## Bài A Làng Xì Trum mở hội

Giới hạn thời gian: 1 giây

Kế hoạch thao túng đội quân Xì Trum của Lão Gà Mên đã thất bại hoàn toàn khi Tí Vua đã nhanh chóng cứu được Tí Cô Nương thoát khỏi âm ưu của Lão. Làng Xì Trum lại mở tiệc linh đình để mừng sự trở về của các chàng Tí.



Tí Vua quyết định tổ chức một trò chơi cho cả làng

để mọi người cùng vui vẻ với nhau. Có N chàng Tí tham gia trò chơi và tập hợp thành một vòng tròn được đánh số từ 1 đến N theo chiều kim đồng hồ. Tí vua sẽ đưa ra một con số K ngẫu nhiên, và người đầu tiên sẽ bắt đầu đếm từ 1, người thứ 2 sẽ đếm 2 và người nào đếm tới số bằng với số K sẽ bị loại khỏi vòng trò. Người kế bên người vừa bị loại khỏi vòng tròn sẽ bắt đầu đếm lại từ 1, cứ thế người nào đếm đúng bằng số K sẽ tiếp tục bị loại. Làm tương tự như vậy cho đến khi chỉ còn 1 người duy nhất ở lại, người đó sẽ là người chiến thắng trò chơi. Chàng Tí nào chiến thắng được trò chơi sẽ được 1 món quà đặc biệt từ Tí Vua và được ăn một buổi tối thịnh soạn cùng với Tí Cô Nương.

**Ví dụ:** Có 9 chàng Tí tham gia trò chơi và số K ngẫu nhiên được đưa ra là 5 thì chàng Tí số 8 sẽ là người chiến thắng, thứ tự người lần lượt rời khỏi vòng tròn là: 5, 1, 7, 4, 3, 6, 9, 2.

## Dữ liệu đầu vào:

Dòng đầu tiên chứa số lượng chàng Tí tham gia trò chơi N  $\leq$  1000. Dòng tiếp theo chứa số K với K  $\leq$  N.

## Dữ liệu đầu ra:

Dữ liệu xuất ra là một con số duy nhất là con số của chàng Tí giành chiến thắng trò chơi.

stdin 1 stout 1

9	8
5	

stdin 2	stout 2
5	4
3	