DESCRIPCIÓN FUNCIONAL JUEGO PERICONES

Pantalla 1

-la imagen de fondo será el mapa satelital de Gijón y para empezar a jugar habrá que soltar una chincheta con el botón play encima del área del parque de los pericones

Pantalla 2

-imagen aérea del parque de los pericones donde te saldrá 1 carta con una imagen y el título del lugar y tendrás que arrastrar la carta y ubicarla en el mapa

Pantalla 3

-al acertar soltando la carta en el lugar se ampliará el lugar, se anclará la tarjeta y se completará con información relevante del lugar de interés

-si fallas la carta no se anclará, tienes 3 intentos antes de perder la carta y la puntuación. Tienes 2 comodines donde se te añadirá la siguiente carta dejando la anterior utilizable para después mientras puedes seguir jugando con la carta nueva (max 2 comodines, 3 cartas simultáneas)

PANTALLA FINAL

-al perder todas las vidas o completar todas las ubicaciones se mostrará la puntuación individual y el récord del juego en puntos y si se completa entero por varios jugadores contará el tiempo de juego más breve para el record

OPCIONAL-SUGERENCIA

-diferentes puntuaciones dependiendo de la dificultad o importancia de cada lugar