			ISO 9241-210	
			Anlegen eines Glossars zur Erfassung relevanter Begriffe der Domäne	
			Domänenklassendiagramm als teaminterne Kommunikationsbasis	
		Marktrecherche	Offene Recherche zu Konkurrenzsystemen	
			Erfassen von Fokus und Funktionsumfang der Konkurrenzsysteme	
			Erfassen der Vor;- und Nachteile priorisierter Systeme	
		Deskriptive Kommunikationsmodelle	Identifikation beteiligter Entitäten beim Lebensmittelaustausch über Tafeln	
			Visualisierung der Kommunikationsabläufe	
		Präskriptives Kommunikationsmodelle	Identifikation von Automatisierungspotentialen	
			Modellierung möglicher Kommunikationsabläufe bei noch nicht in deskriptiven Modellen erfassten Aufgaben	
		Formulierung der Alleinstellungsmerkmale eingeteilt nach generellen Eigenschaften und Funktionalitäten		
	Zielhierarchie	Problemraumanalyse	Vergleichen der Foki der Konkurrenzsysteme	
			Aufbereitung der Ergebnisse der Domänenrecherche	
		Formulierung der Ziele	Sammeln der Zielvorstellungen , Einordnen in muss;- kann ;- soll;- Kriterien	
	MCI Vorgehen	Abwägung der Vorgehensmodelle	Analyse der Erkenntnisse der Domänenrecherche	
			Vergleich der Vorgehensmodelle bezüglich Projektrahmenbedingungen	
			Begründung der Auswahl	
		Auswahl der Methoden	Erstellen einer Übersicht der im Vorgehensmodell vorgesehenen(Kern;-)Aktivitäte n	
			Anpassen der Aktivitäten auf Basis von	

Integration der Aktivitäten

Ausarbeiten einer frühen

Architekturskizze auf

präskriptiven

Basis der identifizierten Anwendungslogik, des

Kommunikationsmodells und Nachteilen der Konkurrenzsysteme

Dokumentation möglicher

Dokumentation geeigneter Gegenmaßnahmen, verfassen der Proof of

Recherche von Methodik

solchen Dialogs

Kontaktaufnahme mit

Koummunikatonsbereitsc

Durchführung der/des

Dokumentation der

Identifizieren der User

identifizierten Stakeholdern, recherchieren von

Interviews

Ergebnisse

Deskriptive

Aufgabenmodelle

Anforderungskatalog

gegliedert nach funktional,qualitativ (usability anf. und technische anf.) sowie Rahmenbedingungen

Aufgabenmodelle

Validieren der erstellten

Einarbeitung in die

Thematik Android

PoC # 3

PoC #7

PoC #11

Iteration des

Anforderungskatalogs

Iteration Projektplan

m Formalitäten überarbeiten

Erneuter

RabbitMQ

Überarbeitung

und

Kommunikationsdiagram

Implementierungsversuch

Prozessdokumentation

Aufgabenmodelle und

Systemfunktionalitäten im

Hinblick auf vertikalen

Erstellung des Content

Erstellung einer Context

Navigation Map

Datenmodellierung

Schnittstellenmodellierung

Erstellen eines (Paper?)

Entwurf einer detailierten

(internen)

Systemarchitektur

Durchführung von

Sichtung der

UI- Redesign

Ersetzt durch partizipatorische heuristische Evaluation

Sichtung der

UI- Redesign

Implementierung

Implementierung

Implementierung

Funktionalitäten Android

Kritische Reflektion

Projektplans, Dokumentation von "better next time"-Anhaltspunkten

Vergleich von

Zielhierarchie

bezüglich Einhaltung des

Systemcharakteristika mit

Verfassen des Fazits

Implementierung

Implementierung

Dienstnutzer (Tafel)

Konfigurationsdatei

Formatierung alle

erstellen (Genymotion Script zur Demonstration

Installationsdokumentatio

Implementierung Android

Dienstgeber

App (UI)

der AWL)

Artefakte

n erstellen

ausgewählter

App

ausgewählter Funktionalitäten Dienstnutzer (Tafel)

ausgewählter Funktionalitäten Dienstgeber

Evaluationsergebnisse

Durchführung von

Cognitive Walkthrough

Evaluationsergebnisse

Heuristischer Evaluation -

Prototypes der UI

umformulieren der Anforderungen

Priorisierung von

Prototypen

Modells

Methodenauswahlbegrün dungen MCI überarbeiten

Modelle mit Stakeholdern

präskriptiv

Roles

Risiken für Realisation

des Projekts

Concepts

in den Projektplan

Architekturdiagramm

Risiken

9.11.2015 Collaborative

Requirements Dialogue

Role Modelling

Task Modelling

Requirements

Task Modelling

Requirements

Gesamter Milestone Aufarbeiten identifizierter

Mängel an älteren

Content Modelling

WBA Modellierungen

Implementation Modelling

Projektbegründungen

Gesamter Milestone | Usability Evaluations

Iteration der

Iteration der

Gestaltungslösung

Funktionaler Prototyp

Kommunikationsziele /

Konzept

Gesamter Milestone Überarbeitung der MS 5

Artefakte je nach

Prozessassessment

Feedback

Fazit

Mediale Repr.

Implementierung +

ausarbeiten

Testing

Gestaltungslösung

Usability Evaluations

Artefakten basierend auf Feedbackgesprächen und "Überpprüfung der projektspezifischen Fachkompetenz"

Fertigzustellen bis

30.11.2015

MS 3.1

KW: 46,

MS 3.2

MS 3.3

MS 3.4

Fertigzustellen bis

Fertigzustellen bis 14.12.2015

MS 4.1

MS 4.2

MS 4.3

MS 4.4

Fertigzustellen bis

Fertigzustellen bis

Fertigzustellen bis

18.1.2015

MS 5.1

KW: 52, 21.12.2015

MS 5.2

Präsentation

Abschluss

Fertigzustellen bis

KW: 2 in 2016, 17.1.2016

Anmerkung: Die

Spalte waren

fertiggestellt.

geplante

Daten in der "First"

Fertigstellungszeitp

unkte.Wie auch das Github-Protokoll belegt wurden die Artefakte ab ca. MS4 deutlich später

Fertigzustellen bis

KW: 51: 14.12.2015

KW: 50, 13.12.2015

Fertigzustellen bis KW: 49 3.12.2015

Fertigzustellen bis KW 49 ,5.12.2015

KW: 49, 30.11.2015

Fertigzustellen bis KW: 48 , 26.11.2015

Fertigzustellen bis

KW: 47, 22.11.2015

12.11.2015

Fertigzustellen bis

Communication

Proof of Concepts

Specification

3

ProjektplanEISWS1516MichelsGerstenberg

Unteraktivität2

Brainwriting durchführen

Brainstorming durchführen

Durchspielen von Szenarien

zur Identifikation von Anwendungslogik

∑ Workloads

Offene

Probleme

Feldbeobachtung

Lebensmittelerwerb

Recherche Rechtslage

Stakeholderanalyse nach Definition des Begriffs in DIN

Teamgröße,Zielhierarchie und Problemraum, sofern zu diesem Zeitpunkt möglich

Zeitpunkte zur Durchführung der Aktivitäten anhand des Vorgehensmodells und der Fertigstellungstermine der

Verfassen der Begründungen

Visualisierung der Architektur

Identifizieren möglicher User

Modellierung anhand der User

Constantine] gegliedert nach

Erstellen einer User Role map

zur Übersicht der Beziehungen

modells zur Visualisierung der Zusammenhänge zwischen Akteuren und User Roles

Verfassen von Task Scenarios

zur Erfassung der "current

Aufgabenerledigung (der Aufgaben der User Roles)

Durchführung von Claim

Analysis zur identifikation spielentscheidender Faktoren als Basis für Anforderungen

Sichten der Claim Analysis

Anforderungskatalog erstellen

Verfassen von Essential Use

Erstellen einer Use Case Map

Beziehungen zwischen den

Implementierung von Node.js

Server und Android App

Technologien

RabbitMQ

Dienste

Mapbox

∑ Workloads

Dokumentation verfassen

Auswahl möglicher PubSub

Implementierungsversuch

Implementierung PubNub

Dokumentation verfassen

Auswahl möglicher Mapping

Implementierungsversuch

Dokumentation verfassen

Implementierung Google Maps

Verfassen von Pseudocode für

Informationen und Werkzeuge zur Durchführung der Use

interaktionslemente in Form

Iteration 1 Content-Model nach

Iteration 2 Content Model nach

Mindestens Behavioural View,

falls sinnvoll Architectural,

Iteration 1 Navigation Map

Datenformate im Hinblick auf verwendete Technologien

Datenrepräsentationen (Topics , Ressourcen, Attribute)

Verfassen von Pseudocode für

die geplante Anwendungslogik

Modellierungsentscheidungen

Spezifikation der REST-

Schnittstelle des Node.js

Dienstgebers

Dokumentation

Recherchieren von

Ausarbeiten einer

Gestaltungslösung

Prototypen

Abläufe

Dokumentation des UI

/ Java rercherchieren

Erstellen eines UML

ggf. Erstellen von UML

Sequenzdiagrammen zur

Visualisierung Systeminterner

Klassendiagramm

Weiterführen der

∑ Workloads

Auswahl geeigneter

Dokumentation der Ergebnisse

Implementierung der für die

Angebotsaggregatorlogik (Teilnahmevorschläge Sammelaktion)

Transportkettenlogik

Implementierung

Auswahl Medialer

Client

Film etc..)

ausarbeiten

∑ Workloads

∑ Workloads

∑ Workloads Gesamt

Hinweis: Die tatsächlichen

genaues Arbeitszeitenprotokoll

Workloads basieren auf

Schätzwerten, da kein

geführt wurde

Weiterführen der

Projektbegründungen

Situationsanalyse und Android

Repräsentationsform (Poster,

Kommunikationsziele festlegen

Konzept für mediale Repr.

AWL benötigten Ressourcen

Heuristiken

Durchführung

Dokumentation

Implementierung

Projektbegründungen

Frameworks zur Umsetzung

des MVC-Patterns mit Node.Js

Designguidelines der Zielplattformen

Datenhaltung und interne

Datendarstellung (anhand eines ER Modells) - Durch Formulierung von JSON Schemata ersetzt

fokussierte

Cases

Kernfunktionalitäten

Dokumentation der

einer Content List

Feedback

Feedback (mit

Sequential View

Vergleich möglicher

Modellierung von

Benutzerbeteiligung, papierbasiert)

Identifikation benötigter

Cases für jede funktionale

Anforderung

Use Cases

zur Erfassung von

practice" der

Role Checklist [Larry

Criteria, Context und Characteristics

zwischen User Roles

Erstellen eines Context

Roles

(Architekturdiagramm

Architekturentscheidungen

Identifizieren sinnvoller

Artefakte

erstellen)

∑ Workloads

für getroffene

Recherche, zusammentragen von Evidenzen für gefundene

Workload

geschätzt (beide

Teammitglieder)

Workload Tatsächlich

1

1

2

2

2

5

1

14

2

1

6

0

2

5

2

1

6

5

5

2

2

1

1

2

1

3

1

7

2

2

10

1

2

0

76

1

4

2

5

10

2

2

0

0

6

0

3

3

4

0

0

2

10

8

2

0

0

0

0

67

2

5

3

5

0

15

8

24

6

0

6

4

0

10

0

10

3

0

2

12

0

0

0

0

116

0

0

0

0

0

0

3

0

75

Poster

vorgeschriebe vorgeschriebe

1

3

0

83

2

1

1

5

5

60

7

0

6

433

entfällt

MS 5 mit

Verzögerung

fertiggestellt

n

aus Zeitgründen

entfallen

2

2

2

3

15

2

3

2

2

2

1

10

3

15

2

110

2

10

6

6

10

4

4

20

15

6

10

4

2

2

10

10

2

2

10

6

2

6

9

3

5

10

20

10

10

16

10

15

10

40

10

6

6

212

20 -

6 -

20

2

14

8

6

20

10

20

10

40

100

6

10

6

302

10

6

4

20

50

10

10

10

160

entfällt

entfällt

40 MS 5 mit

Verzögerung

fertiggestellt

4 Poster

0 -

wurde

retrospektiv zum 29.11.2015 eingefügt , da bei der Planung übersehen aus

Zeitgründen entfallen

war nicht

war nicht

war nicht

war nicht

vorhergesehen

vorhergesehen

vorhergesehen

vorhergesehen

166

Tobias

Gerstenberg

1

1

2

2

2

5

1

14

2

4

1

7

2

2

5

2

1

6

5

5

6

2

1

1

2

1

3

1

0

4

2

7

1

2

3

78

1

1

4

2

5

14

0

0

6

3

2

8

12

0

3

8

4

1

0

0

0

0

2

10

6

2

94

2,5

8

0

0

5

21

4

20

0

10

6

0

2

10

8

0

10

5

2

40

6

0

0

0

4

163,5

1

15

6

5

6

10

20

30

5

0

2

3

2

105

6

2

5

5

25

0

0

10

6

513

entfällt

Poster

vorgeschriebe

14

12

12

10

10

161

4,5

13

36

12

44

12

20

10

13

52

269,5

15

10

20

33

75

188

10

30

60

10

12

146

946

17

154

10

24

10

28

13

10

12

10

10

Manuel

Michels

∑ Workload tatsächlich

Unteraktivität1

Wiki Seite erstellen

Github Repository

Nutzungsprobleme

Domänen der gef.

Probleme grob

Verteiltheit der

Einarbeitung

identifizieren und belegen

abgrenzen, Auswahl eines gefundenen Problems

Anwendungslogik prüfen

Artefakte, Aufstellen von Fragen zu Audit 1

Domänenrecherche

einrichten

Milestone

Frist

2

Aktivität

5.10.2015 Einschreibung

12.10.2015 Exposé erstellen

Formalitäten

Domain Modelling