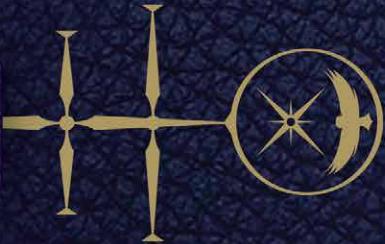
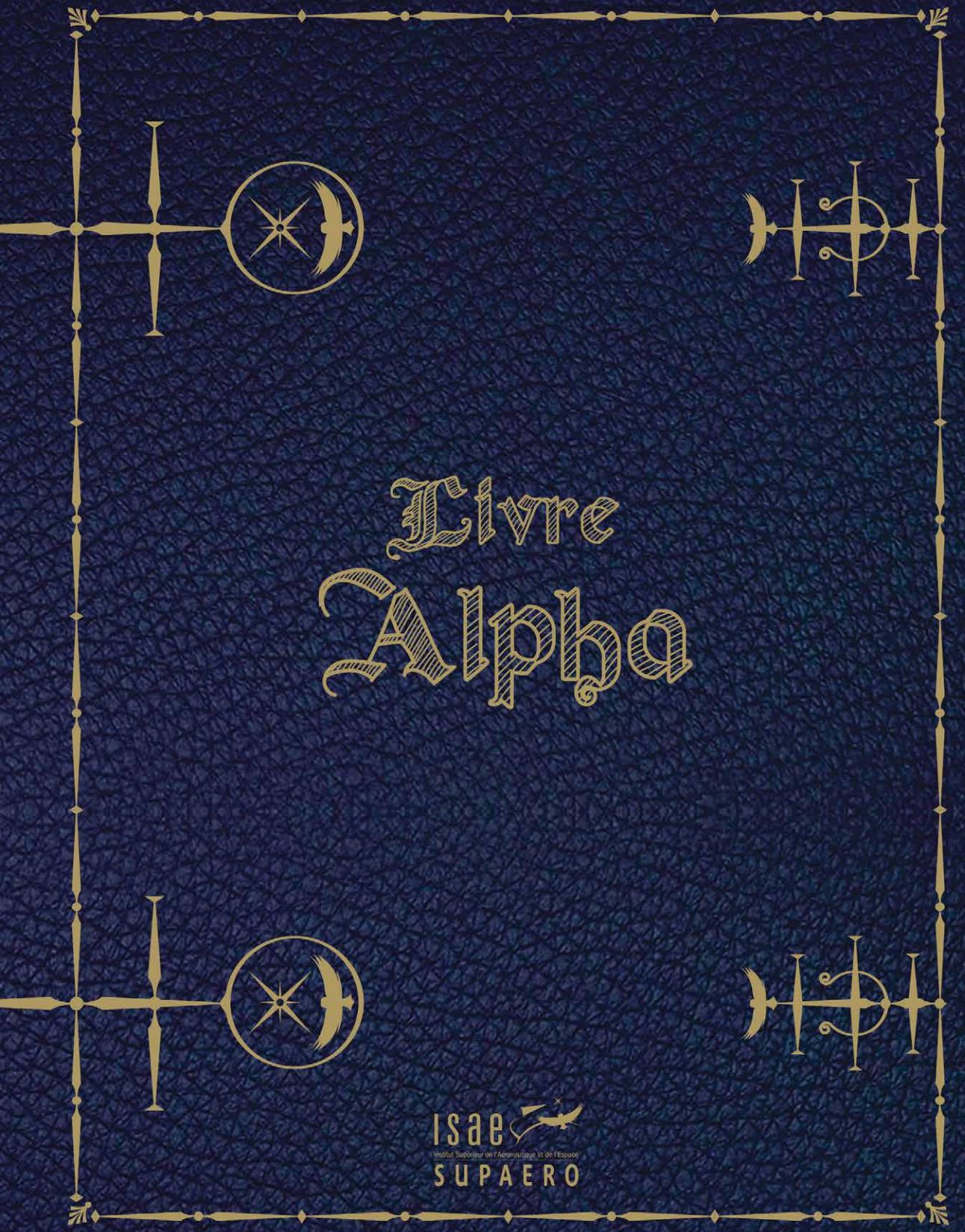
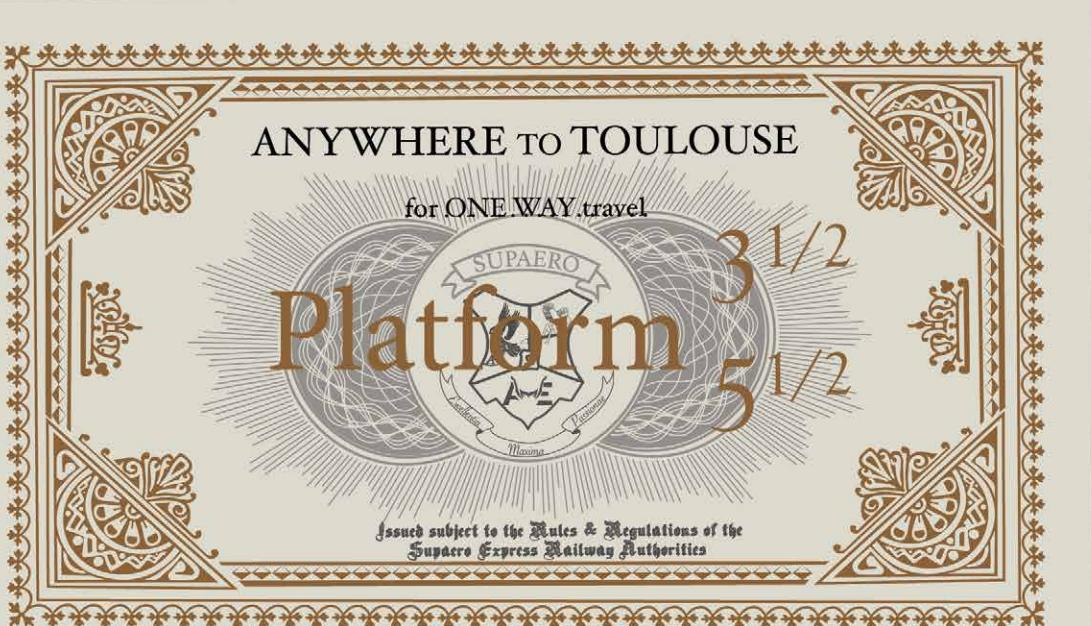


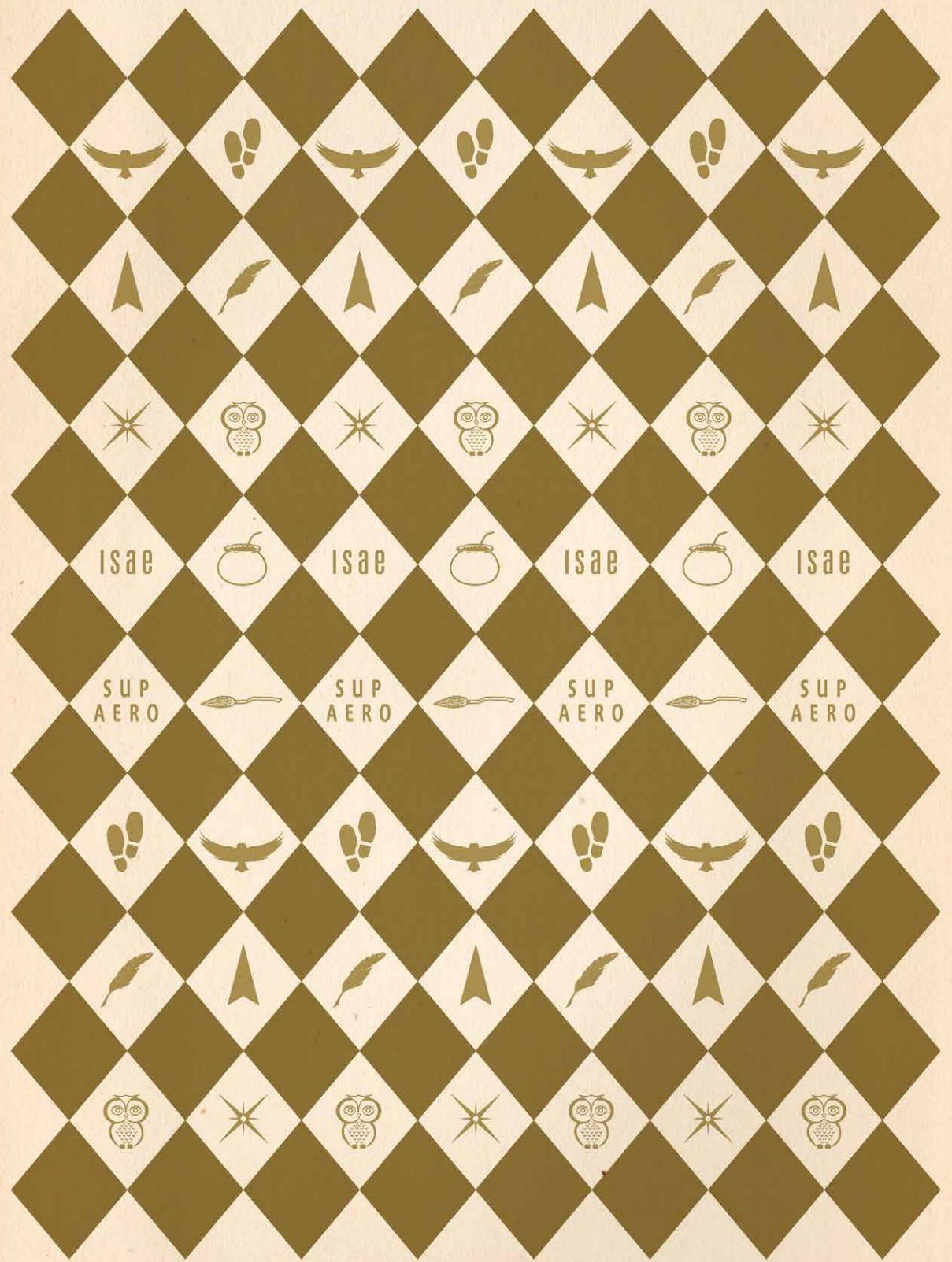


MAGIC CAMPUS

ISAE 
SUPAERO







BIENVENUE

Tu es sur le point d'embarquer pour un périple onirique au sein de l'ISAE-SUPAERO. Si Aéronautique et Spatial emplissent déjà tes yeux d'étoiles, tu n'ignores sans doute point que c'est ici que tes rêves se réaliseront. Si, en revanche, tu crains de ne pas être à ta place, sois tranquille, laisse-toi guider et viens découvrir la magie qui transcende ce lieu.

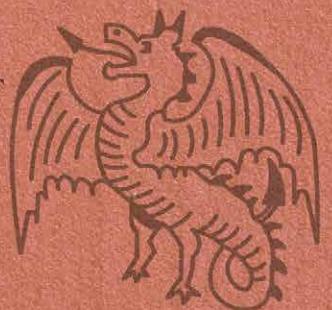
Sur ce, bon voyage !

La fatigue s'est emparée de toi. Dehors, quelques moineaux profitent des derniers rayons du soleil pour s'adonner à une ultime sortie avant la tombée de la nuit. Depuis bientôt une heure, tu tentes désespérément de discipliner ton esprit, en vain. Il te faut finir de réviser. Cependant, le soleil et le murmure de la brise qui caresse le bord de ta fenêtre t'appellent, et ton esprit embrumé se laisse bercer par cette douce mélodie. Ton regard parcourt ton bureau, jonché de copies et sujets d'exercices, quand tu remarques un imperceptible changement dans ce très familier capharnaüm. T'attardant un instant sur ce détail, tu constates qu'un mystérieux grimoire est apparu, grimoire dont tu ne peux plus détacher ton attention. L'ouvrage, duquel émane une aura apaisante, presque mystique, t'attire irrésistiblement. Tu l'attrapes sans réfléchir, faisant basculer une pile de copies qui s'écrase au sol, et l'ouvres sans plus de cérémonie, ignorant le désordre que tu viens de créer. Tu sens que ton esprit est happé par les pages, tes sens s'emballent, la pièce se met à virevolter autour de toi...puis plus rien. Le noir absolu.

Quand tu reprends tes esprits, tu es face à l'imposante entrée de l'ISAE-SUPAERO. Des élèves passent de part et d'autre de ta personne sans y prêter attention. Tu sens que le temps et l'espace ne se comportent pas comme tu en as l'habitude, et peuvent probablement être modelés à ta guise. Très rapidement, tu te ressaisis. Tu ne sais rien encore du merveilleux périple qui t'attend au sein de l'établissement, des fabuleuses rencontres et des découvertes extraordinaires que tu feras, mais tu prends ta décision. Frissonnant d'excitation à l'idée de l'aventure qui se profile, tu te précipites à l'intérieur et débutes une épope magique au cœur de l'Institut...

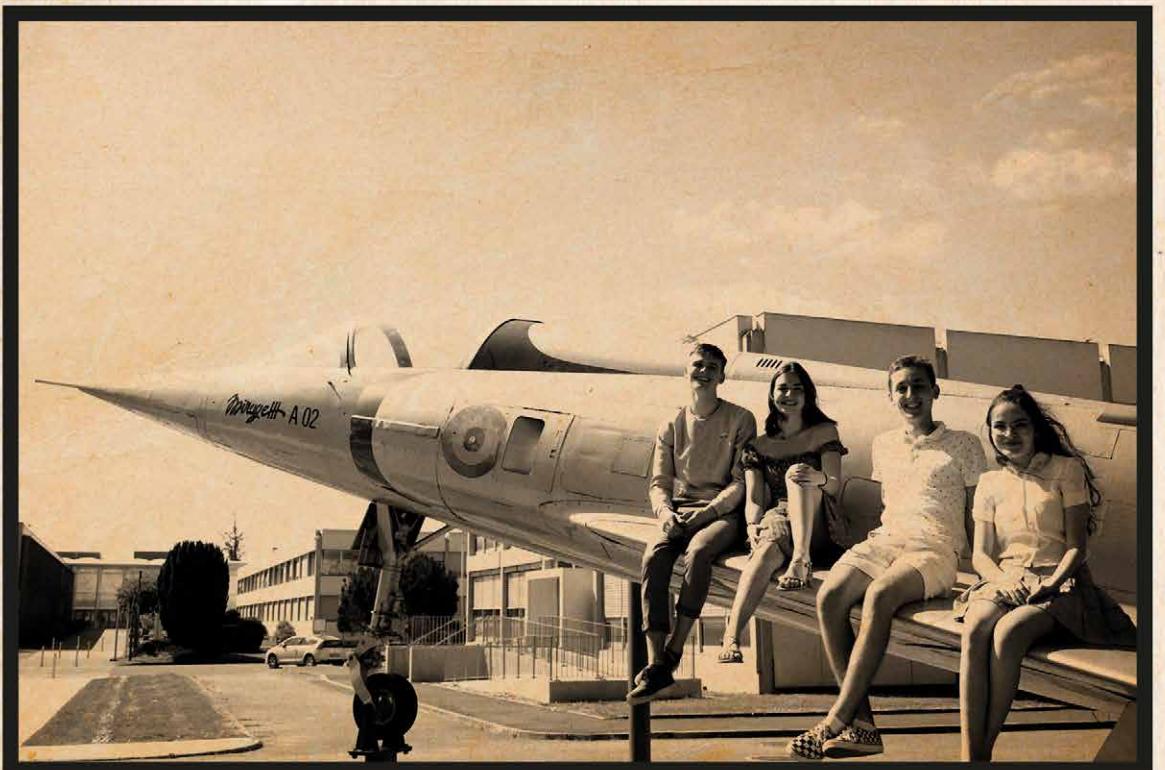
Chapitres

- 01 Magic Campus
- 02 Ritualis Foederantis
- 03 Les Trois Ministères
- 04 Chemin de Traverse



WANTED

N°4



YOHAN JULIE SAFWANE PAULINE

CONTACTEZ L'ISAE-SUPAERO IMMÉDIATEMENT SI VOUS AVEZ UNE QUELCONQUE
INFORMATION CONCERNANT LE LIEU OÙ CES PERSONNES SE TROUVENT.
ELLES SONT RECONNUES COUPABLES D'AVOIR RÉALISÉ UNE MERVEILLEUSE
PLAQUETTE ALPHA.

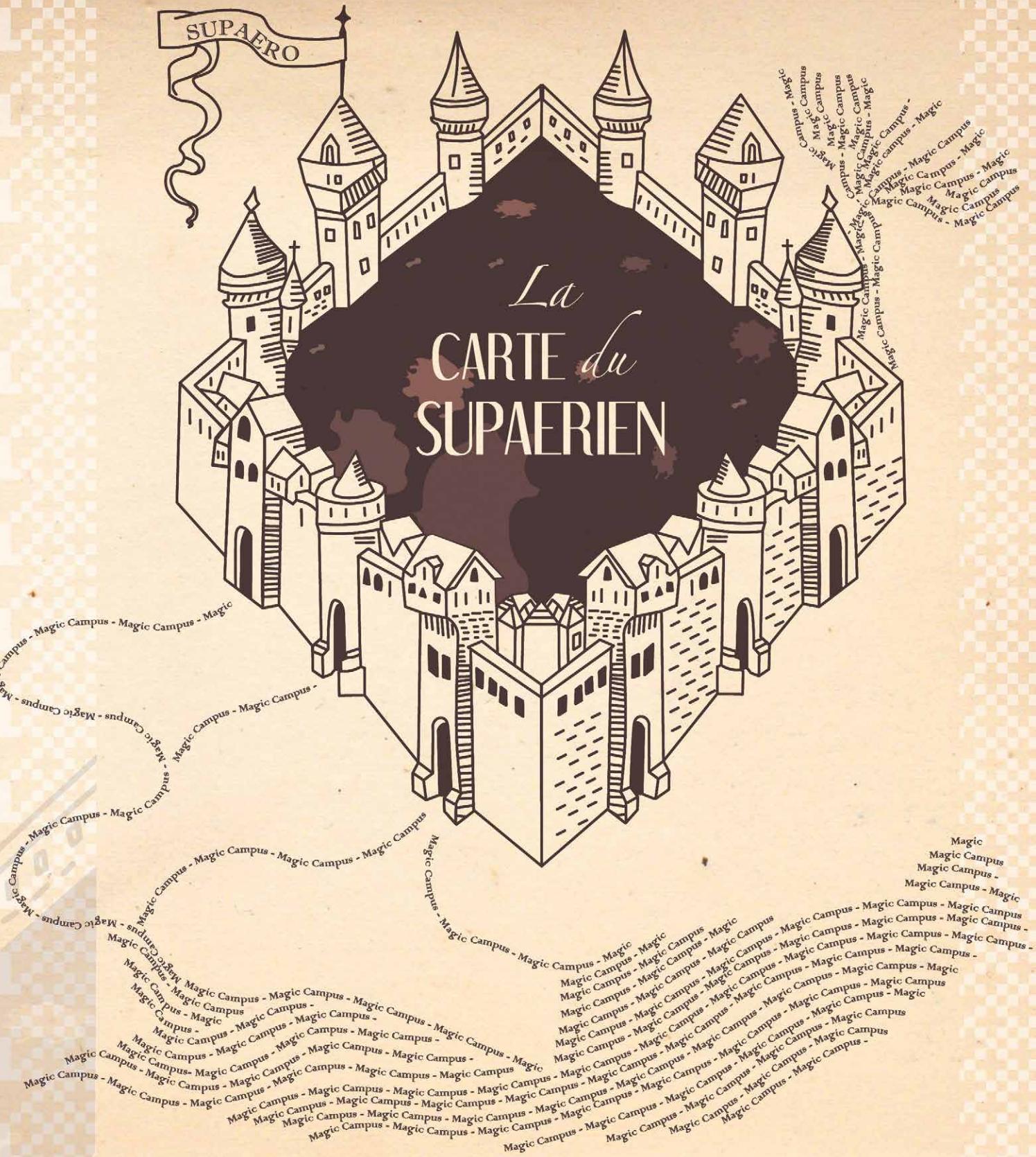
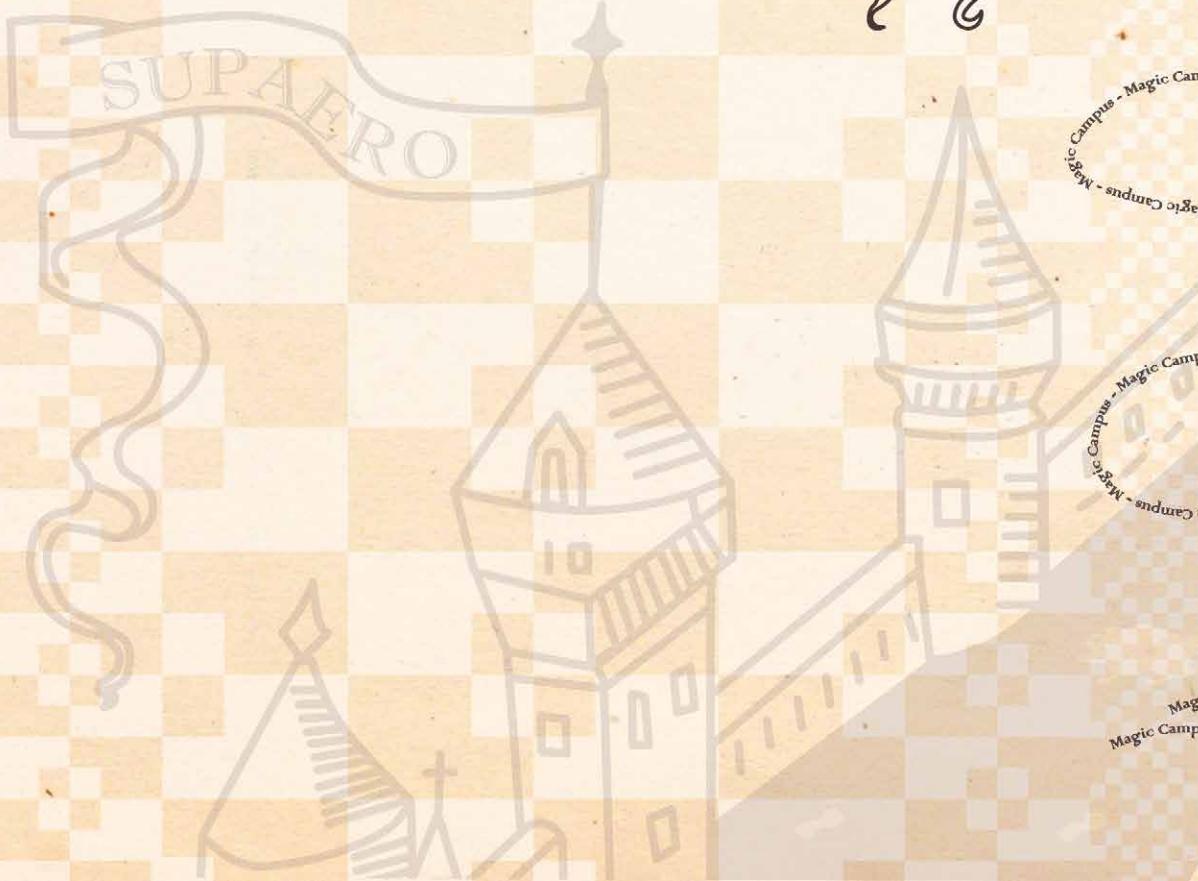


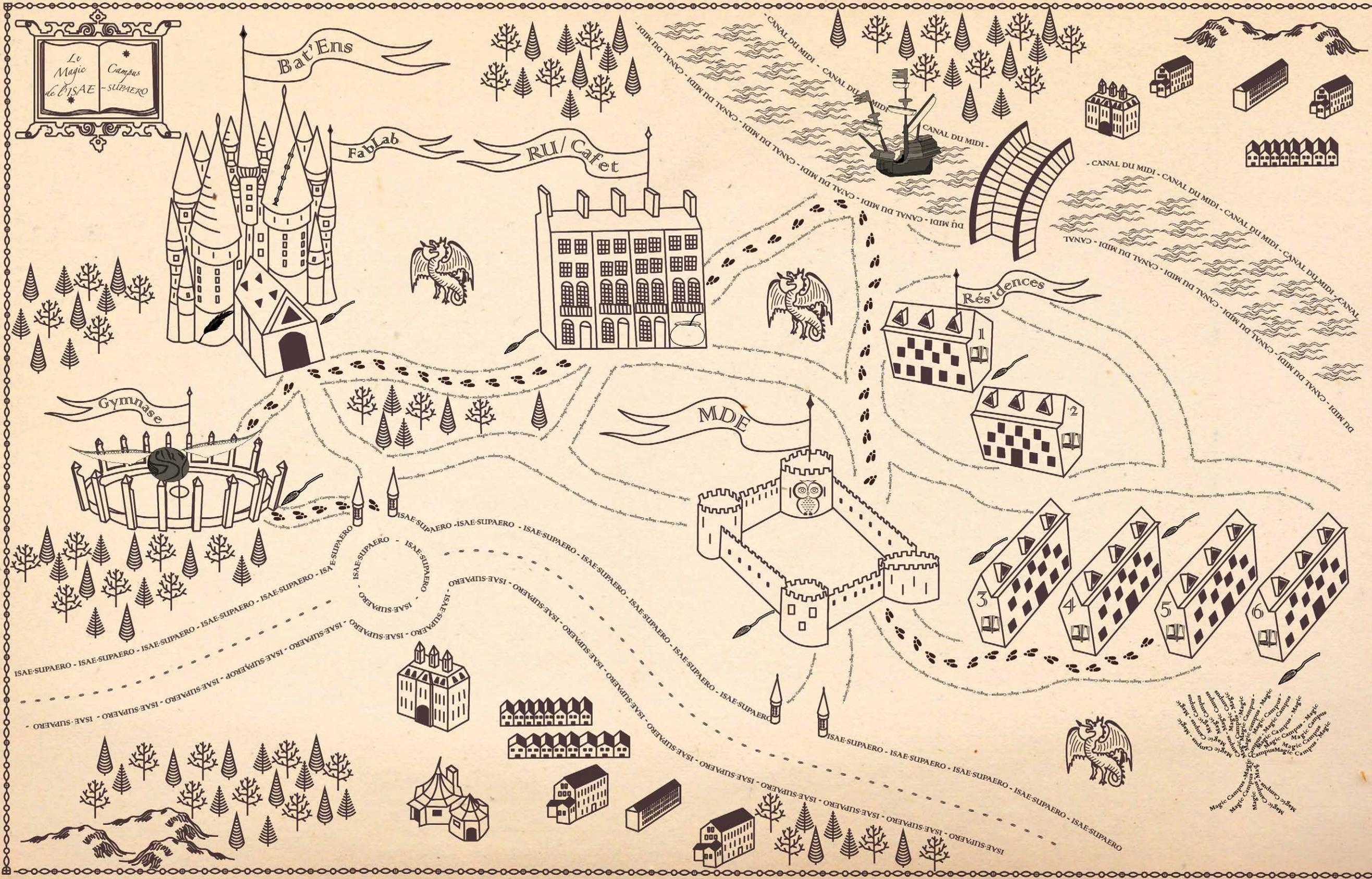
RÉCOMPENSE

LEURS TÊTES SONT MISES À
PRIX POUR 10.000 LITRES DE
SOLUTION HYDROALCOOLIQUE



Chapitre 1 :
Magic Campus



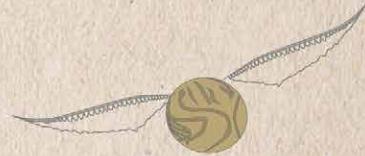


PREMIER COUP D'OEIL

A peine sur place, tu t'empresses de faire le tour du campus
à l'aide de la carte du supaérien



T'attardant tout d'abord à proximité du **gymnase**, tu constates l'étendue des opportunités athlétiques qui s'offre à toi. Foot, rugby, volley, tennis, squash, natation (car oui il y a bien une **piscine** sur le campus !) et tant d'autres possibilités...



Tu pénètres à présent dans le Bâtiment d'enseignement, que bientôt tu connaîtras sous le nom de **Bat'Ens**. De longs couloirs jonchés de salles de cours, quatre amphithéâtres, un centre informatique, une bibliothèque...



Tu découvres un bâtiment totalement rénové. Si tu adores le bricolage, ce sera ton nouveau chez toi : le **FabLab** ! Tu peux venir y créer tous tes projets, qu'ils soient personnels ou pour un club !



Alors que tu continues à arpenter ce grand campus, tu tombes nez à nez avec le **Restaurant Universitaire**. Tu vas pouvoir te délecter des nombreuses offres disponibles pour apaiser ta faim !



Tu remarques le calme du campus, les oiseaux sifflotant au bord du **Canal du Midi**. Tu t'imagines les nombreuses journées où tu vas profiter du soleil et de la convivialité inhérente à ce nouveau cadre idyllique.



Mais le soir, le campus se métamorphose en un lieu bien plus agité, sous les doux airs fredonnés par la fanfare, ou encore par les DJ Hiboom qui animent les meilleures soirées toulousaines au sein même de la **Maison Des Elèves**.



Tu observes désormais les **six résidences** qui se dressent face à toi. Il s'agit du lieu où tu vivras en tant que nouvel élève.



Tu continues ton avancée dans ton nouveau lieu de vie, tu repères la multitude de **vélos** présents sur le campus ! Car oui, tout peut se faire à vélo : aller en cours en se levant à 7h55 (environ 3 minutes), aller en ville (environ 15 minutes)...

PALACE

Tu pénètres à présent dans ta nouvelle résidence

C'est bel et bien prodigieux car oui, une place est réservée à chaque nouvel arrivant en première année !

Que tu aies une chambre de 14 m², une chambre intermédiaire, un studio ou un duplex, ton nouveau logement sera doté d'une **salle de bain complète** privée, d'un **four/micro-ondes** et d'un **frigo**.

Très fonctionnel avec beaucoup de rangements, il est situé à quelques secondes du centre des activités du campus, la Maison des élèves, et à cinq minutes à pied du Bat'ens !

Tu as également à ta disposition une **laverie** au cœur du campus ainsi qu'une **cuisine commune** dans chaque résidence.

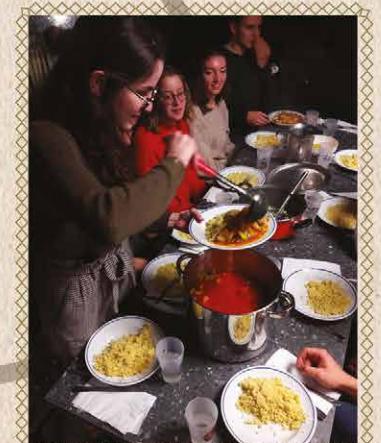


LA GRANDE SALLE

Nombreux sont les moyens de te nourrir sur le campus



Tu apprécieras cuisiner dans ta résidence aux côtés de tes amis. Tu pourras aussi commander toutes les semaines des paniers de fruits et légumes de saison, qui sont livrés directement sur le campus par des producteurs locaux grâce au club Potes de Terre.



Si la cuisine n'est pas ton point fort, tu affectionneras la multitude de possibilités offertes au RU : l'indémodable steak frites, le coin cuisine du monde, le coin végétarien...

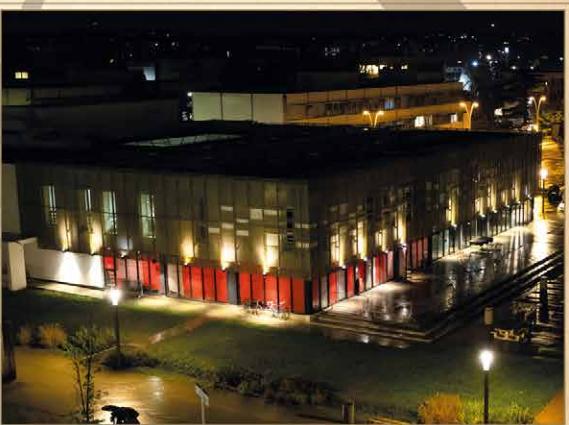
Tu bénéficieras également des avantages de la **cafétéria** avec sandwichs frais sur place ou à emporter.

LA CHAMBRE DES SECRETS

Te voilà à présent au cœur du campus !
La Maison Des Elèves est probablement l'endroit
où tu passeras le plus de temps.

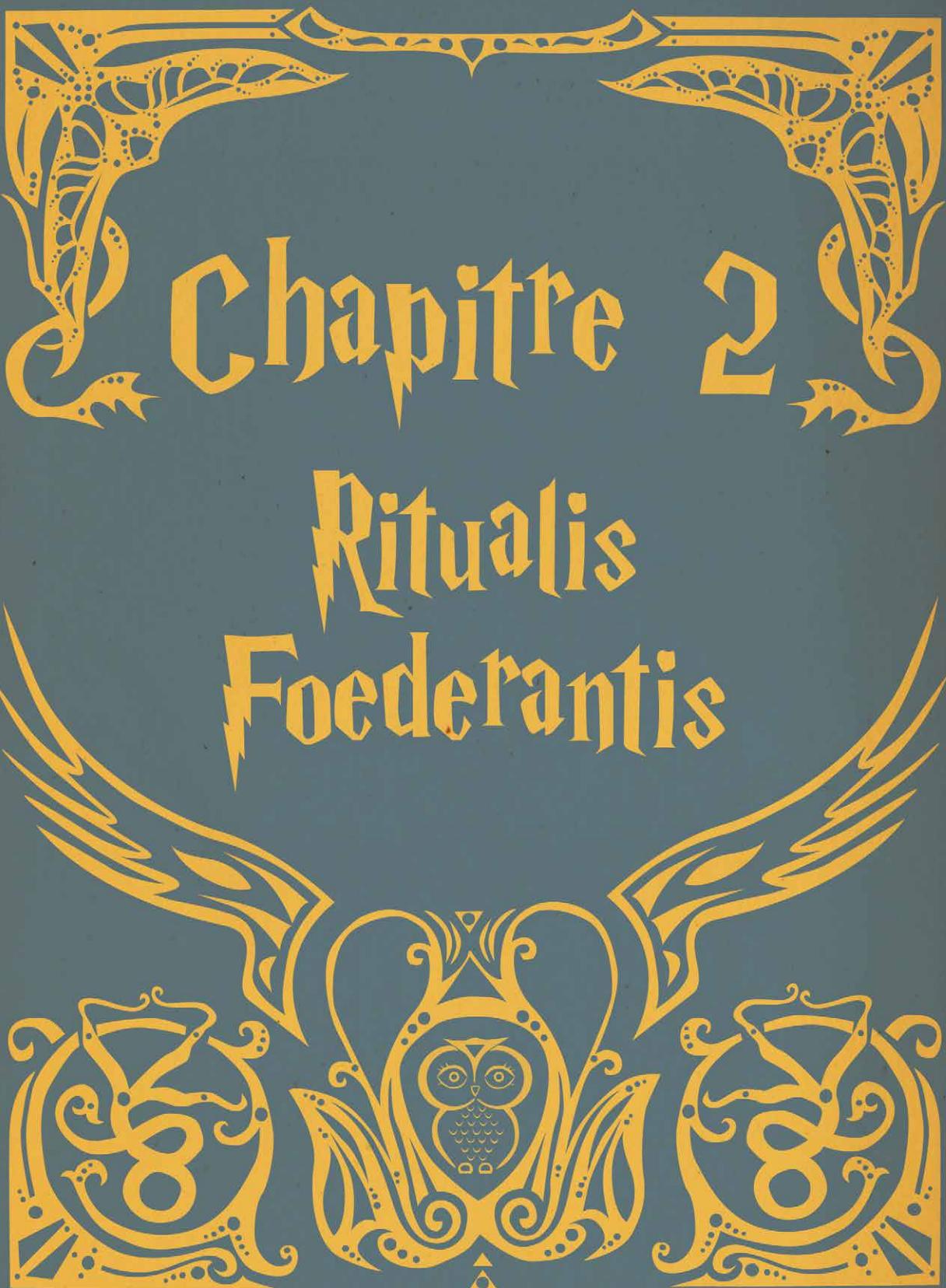
Le foyer est un monde où le temps s'arrête, où
tout ce qui ne concerne pas le moment présent
s'échappe de ta mémoire.

Tu pourras venir te détendre et discuter en
semaine comme en week-end sur les canapés en
tenant un verre au bar tenu par une grappe de
mages noirs.



Tu te rendras rapidement compte qu'il y a un
foyer tenu presque chaque soir par différents
clubs sportifs ou artistiques pour manger, danser
ou découvrir des jeux traditionnels en compagnie
des différentes promotions et des étudiants
internationaux de l'ISAE-SUPAERO !

Tu auras aussi des étoiles plein les yeux lors de certaines soirées où tu pourras rencontrer une
multitude d'étudiants toulousains qui se pressent pour profiter des atouts de ce lieu magique renfermant
tous les secrets du campus.





Ritualis Initiatio



Alors que ta découverte du Magic Campus se termine à peine, un drôle de personnage à l'accoutrement écarlate se dirige vers toi et te propose un voyage dans le temps pour découvrir ce que ta première année en tant que Supaérien te réserve. Tu lui souris et avant même que tu lui répondes, l'espace autour de toi semble se déformer. Tu doutes un instant, puis ta confiance reprend le dessus. Tu fermes les yeux quelques secondes, et quand tu les rouvres, le décor a changé.



Il fait beau, il fait chaud, le campus semble plus vivant que jamais. Le bruit des valises sur le sol, les éclats de rire, tout ça te semble bien nouveau. Une explication s'impose. Te voilà en août, entamant le fameux « Ritualis Initiatio », plus communément appelé Intégration.



Mais que signifie cette formule magique que tu as probablement déjà entendue ?

C'est simple : trois semaines fantastiques sous le soleil t'attendent. Entre soirées endiablées où jeux et rencontres se mêlent, Week-End d'Intégration où tu noueras des amitiés incroyables et rencontreras les promotions précédentes, l'ennui ne fera pas partie de ton quotidien. Mais le Ritualis, c'est aussi le fameux vol découverte, les nombreux jeux en équipe, le tout accompagné de la célèbre fanfare de l'ISAE-SUPAERO. Ces nombreux rituels s'exécutent dans un esprit de cohésion et de respect de chacun : personne ne se voit imposer quoi que ce soit.



© WEI Supaéro 2019 - AB

© WEI Supaéro 2019 - FA



Campagnes

Un clignement des yeux, et te voilà en plein mois de novembre. La nuit est tombée depuis bien longtemps, pourtant une tension quasi-palpable embaume l'atmosphère.



Soudain, il est minuit. Des quatre coins du campus, des hordes d'élèves, visiblement affiliés à différentes équipes, se ruent hors des résidences pour recouvrir les murs d'affiches à l'effigie de leur clan, ou liste : c'est le début des campagnes.



Au nombre de sept, les clans qui s'affrontent ont un objectif clair : accéder à la succession d'une des trois hautes instances, le ministère des merveilles (AA), le ministère des géants (AS), ou le ministère des sorciers (AE). Ce sont deux semaines de compétition acharnée qui débutent et débouchent sur le couronnement des clans gagnants, récompense méritée après ces quinze jours d'intense dévouement.



Les événements s'enchaînent devant tes yeux, mais nombre d'entre eux t'apparaissent flous, voire obscurs : le serment inviolable auquel les sorciers prêtent allégeance t'empêche d'avoir connaissance en avance de la multitude d'activités, repas, soirées et plateformes de livraisons à domicile (hotlines) mise en place au cours de la compétition.

Une chose est sûre : rarement auras-tu vu des êtres humains faire preuve d'autant d'ingéniosité et de créativité qu'au cours de ces 14 jours.

Par flashes, tu parviens à entendre des cris, des chants, des exclamations de joie, de tristesse, de hargne ou d'allégresse.

Le poids émotionnel de cette compétition est bien réel, et les membres de chaque équipe n'en ressortiront que plus forts et unis.





Gala Supernova

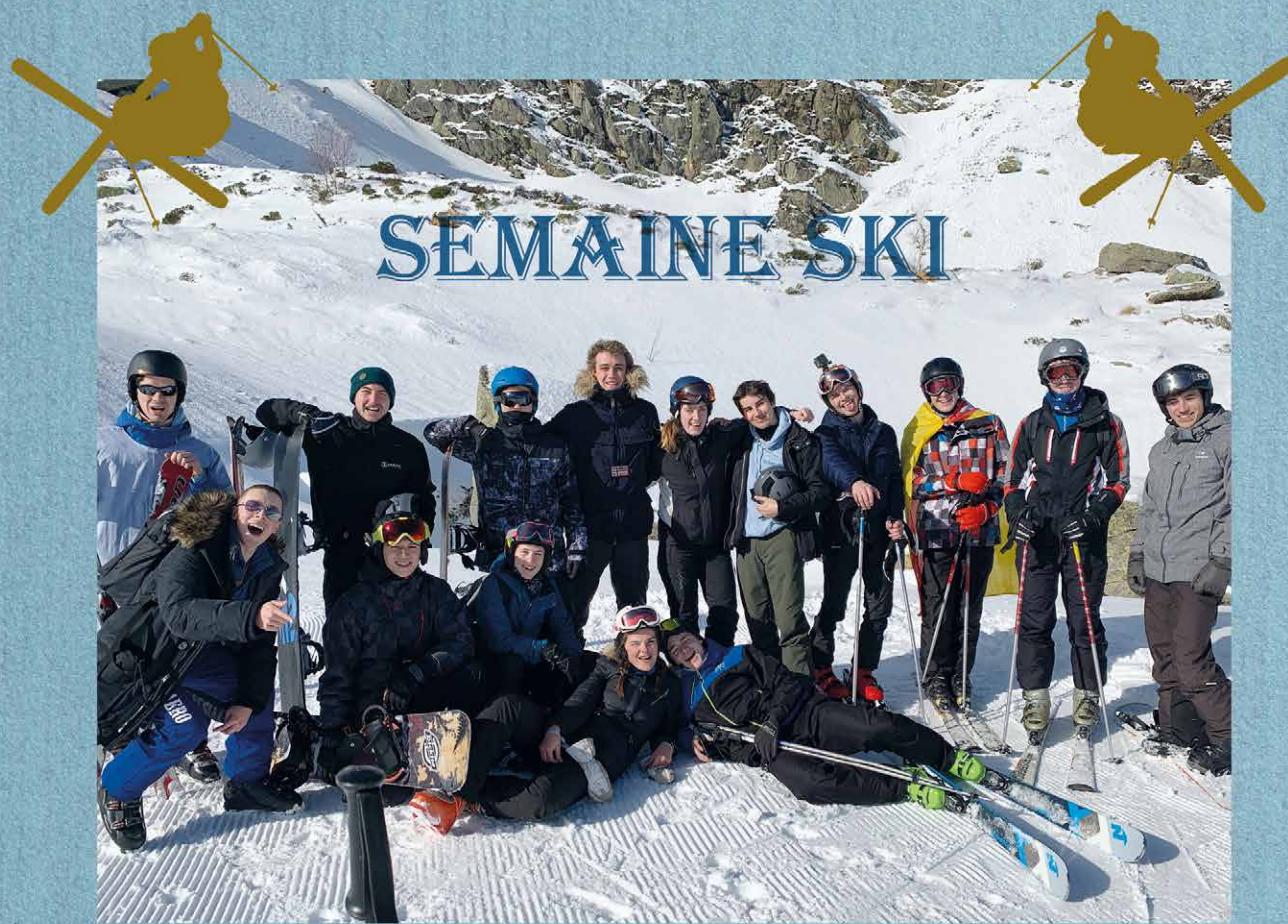
Le temps s'accélère et te voilà début décembre. Des éclats de voix, de rire et diverses mélodies emplissent l'atmosphère. Tout autour de toi, des personnes dont les tenues rivalisent de beauté dansent, discutent ou admirent les décors mis en place pour cette soirée.



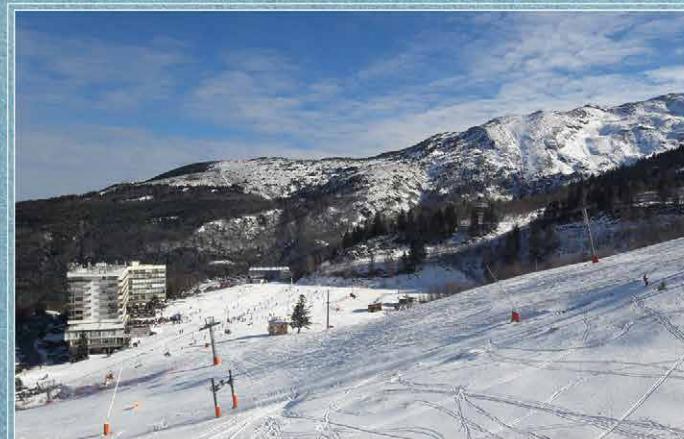
Le Gala Supernova est un événement exceptionnel. Il regroupe chaque année diplômés et étudiants de toutes les promotions, pour une soirée au cadre idyllique.



Feu d'artifices, chapiteaux aux multiples ambiances et artistes tels que C2C ou BreakBot rendent ce moment inoubliable.



Un clignement des yeux et voilà qu'un courant d'air frais te fait frissonner. La fanfare, suivie d'une ribambelle d'élèves de première année, dévale joyeusement la piste de ski qui te fait face. Il s'agit de la semaine ski organisée par l'ISAE-SUPAERO dans les Pyrénées.



Sur place, la pureté de cet air de montagne, les batailles de boules de neige, le ski, le snowboard, les soirées ainsi que les débats sur le rôle de l'ingénieur dans la transition écologique rythment le quotidien de l'ensemble de la promotion.

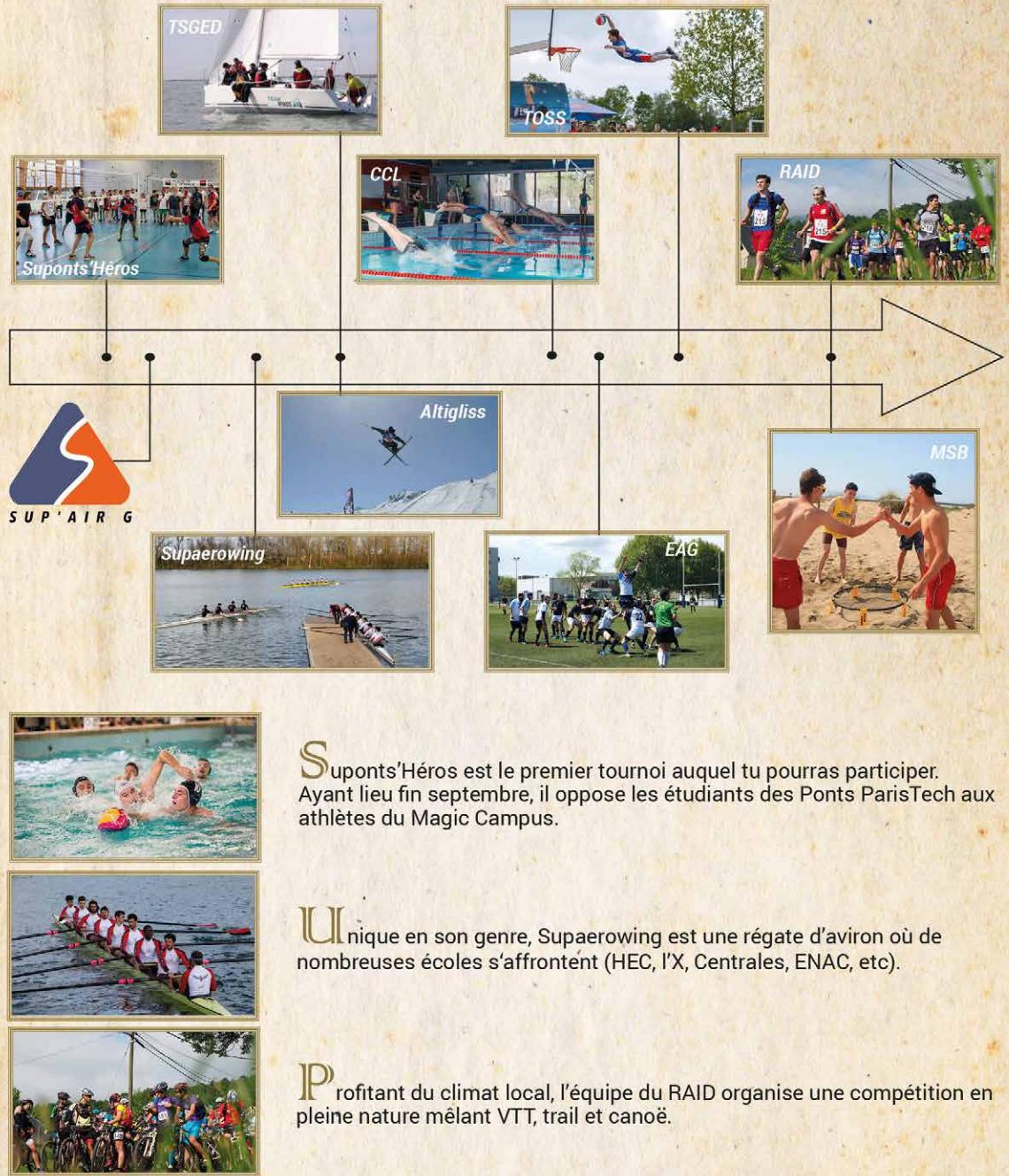


Tournois



La saison des tournois commence.

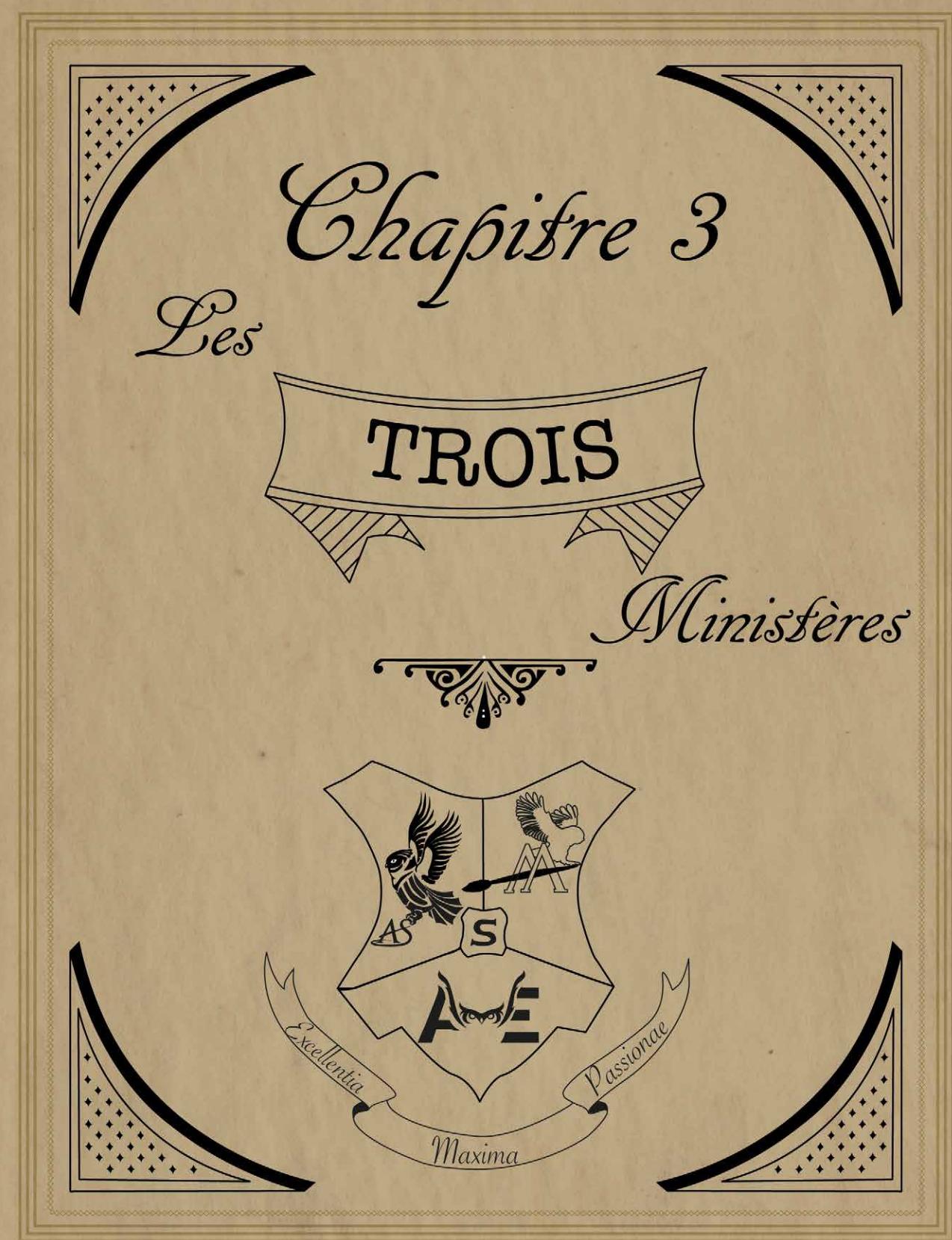
Ce sera l'occasion de rencontrer les étudiants des autres Grandes Écoles de France ainsi que tes anciens camarades.



Suponts'Héros est le premier tournoi auquel tu pourras participer. Ayant lieu fin septembre, il oppose les étudiants des Ponts ParisTech aux athlètes du Magic Campus.

Unique en son genre, Supaerowing est une régate d'aviron où de nombreuses écoles s'affrontent (HEC, l'X, Centrales, ENAC, etc.).

Profitant du climat local, l'équipe du RAID organise une compétition en pleine nature mêlant VTT, trail et canoë.



Ministère des Merveilles

Chapeau haut de forme, démarche assurée, costume et noeud papillon. Cet attirail, porté par un homme de faible corpulence à l'air déterminé, s'approche de toi. L'homme se présente, de sa voix grave et apaisée. « Bienvenue. Je suis le premier représentant des trois ministères auxquels tu auras la chance d'appartenir lors de ton séjour ici. Dans le monde extérieur, je serais qualifié de président de l'Association des Arts. En réalité, je suis ministre des Merveilles. » Sur ces mots, il t'adresse un sourire malicieux et te fait signe de le suivre à l'intérieur de la chambre des secrets...



Le ministre t'emmène alors faire le tour des merveilles que propose l'association dont il orchestre les agissements. Véritables artistes en tous genres, les présidents se démènent pour que les adhérents puissent jouir d'une large variété d'activités.



Moment d'intense partage d'expériences, le TEDxISAESUPAERO est un événement unique dans la vie de tout sorcier.



Maitres picturaux, les photographes subliment et donnent vie à chaque scène digne d'intérêt.



Du haut de leur donjon, les mages de radio ISS illuminent le campus de la voix de la raison.



Pas besoin de cape d'invisibilité pour venir lire à la Biballe, ses 6000 grimoires sont à la disposition de tout apprenti sorcier.



La préparation du breuvage malté n'a pas de secret pour les brasseurs.



Les DJs d'Hiboom, fiers de mettre leurs talents à contribution pour enflammer les pistes de danse de l'école et de ses alentours.

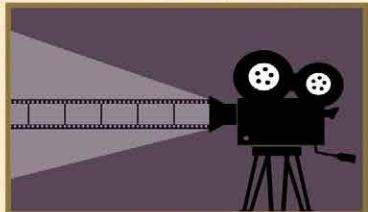
Leurs camarades musiciens de la Muzak, inondant la Chambre des Secrets des mélodies qu'ils cherissent, profitant de la salle dédiée à cet effet.



Les Impropulsifs ne ratent jamais une occasion de s'adonner à l'improvisation théâtrale, pour le plus grand plaisir du public.



En cuisine, les marmitons d'Arts Culinaires se réunissent chaque mois pour préparer et déguster les merveilles gastronomiques d'un pays.



Les adeptes du Septième Art profitent des installations pour (re)découvrir des pépites cinématographiques.



Dessinateurs, peintres et autres sculpteurs jouissent du matériel fantastique du CIA, au sein même de la chambre des secrets.



Fins connaisseurs ou novices, les réunions œnologie permettent à tous les sorciers de profiter de grands crus.



Tricot, cirque ou divination ? Régulièrement, les amateurs de ces trois arts se réunissent pour partager leur savoir.

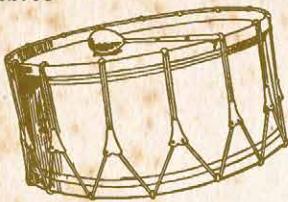


Friands d'animation japonaise, les projectionnistes d'Isanime savourent hebdomadairement une perle du genre.



Trésors en tous genres aux parfums énivrant sont présentés et partagés lors de rassemblements autour du breuvage.

Célébrant la culture locale, les Occitans partagent leur amour lors des célèbres foyers qu'ils organisent.



Tandis que tu ne te lasses pas de voir et revoir les merveilleuses productions qui résultent des activités des membres dévoués, le ministre interrompt tes pensées d'un toucher d'épaule. « Ce que tu

vois ici doit sans aucun doute t'émerveiller. Cependant, 'ici' n'est pas le seul endroit où nos merveilles existent. » Il plonge alors sa main dans une poche qu'arbore sa veste, et en sort, dans un bruit de chaînette, un

objet rayonnant, d'une grande beauté. Une montre à gousset. Celle-ci n'a rien d'ordinaire : d'un appui, ton guide la fait cliquer et te voilà en plein centre-ville de Toulouse.

« Les pôles, vois-tu, ont pour la plupart vocation à emmener nos sorciers profiter des merveilles qui sont créées à l'extérieur. »



Madrid, printemps 2019

Ils sont au nombre de sept. Leurs noms sont : Théâtre, Classique, Moderne... » A chaque nom prononcé par le désormais familier ministre, le décor change légèrement, et tu fais

face à la majestueuse façade d'un théâtre, une salle de concert, puis au Zénith de Toulouse.
« ...Danse, Voyage, Cinéma et Musée. Grâce à eux, il ne se

passe pas une semaine sans que nos camarades puissent se rendre à l'extérieur du Magic Campus afin de jouir des créations des non-sorciers. »



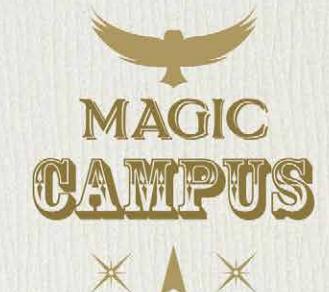
Berlin, automne 2019





Montpellier, printemps 2019

D'UN SECOND CLIQUETIS,
LE MINISTRE TE PROJETTE
DANS UNE SALLE DONT
TU DEVINES QU'ELLE SE
TROUVE SUR LE



sans que tu ne l'aies visitée pour autant. De sa voix profonde et mystérieuse, il clarifie la situation.

« Les pôles que je t'ai présentés sont complétés par deux instances spécifiques : Événement et Communication. Ils font office de lien entre l'extérieur et chez nous, en mettant en place des journées dédiées aux merveilles, combinant œuvres de non-sorciers et œuvres magiques. ».

Des images de musiciens, peintres, acteurs et plus encore, défilent rapidement devant tes yeux, pour ton plus grand plaisir.



Nouveau cliquetis de montre. Te revoilà à l'entrée de la chambre des secrets. Tu essaies d'assimiler un maximum des merveilles que tu as eu la chance de voir... mais tu n'as pas la capacité de tout retenir. Pas plus que tu ne peux retenir un sourire : les activités du ministère t'émerveillent bel



et bien. Sans que tu ne l'aies remarqué, le ministre s'est éloigné de toi, et au détour d'un couloir, te tire gracieusement sa révérence avant de disparaître. Derrière toi, des bruits de pas se font entendre : tu te retournes, et constates qu'une seconde silhouette s'approche...



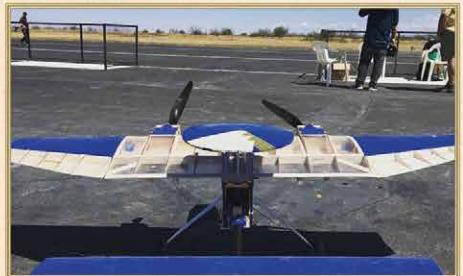
MINISTÈRE DES SORCIERS



Il s'agit d'un homme de grande stature, un sceptre à la main, qui t'accueille chaleureusement : « Bienvenue jeune mage. On me qualifie le plus souvent de président de l'Association des Élèves, mais ici je suis le Ministre des Sorciers. Ce ministère t'accompagnera dans toutes tes initiatives et te permettra d'investir ta magie dans de nombreux projets au sein de la grande confrérie des apprentis sorciers. » Trépignant d'impatience, tu t'engages sur ses pas, et entres avec lui dans une salle vide à l'aura mystérieuse. Il frappe alors le sol de son sceptre et les murs autour de toi semblent s'effacer, laissant place à un paysage inconnu.

Une vaste plaine s'étend devant toi.

Tu vois un petit appareil haut dans le ciel qui vrombit dans le vent. Cet avion de deux mètres d'envergure, créé de toutes pièces par ces jeunes et curieux sorciers du club **Aéromodélisme**, vole au-dessus de ta tête. Déjà le soleil t'éblouit et tu détournes le regard.

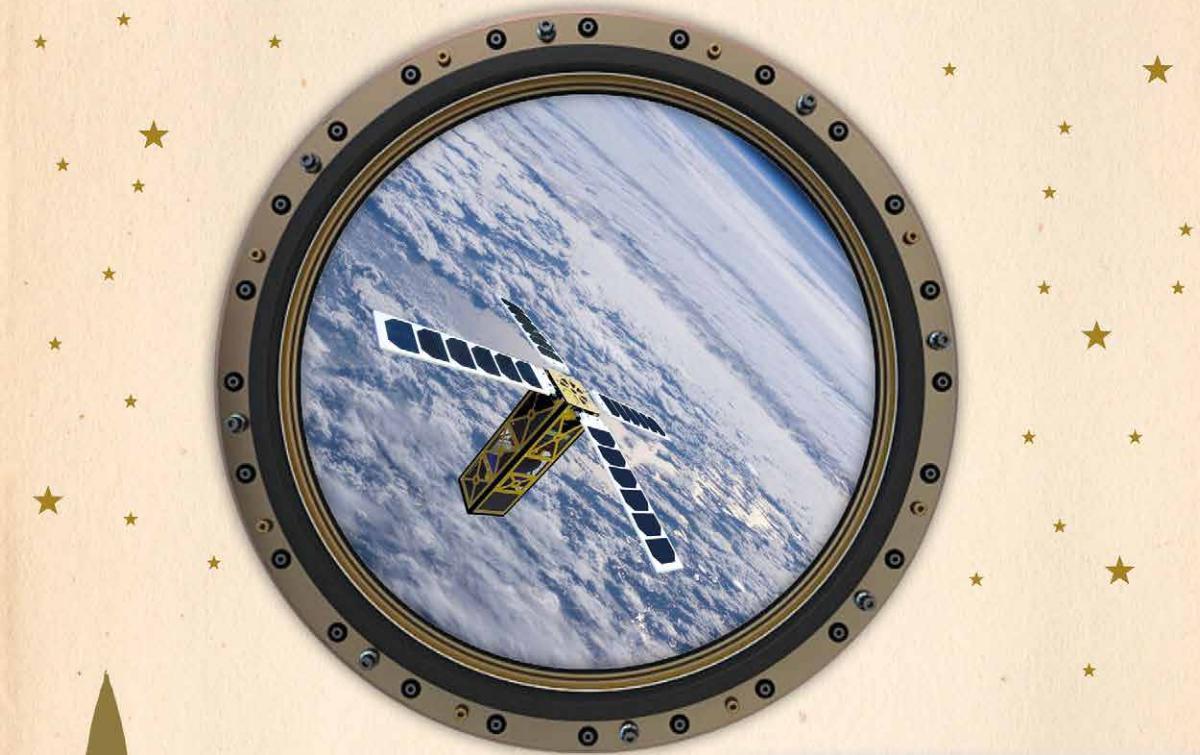


Un autre avion te frôle avant d'enchaîner des figures grandioses. Ce petit aéronef, pensé puis fabriqué par le club **Design Build Flight**, est lui aussi commandé à distance. Il est conçu pour relever chaque année des défis originaux pour une compétition ayant lieu aux États-Unis.



On regard se pose alors au loin sur un groupe de rêveurs qui construisent un avion... un vrai. Tu t'approches et le concept te semble diablement ingénieux. Cette machine volante, brillant de mille feux, a été imaginée et construite par le club **Rêve'ailes** pour être pilotée par une personne paraplégique.

Le ministre frappe une deuxième fois le sol de son sceptre. Tu aperçois désormais une fusée au loin, un compte à rebours commence... Frissonnant d'excitation, une soixantaine d'étudiants toulousaines fixe l'horizon. C'est l'apogée d'un projet qu'ils ont réalisé seuls. Le club **CubeSat** mené par des étudiants de l'ISAE-SUPAERO a conçu et construit un nanosatellite, qui pourra cartographier le champ de gravité terrestre et communiquer avec la constellation Iridium. De la fusée s'échappe un épais nuage de fumée. Tu entends un bruit sourd... C'est parti.



Le Supaero Space Section ne se laisse que peu impressionner par cette fusée puisque lui-même réalise de nombreux projets dont certains en collaboration avec le CNES. Il développe notamment un programme de simulation pour un premier étage de fusée réutilisable, un moteur hybride solide/liquide ainsi qu'une fusée haute de deux mètres envoyée à plus de 2000 mètres d'altitude en fin d'année.



NOUVEAU COUP DE SCEPTE, NOUVEAU DÉCOR.

Une plaine de terre écarlate s'étend à perte de vue. Tout est calme. Vivre sur Mars, voilà une expérience qui te semble impossible. Pourtant, derrière toi se trouvent de mystérieuses stations blanches, vers lesquelles se dirige un groupe de spationautes, brisant un silence jusqu'alors inébranlé. Ces étudiants du **Club Mars** participent à une simulation de vie sur Mars dans l'Utah. Ils y passeront trois semaines et auront l'occasion d'effectuer des dizaines d'expériences préparées tout au long de l'année.



Le ministre esquisse un sourire. À l'instant où son sceptre touche le sol, tu te retrouves au sein d'un gymnase où les sorciers du club **Robotik** développent d'innovantes machines et participent à des compétitions internationales pour défendre les couleurs de l'école. Leur puissante magie les a propulsés vers le sommet du classement français.



Certains magiciens utilisent leurs connaissances et passion pour restaurer des avions. Cela n'est pas pour déplaire à ceux présents sur le campus qui resplendent de nouveau grâce à **Air'itage**.



Tu aperçois d'autres personnes attelées à la réparation de bicyclettes. Ces férus de **Mécanique** se mettent au service des Supaériens pour redonner vie à tous les vélos présents sur le campus.



Un avion décolle derrière toi. Ce sont les pilotes d'**Eurotour** qui s'en vont partager leur passion pour l'aéronautique à travers l'Europe. Tu imagines déjà le frisson d'un tel voyage entre étudiants.



Nouveau changement de cadre. Les couleurs de la patrouille de France, le grondement du Rafale, les vibrations du sol au décollage des avions venus du monde entier, voilà de quoi faire frissonner tout passionné d'aéronautique. Il est offert aux mages ISAE-SUPAERO et ENAC l'opportunité d'organiser le plus grand meeting aérien étudiant au monde : Airexpo.



Soudain, le rumbissement des réacteurs laisse place à celui de vieux moteurs. Sous le soleil brûlant, des centaines de voitures t'entourent. Tu es en plein **4L trophy**. Cette course mythique entre étudiants prend place en plein désert et est une occasion rêvée pour de nouvelles rencontres. Elle permet de récolter des fonds pour la construction d'écoles aux Maroc, ainsi que des fournitures scolaires pour les enfants défavorisés.



D'UN MOUVEMENT DE SCEPTRE,
TE REVOILÀ SUR LE MAGIC CAMPUS.
LE MINISTRE T'INVITE À LE SUIVRE POUR
DÉCOUVRIR LA SUITE.

Solidaires organise un événement caritatif dont les fonds sont reversés à une association différente chaque année. Le principe est simple : plus on nage, plus on rapporte d'argent à l'association.



LES INITIATIVES ÉTUDIANTES



TU POURRAS FONDER TA PROPRE COMMUNAUTÉ MAGIQUE, OU EN REJOINDRE UNE EXISTANTE POUR FAIRE DÉCOUVRIR AUX AUTRES SUPAÉRIENS TRADITIONS ET METS QUI SONT TIENS.



ISAEllies

L'association ISAEllies mène des actions contre les inégalités hommes/femmes et encourage les jeunes à se lancer dans les sciences, indépendamment de leur genre.



OSE L'ISAE-SUPAERO promeut l'égalité des chances dans les études supérieures en réalisant de nombreux projets avec divers établissements du secondaire.



Le Club International favorise la diversité culturelle, organisant des événements mêlant les cultures et les traditions du monde entier.



Le club Debating te permettra d'aiguiser ta rhétorique et de t'exprimer sur des sujets divers et variés, le tout en anglais !



TU POURRAS

partager ta passion des jeux vidéo avec le Supaero Gaming Club, ses membres dévoués et ses serveurs dédiés, te lancer dans le monde des jeux de rôle ou défier tes amis aux centaines de jeux de société que possède le club Simu.



Les sorciers de Supaero4Earth s'impliquent dans de multiples actions environnementales pour tenter de changer les choses à diverses échelles. Ils donnent vie à des projets concrets, sur le campus et ses alentours (sensibilisation, ventes de produits locaux et bio, etc.) et mènent des actions plus globales avec d'autres associations toulousaines.



SUPAERO JUNIOR CONSEIL

Les apprentis magiciens du 7ème art réalisent des courts métrages, des sketchs et des reportages résumant les événements qui rythment l'année avec le **Journal Télévisé de Supaero**:



Les jeunes musiciens de la **fanfare enquiquinent** égagent la vie des sorciers. C'est une grande famille qui accepte pêle-mêle non-initiés, amateurs et virtuoses. Ces joyeux lurons fanfaronnent nuit et jour pour le plus grand plaisir des occupants du Magic Campus.



Des tambours, des voix, des bruits de pas résonnent un peu plus loin. Ce capharnaüm provient d'un groupe d'énergumènes en salopettes et écharpes bleues. « Ce sont les **Ultras** de Supaero. », t'informe l'homme au sceptre. « Ils sont là pour crier, encourager nos équipes et enflammer les stades. »

LE MINISTRE SOURIANT SE TOURNE VERS TOI : « TU AS PU DÉCOUVRIR LA MAJORITÉ DES CLUBS DE MON MINISTÈRE. MAIS IL EST IMPORTANT DE PERMETTRE AUX SORCIERS DE DÉVELOPPER LEURS CAPACITÉS PHYSIQUES. D'AUTRES T'EN PARLERONT MIEUX QUE MOI. » IL FRAPPE ALORS LE SOL DE SON SCEPTRE ET DISPARAIT.

Armés de leurs costumes, leur talent pour la diplomatie et leurs nombreuses compétences en gestion, les membres de **Supaero Junior Conseil** mettent en relations des étudiants Supaériens avec des entreprises. Ils organisent également des rencontres avec les Junior Entreprises de toute la France.



Ministère des géants



Les yeux pleins d'étoiles, tu as à peine le temps de reprendre tes esprits qu'un dernier personnage s'approche de toi. Celui-ci est grand, la silhouette élancée, et dégage une aura puissante. Souriant, il t'accueille et te présente son ministère : le Ministère des Géants, ou Association des Sports chez les non-initiés.



Déjà ce lieu t'enchanté, et pourtant ce n'est que le début. Le ministre commence à énumérer toutes les possibilités athlétiques qui t'attendent à l'**ISAE-SUPAERO**. Ici, il est fréquent de s'investir dans de nombreuses activités sportives car rien

n'est impossible. Aucun niveau particulier exigé, il suffit de le vouloir pour le pouvoir... C'est donc ça la magie ? Autour de toi, tout semble plus que jamais dynamique. Et alors que tu l'écoutes, tu te rends compte que tout ce qui t'entoure se met à bouger....

Pompoms



Derrière lui, des pompons virevoltent, garçons et filles semblent flotter dans les airs et tournoient à vive allure sur des musiques entraînantes ! Voici donc les Pompoms de l'école.



Après leurs encouragements endiablés, de nombreux géants en tenue de sport apparaissent. Tu les observes et découvres avec émerveillement tout ce qui t'attend.

Supaero Dancing Club



Handball



Volley

Rugby



Natation



Tennis



Cyclisme



Golf



Escalade



Plongée



Équitation



ESCRIME

SUPAERO



D'UN CLAQUEMENT DE DOIGTS, L'IMPOSANT MINISTRE T'ARRACHE À LA RASSURANTE STABILITÉ DU SOL : TU CLIGNES DES YEUX, PUIS, EN UNE FRACTION DE SECONDE, RÉALISES TA SITUATION, BOUCHE BÉE. TE VOICI QUELQUES MILLIERS DE PIEDS AU-DESSUS DU SOL, VIREVOLTANT DANS LES AIRS PAR-DELÀ LES NUAGES, TANDIS QUE LE SOLEIL TOULOUSAIN T'INONDE DE SA DOUCE CHALEUR. TOUT AUTOUR DE TOI, DIVERS MEMBRES DU MINISTÈRE S'ADONNENT À LEURS ACTIVITÉS FAVORITES.



Tu découvres avec émerveillement plusieurs engins à moteur volants. Ce sont les pilotes d'ULM qui viennent te saluer. L'un d'entre eux t'invite même à bord. Te voilà à l'intérieur, appréciant la douceur de la légère brise et l'incroyable vue à 360° qui s'offre à toi.



Des oiseaux aux grandes ailes apparaissent à l'horizon sans un bruit. Mais alors qu'ils s'approchent, tu t'aperçois que ce ne sont pas des oiseaux, mais bien d'autres aéronefs... Des planeurs semble-t-il. Incroyable, ils se meuvent avec grâce dans le ciel ensoleillé.

Pendant ce temps-là, les divers parapentistes qui t'entourent s'en donnent à cœur joie. Sensations fortes et paysages à couper le souffle, ils n'ont rien à envier aux autres magiciens des airs.



Alors que tu observes le paysage qui t'entoure, tu distingues une silhouette au loin. A 4000 mètres au-dessus du sol, quelqu'un se laisse tomber en chute libre sur plus de 2500 mètres pour finalement atterrir en parachute à 45 minutes à peine du Magic Campus.



Le ministre t'explique qu'il est encore novice et entouré de parachutistes expérimentés. Ici, chacun peut repousser ses limites et vivre quand il le veut des moments forts enadrénaline, le tout pour quelques pièces de bronze seulement.

TU AS À PEINE LE TEMPS DE SOUFFLER QU'UNE DOUCE BRISE T'EMPORTE AU LOIN, TU FERMES LES YEUX... SERAIT-CE DES MOUETTES QUE TU ENTENDS ? ET DU SABLE QUI SE GLISSE ENTRE TES DOIGTS DE PIED ? INCROYABLE ! TE VOILÀ À LA MER. À MOINS DE 2 HEURES DE LA PLAGE EN VOITURE, TOULOUSE EST UNE VILLE STRATÉGIQUE POUR S'ADONNER AUX SPORTS NAUTIQUES. AUTOUR DE TOI, DE NOMBREUX ADEPTES SEMBLENT PROFITER DE CES OPPORTUNITÉS ET VOUS FONT UN SIGNE DE LA MAIN, À TOI ET AU MINISTRE.

La côte basque... Quel doux soleil et les vagues y sont si nombreuses. Débutants comme confirmés, les surfeurs glissent dessus. On croirait presque qu'ils volent...



Au-dessus de la mer, cerfs-volants dans les airs, les apprentis du kitesurf semblent profiter du vent et de l'eau. Leurs yeux brillent de plaisir et tu ne peux que sourire au son de leurs rires lointains.

Tu te rapproches à nouveau de l'ISAE-SUPAERO mais t'arrêtes à 20 minutes du Magic Campus, au lac de la Ganguise. Là, tu observes aussi bien apprentis mousses que skippers téméraires, ce n'est autre que la Supaero Sailing Team ! Voile légère, week-ends d'entraînement, régates déchaînées... une ribambelle d'activités qui te semblent déjà passionnantes.

Qu'est-ce que c'est que cet engin flottant ? » te demandes-tu intérieurement. « Des planches à voile ! » te crie un des drôles de personnages debout sur son flotteur. Tu avais oublié qu'ils étaient tous doués de magie...

Le ministre claque une nouvelle fois des doigts, tu es désormais sur un quai de la Garonne. Partout autour de toi s'affairent des bras musclés, de longues embarcations sur les épaules. Ils vont s'entraîner te semble-t-il. Certaines équipes d'aviron sont déjà sur le fleuve et semblent hypnotisées par l'eau qui coule sous leurs rames.

ALORS QUE TU ÉCOUTES ATTENTIVEMENT LE MINISTRE DES GÉANTS TE PRÉSENTER LES NOMBREUX AVANTAGES DE LA REPRISE DU SPORT, TU RÉALISES QUE LE CADRE A ENCORE CHANGÉ. TE VOILÀ DE NOUVEAU EN ALTITUDE, D'IMMENSES SURFACES IMMACULÉES AUX REFLETS ENVOÛTANTS T'ÉBLOUISSENT, LA VUE EST À COUPER LE SOUFFLE. À MOINS DE 2 HEURES DU MAGIC CAMPUS, SE TROUVENT LE MASSIF PYRÉNÉEN ET LES OPPORTUNITÉS QU'IL OFFRE : SKIEURS, ALPINISTES ET AVENTURIERS EN TOUT GENRE Y TROUVENT LEUR BONHEUR. C'EST LE TERRAIN DE JEU PRIVILÉGIÉ DES GÉANTS DES MONTAGNES.



Ici, les amoureux des hauteurs, skis ou planches aux pieds, dévalent les pistes avec tant de grâce qu'ils semblent s'associer dans une immense et fabuleuse chorégraphie.



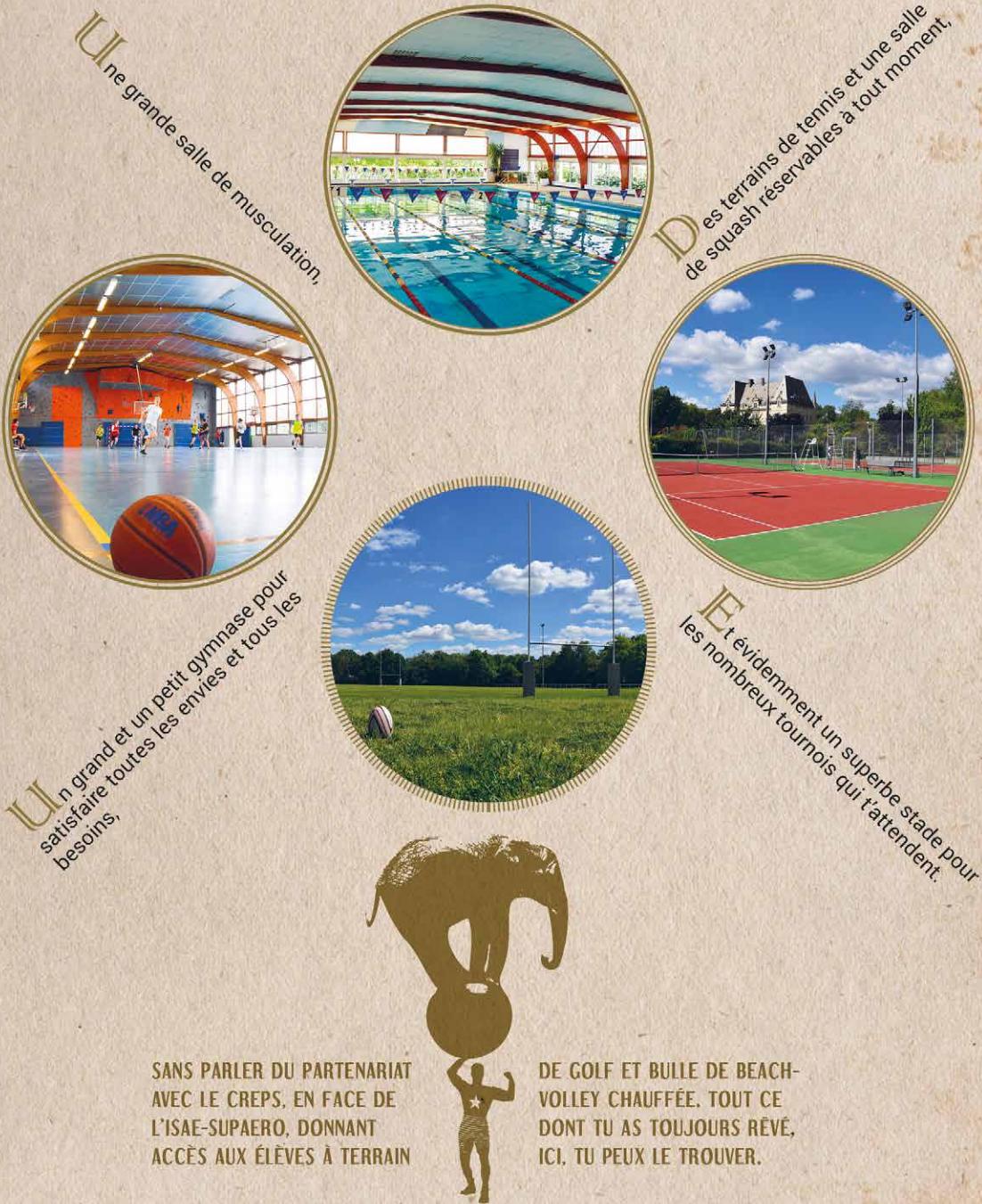
Sous le soleil, comme sous la neige, les habitués du club montagne semblent prêts à braver les éléments pour réaliser leur objectif commun : arpenter tous les sommets qu'ils rencontreront pour être les premiers à découvrir d'incroyables panoramas.



Une équipe de téméraires se cachait plus bas... Ce sont les membres du canyoning. Rien ne les arrête quand il s'agit de descendre une cascade, attachés seulement par une corde, le tout en profitant de paysages à couper le souffle.



NOUVEAU CLAQUEMENT DE DOIGTS. RETOUR AU MAGIC CAMPUS. AVANT DE TE LAISSER DÉCOUVRIR LA VILLE DE TOULOUSE, TON GUIDE PROPOSE DE TE FAIRE VISITER LES INSTALLATIONS DE SON MINISTÈRE. CELUI-CI EST EN EFFET PARMI LES PLUS IMPOSANTS DU PAYS AVEC SA PROPRE PISCINE TOUJOURS ACCESSIBLE AUX ÉLÈVES,



Chapitre 4

CHEMIN DE TRAVERSE

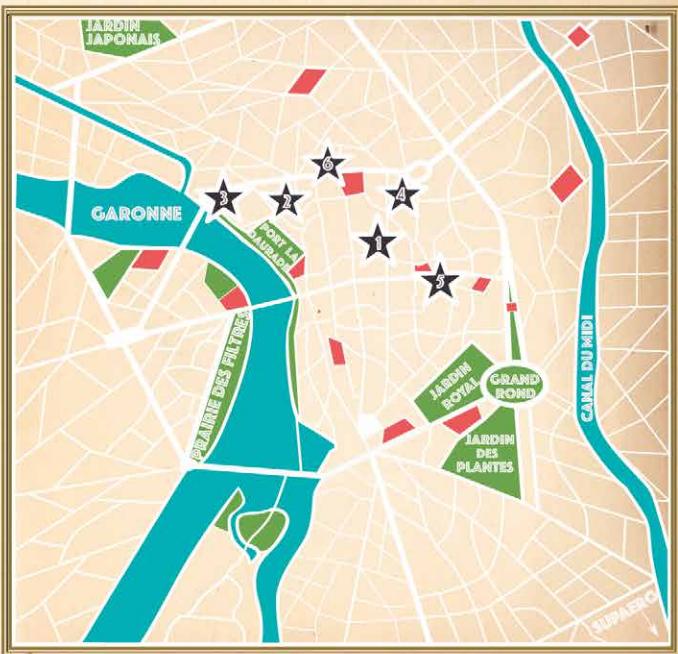
TOLOSA

Tu as à présent pu observer toutes les facettes de la vie sur le campus et désires découvrir la ville rose.

Tu remontes à vélo le canal du midi sous les platanes qui jonchent sa berge et qui te protègent de l'éclat ardent du soleil toulousain.

Tu t'émerveilles des nombreuses opportunités pour te prélasser au sein des jardins ou encore sur les terrasses en ville.

Tu arpentes les petites rues, appréciant les vives couleurs des briques lorsque le soleil vient effleurer les murs ambrés de ses rayons.



En un instant, tu pourras te rendre dans des contrées très variées.



Les monts pyrénéens, enneigés et scintillant de lumière sont accessibles en 1h30 de trajet.

Au cœur de cette merveilleuse ville, tu découvriras des lieux incontournables pour profiter des joies extérieures au campus !

Voici quelques adresses qui pourront apaiser ta faim et étancher ta soif.



Pour se délecter de magnifiques et délicieuses gourmandises un après-midi en terrasse au soleil, un salon de thé indispensable, le Flower's café !



L'Atelier du burger est là pour te faire saliver avec ses frites maison et ses hamburgers préparés sous tes yeux, en toute occasion, au cœur de la ville rose !



Une des plus grandes institutions de la place Saint-Pierre, Chez Tonton est le lieu idéal pour tes soirées enflammées !

Et quelques autres qui sauront animer ta curiosité.



Des sièges confortables, une très bonne programmation de films, des prix avantageux et pas de pub ! L'American Cosmograph sera ton lieu de rendez-vous pour toutes tes séances cinéma.



Cet ancien couvent somptueux abrite le Musée des Beaux-Arts des Augustins. Tu pourras venir flâner tout en admirant les nombreuses expositions qu'il renferme.



Tous les chemins, même celui de la facilité, mènent à la Place du Capitole. Abritant petits cafés et brasseries, c'est le cœur de la ville où tous se mêlent pour profiter du soleil, du marché et des nombreuses animations selon les saisons.

Le ventre plein, les yeux remplis d'étoiles, tu souris à la pensée de ce voyage enchanteur. Pour la dernière fois, le décor vacille... Il est temps de ramasser les copies qui jonchent le sol de ta chambre.

Tu as désormais une vague idée de ce qu'est l'école de tes rêves.



EXCLUSIVITE

LA LISTE EXHAUSTIVE DES CLUBS

TOUTES LES SPORTS ET ACTIVITÉS QUI VOUS RECHERCHENT SONT ICI

Au BDA

Pages 18 - 24

- Arts culinaires
- Arts Plastiques
- Biballe
- Club de l'Imaginaire
- Cinéma
- Cirque
- Comédie musicale



Impro
Isanime
Magie
Microbrasserie
Muzak
Occitanie
Œnologie
TEDxSAESUPAERO
Jardin des Thés
Photo
Radio ISS
Théâtre
Tricot
Hiboom Records

A U BDE

Pages 24 - 30

Aéromodélisme
Aigle
Airexpo
Air'itage
Astronomie
Boutique
Club Alsace
Club International
Club Mécanique
Communauté Chrétienne
Cubesat'

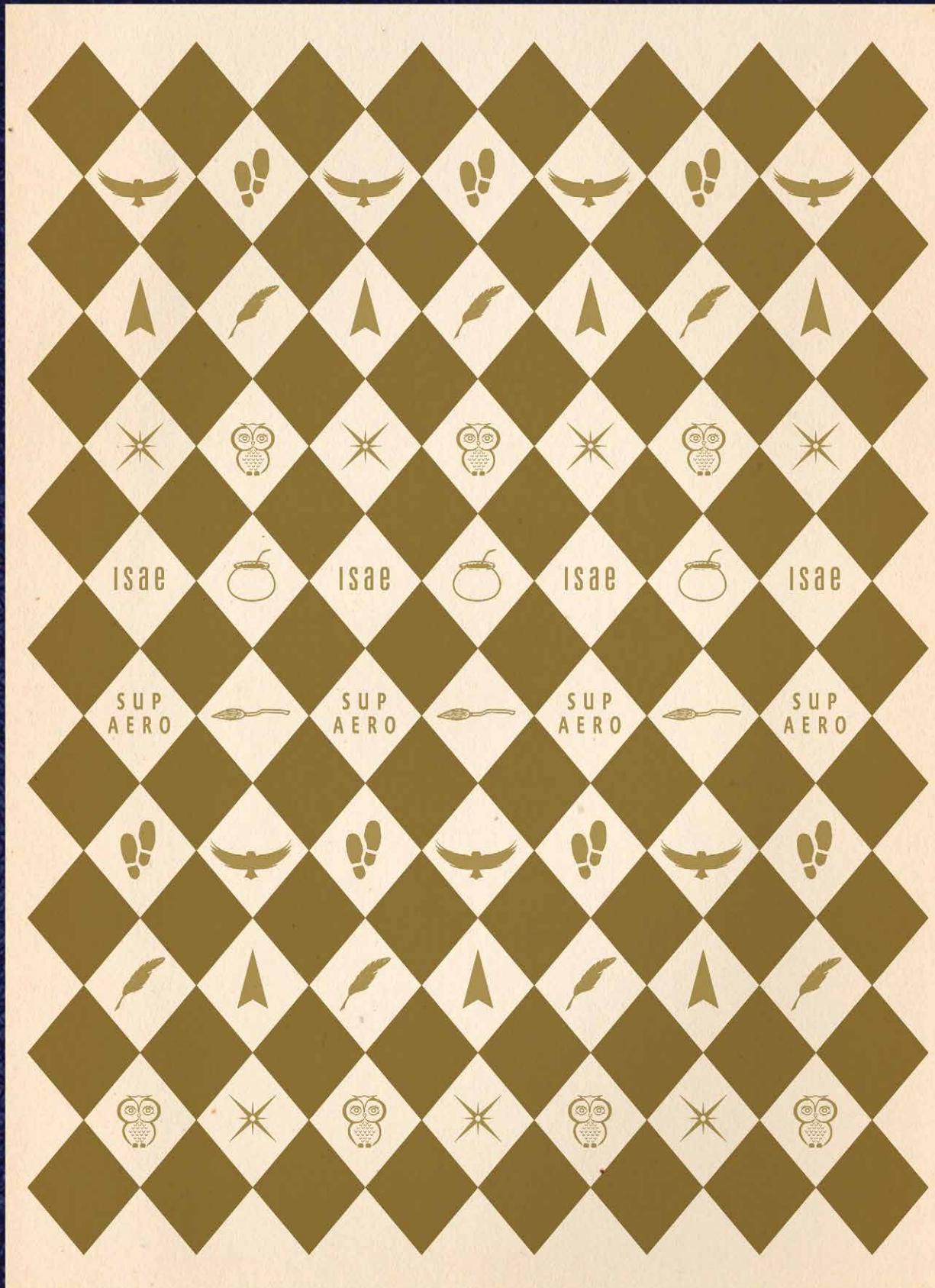
**SEULEMENT POUR LES
ABONNÉS**

Oui, toutes ces activités sont à ta disposition, à la seule condition d'adhérer au bureau concerné !

Au BDS

Pages 30 - 38

Debating	Basket M
Design Build Flight	Canyoning
European Aerostudent Games	Cyclisme
EuroTour	Danse
Fanfare	Equitation
Feria	Escalade
FTT	Escrime
Gala Supernova	Fitness
ISAEElles	Football F
Journal Télévisé de Supaéro	Football M
Karting	Golf
Mars Analog Mission	Gymnastique
OSE ISAE	Handball F
Raid ISAE	Handball M
Rallye	Kite Surf
Rêve'Ailes	Montagne
Robotik	Musculation
Supaérowing	Natation
Simu	Parachutisme
Solid'Aires	Parapente
Stage Fright	Planeur
Supaero Breizh	Planche à voile
Supaero Eco Marathon	Plongée
Supaero for Earth	PomPims
Supaero Gaming Club	Rugby F
Supaero Junior Conseil	Rugby M
Supaero Space Section	Ski
Sup'air G	Surf
Supporters Ultras	Tennis
4L Trophy	Tennis de Table





Plaquette alpha de l'ISAE-SUPAERO (10 avenue
Edouard Belin, 31055 TOULOUSE CEDEX4) -
publication, réalisation et conception graphique :
Julie Morel, Pauline Haritianian, Safwane Aissaoui,
Yohan Beattie. Remerciements à la Direction
des Formations Ingénieries, aux Services de
Communication et de Reprographie de l'ISAE-
SUPAERO pour nous avoir aidés durant ce projet.

Remerciements tout particulier au Directeur
Artistique Laurent GONZALEZ (California Studio
de Création©) pour son soutien, son humour et sa
pédagogie.

Remerciements aux différents clubs de l'ISAE-
SUPAERO pour leur collaboration, ainsi qu'aux
élèves qui nous ont donné les photos prises par
leurs soins.