Lab I.

Objetivos

Os objetivos deste trabalho são:

- Rever e aplicar conceitos de programação adquiridos anteriormente: arrays bidimensionais, genéricos, ciclos for-each, tipos enumerados.
- Rever e praticar técnicas de desenvolvimento de software: implementar uma especificação de classe, programa com múltiplos componentes, e ficheiros JAR

I.1 Word Search Solver

O objetivo deste trabalho é escrever um programa em JAVA para resolver *Sopas de Letras*. A entrada do programa é um único ficheiro de texto contendo o puzzle e as palavras a encontrar. Exemplo (poderá pesquisar outros online):

```
stackjcpaxlfcqt #isto é um comentário
ylkwuqqtestlvyt
lnjsuncuxzpdbgf
etofqikicfngnqm
senilmjfumrkffd
zbuuomsbskcyssq
sumtrasarzixwif
rbmwwrjdaxvfrzi
jejhqgsdraibtqy
acwezolmzoltypq
viuqvramdgwhukl
agftwpjzwumhiqa
qscwazqscwazosl
plmjhdewsdweqtu
edhfsdergalswrv
Programming; Java; Words Lines Civil
Test; Stack;
```

A saída é a lista de palavras, bem como a posição em que se encontram no puzzle.

(a) Requisitos de Entrada

O programa deve verificar se:

- 1. O puzzle é sempre quadrado, com o tamanho exato de 15x15.
- 2. As letras do puzzle estão em minúsculas.
- 3. Na lista, as palavras tem a primeira letra em maiúsculas.
- 4. O caracter # sinaliza um comentário.
- 5. As palavras são compostas por caracteres alfabéticos.
- 6. No puzzle e na lista de palavras, o ficheiro não pode conter linhas vazias.
- 7. Cada linha pode ter mais do que uma palavra, separadas por vírgula, espaço ou ponto e vírgula.
- 8. As palavras têm de ter pelo menos 3 caracteres.
- 9. Todas as palavras da lista têm de estar no puzzle e apenas uma vez.
- 10. A lista de palavras pode conter palavras com partes iguais (por exemplo, pode conter FARO e FAROL). Nestes casos deve ser considerado apenas a maior (FAROL).



(b) Requisitos de Saída

A lista de palavras do puzzle retornadas pelo WSSolver tem que estar na mesma ordem das palavras passadas na lista. As palavras têm de estar em maiúsculas.

(c) Exemplo de Execução

O programa deverá ser testado com vários ficheiros, verificando os requisitos. Abaixo, mostra-se um exemplo de execução com os dados anteriores:

\$ java WSSolver sdl_01.txt

programming	11	12,6	Up
java	4	9,1	Down
words	5	11,11	UpLeft
lines	5	5 , 5	Left
civil	5	6 , 11	Down
test	4	2,8	Right
stack	5	1,1	Right

S	Τ	Α	С	K	_	_	_	_	_	_		_	_	
					G		Т	E	S	Т				
_	_	_	_	_		_					_	_	_	_
_	_	_	_	_	Ν	_	_	_	_	_	_	_	_	_
					Ι									
_	_	_	_	_		_	_	_	_	_	_	_	_	_
S	E	Ν	Ι	L	М	_	_	_	_	_	_	_	_	_
					Μ					С				
_	_	_	_	_		_	_	_	_		_	_	_	_
_	_	_	_	_	Α	S	_	_	_	Ι		_	_	_
					R		D			V				
_	_	_	_	_	1/	_	ט	_	_	V	_	_	_	_
J					G			R		Ι				
_	_	_	_	_	_	_	_		_	_	_	_	_	_
Α	_		_	_	0	_	_	_	O	L	_	_	_	_
V					D					W				
V	_	_	_	_	R	_	_	_	_	VV	_	_	_	_
Α					Ρ									
- 1	_	_	_	_	-	_	_	_	_	_	_	_	_	_

Juntamente com o código, deverão ser entregues 3 exemplos de execução, i.e., 3 ficheiros de entrada (sopa01.txt, ...) e os respetivos ficheiros de saída (sopa01_result.txt, ...).

I.2 Word Search Generator

Escreva o programa WSGenerator, que crie uma *Sopa de Letras* de acordo com o formato e requisitos anteriores. O programa deve receber como parâmetro de entrada um ficheiro com a lista de palavras, e o nome de um ficheiro para guardar a *Sopa de Letras*.

(a) Exemplo de Execução

Assumindo que o ficheiro "wordlist1.txt" contém a lista de palavras (uma por linha, ou uma lista por linha).

\$ java WSGenerator -w wordlist1.txt

kfbofyzkzuycztp xowythojwnztavw iwckephiafzwsio mmjnsrkmroxvtlj shnhtopfbmnmasa mkwirgbtswnocyv ihqdxroebvhfkfa yvwgyargicuxkst naolmmlxcirdyaa



nirqimiqbvjhyif nhdqlinkvilazgx dssurneztcmlhya hiyhzgsdbpkhazs hvuvbgznqjhjdyp zdsbtmlqfkjsjtj Programming Java Words Lines Civic Test Stack

\$ java WSGenerator -w wordlist1.txt -s wordlist1_result.txt

O resultado é o mesmo do anterior, mas guardado no ficheiro "wordlist1_result.txt". Junto com o código, deve entregar 3 exemplos de ficheiros de palavras (wl01.txt, wl02.txt, wl03.txt) e os respetivos resultados (wl01_result.txt, ...).

Nota importante: para cada guião prático, deverá ser usada no *git* uma nomenclatura uniforme (*lab01*, *lab02*, *lab03*,...) para permitir uma identificação mais fácil dos projetos.

Bom trabalho!

