中国大学生计算机设计大赛

作品信息概要表(2021版)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 作品编号 | 2021022724 | 作品名称 | | 滑雪大冒险 | | | |
| 作品大类 | 数媒游戏与交互设计 | | | 作品小类 | | 游戏设计 | |
| 作品简介(100字以内)：  滑雪大冒险，一款通过2D画面模拟滑雪体验的游戏。游戏内容包括游戏主体和勋章墙两部分。UI设计主要采用冰雪、奥运等元素。游戏以两位吉祥物的对话展开剧情，体现了“人人都能参与到滑雪运动中去”的理念。 | | | | | | | |
| 作品类型 | ■内容创新 ■创意创新 □商业模式创新 □用户细分创新 □技术创新  □应用场景创新 ■技术优化 □其他创新： | | | | | | |
| 创新描述（100字以内）：  在常规滑雪游戏中创造性地加入各种得分方式，并且奖牌情况根据各项得分综合评价得出，保证了游戏的丰富性。设计两大吉祥物为操作角色，别出心裁而贴合主题。并且设置引导视频展开游戏剧情，为游戏提供背景和舞台。 | | | | | | | |
| 特别说明（100字以内，希望评审专家了解的其他重要信息）：  本游戏UI美术元素均为小组原创，游戏借鉴了部分滑雪类游戏，以在2D画面下模拟真实滑雪体验为设计核心理念。  为了模拟滑雪中打滑的情况，我们设计了冰面，当玩家踩到后，会产生操作失控的情况，并非游戏Bug问题。 | | | | | | | |
| 作者及其分工比例(项目名称可调整填写工作量百分比) | | | | | | | |
| 项目 | 吴华骅 | | 田冰航 | | 杨林川 | | 李浩浩 |
| 组织协调 | 40% | | 40% | | 10% | | 10% |
| 作品创意 | 25% | | 25% | | 25% | | 25% |
| 竞品分析 | 20% | | 30% | | 20% | | 30% |
| 方案设计 | 30% | | 20% | | 30% | | 20% |
| 技术实现 | 25% | | 25% | | 25% | | 25% |
| 文献阅读 | 30% | | 25% | | 25% | | 20% |
| 产品测试 | 25% | | 25% | | 25% | | 25% |
| 指导教师作用： | ■宣讲通知 ■后勤支持 □技术支持 □组织协调 ■创意支持  □其他： | | | | | | |

**续前表：**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 制作平台 | | ■Windows □Linux □macos □其他： | | |
| 运行平台 | | ■Windows □Linux □macos □iOS □Android □其他： | | |
| 地图相关 | | 参赛作品内容●没有地图 ○有地图，已经确认地图以国家标准地图为准，并在作品中说明（备注：若无说明，将可能导致奖项等级降低甚至终止本作品参赛）。 | | |
| 制作工具 | | python | | |
| 参考作品(前3项) | | 1、 《滑雪大冒险》手机游戏  2、  3、 | | |
| 提交内容 | | ■素材压缩包 ■演示视频 ■演示PPT □工程文件 ■成品文件  □其他： | | |
| 提交文件(可增加或减少行数)  (根据作品类型调整，包括素材文件、设计报告、程序文档、测试报告、安装配置说明、用户手册等)  **下述文件下载测试状态**：■全部下载测试 □部分下载测试 □未下载测试 | | | | |
| 序号 | 文件名 | | 功能描述 | 版权状态 |
|  | audios | | 存放游戏音效 | □自制 □获得授权  ■开源 □未知版权 |
|  | Fonts | | 存放游戏字体 | □自制 □授权  ■开源 □未知版权 |
|  | medal\_data | | 记录获得的勋章 | ■自制 □授权  □开源 □未知版权 |
|  | Menu\_UI | | 存放菜单界面的UI | ■自制 □授权  □开源 □未知版权 |
|  | UI | | 存放游戏内部的UI | ■自制 □授权  □开源 □未知版权 |
|  | 滑雪大冒险.exe | | 游戏可执行文件 | ■自制 □授权  □开源 □未知版权 |
|  | 游戏使用说明书.pdf | | 讲解安装方式游戏玩法 | ■自制 □授权  □开源 □未知版权 |
|  |  | |  | □自制 □授权  □开源 □未知版权 |
| **特别申明：**  本表所列内容是正式参赛内容组成部分，务必真实填写。如不属实，将导致奖项等级降低甚至终止本作品参加比赛。 | | | | |

填写说明：

1. 所有□可根据需要变化为■（软键盘输入）；
2. “作者及其分工比例”以及“提交文件”可根据需要增加或减少项目或行数；
3. “作者及其分工比例”中的“姓名1”等，修改为作者具体姓名；
4. “提交文件”建议按类别填写，尤其资源素材，建议分类压缩后填写，如：自制素材包、授权素材包、网络素材包等；
5. “资源来源”是包括开源软件、开源算法、图像图形音频视频等来源；
6. 请将**本表以PDF格式**上传到大赛指定的位置；