El juego de pesca del parque fluvial de Gijón

JUEGO BASE

{

Va ser un juego sencillo no va a tener mucha complicación de entender y no se de realizar pero espero que no la dinámica del juego se va a basar en la pesca:

1 tiraras la caña dando click en un botón y cuando le das al botón el pj hará la animación de tirar de la caña y se bajará el sedal hacia abajo entrando en el fondo del río una vez que baje al máximo posible en ese momento cuando se lanza se lanza en la mitad de pantalla y alcanza la mitad de la profundidad

2 el movimiento vertical del anzuelo en el río es automático. El jugador solo interactúa moviendo el anzuelo de derecha a izquierda con el ratón

3 si tocas los peces con el anzuelo lo pescas al principio solo podrás pescar de uno en uno, cuando los pesque se irán apilando al lado del pj.

EXPANSIÓN DEL JUEGO

4 tendremos 3 tipos de peces y cada uno con un valor distinto en “coins”que se van acumulando con cada pez pescado

5 con esas coin podrás añadir plomos al anzuelo depende del número de mejoras que tenga el número de plomos será mayor y podrás bajar más abajo y habrá mejores peces en las zona más profundas y estas mejoras serán paulatinamente más caras y cuanto más plomos añado

6 el botón de comprar plomos cada vez cuesta más dinero cada mejora (el número de coins que vale la mejora lo pondrá en el botón e irá aumentando )