## Bunker Cimadevilla

La página tiene como finalidad ofrecer una experiencia interactiva que combine texto explicativo, desplazamientos animados e imágenes del búnker.  
 El usuario podrá navegar fluidamente con efectos de movimiento y visualizaciones dinámicas que refuerzan el concepto del búnker de cimadevilla.

## Estilo visual

Paleta de colores: tonos oscuros con predominancia de verde pino y beige.

Animaciones visuales: gradientes en movimiento y efectos GIF en.

## Navegación

La página contará con una barra de navegación superior, similar a la usada en la web de la feria de muestras.Con tonos oscuros el logo de gijón en la esquina superior izquierda y tres enlaces al resto de páginas e internos. Donde unos van a las páginas del juego y otros a información importante dentro de la página principal.

Se priorizará la simplicidad, con accesos rápidos a cada sección .

### Scroll de imágenes

Sección donde se podrán visualizar 3 imágenes en secuencia.

Las imágenes pueden mostrarse de forma estática con scroll o mediante intercambio automático tipo carrusel.

### Texto explicativo

Espacios dedicados a la descripción del búnker Donde se detallen su historia, su arquitectura,Funcionalidad, vida bajo el búnker y recuperación a futuro.

El texto acompañará a las imágenes para dar contexto de toda la información de la página.

### Animaciones

Uso de keyframes CSS para animar títulos (H1) al cargar la pagina.

Elementos destacados como las imágenes y los mismos párrafos tengan movimiento a la hora de hacer scroll.

Fondos con gradientes en movimiento que aporten dinamismo.

Posible integración de GIFs animados para dar fluidez.

**Interactividad**

**Version PC**

En la versión de escritorio se emplearán efectos hover para interacciones con botones e imágenes.

En dispositivos móviles, estos hover se reemplazarán por animaciones automáticas con keyframes, garantizando la misma experiencia sin necesidad de pasar el cursor.

## Versión táctil

La versión móvil será más compacta pero mantendrá la coherencia en estilo CSS.

Se priorizará la usabilidad táctil, con botones grandes y desplazamientos fluidos.  
El menú de navegación se adaptará al formato.

## Conclusión

El diseño de la página web del Búnker Cimadevilla busca ser una experiencia inmersiva que combine imágenes, descripciones y animaciones.  
 El enfoque en tonos oscuros, verde pino y gradientes en movimiento refuerza la identidad visual.  
 El uso de interactividad diferenciada para escritorio y móviles asegura accesibilidad y consistencia