Event Management System Documentation

# 1. Описание на проекта

Event Management System е уеб приложение, което позволява на администраторите да управляват събития, а на потребителите да резервират билети за тези събития. Системата включва функционалности за създаване, редактиране, преглеждане и изтриване на събития, както и резервиране на билети. Системата има ролево базиран достъп, където администраторите имат разширени права в сравнение с обикновените потребители.

# 2. Стартиране на проекта

1. NuGet пакетите:

dotnet restore

1. Актуализиране на файла appsettings.json с вашия SQL Server connection string.
2. Прилагане на миграциите за създаване на базата данни:

dotnet ef database update

1. Стартиране на приложението:

dotnet run

## Функционалности

- Регистрация и вход на потребители  
 - Потребителите могат да се регистрират, влизат и излизат.  
 - Администраторите могат да създават, редактират, изтриват и преглеждат събития.  
 - Обикновените потребители могат да преглеждат събития и да резервират билети.  
- Управление на събития  
 - CRUD операции за събития:  
 - Създаване: Администраторите могат да създават нови събития.  
 - Преглед: Всички потребители могат да преглеждат списъка със събития.  
 - Редактиране: Администраторите могат да редактират съществуващи събития.  
 - Изтриване: Администраторите могат да изтриват събития.  
 - Преглед на подробности за събитие, достъпно за всички потребители.  
- Управление на резервации  
 - Потребителите могат да резервират билети за събития.  
 - Потребителите могат да преглеждат своите резервации.

# 3. Ръководство на потребителя

## Вход и регистрация

Регистрация

Потребителите могат да се регистрират чрез формата за регистрация, като попълнят своето име, имейл и парола.

Вход

След регистрация потребителите могат да влязат, като използват своите имейл и парола.

## Администраторски панел

Създаване на събитие

Администраторите могат да създадат ново събитие, като попълнят формата за създаване на събитие и натиснат бутона „Create“.

Редактиране на събитие

Администраторите могат да редактират съществуващо събитие, като изберат събитието и натиснат бутона „Edit“, направят необходимите промени и натиснат бутона „Save“.

Изтриване на събитие

Администраторите могат да изтрият събитие, като изберат събитието и натиснат бутона „Delete“.

Преглед на подробности за събитие

Всички потребители могат да преглеждат подробности за събития, като изберат събитието и натиснат бутона „Details“.

## Резервации

Резервиране на билети

Потребителите могат да резервират билети за събития, като изберат събитието и натиснат бутона „Book“. След това попълват формата за резервация и натискат бутона „Book“.

Преглед на резервации

Потребителите могат да преглеждат своите резервации, като изберат „My Bookings“ от навигационната лента.

# 4. Описание на базата данни

Базата данни използва Entity Framework Core за достъп до данни. Тя включва следните таблици:  
- AspNetUsers: Таблица за потребители.  
- AspNetRoles: Таблица за роли.  
- Events: Таблица за събития, включваща полета като EventID, Name, Date, Time, Location, CategoryID и TicketPrice.  
- Bookings: Таблица за резервации, включваща полета като BookingID, EventID, UserID, Quantity и BookingDate.  
- Categories: Таблица за категории, включваща полета като CategoryID и CategoryName.

# 5. Описание на външни компоненти

Проектът използва следните външни компоненти:  
- Bootstrap: CSS фреймуърк за стилизиране и изграждане на респонсив дизайн.  
- Entity Framework Core: ORM за работа с базата данни.