



```
1 package domini.estat;
2
3 import domini.Casella;
4
5 public interface IEstatCasella {
6     // crearem 3 classes que implementin aquesta interfície
7     // 3 estats (nodes) = 3 classes
8
9     // mètode estàtic que determina l'estat inicial
10    public static IEstatCasella getEstatInicial() {
11        return new CasellaInvisible();
12    }
13
14    // mètode per sapiguer si podem mostrar el contingut
15    public abstract boolean isVisible();
16
17    // mètodes que corresponen a les transicions
18    // 3 transicions (fletxes) = 3 mètodes
19    public abstract IEstatCasella destapar();
20    public abstract IEstatCasella tapar();
21    public abstract IEstatCasella encertar();
22 }
23
```

```
1 package domini.estat;
2
3 public class CasellaVisible implements IEstatCasella{
4
5     @Override
6     public boolean isVisible() {
7         return true;
8     }
9
10    @Override
11    public IEstatCasella destapar() {
12        throw new RuntimeException("Error la casella ja està destapada.");
13    }
14
15    @Override
16    public IEstatCasella tapar() {
17        return new CasellaInvisible();
18    }
19
20    @Override
21    public IEstatCasella encertar() {
22        return new CasellaEncertada();
23    }
24
25 }
26
```

```
1 package domini.estat;
2
3 public class CasellaInvisible implements IEstatCasella {
4
5     @Override
6     public boolean isVisible() {
7         return false;
8     }
9
10    @Override
11    public IEstatCasella destapar() {
12        return new CasellaVisible();
13    }
14
15    @Override
16    public IEstatCasella tapar(){
17        throw new RuntimeException("Error casella ja tapada.");
18    }
19
20    @Override
21    public IEstatCasella encertar() {
22        throw new RuntimeException("Error casella tapada no es pot encertar.");
23    }
24
25 }
26
```

```
1 package domini.estat;
2
3 public class CasellaEncertada implements I EstatCasella{
4
5     @Override
6     public boolean isVisible() {
7         return true;
8     }
9
10    @Override
11    public I EstatCasella destapar() {
12        throw new RuntimeException("Error l'estat no es pot modificar.");
13    }
14
15    @Override
16    public I EstatCasella tapar() {
17        throw new RuntimeException("Error l'estat no es pot modificar.");
18    }
19
20    @Override
21    public I EstatCasella encertar() {
22        throw new RuntimeException("Error l'estat no es pot modificar.");
23    }
24
25 }
26
```

```
1 package domini;
2
3 import domini.estat.IEstatCasella;
4
5 public class Casella {
6     private final char contingut;
7     private IEstatCasella estat;
8
9     public Casella( char contingut)
10    {
11        this.contingut = contingut;
12        this.estat = IEstatCasella.getEstatInicial();
13    }
14
15    public char getContingut() {
16        if(!estat.isVisible())
17            return TaulerMemory.celdaBuida;
18        return contingut;
19    }
20
21    public void setInvisible() {
22        this.estat = this.estat.tapar();
23    }
24
25    public void setVisible() {
26        this.estat = this.estat.destapar();
27    }
28
29    public void setEncertada() {
30        this.estat = this.estat.encertar();
31    }
32
33    //afegit per fer comprovacions al testing
34    public IEstatCasella getEstat() {
35        return this.estat;
36    }
37 }
38
```

```
1 package test;
2
3 import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
11
12 class CasellaTest {
13
14     Casella casella;
15
16     @BeforeEach
17     void setUp() throws Exception {
18         casella = new Casella('A');
19     }
20
21     @Test
22     void testEstatInicial() {
23         // Comprovem que l'estat inicial d'una casella sigui adequat.
24
25         // l'estat inicial hauria de ser Invisible
26         assertTrue(casella.getEstat() instanceof CasellaInvisible);
27         assertFalse(casella.getEstat().isVisible());
28
29         // no es pot posar com a ENCERTADA ni INVISIBLE
30         assertThrows( RuntimeException.class, () ->{casella.setEncertada();});
31         assertThrows( RuntimeException.class, () ->{casella.setInvisible();});
32     }
33
34     @Test
35     void testCasellaVisible() {
36         // Comprovem que una casella encertada no és pugui modificar el seu estat a cap
37         // altre estat.
38
39         // primer posem la casella a estat visible
40         casella.setVisible();
41         assertTrue(casella.getEstat() instanceof CasellaVisible);
42         assertTrue(casella.getEstat().isVisible());
43
44         // ara comprovem que no es pot VISIBLE
45         assertThrows( RuntimeException.class, () ->{casella.setVisible();});
46
47     }
48
49     @Test
50     void testCasellaEncertada() {
51         // Comprovem que una casella encertada no és pugui modificar el seu estat a cap
52         // altre estat.
53
54         // primer posem la casella a estat visible
55         casella.setVisible();
56         assertTrue(casella.getEstat() instanceof CasellaVisible);
57         assertTrue(casella.getEstat().isVisible());
58
59         // després posem la casella a estat encertada
60         casella.setEncertada();
61         assertTrue(casella.getEstat() instanceof CasellaEncertada);
62         assertTrue(casella.getEstat().isVisible());
63
64         // ara comprovem que no es pot canviar l'estat
65         assertThrows( RuntimeException.class, () ->{casella.setVisible();});
66         assertThrows( RuntimeException.class, () ->{casella.setInvisible();});
67         assertThrows( RuntimeException.class, () ->{casella.setEncertada();});
68     }
69 }
```

```
68     }
69
70     @Test
71     void testRecoregutCorrecte() {
72         // Comprovem que els altres estats es poden modificar tranquil·lament.
73
74         // primer posem la casella a estat visible
75         casella.setVisible();
76         assertTrue(casella.getEstat() instanceof CasellaVisible);
77         assertTrue(casella.getEstat().isVisible());
78
79         // ara posem la casella a estat invisible
80         casella.setInvisible();
81         assertTrue(casella.getEstat() instanceof CasellaInvisible);
82         assertFalse(casella.getEstat().isVisible());
83
84         // ara tornem a posar la casella a estat visible
85         casella.setVisible();
86         assertTrue(casella.getEstat() instanceof CasellaVisible);
87         assertTrue(casella.getEstat().isVisible());
88
89         // després posem la casella a estat encertada
90         casella.setEncertada();
91         assertTrue(casella.getEstat() instanceof CasellaEncertada);
92         assertTrue(casella.getEstat().isVisible());
93     }
94 }
95
```