

1. Bevezető

Manapság a sport hatalmas szerepet játszik a világ és az emberek életében. A legnépszerűbb sportágak mint a labdarúgás, a kosárlabda, a jégkorong, az amerikai futball, stb., rendkívül nagy befolyással vannak a társadalomra, a gazdaságra, a kultúrára, a politikára, a médiára és szinte a teljes hétköznapi életre. A népszerűbb sportágaknál a növekedés jelenlegi fázisa, hogy visszamaradottabb országokba is teret hódíthassanak azon országokhoz hasonlóan ahol már jelenleg is nagy népszerűségnek örvendenek és befolyásoló hatással vannak a társadalomra.

Ezzel párhuzamosan növekednek és hódítanak teret a „kisebb”, kevésbé népszerű sportágak is természetesen másabb formában. Ezen sportágak közé tartozik a darts is. Habár a darts a szülőországában már az 1920-as évek óta nagy népszerűségnek örvend - ugyanis ekkor kezdődött el a sportág standardizálása és a szabályok egységesítése – de az utóbbi két évtizedben már sikerült több országban is hasonló népszerűséget is és sikereket is elérnie, mint például Hollandiában, Skóciában, Németországban, Walesben, Belgiumban, Ausztráliában és az Egyesült Államokban is. A felsorolt országok közül az angolok mellett már nagy sikereket értek el a skót, a walesi és a holland játékosok is, de a többi ország játékosai is a feltörekvők közé sorolhatók és minden bizonnyal már csak idő kérdése és hasonló sikereket fognak elérni, mint a korábban említett társaik. A teljesítménytől eltérően már sokkal nehezebb kimutatni a különbséget a felsorolt országok között a sportág népszerűsége terén, hiszen az ezekben az országokban megrendezett versenyek minden egyes alkalommal rendkívül magas számú nézőket vonzanak be és ezzel a párhuzamosan magasabb a versenyek színvonala, komolysága az átlagosnál, valamint ezekben az országokban rendezik a szezon egyik legnépszerűbb versenyének – a Premier League Darts-nak – a fordulóit is. A népszerűség kapcsán még fontos megemlíteni, hogy a minden évben megrendezendő világbajnokságnak is itt vannak a legmagasabb nézőszámok.

„Hollandiában az RTL7-nek a 2013-as és 2014 döntő, amelyben Michael Van Gerwen játszott, 1,7 és 2,05 milliós nézettséget hozott, míg 2016-ban Van Barneveld és honfitársa, Klassen összecsapása hozott 1,56 milliós nézettséget. Ugyanakkor a rekordot a tavalyi döntő tartja a maga 2,07 milliós nézettségével, melyben Van Gerwen második világbajnoki győzelmét aratta. Németországban a Sport1 csatorna közvetítését a 2017-ös döntő alkalmával követték a legtöbben, 1,48 millióan, míg a 2015-ös Angliában rekord nézettséget

hozó döntőt 1,36 millióan követték figyelemmel.” –olvasható a sportmarketing.hu cikke alapján, amelyet a darts sikerének titkáról írtak 2017-ben.

A darts sikerével együtt járnak természetesen a támogatók is, amelynek a legnagyobb részét a sportfogadási szervezetek teszik ki. Ebből adódóan elengedhetetlen a statisztikák részletes és megfelelő feldolgozása is, amely habár már rengeteget növekedett az elmúlt években de még mindig fejlesztésre szorul. Ezutóbbi tény hatványozottan igaz azon országokra amelyben még nem vált olyan meghatározó és népszerű sporttá a darts, ilyen például Magyarország is, ahol sem statisztikák, sem sportfogadás terén nem áll rendelkezésre annyi lehetőség mint a népszerűbb sportoknál. Ez az adatok feldolgozásának hiányából eredeztethető. Ugyan a nagyobb versenyeknél találunk statisztikákat Magyar weboldalakon, például az eredmenyek.com –on (a nemzetközi sportstatisztikai oldal a flashscore.com magyar megfelelője) , de ez lényegesen kevesebb adat a külföldi országokban működő oldalakhoz képest és emellett gyakran előfordul, hogy a kisebb de nemzetközi versenyekről semmilyen statisztikát nem találunk az eredményen kívül. Szembetűnő ez a különbség a sportfogadási oldalaknál is, például a Magyar Szerencsejáték Zrt. –nél lényegesen kevesebb fogadási lehetőségünk van mint a nemzetközi sportfogadási oldalaknál mint például az Unibet, Bet365, stb. Ezt a különbséget is az adatok feldolgozásának hiánya eredményezi.

Mint a nagyobb külföldi oldalaknál láthatjuk az adatok feldolgozásának és az abból való részletes statisztikák előállításának a lehetősége megvan és mivel hazánkban az elmúlt években kezd jelentősen népszerűbbé válni a sportág, ezért az igény is meg lenne rá, ennek ellenére ez egyelőre még egy úgynevezett piaci rés Magyarországon.

Az weboldalam fejlesztésének a célja, ennek a piaci résnek a megszüntetése, minden elérhető adat feldolgozásával és abból statisztikák előállításával magyar nyelven. Az oldal elérhetővé tenné ezen statisztikák megtekintését és az általunk lejátszott meccsek adatainak a feltöltésével előállítaná számunkra a meccsünk statisztikáját a profi meccsekhez hasonló formában. Ezt a weboldal mögött működő adatbázisok és funkciók frissítésével és bővítésével valósítanám meg, ezáltal a webalkalmazást és a darts követőit is naprakészen tartva.

2. Kutatás

A darts bemutatása

A darts Angliából származó játék és sport, melynek a lényege hogy apró nyilakkal eltaláljuk a céltábla különböző pont értékű szektorait. A táblán összesen 20 plusz 1 szektor található meg, a 20 szektor értéke értelemszerűen 1-től 20-ig határolható be, de táblán belül megtalálható még két gyűrű is, a belső gyűrű amelyet, ha eltalálunk akkor az adott szektor értékének a háromszorosát érjük el egy dobással, a külső gyűrű eltalálásával pedig a dobás szektor értékének kétszerese. A plusz 1 szektor pedig a tábla közepén megtalálható kis kör amelyet a sportban Bulseye-nak, vagy röviden csak Bull-nak nevezünk. Ezt a kört két részre osztjuk fel, a külső Bull értéke 25, a belsőé pedig 50.

Egy mérkőzést szettekre, a szetteket legekre, a legeket pedig körökre osztjuk fel. Egy körben minden játékosnak 3 nyíl áll a rendelkezésére és ebből a 3 dobásból a maximálisan megszerezhető pontok száma pedig 180, ezt a tripla 20-as szektor háromszori eltalálásával tudjuk elérni. Egy legben minden játékos 501 pontról kezd, ebből kerül kivonásra minden kör után az adott körben dobott pontszámuk. Egy leg megnyeréséhez a 0 pont pontos elérése szükséges, ráadásul úgy, hogy az utolsó eldobott nyílnak dupla szektort kell eltalálnia. Amint egy játékos olyan pontszámot ér el, amely pontosan elérhető 3 dobásból, úgy hogy az utolsó nyílat dupla szektorba dobja, akkor azt kiszállónak nevezzük. A legmagasabb pontszám amiről ki lehet szállni, a 170, amit a tripla 20-as szektor kétszeres és végezetül a belső Bull egyszeres eltalálásával (mivel az dupla 25-nek számít) érhető el. Egy leg legkevesebb 9 nyílból nyerhető meg, ennek a megdobására több féle kombináció is létezik. Egy szett megnyeréséhez általában 3 leg megnyerése szükséges egy játékos számára, azonban a profi dartsban ritkák azok a versenyek amelyeket szettekre játszanak, a nagyobb tornák közül csak a Világbajnokság és a World Grand Prix ilyen. Ezekből adódóan egy mérkőzés megnyeréséhez a szabályzatban meghatározott számú legek vagy szettek száma szükséges. Ezen felsorolt szabályok egy általános mérkőzés típusra vonatkoznak, a játéknak vannak még különféle változatai amelyekre más szabályok vonatkoznak, ezekre még a későbbiekben ki fogok térni.

A darts matematikai modellje

Az alábbiakban, egy matematikai modellben szeretném szemléltetni azokat a lépéseket, amelyek egy leg megnyeréséhez szükségesek egy klasszikus típusú mérkőzésen:

1. Játék kezdete:

- A játékosok kisorsolják, hogy ki kezdi a játékot.
- Minden játékosnak 501 pontja van kezdéskor.

2. Dobás menete:

- A játékosok felváltva dobnak három nyilat.
- A dobás eredménye (pontértékek) levonódnak a játékos aktuális pontszámából.

3. Pontszámítás:

- Az alap pontszámítás szerint minden eltalált szektor pontértéke levonódik a játékos pontszámából.
- Ha a játékos eltalálja a dupla szektorok valamelyikét, akkor az eltalált pontszám duplájával, ha a tripla szektor valamelyikét, akkor pedig a triplájával csökken a játékos pontszáma
- Ha a játékos túllépi a 501 pontot, akkor az adott dobás nem számít, és a játékos visszatér az előző pontszámához.

4. Kiszállás:

- A játékosnak pontosan 0 pontot kell dobni a kiszálláshoz.
- A kiszálláshoz dupla szektorba kell dobni az utolsó dobásban.
- Ha a játékos eléri a 0 pontot és duplával zárja a játékot, akkor győz.

5. Játék vége:

- A játék addig folytatódik, amíg valamelyik játékos pontosan 0 pontot dob duplával a kiszálláshoz.
- A játékot az nyeri, aki először kiszáll és győz.

Darts folyamatábrája

