juego de la madre emigrante

* explicación del juego

Para jugar a la Batalla Naval, dos jugadores deben tener dos tableros con cuadrículas (generalmente 10x10) y piezas de barcos. Cada uno coloca sus barcos en secreto en su propio tablero inferior y, por turnos, anuncia una coordenada (letra y número) para atacar al tablero del oponente. El oponente responde "agua" si no hay barco, o "tocado" si hay uno, y "hundido" si el barco queda completamente alcanzado. El objetivo es ser el primero en hundir toda la flota del contrincante.

Cada jugador necesita dos tableros con cuadrículas (por ejemplo, de 10x10), una para colocar sus barcos y otra para marcar los ataques al oponente.

[ este es el juego original] nosotros jugaremos contra unas directrices ya dadas del pc, pero tendran que ir cambiando para que no sean todas las partidas igual.

IMPORTANTE , EN EL MAPA ,

Estara la madre del emigrante enfrente del tablero, los barcos pueden ser, ametralladoras de la bateria, barcos de la epoca de emigracion, ( estilo madera, galeones etc..)

el juego consiste en que cuentos menos barcos estallen te aaproximas a la victoria

**un tablero estilo juego naval (estilo buscaminas)**

**en un extremo esta la madre y en el otro esta nueva york o la habana,**

**los barcos de la epoca tienen que atravesar el tablero para llegar desde un punto hasta otro, puede haber obstaculos invisibles y que se los barcos choquen y no terminen de llegar, los barcos que lleguen cuentan como un punto el objetivo del juego es hacer que todos los barcos lleguen a la libertad**

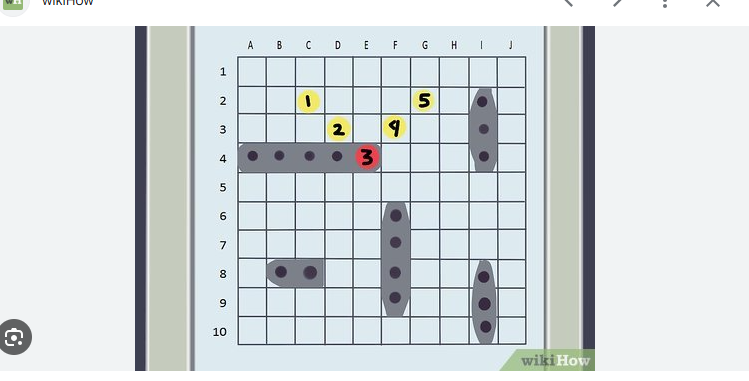
**–estras animacion cuando llegan todos**

* **animacion cuando chocan**

**la habana**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**la madre del emigrante**

****