第一章、输出输入以及变量和常用语法

在一开始要先知道

1.程式码在任何一个函数内都是由上到下，由左到右执行

2.分号 (;) 是代表一句话的结束。

3.在一句话内，除了字串以外，空格和换行 (enter) 都是可以被忽视的

宣告

宣告就是告诉电脑我需要一个什么样的变量

其中 "=" 可以视为后者指定给前者



什么是变量

变量其实就是可以"变"动的一个"数"字。

通用语法为

**[型态] (名字) = (初始值);**

宣告一个整数 a 来说

**注意: 每一个语句的结尾都需要加上一个分号，可以把分号想成是句点**

常用型态有下面七种 (未来会更多)

|  |  |
| --- | --- |
| 型態 | 內容 |
| int | 一個整數，範圍為-2,147,483,648 ~ 2,147,483,647 |
| long long | 一個整數，但運算時稍慢於int  範圍為-9,223,372,036,854,775,808 ~ 9,223,372,036,854,775,807 |
| float | 一個小數(浮點數)範圍 |
| double | 一個小數，但比float長，小心可能會有捨位的問題 |
| bool | 一個布林值，只會有0(false)或1(true) |
| char | 字元，例如'a' |
| string | 字串，例如"gAy" |

输出输入

C++的输出输入是不需要处理型态的，因为在宣告的时候就已经告诉电脑了

输出

一張含有 文字, 螢幕擷取畫面, 字型 的圖片

自動產生的描述

输入



例题:输出"hello, world"

一張含有 文字, 螢幕擷取畫面, 字型 的圖片

自動產生的描述

常用语法

四舍五入&&转换型态

一張含有 文字, 螢幕擷取畫面, 字型 的圖片

自動產生的描述

#define

这个语法必须放在int main()的上面

为了后续可能会用到的重复语法，所以我们会把重复性高而且要打很多个字的语法来节省时间

一張含有 文字, 螢幕擷取畫面, 字型 的圖片

自動產生的描述