

**GDD – Game Design Document**

*<< Inserir LOGO jogo >>*

***<< Inserir aqui o título >>***

**Autor:** Nome completo (sem abreviações)

**Professor:** André Olímpio

**NOME DA INSTITUIÇÃO (NOME DO CURSO) – 2025**

**

# **Conteúdo**

**1 descrição**

1.1 Tipo do jogo ……………………………………….…..3

1.2 motivação …………………………………………...3

1.3 plataformas …………………………………...3

**2 Elementos de configuração do jogo**

2.1 Jogabilidade …………………………………………...4

2.2 Cenários …………………………………………...4

2.3 Níveis do jogo ………………………………………....4

**3 Elementos da história do jogo**

3.1 Enredo …………………………………………...5

3.2 movimentação da interface …………………...5

3.3 personagens principais …………………………...5

3.4 personagens secundários …………………...5

**4 personagens**

4.1 movimentos especiais …………………………...6

4.2 Mecanismo (cenário x personagem) …………...6

4.3 Controle …………………………………………...6

# 

# **1: Descrição**

## **1.1 Tipo de jogo**

*Descrever detalhadamente qual é a finalidade do jogo.*

## **1.2 Motivação**

*Responder à seguinte pergunta: Por que as pessoas deverão jogar?*

## **1.3 Plataforma**

*Descrição detalhada da plataforma a ser utilizada e toda tecnologia.*

# **2: Elementos de Configuração do Jogo**

## **2.1 Jogabilidade**

*Descrever detalhadamente aqui a jogabilidade do jogo a ser desenvolvido.*

## **2.2 Cenários**

*Descrever detalhadamente aqui todos os cenários existentes no jogo.*

## **2.3 Níveis do Jogo**

*Descrever detalhadamente aqui todos os níveis existentes no jogo.*

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# **3: Elementos da História do Jogo**

## **3.1 Enredo**

*Descrever detalhadamente aqui enredo (roteiro) do jogo.*

## **3.2 Movimentação da Interface**

*Descrever detalhadamente aqui a movimentação da Interface (cenários) do jogo.*

## **3.3 Personagens principais**

*Descrever detalhadamente aqui todos os personagens principais.*

## **3.4 Personagens secundários**

*Descrever detalhadamente aqui todos os personagens secundários (se houver).*

# 

# 

# 

# 

# 

# **4: Personagens**

## **4.1 Movimentos especiais**

*Descrever detalhadamente aqui todos os movimentos especiais a serem realizados pelos personagens principais e secundários.*

## **4.2 Mecanismo (Cenários X Personagens)**

*Descrever detalhadamente aqui a relação entre os cenários e os personagens existentes no jogo.*

## **4.3 Controles**

*Descrever detalhadamente aqui os comandos dos movimentos de cada personagem nos controles (joysticks) das citadas plataformas das quais o jogo será executado.*