**PixelBreak**

* จำนวนผู้เล่น 2 คน (อาจเพิ่มเป็น 4 คน ในอนาคต)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

เงื่อนไขการชนะ

-หากผู้เล่นใด สามารถเก็บพื้นที่ px ฝ่ายตัวเองได้ 70:30 ถือว่าชนะ

-เมื่อจบเวลา 30เทริน จะทำการนับ พื้นที่ px ของแต่ละ ฝ่าย ใครมากกว่าชนะ

ตัวช่วย ใช้ได้ 1 ครั้ง ใน 1 เกม

* เพิ่ม 1 แถว ที่ติดกับพื้นที่ px เดิม ทั้งหมด
* เพิ่ม 2 แถว ซ้ายและขวาของpx ที่เลือก ข้างละ 3 ช่อง

ผู้เล่น เลือก 1 px เพื่อเดินเกม

เมื่อผู้เล่นเลือก px หลัก ตัวเกมจะทำการ เพิ่มพื้นที่

ซ้ายและขวาของ px หลัก 1 แถว แถวละ 3 px