Descripción funcional Juego

Juego termas romanas de gijón y villa de veranes

El juego consistirá en una pantalla con un fondo ambientado o del lugar al que se estará hablando, por ejemplo, estaremos en la página de las termas romanas y la villa de Veranes.

En la página aparecerá una mini ventana y abajo a la derecha habrá un muñeco que interactúe con el usuario según donde pinche el usuario en la página (dicho muñeco se puede usar para otras funciones de la pagina tambien).

en la Mini ventana que aparecerá cuando se entre a la página del juego tendrá un menú con opciones de jugar controles explicando que solo hará falta el ratón para jugar.

opción 1

Al clicar en el botón de jugar empezará la partida la cual serán 10 preguntas para el usuario que irán respondiendo una a una.A medida que se vayan respondiendo las preguntas habrá una barra de progreso abajo en medio de la mini ventana de juego.

Si el usuario falla el muñeco de la página reacciona quejándose con una interacción graciosa(opcional), el usuario tiene intentos ilimitados hasta que acierte la pregunta propuesta .

opción 2

En la mini ventana al empezar el juego aparecerá un poco de cinemática , para luego empezar el mini juego ,en el cual aparecerá una pantalla arriba con un romano enfrentando a un mini boss y abajo de esa pantalla una pregunta. Si se acierta la pregunta el romano atacará al mini-boss y si se falla el mini-boss atacará al soldado romano

vida mini-boss =500 puntos de vida / daño por pregunta fallada 50 puntos de vida

vida soldado =250 puntos de vida / daño por pregunta acertada 100 puntos de vida

si el usuario tarda mucho o falla 2 opciones consecutivas la respuesta correcta se resalta de alguna manera brillando un poco y moviendo un poco