1. Az alkalmazás bemutatása

Az általam készített alkalmazás célja, hogy más sport statisztikai alkalmazásokhoz hasonlóan (Flashscore, Sofascore stb.) csakis a dartsra vonatkozó statisztikákat összesítse egy weboldalon, azonban a már meglévő alkalmazásokkal szemben az általam készített weboldal segítségével részletesebb statisztikák megismerésére van lehetőség különböző nézőpontok szerint.

Fő komponensek:

- Jól átlátható és informatív kezdőoldal
- Szűrési lehetőségek (Játékos, Verseny, Időpont)
- Keresési lehetőségek (Játékos, Verseny)
- Eredmények és világranglista megjelenítése
- Mérkőzés statisztikák megjelenítése
- Játékos statisztikák megjelenítése
- Felhasználói profil létrehozása és kezelése

2. Statisztikai opciók és számításuk bemutatása

Mint minden sportban, a dartsban is a mérkőzésekből különböző statisztikai adatok nyerhetők ki, az átlagoktól kezdve, a 180as dobások számán át, a kiszálló dobások hatékonyságáig. Az alkalmazás fő funkciója, hogy egy adatbázisból, - amely meccsenként tartalmazza az adott meccshez tartozó dobásokat- , kiszámítja a statisztikákat. A statisztikák nem csupán mérkőzésenként kerülnek kiszámításra és megjelenítésre, hanem elérhetőek játékosonként is ahol egy adott játékosnak az adatbázisban lévő összes mérkőzése kerül számításba.

Az alábbi pontokban azok a statisztikai elemek szerepelnek amelyek kiszámításra kerülnek a meccsek vagy a játékosok esetében

Nyert szettek és/vagy legek száma:

Magának az eredmények a megjelenítése. Olyan mérkőzések esetében, amelyeket szettekre játszanak, külön megjelenítésre kerülnek az adott szettben megnyert legeknek a száma is. Egy leget az a játékos nyeri akinek a pontszámát a legkevesebb nyílból sikerül 0-ra redukálnia.

• Átlagok:

Egy játékos átlagát legenként/szettenként számoljuk ki a körönként dobott pontszámok szummázásával, amelyet elosztunk a körök számával.

Kiszálló dobások hatékonysága:

A kiszálláshoz szükséges duplára sikeresen eldobott nyilak és a kiszállóhoz szükséges duplára összesen eldobott nyilak arányát mutatja.

• 180-as dobások száma:

Azon dobások száma játékosonként, amely elérte az egy körben dobható maximális pontszámot, azaz a 180-at.

• 140 feletti dobások száma:

Azon dobások száma játékosonként, amelynek az értéke 140 vagy annál több, de kevesebb, mint 180.

• 100 feletti dobások száma:

Azon dobások száma játékosonként, amelynek az értéke 100 vagy annál több, de kevesebb, mint 180.

• Legmagasabb kiszálló:

Egy játkos legmagasabb pontszámú kiszállást is érő dobása egy meccsen.

• Első 9 nyíl átlaga:

A játékos a mérkőzésben legenként eldobott első 9 nyilának az értékei szummázva és osztva a lejátszott legek számának háromszorosával.

• Első 3 nyíl átlaga:

A játékos a mérkőzésen eldobott első 3 nyilának, azaz az első körének az értékei szummázva és osztva a lejátszott legek számával

• Első, második és harmadik nyíl átlag értéke:

Egy játékos által körönként eldobott első, második és harmadik nyilak értékeinek az átlaga a teljes mérkőzésre/legre kivetítve.

• Sikeres egy, kettő, és három nyilas kiszállók aránya:

Sikeresen bedobott 1, 2 és 3 nyilat igénylő kiszállóknak a száma elosztva az összes olyan kör számával, amikor a játékosnak esélye volt kiszállni.

Sikeresen bedobott meccs nyilak aránya:

Azon dupla szektorra sikeresen eldobott nyilaknak a száma, elosztva az összes olyan eldobott nyilaknak a számával amikor az adott játékosnak már egy nyíl is elég lett volna a mérkőzés megnyeréséhez.

• Eltalált tripla 20-ak aránya:

Az összes olyan nyilaknak a száma amellyel az adott játékos sikeresen eltalálta a tripla 20-as szektort, elosztva minden 20-as szektorra dobott nyilak számával.

• Elvesztett kezdések aránya:

Azon legeknek a száma amikor az adott játékos olyan leget vesztett el amely az ő dobásával kezdődött.

• Legenként dobott 180-ak aránya:

Az adott játékos összes 180-al zárult körének a száma elosztva a lejátszott legek számával.

3. Oldalak bemutatása

Az alkalmazás több oldalból tevődik össze, de természetesen az oldalak között egyszerű az átjárhatóság. Ez a fejlécnek köszönhető ahol a menüpontokban az összes oldal megtalálható és ez a fejléc természetesen minden oldalon elérhető.

Az oldal címére kattintva érhetjük el a kezdő oldalt, ez alatt pedig menüpontokban szerepelnek a játékos, a verseny, a felhasználói profil, valamint a bejelentkezési és regisztrációs oldalra irányító gombok. Ezek mellett egy mérkőzés statisztikái is egy külön oldalon érhetőek el amelyet a kiválasztott mérkőzésre kattintva tudunk megjeleníteni.

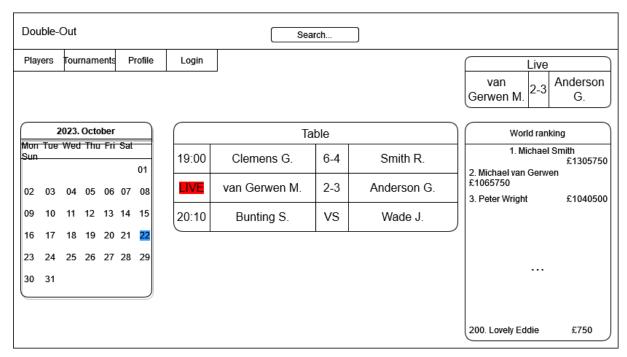
A fejlécen szerepel még egy kereső mező is amellyel név alapján kereshetünk játékosokat.

Az oldalakon található legtöbb információ linkelve van a hozzájuk tartozó oldallal. Mint ahogy azt az előbb is említettem, hogy egy mérkőzésre kattintva meg tudjuk jeleníteni az adott

mérkőzés profilját ahol a statisztikák megtalálhatóak. Ugyanez igaz a játékosokra és a tornákra is, mivel ha a nevükre rákattintunk, akkor megjelenik az adott játékos vagy torna adatlapja.

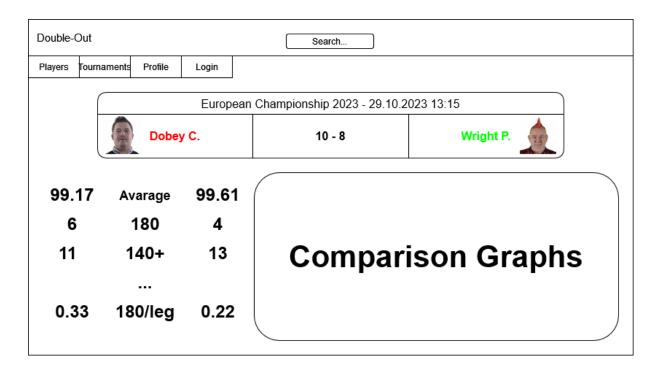
3.1. Kezdő oldal

A kezdőoldalon mindig a mai nap mérkőzései jelennek meg, de megtekinthetjük az előző napok mérkőzéseit is egy naptár segítségével ahol be tudjuk állítani az adott napot amelynek a mérkőzéseire kíváncsiak vagyunk. Ez a naptár az oldal bal szélén található meg Az oldal jobb szélén tekinthető meg a világranglista, amelyen szerepel a játékosok helyezése neve és pénzdíjazásuk is. Az oldal közepén a mérkőzések szerepelnek. Itt látható, hogy mely torna mérkőzései vannak az adott napon, a mérkőzések az időpontjuk alapján vannak felsorolva, a játékosok nevei mellett pedig szerepel még az eredmény is amennyiben a mérkőzés már lezárult. Az éppen aktuális mérkőzés egy külön ablakban is megjelenik az oldalon, jobb szélen a világ ranglista felett.



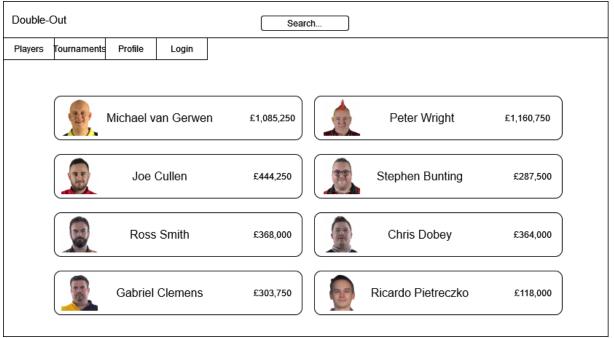
3.2. Mérkőzés oldal

Egy mérkőzés oldalán tekinthetjük meg az adott mérkőzés eredményét és a hozzátartozó statisztikákat. A statisztikák klasszikus módon egy táblázatban jelennek meg, középen a statisztikai szempontok láthatóak tőle bal és jobb oldalra pedig a 2 játékos eredményei az adott statisztikai szempontban. Emellett szerepel még két ábra is amely a 2 játékos statisztikáit jeleníti meg fej-fej mellett grafikus formában.



3.3. Játékos oldal

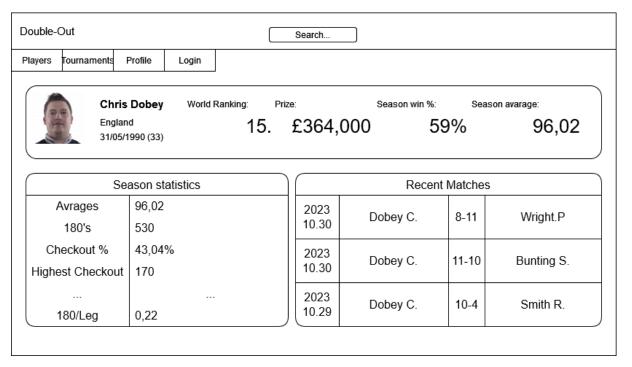
A játékosok oldalán az adatbázisban szereplő játékosok adatlapjai között válogathatunk. A véletlenszerű sorrendben kerülnek megjelenítésre mozaikokban. Egy mozaikban szerepel az adott játékos képe, a neve és a pénzdíjazása is. Egy profilra rákattintva megjelenik a kiválasztott játékos adatlapja ahol több információ is elérhető róla és itt tekinthetőek meg az egyéni statisztikái is.



3.3.1. Játékos adatlap

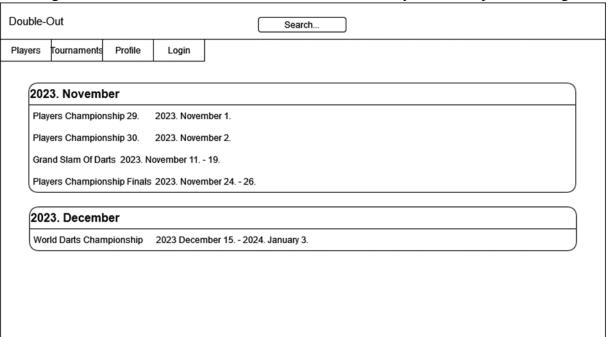
Egy játékos adatlapjában megtekinthetjük a játékos fontosabb adatait. Néhány személyes adatot mint például a nemzetiségét és a születési dátumát, valamint emellett szerepelnék még olyan adatok is amelyek a játékos teljesítményéről nyújtanak információt, mint például a világranglista helyezése, a pénzdíjazása, az ide szezonban

megnyert meccseinek az aránya és a szezonban elért átlaga. Ahogy az előző pontban említettem itt tekinthetőek meg a játékos egyéni statisztikái a már korábban felsorolt szempontok alapján. Az oldalon elérhetőek még a játékos legutóbb lejátszott mérkőzéseinek az eredményei is.



3.4. Verseny oldal

A verseny oldalon megtekinthető a versenynaptár. A tornák az időpontjaik alapján kerülnek kilistázásra. Egy tornára rákattintva megtekinthetjük a torna adatlapját ahol további információk szerepelnek a tornáról illetve az eredményei is. Amennyiben még nem került idén megrendezésre az adott torna, akkor az előző évi eredményei is adatai jelennek meg.



3.4.1. Verseny adatlap

Egy verseny adatlapján a kiválasztott verseny mérkőzéseinek az eredményeit láthatjuk a legutolsó játéknaptól a legelsőig, azaz a döntőtől az első körig kilistázva.



3.5. Bejelentkezési/Regisztrációs oldal

Lehetőségünk van felhasználói profilt létrehozni. Ezt a bejelentkezési és regisztrációs oldalon tudjuk megtenni. Amennyiben még nem hoztunk létre felhasználót akkor a regisztrációs fülön feltüntetett adatokat kell kitölteni és a sikeres regisztráció után ezek az adatok mentésre kerülnek a felhasználók adatbázisába. A sikeres regisztráció után lehetőségünk van a bejelentkezési fülön bejelentkezni. Itt a felhasználónév és a jelszó megadása szükséges a megfelelő formában, azaz a regisztrációkor megadott és az adatbázisban mentésre került formában.

Double-Out	Search	
Players Tournaments Profile Login		
Login Username: Password: Login	Or Usernal Full Nai E-Mai Date of E Passwo	me: il: Birth: ord: ord:
	Regist	ter

3.6. Felhasználói profil

A felhasználói profilt oldalát a sikeres bejelentkezés után tudjuk elérni. Itt megtekinthetőek a regisztrációkor megadott felhasználói adatok a jelszó kivételével. Az adatokat szerkeszteni is tudjuk a jelszóval együtt a profil szerkesztése menüpontban, ehhez szükséges a meglévő jelszó helyes megadása, ha ez a feltétel teljesült, akkor a módosítások sikeresen mentésre kerültek.

