

SAD

I. ANALYSE DU PROJET

L'application Editor FX a pour objet la saisie d'un texte, sa manipulation et sa sauvegarde dans une base de données code dans un langage de programmation orienté objet

Le bon sens nous a donc permis de gérer la partie Saisie et sauvegarde de texte (FX-texte) et la partie sauvegarde qui implique la création d'une base de données(FX-SQL)

II. DOCUMENTATION JAVA FX

- Sqlite
- Html Editor
- Website
 - https://www.tutorialspoint.com/javafx/javafx_css.htm
 - <https://stackoverflow.com/questions/45817294/css-and-javafx-css-in-a-tableview>
 - <http://code.makery.ch/blog/javafx-dialogs-official/>
 -

III. CHOIX DES TECHNIQUES DE TRAVAIL

Afin de rendre notre logiciel beaucoup plus optimal, nous avons décidé de créer 3 interfaces

- Une pour le menu
- Une pour l'éditeur de texte
- Une pour l'éditeur SQL

Pour l'éditeur de texte nous avons utilisé <<Html Editor>> qui contient certaines fonctionnalités propres à un éditeur de texte auquel nous avons ajoutée certains boutons et codes afin de rendre le logiciel plus facile d'utilisation

Pour l'éditeur SQL, nous avons utilisé des onglets et des boutons pour rendre l'utilisation beaucoup plus aisée et le plus efficace possible.

Cet éditeur permet de créer une base de données, de la modifier selon le besoin

Il comprend :

- Un onglet accueil comprenant le logo de l'éditeur SQL et un bouton
- Un onglet création de Base de données dans lequel nous pouvons créer une base de données et nous connecter à une base de données déjà existante tout en ayant la liste de toutes les bases de données déjà créées
- Un onglet visualisation qui permet d'afficher les éléments d'une table
- Un onglet SQL dans lequel l'on pourra effectuer des opérations sur la base de données.

Il faut noter qu'on ne peut travailler que sur une seule base de données à la fois ; donc il nous faudra sortir de l'application avant de pouvoir utiliser une autre base de données