

Démystifions les pratiques du Crafts !

@afupday - Thomas Boileau

Mais c'est quoi le Software Crafts(wo)manship ?

- Un art plutôt qu'une discipline d'ingénierie
- Une boîte à outils complète pour produire des applications de qualité avec le plus de valeur
- Un état d'esprit

Mon aventure dans le monde du Crafts !



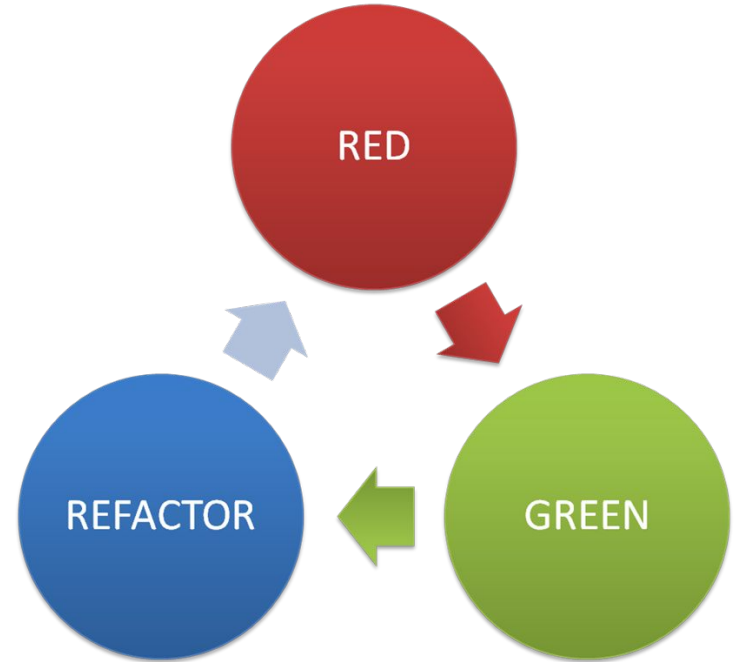
LinkedIn, ce réseau de la bienveillance

“Si tu ne fais pas de TDD, c’est que tu es un mauvais développeur”

Merci, c’est sympa ! 😭

TDD, oui mais encore ?

- Ce n'est pas une pratique de Testing !
- **Babystep**, ou l'art de décomposer un problème en sous-problèmes pour mieux l'appréhender
- Moins de charge cognitive, on libère de la mémoire vive



Une compagnie d'assurance automobile propose à ses clients quatre familles de tarifs identifiables par une couleur, du moins au plus onéreux : tarifs bleu, vert, orange et rouge. Le tarif dépend de la situation du conducteur :

- *Un conducteur ou conductrice de moins de 25 ans et titulaire du permis depuis moins de deux ans, se voit attribuer le tarif rouge, si toutefois il n'a jamais été responsable d'accident. Sinon, la compagnie refuse de l'assurer.*
- *Un conducteur ou conductrice de moins de 25 ans et titulaire du permis depuis plus de deux ans, ou de plus de 25 ans mais titulaire du permis depuis moins de deux ans a le droit au tarif orange s'il n'a jamais provoqué d'accident, au tarif rouge pour un accident, sinon il est refusé.*
- *Un conducteur ou conductrice de plus de 25 ans titulaire du permis depuis plus de deux ans bénéficie du tarif vert s'il n'est à l'origine d'aucun accident et du tarif orange pour un accident, du tarif rouge pour deux accidents, et refusé au-delà*
- *De plus, pour encourager la fidélité des clients acceptés, la compagnie propose un contrat de la couleur immédiatement la plus avantageuse s'il est entré dans la maison depuis plus de cinq ans. Ainsi, s'il satisfait à cette exigence, un client normalement "vert" devient "bleu", un client normalement "orange" devient "vert", et le "rouge" devient orange.*

La découverte du Crafts !

Kent Beck

Uncle Bob

TDD

BDD

Clean Architecture

Clean Code

DDD

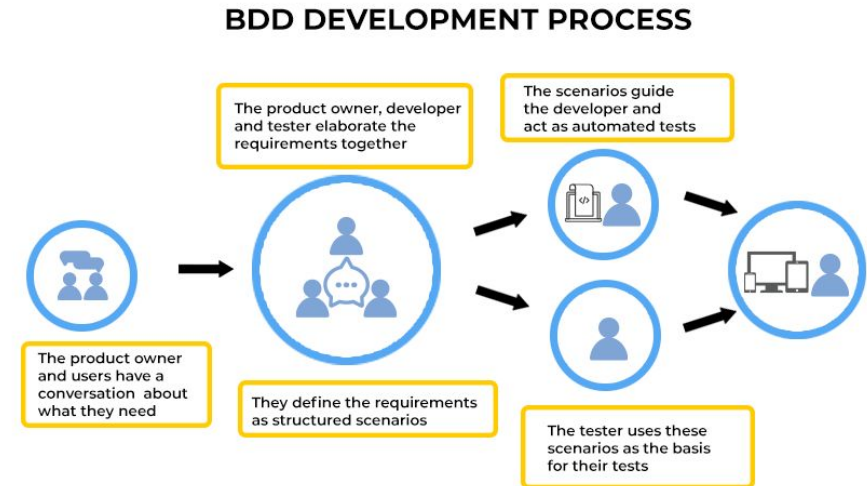
Pair Programming

Et bien d'autres...

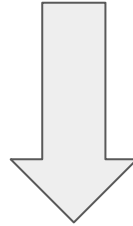


BDD, ce n'est pas l'acronyme de Base de Données !

- La communication au centre du processus
- **Gherkin** mais pas seulement
- 3 amigos



Un conducteur ou conductrice de moins de 25 ans et titulaire du permis depuis moins de deux ans, se voit attribuer le tarif rouge, si toutefois il n'a jamais été responsable d'accident. Sinon, la compagnie refuse de l'assurer.



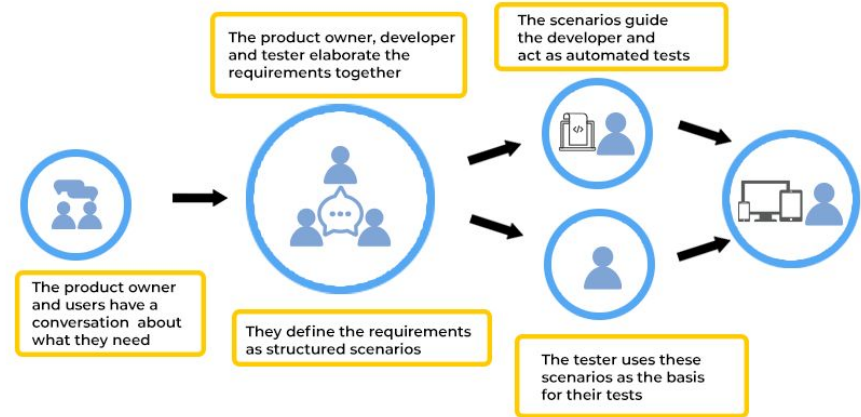
Étant donné que Justice, conductrice de 23 ans
Et titulaire du permis depuis 1 an
Et n'ayant jamais été responsable d'un accident
Quand nous lui proposons un tarif
Alors nous sommes censé lui proposer un tarif rouge

BDD, ce n'est pas l'acronyme de Base de Données !

- La communication au centre du processus
- **Gherkin** mais pas seulement
- 3 amigos



BDD DEVELOPMENT PROCESS



La descente aux enfers !

- Mise en pratique de mes nouvelles compétences
- Clean Code
- Clean Architecture
- Test Driven Development
- 4 mois de retard
- 4000€ de perdu
- Une santé mentale dans les chaussettes

Clean Code

Rendre son code :

- Lisible
- Compréhensible
- Maintenable
- Evolvable

Quelques règles :

- Nommage
- DRY
- Tests
- Granularité
- SOLID, KISS, YAGNI, etc...

Clean Architecture

Il existe plusieurs architectures :

- Hexagonale architecture
- Onion architecture
- Screaming architecture
- et d'autres que je ne connais pas...

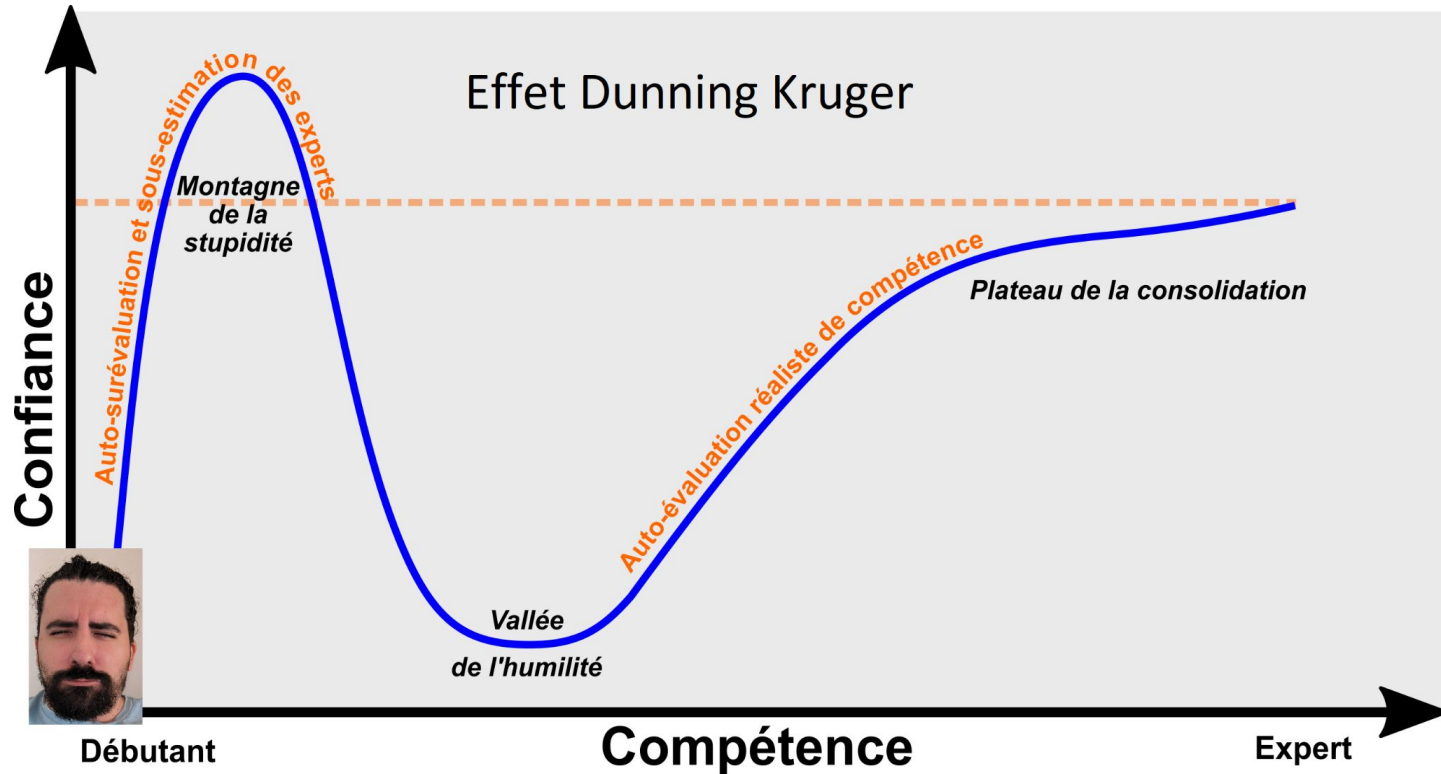
Notions que l'on retrouve partout :

- Code Agnostique
- Découplage
- Code Testable
- Indépendant de l'UI

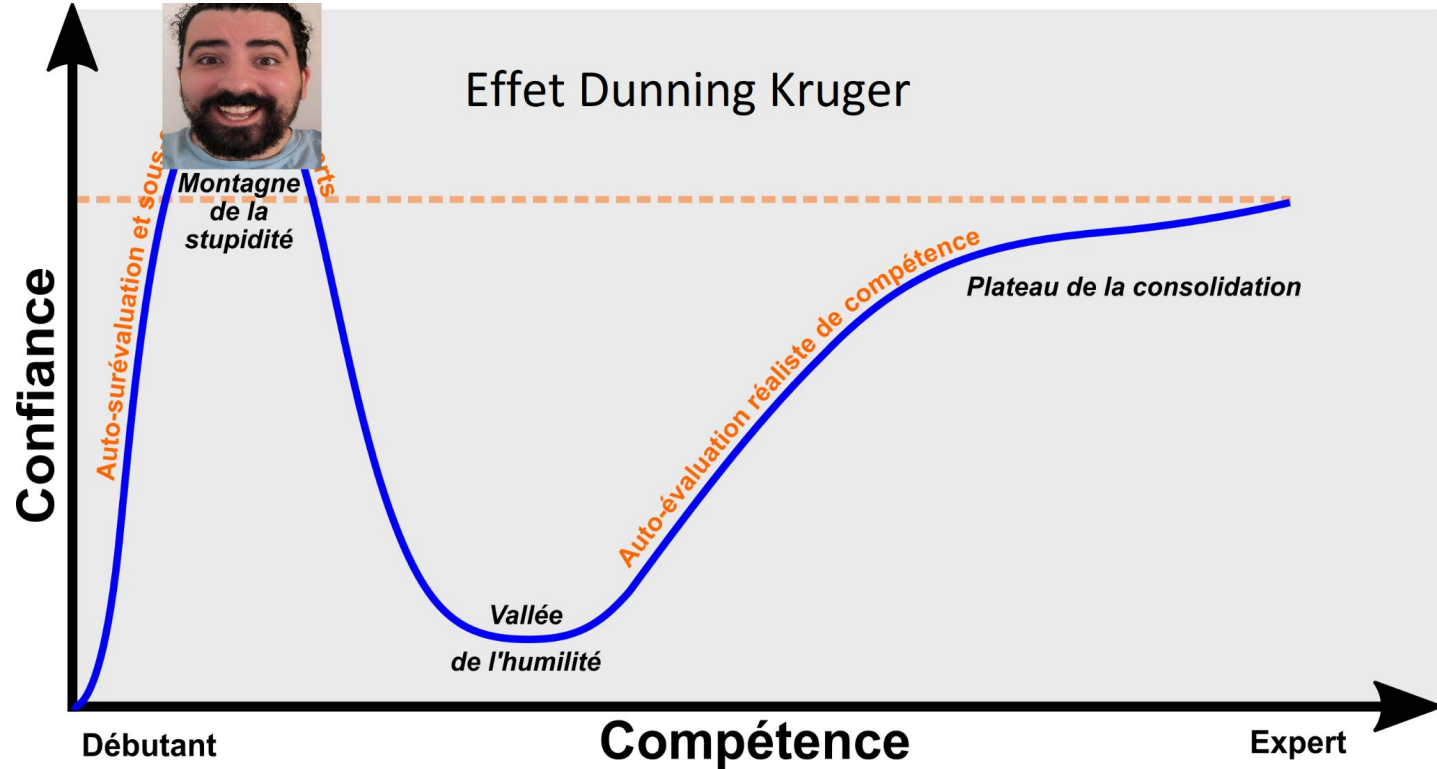
Cargo Cult

“Si on me dit que cette pratique marche à tous les coups, alors ça va forcément marcher pour mon projet, il n’y a pas de raison que ça ne fonctionne pas pour moi !”

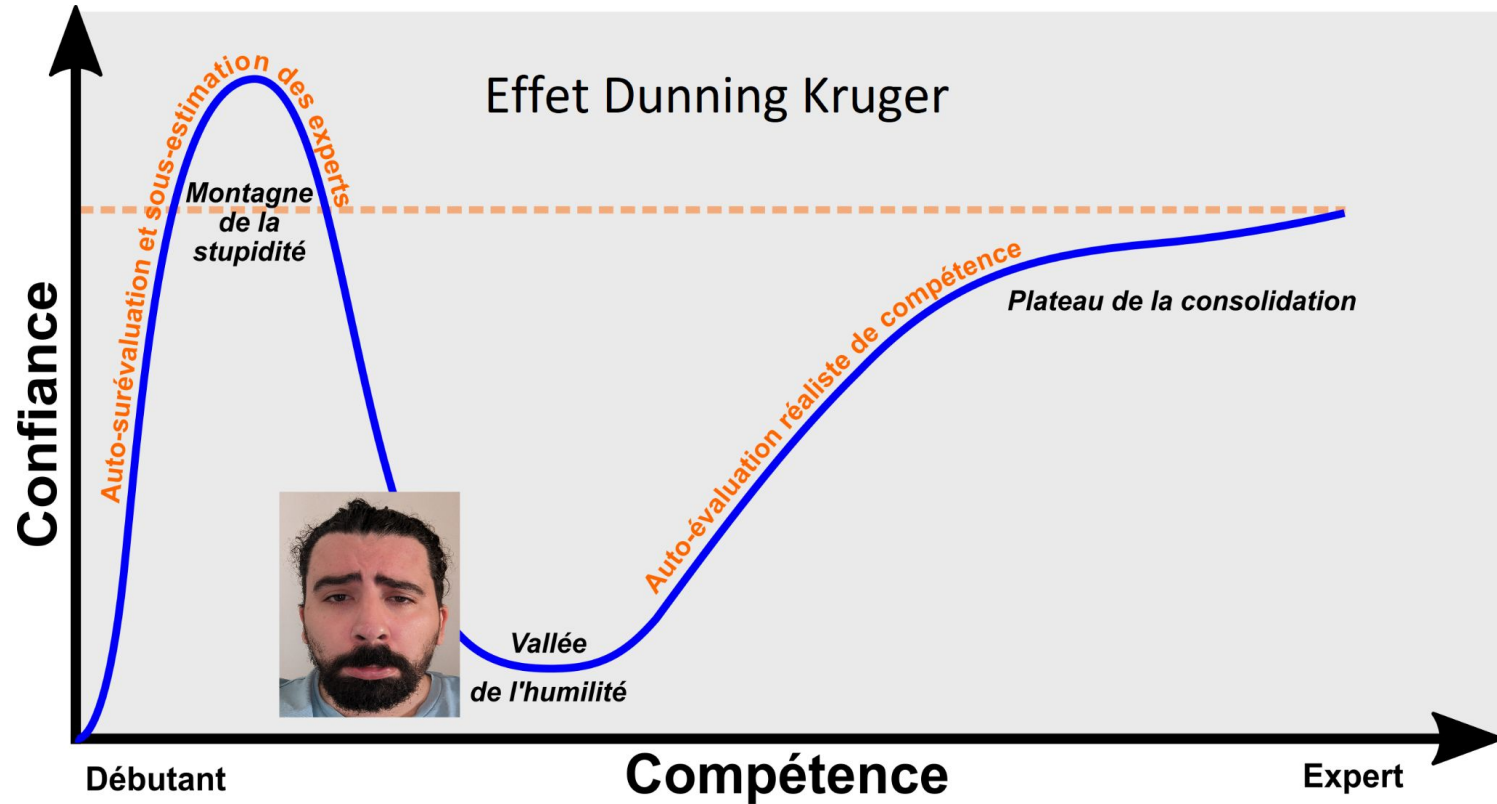
L'effet Dunning-Kruger



L'effet Dunning-Kruger



L'effet Dunning-Kruger



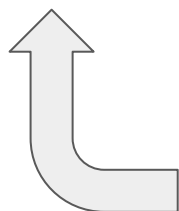
Dogme

C'est une croyance qui consiste à ériger une théorie comme une vérité incontestable.

C'est l'histoire d'un mec...que je déteste !

Toham il y a 3 ans (modifié)

Heu, TDD et Panther, n'est-ce pas un peu antinomique ? En TDD, la méthode du "test first" ne concerne que les tests unitaires, on est là pour tester les règles métiers, certainement pas pour tester une UI...donc je ne comprends pas comment on peut associer TDD et Panther.



Commentaire d'un vieux rageux !

Le Gatekeeping ou l'art d'être un trou du cul !

Un Gatekeeper est une personne qui fera en sorte de toujours mettre une distance entre vous et lui, sur un plan technique et intellectuel.

Manifesto for Software Craftsmanship

Elever le niveau

En tant qu'aspirants Artisans du Logiciel, nous relevons le niveau du développement professionnel de logiciels par la pratique et en aidant les autres à acquérir le savoir-faire. Grâce à ce travail, nous avons appris à apprécier :

Pas seulement des logiciels opérationnels,
mais aussi **des logiciels bien conçus.**

Pas seulement l'adaptation aux changements,
mais aussi **l'ajout constant de la valeur.**

Pas seulement les individus et leurs interactions,
mais aussi **une communauté de professionnels.**

Pas seulement la collaboration avec les clients,
mais aussi **des partenariats productifs.**

C'est à dire qu'en recherchant les éléments de gauche, nous avons trouvé que les éléments de droite sont indispensables.

Les valeurs du Crafts (selon bibi)

- Transmission de connaissance
- L'humilité
- Le craft n'est pas une finalité
- Vous n'êtes pas vos pratiques !
- L'amélioration continue, et tant que technicien et qu'humain
- Le droit à l'erreur
- Vous n'êtes pas censé tout savoir
- Pragmatisme

Pair (et mob) Programming

- À deux sur une même machine
- Converge plus rapidement vers la solution
- Allouer 2 cerveaux pour une même tâche
- 2 fois moins de charge cognitive
- Transmission de connaissances
- Améliorer sa communication

Quelques manières de faire du binôme :

- Ping-pong
- Navigation string style
- Silent pair programming

Mon bilan

*Je suis développeur web, ni
plus, ni moins !*

Mon conseil et ça ne concerne pas que le Crafts !

*Arrêtez de passer votre temps à vouloir prouver
votre valeur auprès de vos pairs, notre métier
c'est d'apporter une solution à un problème
donné, ni plus ni moins, la seule personne que
vous devez convaincre, c'est votre client et vos
utilisateurs.*

Petite citation, histoire de faire genre !

Rappelez vous ce que l'on a dit au début de la conférence :

“Voir le crafts comme un art plutôt qu’une discipline d’ingénierie”

La citation, qui donne bon genre :

“L’art c’est le culte de l’erreur”

de Francis Picabia

MERCI

J'ai besoin de vos feedbacks



Github

