# Spis treści

1	Uporządkowana para liczb	1
2	Grupa 2.1 Grupa abelowa	1 2 2
3	Pierścień         3.1 Pierścień z jedynką          3.2 Pierścień przemienny	2 2 2
4	Ciało	2
5	Homomorfizmy 5.1 Homomorfizmy grupy 5.2 Homomorfizmy pierścieni 5.3 Jądro homomorfizmu 5.4 Obraz homomorfizmu 5.5 Homomorfizmu 5.6 Obraz homomorfizmu	2 2 2 2 3
6	Permutacje 6.1 Rozkład na cykle 6.2 Iloczyn transpozycji 6.3 Postać macierzowa 6.4 Znak permutacji	3 3 3 3
7	Macierze 7.1 Macierz jednostkowa 7.2 Macierz odwrotna 7.3 Macierz transponowana 7.4 Minory macierzy 7.5 Wyznacznik Macierzy 7.5.1 Tw. Laplace'a 7.5.2 Własności 7.5.3 Tw. Cauche'go  7.6 Wzory Cramera 7.7 Dopełnienie algebraiczne macierzy	3 3 4 4 4 4 4 5 5
8	Przestrzeń liniowa	5
	Wektory 9.1 Układ wektorów 9.2 Kombinacja liniowa 9.3 Rozpinanie 9.4 Własności wektorów  Wrońskian	5 5 6 6

# 1 Uporządkowana para liczb

$$(a,b) = \{\{a\}, \{a,b\}\}$$

# 2 Grupa

Grupa to uporządkowana para  $G(A, \circ)$ , gdzie A to zbiór, a  $\circ$  to działanie spełniające następujące warunki:

- Zachodzi łączność działania  $\forall a,b,c\in A: a\circ (b\circ c)=(a\circ b)\circ c$ 

- Istnieje element neutralny  $e \in A : \forall a \in A : a \circ e = e \circ a = a$
- Dla każdego elementu istnieje element odwrotny  $\forall a \in A : \exists a^{-1} \in A : a \circ a^{-1} = a^{-1} \circ a = e$

### 2.1 Grupa abelowa

Grupa abelowa, to specjalny rodzaj grupy w którym spełniony jest dodatkowy warunek:

• Grupa jest przemienna  $\forall a, b \in A : a \circ b = b \circ a$ 

# 2.2 Przykłady grup

$$G(\mathbb{Z},+), G(\mathbb{Q},+), G(\mathbb{R},+), G(\mathbb{C},+)$$

## 3 Pierścień

Pierścień to uporządkowana trójka  $R(A, +, \cdot)$ , gdzie A to zbiór, a + i · to działania spełniające następujące warunki:

- (A, +) jest grupą abelową
- ullet + i · są są wewnętrzne dla A
- Dla każdego  $a,b,c\in A$  zachodzi rozdzielność mnożenia względem dodawania:  $a\cdot (b+c)=a\cdot b+a\cdot c$  oraz  $(a+b)\cdot c=a\cdot c+b\cdot c$
- Istnieje element neutralny mnożenia  $1 \in A : \forall a \in A : a \cdot 1 = 1 \cdot a = a$

### 3.1 Pierścień z jedynką

Pierścień z jedynką to pierścień, w którym istnieje element neutralny mnożenia oraz  $A \neq \emptyset$ 

#### 3.2 Pierścień przemienny

Pierścień przemienny to pierścień, w którym mnożenie jest przemienna

#### 4 Ciało

Ciało  $C(K, +, \cdot)$  to pierścień przemienny z jedynką, oraz  $(K \setminus \{0\}, \cdot)$  jest grupą

# 5 Homomorfizmy

Homomorfizmy to odwzorowania  $f: A \to B$ , jeśli A i B spełniają dodatkowe warunki...

#### 5.1 Homomorfizmy grupy

Jeśli  $(A, +_A)$  i  $(B, +_B)$  to grupy oraz

$$\forall_{a \in A, b \in B} f(a +_A b) = f(a) +_B f(b)$$

#### 5.2 Homomorfizmy pierścieni

Jeśli  $(A, +_A, \cdot_A)$  i  $(B, +_B, \cdot_B)$  to pierścienie oraz

$$\forall_{a \in A, b \in B} f(a +_A b) = f(a) +_B f(b) \land f(a \cdot_B b) = f(a) \cdot_B f(b)$$

### 5.3 Jądro homomorfizmu

$$kerf = \{a \in A : f(a) = O_B\}$$

## 5.4 Obraz homomorfizmu

$$imf = \{b \in B : \exists a \in A : f(a) = b\}$$

# 6 Permutacje

$$\pi = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & \cdots & n-1 \\ a_1 & a_2 & a_3 & \cdots & a_n \end{pmatrix}$$
$$a_n = \pi(n)$$

### 6.1 Rozkład na cykle

$$\pi = \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 & \cdots & a_n \\ a_2 & a_3 & a_4 & \cdots & a_1 \end{pmatrix} = (a_1, a_2, a_3, \dots, a_n)$$
$$\pi' = \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & b_1 & b_2 \\ a_2 & a_1 & b_2 & a_1 \end{pmatrix} = (a_1, a_2) \cdot (b_1, b_2)$$

# 6.2 Iloczyn transpozycji

$$(a_1, a_2, a_3, \dots, a_k) = (a_1, a_k) \cdot (a_1, a_{k-1}) \cdot \dots \cdot (a_1, a_3) \cdot (a_1, a_2)$$

#### 6.3 Postać macierzowa

$$\pi = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 2 & 4 & 3 \end{pmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

# 6.4 Znak permutacji

Ilość czynników w iloczynie transpozycji określa parzystość permutacji.

$$(-1)^n$$

gdzie n to ilość transpozycji

## 7 Macierze

## 7.1 Macierz jednostkowa

$$I = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & 1 \end{bmatrix}$$

#### 7.2 Macierz odwrotna

Macierz odwrotna do A to taka macierz B, że  $A \cdot B = B \cdot A = I$ 

### 7.3 Macierz transponowana

$$A^{T} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{21} & a_{31} & \cdots & a_{m1} \\ a_{12} & a_{22} & a_{32} & \cdots & a_{m2} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} & \cdots & a_{m3} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{1n} & a_{2n} & a_{3n} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

# 7.4 Minory macierzy

 $A_{ij} = \text{macierz bez kolumny } i \text{ oraz wierszu } j$ 

# 7.5 Wyznacznik Macierzy

$$\det A = a_{11} \cdot A_{11} + a_{12} \cdot A_{12} + a_{13} \cdot A_{13} + \dots + a_{1n} \cdot A_{1n}$$

Dla macierzy  $2 \times 2$ 

$$\det A = a_{11} \cdot a_{22} - a_{12} \cdot a_{21}$$

Dla macierzy  $n \times n$ 

$$\det A = \sum_{i=1}^{n} (-1)^{i+j} \cdot a_{ij} \cdot A_{ij}$$

#### 7.5.1 Tw. Laplace'a

$$\det A = a_{i1}A_{i1} + a_{i2}A_{i2} + \dots + a_{in}A_{in}$$
 dla każdego  $1 \le i \le n$ 

#### 7.5.2 Własności

- ullet Jeżeli macierz kwadratowa A ma wiersz lub kolumnę złożoną z samych zer to det A=0
- Jeżeli macierz kwadratowa ma kolumnę lub wiersz pomnożoną przez skalar to wyznacznik też jest wielokrotnością skalara
- Jeżeli dwie macierze A i B kwadratowe różnią się od innej macierzy C tylko tą samą kolumną lub wierszem, który C jest sumą odpowiednich w A i B to det  $C = \det A + \det B$
- Zamiana miejscami dwóch kolumn lub wierszy spowoduje zamienienie się znaku wyznacznika na przeciwny
- Jeżeli jedna kolumna lub wiersz jest wielokrotnością innego wiersza lub kolumny to wyznacznik jest równy 0
- Dodawanie wierszy i kolumn nie zmienia wyznacznika
- Wyznacznik macierzy górnotrójkatnej lub dolnotrójkatnej jest równy iloczynowi elementów na przekatnej

### 7.5.3 Tw. Cauche'go

$$\det AB = \det A \cdot \det B$$

### 7.6 Wzory Cramera

Dla zestawu równań liniowych

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = b_n \end{cases}$$

Możemy przedstawić czynniki jako macierz

$$W = \det \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix}$$

I zastępując kolumnę i kolumną wyrazów wolnych otrzymujemy

$$W_{i} = \det \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1i-1} & b_{1} & a_{1i+1} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2i-1} & b_{2} & a_{2i+1} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{ni-1} & b_{n} & a_{ni+1} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix}$$

$$x_{i} = \frac{W_{i}}{W}$$

# 7.7 Dopełnienie algebraiczne macierzy

$$A_{ij} = (-1)^{i+j} \det M_{ij}$$

## 8 Przestrzeń liniowa

Przestrzeń liniowa V nad ciałem K to zbiór V oraz działania + i  $\cdot$  spełniające następujące warunki:

- $(V, +, \theta)$  jest grupą abelową z elementem neutralnym  $\theta$
- Dla każdego  $\alpha, \beta \in K$  i  $v \in V$  zachodzi  $\alpha \cdot (\beta \cdot v) = (\alpha \cdot \beta) \cdot v$
- Dla każdego  $\alpha \in K$ i  $v,w \in V$ zachodzi  $\alpha \cdot (v+w) = \alpha \cdot v + \alpha \cdot w$
- $\bullet \ 1 \cdot v = v$

# 9 Wektory

Wektor to element przestrzeni liniowej V

#### 9.1 Układ wektorów

Układ wektorów przestrzeni liniowej V o wskaźnikach ze zbioru T to funkcja  $v:T\to V$ . Wartość funkcji v w elemencie t oznaczamy  $v_t$ .

#### 9.2 Kombinacja liniowa

Kombinacja liniowa wektorów  $v_1, v_2, \ldots, v_n$  to wektor postaci

$$\alpha_1 \cdot v_1 + \alpha_2 \cdot v_2 + \dots + \alpha_n \cdot v_n$$

Zbiór wszystkich kombinacji liniowych nazywamy powłoką liniową układu

# 9.3 Rozpinanie

Wektory z układu wektorów rozpinają przestrzeń jeżeli każdy z wektorów należy do przestrzeni oraz jest kombinacją liniową wektorów układu, czyli można go wyrazić za pomocą innych wektorów.

Wektory są liniowo niezależne gdy ich kombinacja liniowa (L) jest równa  $\theta_v$  (wektor zerowy) lub matryca tych wektorów ma det  $\neq 0$  lub rząd matrycy wektorów = ilości wektorów

#### 9.4 Własności wektorów

- Jeżeli wektory są liniowo zależne to jeden z nich jest kombinacją liniową pozostałych
- Jeżeli  $\theta_v$  jest kombinacją liniową wektorów to są liniowo zależne
- Niezależny układ rozpinający przestrzeń V nazywamy bazą przestrzeni V
- Jeżeli układ tworzący bazę jest skończony to mówimy że V ma bazę skończoną
- Kolumny macierzy A są wektorami liniowo zależnymi jeżeli  $AX = \theta$  ma rozwiązanie niezerowe ze względu na X
- Jeżeli kolumny macierzy A to wektory liniowo niezależne to  $AX=\theta$  ma jedno rozwiązanie i det  $A\neq 0$

# 10 Wrońskian

Macierz zawierająca pochodne n funkcji do m-1 włącznie stopnia.

$$W_{11} = f_1(x), W_{12} = f_2(x), \dots, W_{1n} = f_n(x)$$

$$W_{21} = f_1'(x), W_{22} = f_2'(x), \dots, W_{2n} = f_n'(x)$$

Jeśli funkcje są liniowo zależne w przedziale (a,b) to ich wrońskian jest tożsamościowo równy zeru. Jeżeli  $x_0 \in (a,b)$  i  $W(x_0) \neq 0$  to funkcje we wrońskianie są liniowo niezależne