* **Dokumentinformation**

|  |  |
| --- | --- |
| Auftraggeber | Urs Dummermuth |
| Team |  |
| Lernpartner |  |

Änderungsverzeichnis:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Version | Änderung | Autor |
| 31.01.2022 | 0.1 | Vorlage | Urs Dummermuth |

* **Inhaltsverzeichnis**

1 Datenbank-Projekt 3

1.1 Zweck 3

1.2 Ziele 3

1.3 Anforderungen 3

2 Datenbank-Design 4

2.1 Diagramm / Logisches Modell 4

2.2 Normalisierung 5

2.3 Physisches Modell 6

3 Datenbank realisieren 7

4 Daten in Datenbank einfügen 8

4.1 8

5 Datenbank testen und Daten überprüfen 9

6 Projekt präsentieren 10

6.1 Dokumentation 10

6.2 Screencast-Video 10

6.3 Demo 10

7 Anhang 11

8 Verzeichnisse 12

8.1 Abbildungsverzeichnis 12

8.2 Quellenverzeichnis 12

* **Datenbank-Projekt**
* **Zweck**

Mit diesem Projekt lernen wir zuerst unsere Datenbank zu planen um sie dann realisieren zu können. Wir lernen SQL Befehle um Daten zu erstellen, verändern und löschen. Zudem arbeiten wir mit SSMS (Microsoft Server Management). Wir lernen mit dieser Software

* **Ziele**

Eine Datenbank von unsere Projektidee zu erstellen. Wir wollen dass die Datenbank von RADGAMES fehlerfrei und vollständig ist. Zudem sollten alle Angaben erfüllt sein.

* **Anforderungen**

Die Datenbank hat 6 Tabellen. Das Modell ist Fehlerfrei und rechtzeitig bereit, sodass man schneller und praktischer das Modell umsetzen. Es gibt 2 m:n und m:1 Beziehungen(und Umgekehrt).

* **Datenbank-Design**
* **Diagramm / Logisches Modell**

*Abb.  ERD-Diagramm*

* **Normalisierung**

* **Physisches Modell**

* **Datenbank realisieren**

* **Daten in Datenbank einfügen**

* **Datenbank testen und Daten überprüfen**

* **Projekt präsentieren**
* **Dokumentation**
* **Screencast-Video**
* **Demo**

* **Anhang**

* **Verzeichnisse**
* **Abbildungsverzeichnis**

Abb. 1 ERD-Diagramm 4

* **Quellenverzeichnis**

*Universität Leipzig Schreibportal - Zitationsregeln*. (03. 08 2020). Von <https://home.uni-leipzig.de/schreibportal/zitationsregeln/> abgerufen