

Masterthesis

Themen

Kurt Junghanns (59886)

Leipzig, am 3. September 2014

1 Performante Speicherung und Verarbeitung von Geodaten

Täglich anfallende geographische Daten sollen in einer zu definierenden Umgebung im Gigabytebereich persistent gespeichert werden. Außerdem sollen diese Daten mit geringer Laufzeit aggregiert und verarbeitet werden. Die Verarbeitung der Daten soll anhand der geographischen Informationen mit Hilfe dafür vorgesehener Funktionen der Umgebung erfolgen. Das Ergebnis der Verarbeitung soll stets eine Menge von aufbereiteten Geodaten sein, welche von GIS direkt interpretiert werden können.

Für dieses Szenario sind die technischen Möglichkeiten zu analysieren und zu vergleichen. Darin sollen besonders die Möglichkeiten der geographischen Speicherung und Verarbeitung der Daten und deren Beziehungen betrachtet werden. Der Vergleich soll anschließend in einer Empfehlung für das dargestellte Szenario münden. Damit die Aussagefähigkeit des Vergleiches und der Empfehlung für die Umsetzung in der Agri Con GmbH hoch ist, sind Studien in Form von empirischen Leistungsvergleichen der Laufzeit und des Funktionsumfanges durchzuführen.

1.1 Quelldaten

Die Daten fallen dynamisch im Tagesbetrieb an. Dabei handelt sich um Raster- sowie Vektordaten. Es ist davon auszugehen, dass innerhalb eines Monats schätzungsweise 30GB an neuen Daten anfallen. Dabei sind bereits 200 GB an Daten vorhanden.

Die Umgebung muss somit große Mengen an Daten raumbezogen ablegen können.

1.2 Datenhaltung

An die Datenhaltung werden folgende Anforderungen gestellt:

- gleichzeitige und verteilte Datenablage auf mehreren virtuellen Maschinen
- Erhalt der geographischen Informationen der Daten
- persistente Datenhaltung von statischen und dynamischen Daten
- Versionierung der dynamischen Daten
- performante Aggregation soll bereits durch intelligente Datenablage ermöglicht werden

1.3 Verarbeitung

Gespeicherte Daten sind speziell gefiltert zu aggregieren. Dabei soll die Filterung anhand von Meta- und Geoinformationen erfolgen. Neben der Datenhaltung soll auch die Verarbeitung verteilt durchführbar sein. Die Laufzeit ist eine essentielle Anforderung, wie auch der Umfang der geographischen Funktionen, wobei die Qualität der Funktionen die Laufzeit wesentlich beeinflusst.

Die in der Umgebung vorhandenen geographischen Funktionen sind zu nutzen und fehlende zu implementieren oder durch Erweiterungen verfügbar zu machen.

1.4 aktueller Stand

In der Agri Con GmbH werden täglich angefallene Daten nachts verarbeitet und stehen nur in verarbeiteter Form bereit. Zur Datenhaltung und -verarbeitung wird PostGreS-QL mit der Erweiterung PostGIS verwendet. Auch R wird als Programmiersprache zur Verarbeitung eingesetzt.

Denkbare Systeme sind folgende:

- PostGIS mit Optimierung durch Reorganisation der Datenbank und verteilte Verwendung¹
- MongoDB
- GeoCouch
- Oracle
- Hadoop, Hive und ArcGis
- Hadoop mit einer der Datenbanken

Momentan existieren komplette Systeme oder Teilsysteme für das beschriebene Szenario. Eine Lösung ist clustering von PostGIS oder Oracles Geodatenbank. Eine andere ist Hadoop-GIS, ein komplettes System welches Hadoop verwendet und eine eigene Engine zur Verarbeitung bereitstellt, oder SpatialHadoop, welches einen Hadoop Aufsatz zur Verarbeitung darstellt.

¹Dazu zählt Multi-Master Replikation, Load-Balancing und clustering

1.5 Literatur

- http://blogs.esri.com/esri/arcgis/2012/05/02/mongodb-example-code-for-adding-a-r
- http://www.paolocorti.net/2009/12/06/using-mongodb-to-store-geographic-data/
- http://www-users.cs.umn.edu/~shekhar/talk/2012/12.6.sbd.duke.pdf
- http://esri.github.io/gis-tools-for-hadoop/
- http://www.vldb.org/pvldb/vol6/p1009-aji.pdf
- https://www.youtube.com/watch?v=_JCPf89s-NI plus http://de.slideshare.net/Hadoop_Summit/grailer-hochmuth-june27515pmroom212v3
- http://video.arcgis.com/watch/2394/big-data-using-arcgis-with-apache-hadoop
- http://spatialhadoop.cs.umn.edu/
- http://backstopmedia.booktype.pro/big-data-dictionary/preface/
- http://www.rasdaman.de/
- http://en.wikipedia.org/wiki/SciDB