

---

# KEYLOGGER

Bạn là một hacker tài năng, vì vậy bạn đã viết chương trình Keylogger để đột nhập vào máy anh Kiên để ăn cắp đề Free Contest. Bạn đã thu được một dãy các kí tự là một dãy các phím mà anh Kiên đã bấm khi anh đang soạn đề, tuy nhiên, trong lúc soạn đề, anh Kiên đã dùng các phím sang trái, phím sang phải để thay đổi vị trí con trỏ và phím Backspace để xóa một số kí tự. Bây giờ, để có được đề Free Contest, nhiệm vụ của bạn là viết chương trình giải mã dãy kí tự vừa thu được.

## Dữ liệu

Gồm một dòng duy nhất chứa một dãy kí tự  $L$  có độ dài  $l$  ( $1 \leq l \leq 10^6$ ) là dãy mà bạn thu được từ chương trình Keylogger, gồm các kí tự có ý nghĩa như sau:

- Kí tự '-' biểu diễn phím Backspace: kí tự ở đằng trước con trỏ (nếu có) bị xóa.
- Kí tự '<' biểu diễn phím sang trái: con trỏ sang trái 1 kí tự, nếu có thể.
- Kí tự '>' biểu diễn phím sang phải: con trỏ sang phải 1 kí tự, nếu có thể.
- Các kí tự khác là các chữ cái tiếng Anh (in hoa lẫn in thường) hoặc các chữ số. Các kí tự này là các kí tự trong đề bài, nếu các kí tự đó không bị xóa. Nếu con trỏ không ở cuối dòng, và anh Kiên gõ các kí tự kiểu này, kí tự đó được "chèn" vào và các kí tự ở đằng sau con trỏ di chuyển sang phải một vị trí.

Đề bài sẽ chứa ít nhất một kí tự

## Kết quả

Gồm một dòng duy nhất chứa một xâu là đề bài.

## Ví dụ

Sample Input	Sample Output
<<F3<C>>5d-	FC35
BanlamotHackertainang	BanlamotHackertainang