

## Spis treści

1	Ruch prostoliniowy	1
2	Ruch obrotowy	1
3	Rzut ukośny	1

### 1 Ruch prostoliniowy

$$a = \frac{\Delta v}{\Delta t} = v'$$

$$v = v_0 + at$$

$$x - x_0 = \Delta s = v_0 t + \frac{1}{2} at^2$$

### 2 Ruch obrotowy

Dla promienia  $r$ , prędkości obiektu  $v$  i przyspieszenia dośrodkowego  $a$  mamy:

$$a = \frac{v^2}{r}$$

### 3 Rzut ukośny

Dla rzutu ukośnego z prędkością początkową  $v_0$  i kątem  $\alpha$  mamy:

$$v_{0x} = v_0 \cos \alpha = \text{składowik x prędkości}$$

$$v_{0y} = v_0 \sin \alpha = \text{składowik y prędkości}$$

$$v_y = v_{0y} - gt = v_0 \sin \alpha - gt = \text{składowik y rzutu}$$