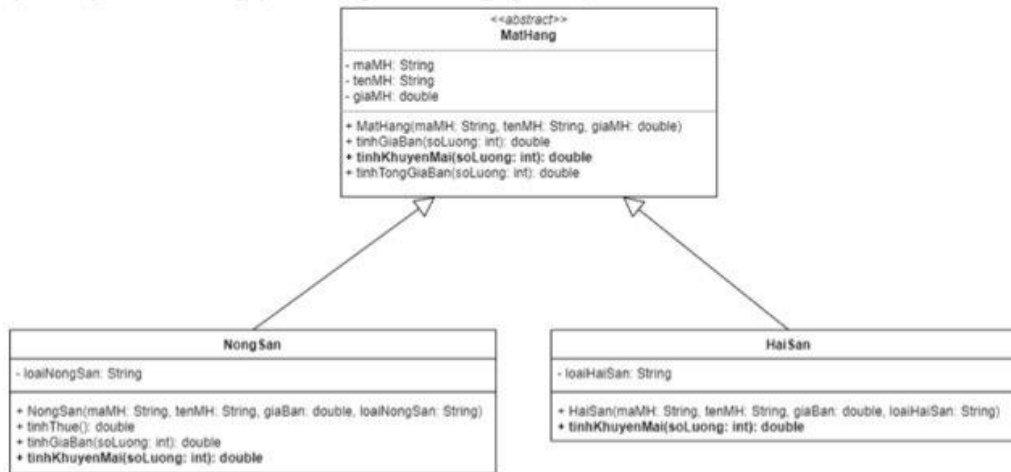


II. Đề bài

Một đơn vị cần quản lý các Mặt hàng mà mình bán. Các mặt hàng sẽ có thuộc tính mã mặt hàng (maMH), tên mặt hàng (tenMH), giá mặt hàng (giaMH).



Đối với mặt hàng sẽ có phương thức **tinhGiaBan(int soLuong)** để tính giá bán theo số lượng truyền vào. Công thức tính giá bán chung sẽ là:

$$\text{Giá bán} = \text{giá mặt hàng} * \text{số lượng}$$

Ngoài ra, mỗi mặt hàng khác nhau sẽ có cách tính khuyến mãi khác nhau thông qua phương thức **tinhKhuyenMai(int soLuong)**, phương thức này không thể xác định khi chưa biết mặt hàng cụ thể.

Để tính tổng giá bán của mặt hàng thông qua phương thức **tinhTongGiaBan(int soLuong)** ta có công thức:

$$\text{Tổng giá bán} = \text{Giá bán} - \text{Khuyến mãi}$$

Mặt hàng được xác định cụ thể thông qua hai lớp con là Nông sản và Hải sản.

Với **Nông sản**:

- Phương thức **tinhThue()**:
 - Nếu loaiNongSan là “Bắp Cai” hoặc “Ca Chua” thì thuế là 0.1
 - Các loaiNongSan khác thì thuế là 0.05.
- Phương thức **tinhGiaBan(int soLuong)**: việc tính giá bán nông sản sẽ áp dụng thuế do đó:
$$\text{Giá bán nông sản} = \text{Giá bán} + \text{tinhThue()} * \text{Giá bán}$$
- Phương thức **tinhKhuyenMai(int soLuong)**:
$$\text{Khuyến mãi} = 0.1 * \text{Giá bán nông sản}$$

Với **Hải sản**:

- Phương thức **tinhKhuyenMai(int soLuong)**:
 - Nếu số lượng ≤ 5 : không khuyến mãi.
 - Nếu số lượng > 5 : Khuyến mãi = $0.05 * \text{Giá bán}$

Sinh viên hiện thực các lớp, phương thức theo mô tả trên.

Kết quả in ra màn hình với testcase cho sẵn trong file TestMH.java.

```
19800.0
113400.0
3000000.0
17100000
```