

Prototip “Greener Planet”

Echipa:

Virlan Stefan

Szanto Marius Cristian

Samoila Mario

Turcu Daniel

Problema:

În orașele din România, tone de gunoi sunt aruncate greșit sau deloc, nu pentru că oamenii nu vor să recicleze, ci pentru că procesul e incomod: tomberoane care ocupă spațiu în curte, responsabilitate aruncată spre populație, educația greșită, etc.

Solutie:

Ceva care să preia responsabilitatea, ceva fiabil, ceva care poate fi dezvoltat și îmbunătățit în timp.

Răspunsul pe scurt?

Produsul nostru. Acesta reprezintă una dintre soluțiile la care noi ne-am gândit și dezvoltat

într-un timp scurt dar care ar avea potențial cu puțin ajutor din partea unui partener.

Solutie:

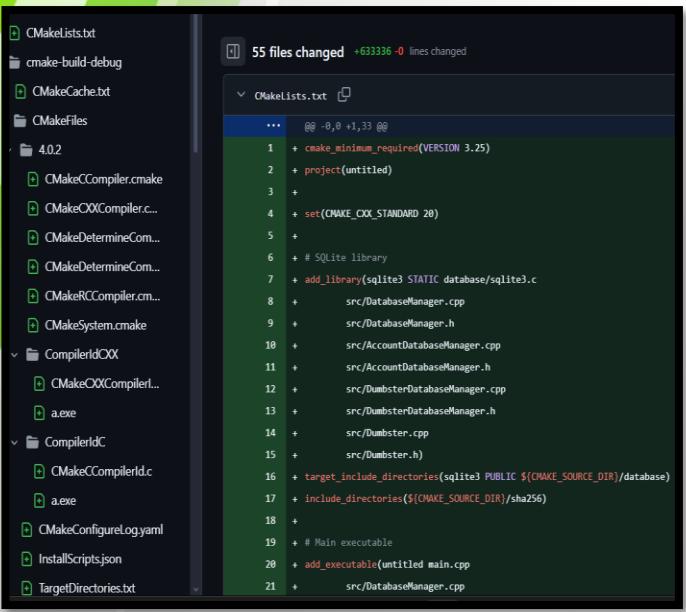
Mașinăria noastră este amplasabila în orice locatie,
de la comune până la metropole.

Oamenii vin, aruncă gunoiul în cutia de colectare a mașinăriei
iar ea își face treaba.

Între timp la sediul care se ocupă de colectarea deșeurilor se
pot urmări date reale, cât gunoi a fost colectat, ce tip
de gunoi, dacă sunt alimente, plastic, metal, etc...

Cu ce diferim noi fata de altii:

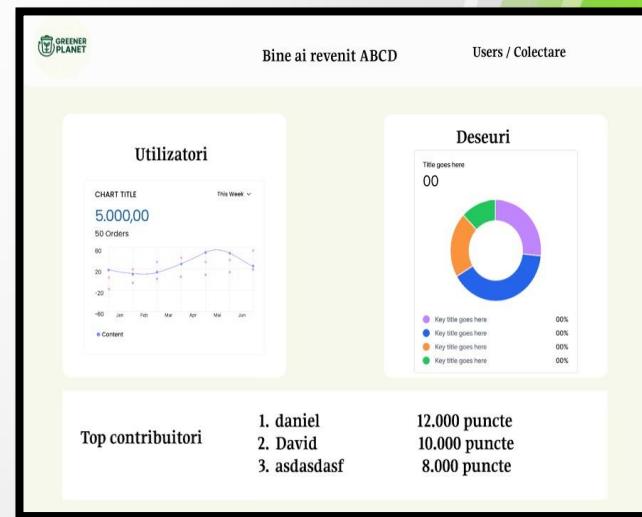
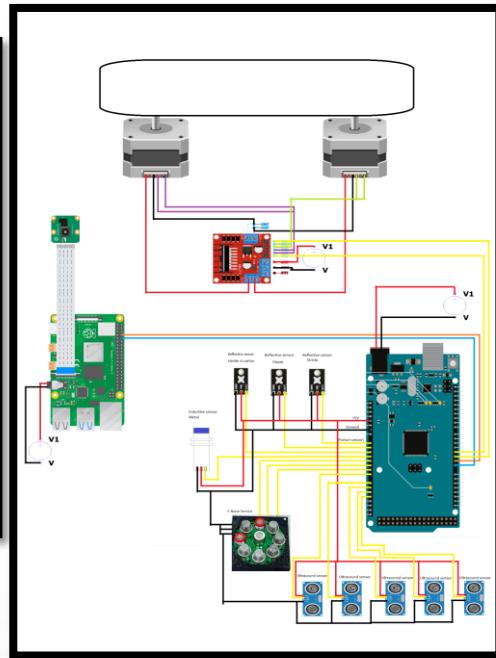
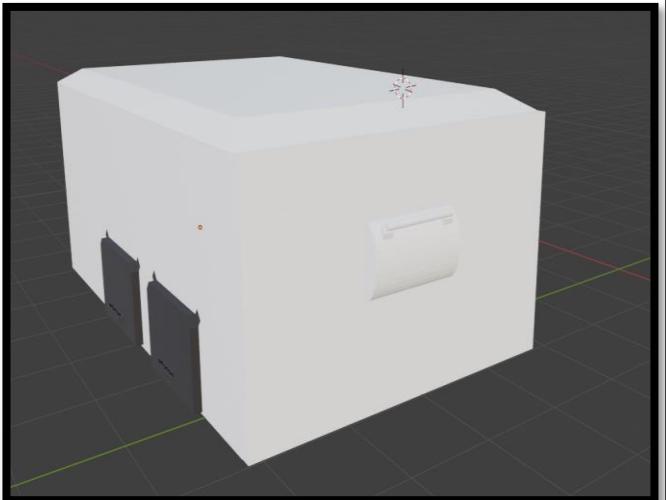
Deținem un prototip real, de la senzori până la modelul 3d,
de la baza de date până la site, avem tot ce ar trebuii pentru a
găsi un potențial investitor si de-a trece la adevărata treaba



```
55 files changed +633336 -0 lines changed
```

```
diff --git a/CMakeLists.txt b/CMakeLists.txt
```

```
--- a/CMakeLists.txt
+++ b/CMakeLists.txt
@@ -0,0 +1,33 @@
1 + cmake_minimum_required(VERSION 3.25)
2 + project(unitled)
3 +
4 + set(CMAKE_CXX_STANDARD 20)
5 +
6 + # SQLite library
7 + add_library(sqlite3 STATIC database/sqlite3.c
8 + src/DatabaseManager.cpp
9 + src/DatabaseManager.h
10 + src/AccountDatabaseManager.cpp
11 + src/AccountDatabaseManager.h
12 + src/DumbsterDatabaseManager.cpp
13 + src/Dumbster.cpp
14 + src/Dumbster.h)
15 +
16 + target_include_directories(sqlite3 PUBLIC ${CMAKE_SOURCE_DIR}/database)
17 + include_directories(${CMAKE_SOURCE_DIR}/sha256)
18 +
19 + # Main executable
20 + add_executable(unitled main.cpp
21 + src/DatabaseManager.cpp)
```



Va Multumim!