Nombres

* **Sabio del Jardín**
* **Maestro de Plantas**
* **Jardín del Saber**
* **BotaniQuiz**
* **El Oráculo de las Hojas**
* **Raíces del Conocimiento**

Preguntas

* **tipo trivial (4 opciones | 1 verdadera)**
* **sin tiempo límite.**

Descripción funcional  
  
-El juego consiste en hacer crecer una planta a través de preguntas(Maximo 10 | 15):

* Cada acierto es una regada a la planta
  + Si aciertas una pregunta CRECE **x1**
  + Si aciertas dos preguntas seguida CRECE **X2**
* Si respondes mal, se le riega veneno:
  + el primer veneno deja a la planta de color **verde/marron**
  + el segundo veneno deja a la planta de color **marron/violeta**
  + el tercer veneno mata a la planta, volviendola de color **negro** entero
* Si tu planta está “ENVENENADA” en el momento que contestes bien:
  + la primera bien la vuelve un tono más claro, dependiendo cuanto estuviera de envenenada

Al final del juego

* Si la planta sale envenenada sale un mensaje en la mitad de la pantalla GAME OVER
* Si contestaste bien te sale un mensaje en la mitad de la pantalla ERES UN GRAN SABIO(? + hiciste crecer la plata X metros