

Take Talk



Soutenance de projet

GLAVAS Karlo
HAZEM Amar
EL GAAD Hasnae
SMAIL Arezki
CORBEAU Théodore

CONCEPT

- ❖ Pourquoi TakeTalk?
- ❖ Gestion du temps de parole
- ❖ Fonctionnement général
- ❖ Invitations, file d'attente, timer...

OBJECTIFS

- ❖ Objectifs ciblés
 - ❖ Temps réel, webApp, satisfaire le besoin
- ❖ Objectifs non atteints
 - ❖ Gestion de l'ordre des speeches
 - ❖ Suivi du projet

METHODOLOGIES

- ❖ Rôles
 - ❖ 3 codeurs, 1 rédactrice, 1 concepteur
- ❖ Méthodes de travail
 - ❖ Scrum, 4 mains, méthode agile
- ❖ Etapes du projet
 - ❖ Conception, apprentissage, codage, rédaction.

OUTILS UTILISES

- ❖ Langages
 - ❖ javascript, Node.js
- ❖ Frameworks
 - ❖ Meteor, Bootstrap
- ❖ Html 5 / CSS 3
- ❖ Github

DIFFICULTES

- ❖ Node.js bas niveau
 - ❖ Le framework Express n'a pas résolu le problème
 - ❖ Meteor a permis de faciliter le projet
- ❖ Compréhension du temps réel
- ❖ Gestion manuelle avec socket.io
- ❖ Résolu avec Meteor

DEMONSTRATION

AMELIORATIONS

- ❖ Système de drag'n drop (changer l'ordre des speeches)
- ❖ Menu de configuration pour l'animateur
- ❖ Traduction de l'appli en français
- ❖ Gestion des utilisateurs (comptes, historiques ...)
- ❖ Systèmes de tag sur les speeches
- ❖ Liste des speeches passés
- ❖ Barre de chargement

TakeTalk

Merci de votre attention !

CONCLUSION

Des questions?
Utilisez TakeTalk !