

Zusammenfassung der Implementierung

Um die Datenbank zu implementieren ist zunächst ein SQL-Editor auszuwählen. Hier kann ein beliebiges Programm benutzt werden.

Dieser Editor ist dann einzurichten. Es muss in den meisten Fällen entweder ein Server ausgewählt werden, oder man kann die Datenbank lokal betreiben.

Wenn der Editor eingerichtet ist, muss die benutzende Person eine neue und vorerst leere Datenbank mit dem gewünschten Namen erstellen. Falls dies gewünscht ist, kann auch ein Schema in einer bereits bestehenden Datenbank erstellt werden. Die entsprechenden SQL-Befehle sind in der beigefügten Präsentation auf Seite zwei zu finden.

Sobald dieser Schritt abgeschlossen ist, kann eine der beigefügten Dateien im Editor geöffnet werden:

- „Boenker-Tobias_IU14099140_DLBDSPBDM01_D_Erarbeitungs-
/Reflexionsphase_2_SQL.sql“ (leere Datenbank) oder „Boenker-Tobias_IU14099140_DLBDSPBDM01_D_Erarbeitungs-
/Reflexionsphase_2_SQL.sql“ --> ohne DummyDaten
- „Boenker-Tobias_IU14099140_DLBDSPBDM01_D_Erarbeitungs-
/Reflexionsphase_2_SQL.sql“ (leere Datenbank) oder „Boenker-Tobias_IU14099140_DLBDSPBDM01_D_Erarbeitungs-
/Reflexionsphase_1_SQL.sql“ --> mit DummyDaten

Alle in der Datei befindlichen Befehle müssen entweder auf einmal oder nacheinander (von oben nach unten) ausgeführt werden. Je nach ausgewählter Datei ist dann die Datenbankstruktur entweder mit Testdaten gefüllt oder leer verfügbar. Sofern vorgesehen ist die Datenbank auf Funktionalität zu überprüfen, wird empfohlen zuerst die Datei mit Dummy-Daten zu implementieren und daran zu testen (einige Testcases sind in der Datei: „Boenker-Tobias_IU14099140_DLBDSPBDM01_D_Erarbeitungs-
/Reflexionsphase_2_SQL.sql“ (leere Datenbank) oder „Boenker-Tobias_IU14099140_DLBDSPBDM01_D_Erarbeitungs-
/Reflexionsphase_3_SQL.sql“ aufgeführt und ausführbar) und im Anschluss die Datei ohne Daten zum Befüllen mit echten Daten zu verwenden.