僵尸之谜

1. 基因
   1. 每一个僵尸有一个16位10进制数作为基因
   2. 最后一位数字为特殊标识
   3. 僵尸名称为string字符串
   4. 根据名称和随机数创建僵尸基因
2. 拥有
   1. 每人可以免费领养一只僵尸
   2. 拥有超过一只僵尸后，需要购买僵尸
   3. 主动攻击一只僵尸并成功后，可以产生一直僵尸
   4. 喂食10次之后会产生一直僵尸
3. 对战
   1. 主动发起对战一方的胜率是70%
   2. 胜利计数，失败计数
   3. 每天只能主动攻击一次
4. 喂食
   1. 每天只能喂食一次
   2. 喂食计次
   3. 喂食每满10次后会产生一只僵尸
5. 交易
   1. 可以把自己的僵尸放到市场并定价
   2. 可以购买市场的僵尸
   3. 税金为0.0001eth，可以修改
   4. 最低售价0.0001eth，可以修改
   5. 购买僵尸的钱除税金后，交给原主人
6. 升级
   1. 主动发起对战并胜利可以升级1次
   2. 可以付费升级
   3. 升级费为0.001eth，可以修改
7. 查询
   1. 查询发送者僵尸数量
   2. 查询发送者僵尸数组
   3. 查询单个僵尸数据
   4. 根据地址查询僵尸
   5. 查询商店的僵尸
   6. 根据ID查询僵尸
8. 杂项
   1. 名称，标识
   2. 空函数
   3. 查询余额
   4. 提款