*Feria de muestras Minijuego*

**Descripción del juego**

El proyecto será un juego de atrapar en el que los objetos caen desde la parte superior de la pantalla y el jugador debe moverse horizontalmente para recogerlos en una cesta, bolsa o recipiente. Allí, el jugador podrá avanzar por diferentes zonas, cada una representando un nivel distinto, con sus propios fondos, objetos y retos.

El objetivo en cada nivel será atrapar una cantidad específica de objetos para llenar la bolsa o recipiente correspondiente. Al completarlo, se desbloqueará la siguiente zona del mapa.

cada nivel dura 30s y en ese tiempo caen 20 objetos y hay que recolectar la mayor cantidad de objetos

**Niveles**

**Nivel 1: Recolección de manzanas**

Fondo: zona campestre dentro de la feria (representación de manzanos).

Objetivo: atrapar manzanas que caen de los árboles.

Meta: llenar un saco con manzanas.

valor: 1pts

speed: 300px/s

**Nivel 2: Recogida de botellas de sidra vacías**

Fondo: ambientado en una zona de barra de feria.

Objetivo: atrapar botellas de sidra vacías que caen desde arriba.

Meta: llenar tu cesta con un número determinado de botellas.

valor: 2pts

speed: 500px/s

**Nivel 3: Vasos de cristal**

Fondo: puesto de bebidas dentro de la feria.

Objetivo: atrapar los vasos de cristal antes de que toquen el suelo.

Particularidad: si un vaso se rompe, pierdes puntos o vidas.

valor:3pts

speed:700px/s

**Nivel 4: Desafío final**

Fondo: Escenario de la Feria en general.

* Objetivo: atrapar los chorros de sidra para escarciar el .
* Meta: atrapar las gotas , con mayor velocidad y dificultad.
* Puede caer cualquiera de los distintos tipos de objetos que tenemos
* Duración :60s
* 20 objetos de cada tipo total 60 objetos.

**Posibles Imagenes :**

