

# *Projet Interface Graphique*

*Nom : TOURE*  
*Prénom : Boubacar*  
*Date : 03/04/2021 à la faculté de sciences d'Angers*  
*Email : boubacartoure123@gmail.com*  
*Objectif :*

*Le but de ce projet est de réaliser une application permettant de générer des graphiques à base de données numériques transmissent dans un fichier .csv*

# ***SOMMAIRE***

***I. Introduction***

***II. Développement***

***III. Conclusion***

# *I. Introduction*

Pour la réalisation de ce projet, je me suis inspiré de nombreux tutoriel sur internet ainsi que des notions vu en cours avec notre professeur principale pour le module en question. L'objectif étant de réussir à réaliser une application permettant de générer des graphiques à base de données numériques stockées dans des fichiers **.csv**.

Nous avons jusqu'au 06/04/2021 afin de remettre ce projet, au plus tard à 09 h 00.

Pour ma part, il me reste encore quelques mises au points à gérer tel que :

- la mise en forme des figures générées (**en respectant les normes d'un repère**)
- la mise au point de la gestion des axes horizontal et vertical (**largeur, marges, hauteur**)
- la gestion du bon enregistrement de l'image conçu en fonction des données **d'un et un seul fichier .CSV à la fois**
- **et la génération de la grille suite au clic sur le bouton checkbox.**

**N.B.**

**Bien entendu, j'ai géré tous les cas présentés si dessus sauf celui en rouge, mais elles ne sont juste pas totalement fini à 100%.**

## *II. Développement*

Dans le dossier principale contenant mon projet, vous pourriez retrouver :

- a) Un dossier **Donnees/** (« contenant l'ensemble de fichier .csv utiles »)
- b) Un dossier **Icons/** (« contenant l'ensemble des icons utilisées dans mon applications »)
- c) Et les fichiers headers et sources permettant la génération et la compilation de mon programme.

Les fichiers **mainwindow** contiennent les codes sources permettant de gérer la partie Modèle et Contrôleur de l'ensemble de mon programme.

Les fichiers **mywidget** contiennent la partie vue de mon programme (suivant l'architecture **MVC**).

Mon application est de base Francophone, mais peut être traduit en Anglais car il y a un traducteur intégré.

# III. Conclusion

- Pour pouvoir ouvrir un fichier **.CSV**, vous pourriez soit utiliser la souris afin de vous déplacer dans le menu « fichier » et ouvrir un fichier, soit utiliser le raccourcis clavier **<ctrl> + O**.
- Il est important de savoir que tant que vous n'auriez pas chargé un fichier **.csv**, vous ne pourriez pas générer de graphiques.
- Vous avez la possibilité de changer le couleur du crayon permettant de dessiner le graphique. Mais aussi le texte de fond ainsi que la police des textes sur la partie où se situe le graphique. (« Il y a un léger problème à ce niveau car je n'arrive pas changer l'image de fond de ma class MyWidget, pourtant mon code marche très bien à ce niveau. C'est le même problème que j'ai au niveau de l'enregistrement de l'image. »).
- Vous pourriez tout aussi modifier la taille des axes horizontal et vertical du repère orthonormé en fonction champ largeur, hauteur et marge (« ceci n'est pas tout à fait au point »).
- Pour générer un graphique une fois les données du fichier **.CSV**, chargées. Vous pourriez tout simplement vous déplacer avec la souris sur le menu **Graphiques**, et cliquer sur **Dessiner le graphique**. Où soit utiliser le raccourcis clavier **<ctrl> + D**.
- Pour sauvegarder le graphique, il suffit d'utiliser le raccourcis clavier **<ctrl> + <Maj> + S**, ou le faire avec la souris en vous déplaçant dans le menu **Graphique** et en cliquant sur **sauvergarder**.

## N.B

Il faut savoir que vous pourriez modifier dynamiquement les données chargées à partir du fichier **.CSV** et voir les répercutions à temps réels sur le graphique.

Vous pourriez avoir toutes les aides utiles à partir du menu info. (« Information sur QT et sur l'auteur de cette application c'est à dire MOI »).