User Roles  Modellierung anhand der User Role Checklist [Larry	6 10	5	5	10
			Constantine] gegliedert nach Criteria,Context und Characteristics  Erstellen einer User Role map zur Übersicht der Beziehungen	4	2	0	2
			zwischen User Roles  Erstellen eines Context modells zur Visualisierung der Zusammenhänge zwischen Akteuren und User Roles	4	2	0	2
	Task Modelling	Deskriptive Aufgabenmodelle	Verfassen von Task Scenarios zur Erfassung der "current practice" der Aufgabenerledigung (der Aufgaben der User Roles)	6	0	6	6
			Durchführung von Claim Analysis zur identifikation spielentscheidender Faktoren als Basis für Anforderungen	4	0	3	3
	Requirements Specification	Anforderungskatalog gegliedert nach funktional,qualitativ (usability anf. und technische anf.) sowie Rahmenbedingungen	Sichten der Claim Analysis	4	2	2	4
	Task Modelling	Aufgabenmodelle präskriptiv	Anforderungskatalog erstellen Verfassen von Essential Use Cases für jede funktionale Anforderung	20 15	6	8 12	14 12
	Requirements	Validieren der erstellten	Erstellen einer Use Case Map zur Erfassung von Beziehungen zwischen den Use Cases	6	3	3	6
	Communication  Proof of Concepts	Modelle mit Stakeholdern  Einarbeitung in die Thematik Android  PoC # 3	Implementierung von Node.js Server und Android App	10	0	8	12
		PoC #7	Dokumentation verfassen  Auswahl möglicher PubSub Technologien  Implementierungsversuch	2 2 10	0 2	0 0	1 2
		PoC #11	RabbitMQ Implementierung PubNub Dokumentation verfassen Auswahl möglicher Mapping	10 2 2	8 2 0	0 0 2	8
			Dienste  Implementierungsversuch Mapbox  Implementierung Google Maps	10	0	10	10
4	30.11.2015 Aufarbeiten identifizierter Mängel an älteren	Iteration des Anforderungskatalogs	Dokumentation verfassen  ∑ Workloads	2 166 6	0 67 2	2 94 2,5	2 161
	Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz"	Itaurian Durial talan				2	
		Iteration Projektplan  Kommunikationsdiagram m Formalitäten überarbeiten  Erneuter		3 5	5 3 5	0	
		Implementierungsversuch RabbitMQ  Prozessdokumentation und Methodenauswahlbegrün		5	0	5	
		dungen MCI überarbeiten  Priorisierung von Systemfunktionalitäten im Hinblick auf vertikalen Prototypen	Verfassen von Pseudocode für fokussierte Kernfunktionalitäten	10			
	Content Modelling	Erstellung des Content Modells	Identifikation benötigter Informationen und Werkzeuge zur Durchführung der Use Cases  Dokumentation der	10			
		Erstellung einer Context Navigation Map	Dokumentation der interaktionslemente in Form einer Content List  Mindestens Behavioural View, falls sinnvoll Architectural, Sequential View	10			
	WBA Modellierungen	Datenmodellierung	Vergleich möglicher Datenformate im Hinblick auf verwendete Technologien Modellierung von	16			
			Datenrepräsentationen (Topics , Ressourcen, Attribute ) Datenhaltung und interne Datendarstellung (anhand eines ER Modells )	6			
	Implementation Modelling	Schnittstellenmodellierung  Erstellen eines (Paper?) Prototypes der UI	Schnittstelle des Node.js Dienstgebers  Recherchieren von Designguidelines der	15			
		Entwurf einer detailierten	Zielplattformen  Ausarbeiten einer Gestaltungslösung  Frameworks zur Umsetzung	40			
		(internen) Systemarchitektur	des MVC-Patterns mit Node.Js / Java rercherchieren  Erstellen eines UML Klassendiagramm  ggf. Erstellen von UML	6 8			
	4420 to 10	Durant (m)	ggt. Erstellen von UML Sequenzdiagrammen zur Visualisierung Systeminterner Abläufe  ∑ Workloads	182			
5	14.12.15 Usability Evaluations  Iteration der Gestaltungslösung	Durchführung von Cognitive Walkthrough Sichtung der Evaluationsergebnisse UI- Redesign		6 20			
	Usability Evaluations	UI- Redesign  Durchführung von Heuristischer Evaluation (?)	Auswahl geeigneter Heuristik  Durchführung	20 2 14			
	Iteration der Gestaltungslösung	Sichtung der Evaluationsergebnisse UI- Redesign	Dokumentation	8 6 20			
	Funktionaler Prototyp	Implementierung	Dokumentation Implementierung ausgewählter Funktionalitäten Dienstgeber Implementierung	10			
			ausgewählter Funktionalitäten Dienstnutzer (Tafel) Implementierung ausgewählter Funktionalitäten Android App				
	Kommunikationsziele / Konzept		Auswahl Medialer Repräsentationsform (Poster, Film etc) Kommunikationsziele festlegen Konzept für mediale Repr.	6			
6	18.01.2016 Prozessassessment	Kritische Reflektion bezüglich Einhaltung des	Konzept für mediale Repr. ausarbeiten  ∑ Workloads	122 10			
	Fazit	Projektplans, Dokumentation von "better next time"-  Vergleich von Systemcharakteristika mit		6			
	Mediale Repr. ausarbeiten	Zielhierarchie  Verfassen des Fazits		20			
	Implementierung	Implementierung Dienstgeber Implementierung Dienstnutzer (Tafel)					
		Implementierung Android App					
		Konfigurationsdatei erstellen Installationsdokumentatio					