El parque fluvial (pc)

El primer botón es para ir al texto origen del parque donde hablare de su inauguración y de donde salió el proyecto y porque

El segundo es para el texto de situación y extensión: aquí hablare de la situación actual del parque

El tercero es para flora y fauna del parque: para las plantas que hay y los animales que rondan

El cuarto es para senderismo y ciclismo : sobre las diferentes rutas que podrás hacer

Y el quinto es para pesca deportiva se habla de la posibilidad de poder pescar

La ultima caja es el espacio para el juego y las demás son huecos para fotos

(móvil)

tenemos una foto al cargar la pagina en el móvil al principio de la misma.

El primer texto es el origen del parque el cual esta debajo de la foto anteriormente comentada metido en un ovalo a su izquierda se encontrara otra foto para amenizar la lectura de la misma.

Mas abajo pasamos a otra línea de texto donde se Encuentra el texto “situación y extensión” que habla de la medida del parque y de mas aspectos y este texto se encuentra metido en una caja con bordes redondeados.

A continuación habrá una foto del parque para crear una separación con el siguiente texto.

El siguiente texto es el de “flora y fauna” este es el mas grande y también estará metido en una caja con bordes redondeados para hacerlo mas estético de cierta manera.

A continuación se verán dos rectángulos en vertical con los siguientes textos “senderismo” y “pesca deportiva” estos estarán uno al lado del otro ya que es poco texto y nos permite ponerlo así para hacerlo mas pequeño y mas ordenado todo después de esto ya no se vería nada mas esto es lo ultimo.

Bien es cierto que falta el hueco para minijuego pero no se si será posible jugar en móvil asique de momento no esta planteado debido a la falta de posibilidad de saber si es viable ver si se podrá jugar en dispositivos móviles