## Operációs rendszerek BSc

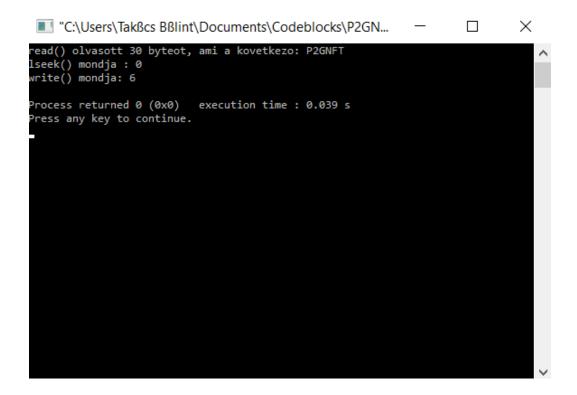
1. gyak. 2022. 02. 09.

## Készítette:

Takács Bálint Bsc Programtervező informatikus P2GNFT

Miskolc, 2022

- A tanult rendszerhívásokkal (open(), read()/write(), close() ők fogják a rendszerhívásokat tovább hívni írjanak egy
  neptunkod\_openclose.c programot, amely megnyit egy fájlt –
  neptunkod.txt, tartalma: hallgató neve, szak , neptunkod. A
  program következő műveleteket végezze:
- olvassa be a neptunkod.txt fájlt, melynek attribútuma:
   O RDWR
- hiba ellenőrzést,
- write() mennyit ír ki a konzolra.
- read() kiolvassa a neptunkod.txt tartalmát és mennyit olvasott ki (byte), és
- kiírja konzolra.
- lseek() pozícionálja a fájl kurzor helyét, ez legyen a fájl eleje: SEEK SET, és kiírja
- a konzolra.



- 2. Készítse el a következő feladatot, melyben egy szignálkezelő több szignált is tud kezelni:
  - a.) Készítsen egy szignál kezelőt (handleSignals), amely a SIGINT (CTRL + C) vagy SIGQUIT (CTRL + \) jelek fogására vagy kezelésére képes.

b.) Ha a felhasználó SIGQUIT jelet generál (akár kill paranccsal, akár billentyűzetről a CTRL + \) a kezelő egyszerűen kiírja az üzenetet visszatérési értékét – a konzolra. c.) Ha a felhasználó először generálja a SIGINT jelet (akár kill paranccsal, akár billentyűzetről a CTRL + C), akkor a jelet úgy módosítja, hogy a következő alkalommal alapértelmezett műveletet hajtson végre (a SIG\_DFL) – kiírás a konzolra. d.) Ha a felhasználó másodszor generálja a SIGINT jelet, akkor végrehajt egy alapértelmezett műveletet, amely a program befejezése - kiírás a konzolra. Mentés: neptunkod\_tobbszignal.c

```
PID: 649
waiting for signal...
received SIGQUIT
waiting for signal...
received SIGINT
waiting for signal...
received SIGQUIT
waiting for signal...
received SIGQUIT
waiting for signal...
```

```
bash 02feladat$ kill -s QUIT 649
bash 02feladat$ kill -s INT 649
bash 02feladat$ kill -s QUIT 649
bash 02feladat$ kill -s INT 649
bash 02feladat$ kill -s INT 649
```

3. Adott a következő ütemezési feladat, amit a FCFS, SJF és Round Robin (RR: 4 ms) ütemezési algoritmus alapján határozza meg következő teljesítmény értékeket, metrikákat

	Érkezés	CPU idő	Indulás	Befejezés	Várakozás
P1	0	24	0	24	0
P2	0	3	24	27	24
P3	2	6	27	33	25
P4	5	3	33	36	28
	Érkezés	CPU idő	Indulás	Befejezés	Várakozás
P1	0	24	12	36	12
P2	0	3	0	3	0
P3	2	6	3	9	1
P4	5	3	9	12	4
	Érkezés	CPU idő	Indulás	Befejezés	Várakozás
P1	0	24	0	4	0
P2	0	3	4	7	4
P1*	4	20	7	11	3
P3	2	6	11	15	9
P1*	11	16	15	19	4
P3*	15	2	19	21	4
P1*	19	12	21	25	2
P4	5	3	25	28	20
P1*	25	8	28	32	3
P1*	32	4	32	36	0