

Roteiro - TCC

Identificação dos autores, avaliadores e do trabalho em si

Autores:

- FERNANDO MARANGONI DA SILVA TREVISAN (Parte Escrita e Planejamento Inicial.);
- GIOVANI D' ELEUTÉRIO OLAIA (Parte Escrita.);
- JOÃO GABRIEL RIBEIRO DA SILVA (Desenvolvedor.);
- JULYO ELIAS HIDALGO DA SILVA (Desenvolvedor.);
- LUCAS GABRIEL DE PAULA PINTO (Desenvolvedor.);
- PABLO VALENTIN (Desenvolvedor e Analista Geral.).

Introdução

O nosso TCC é um sistema de gerenciamento para pizzaria, onde serão salvos dados relacionados a funcionários, clientes, fornecedores, produtos e vendas, que poderão ser consultados pelos funcionários do estabelecimento quando necessário.

Problemas Encontrados

Quais os problemas identificados na pizzaria?

Atualmente a pizzaria faz a anotação dos pedidos em um bloco de notas físico. Nesse método, podem ocorrer erros, como rasuras ou dados anotados incorretamente, o que gera transtornos / problemas para pizzaria, como atraso de pedidos, por exemplo. Outro problema é a perda de dados, ou seja, o fato de que os clientes precisam informar seus dados novamente todas as vezes que vão ao estabelecimento, o que prejudica a agilidade da pizzaria.

Objetivo

O objetivo do projeto é facilitar o acesso dados importantes, ou seja, basta o usuário fazer o login no aplicativo e procurar a informação desejada. Isso também irá melhorar o gerenciamento da pizzaria, pois o dono dela, por exemplo, terá acesso a todas as informações relacionadas às vendas (Quem vendeu; quem comprou; o que foi vendido; etc.).

Ideia

A ideia que nós tivemos foi criar um aplicativo desktop (Computador.) onde será realizado o cadastro a edição e a listagem dos funcionários, dos clientes, dos fornecedores, dos produtos e das vendas para que com essa com esse armazenamento de dados haja uma maior organização e uma melhor otimização no processo de atendimento ao cliente.

Desenvolvimento

Ferramentas:

As ferramentas que nós utilizamos foram:

- O BrModelo, para desenvolver a lógica do banco de dados (Quais tabelas terá; quais serão seus campos; etc.);
- O Lucidchart, para fazer fluxogramas, que são uma espécie de esquema gráfico para desenvolver lógicas de programação. Um exemplo, é o fluxograma de login (Se o usuário digitar seus dados corretamente, ele entra no sistema, senão, terá que reinseri-los.);
- O Visual Studio 2022 (Versão gratuita.), para desenvolver o aplicativo;
- O Visual Studio Code, para desenvolver a API;
- O MySQL Workbench, que é uma ferramenta disponibilizada pela Microsoft, para fazer bancos de dados em MySQL, para desenvolver o banco de dados.

Linguagens:

As linguagens que nós utilizamos foram:

- O PHP, para desenvolver a API;
- O C#, para desenvolver o aplicativo;
- O SQL, para desenvolver o banco de dados.

API

Uma API é uma forma de comunicação entre 2 linguagens. Com ela, toda a parte de processos do sistema principal é feita de forma separada. No caso do nosso projeto, ela será hospedada na internet, mas como ainda está em fase de testes, ela está em servidor local, que seria na própria máquina do projeto. A nossa API foi feita na linguagem PHP, que é uma linguagem para aplicações web.

Demonstração

Ordem a ser seguida:

- Apresentação da tela de login;
- Apresentação da tela principal;
- Apresentação da tela de cadastro de funcionários (Campos obrigatórios; campos opcionais; validação de CPF; privilégio de administrador; botões.);
- Apresentação da tela de listagem de funcionários (Barra de pesquisa; botão resetar; ativação e desativação; alteração do privilégio de administrador; botão voltar.);
- Apresentação da tela de cadastro de clientes (Campos obrigatórios; campos opcionais; validação de CPF; adição de data de nascimento; botões.);
- Apresentação da tela de listagem de clientes (Barra de pesquisa; botão resetar; ativação e desativação; função editar dados; verificação de sucesso da edição de dados; botão voltar.);
- Apresentação da tela de cadastro de fornecedores (Campos obrigatórios; campos opcionais; validação de CNPJ; botões.);
- Apresentação da tela de listagem de fornecedores (Barra de pesquisa; botão resetar; ativação e desativação; função editar dados; verificação de sucesso da edição de dados; botão voltar.);
- Apresentação da tela de cadastro de produtos (Campos obrigatórios; campos opcionais; explicação da combobox; demonstração da relação entre categoria e tamanho; botões.);
- Apresentação da tela de listagem de produtos (Barra de pesquisa; botão resetar; ativação e desativação; função editar dados; verificação de sucesso da edição de dados; botão voltar.);
- Apresentação da tela de cadastro de vendas (Escolha do funcionário e do cliente; escolha do produto com base na categoria e tamanho; escolha da quantidade do produto; botão adicionar produto; botão remover produto; botão salvar pedido.);
- Apresentação da tela de confirmação de venda (Valor total; forma de consumo; campo observações; botão salvar.);
- Apresentação da tela de listagem de vendas (Barra de pesquisa com filtros que dependem um do outro; botão resetar; exibição dos itens de uma venda; ativação e desativação; botão voltar.);

- Demonstração da edição de dados de usuários do sistema (Alteração de dados; erro proposital; demonstração de que a senha foi alterada; botão cancelar.);
- Demonstração do privilégio de administrador (Login de um usuário sem o privilégio; explicação de que algumas guias foram ocultadas propositalmente; explicação do porquê as guias cliente e venda ainda aparecem; conclusão da demonstração e retomada dos slides.).

Conclusão

Quais as vantagens que o sistema proporciona?

- Camada extra de segurança (Devido ao login.);
- Agilidade de consultas de dados (Basta o funcionário fazer login no aplicativo e procurar a informação desejada.);
- Melhor gerenciamento de vendas (O dono da pizzaria tem acesso as informações de qualquer venda cadastrada, como, por exemplo, qual funcionário a fez, quem foi o cliente, o que foi vendido, etc.);
- Chance de pedidos errados reduzida (Os dados dos clientes são cadastrados apenas uma vez, o que diminui a chance do CEP, por exemplo, ser anotado errado, fazendo com que o entregador não chegue a residência do cliente, em caso de entrega.).