

HistóriaWeb

Tagok: Balla Benedek, Kozma Patrik, Tivadar Dávid

Vezető: Tivadar Dávid

Részletes tartalom

Főoldal:

A főoldal a weboldal bemutatkozó oldala, amelyen a felhasználók a navigációs sáv segítségével elérhetik a főbb funkciókat, például a történeteket, a fiók szerkesztését, vagy új történet írását. A főoldalon található Magyarország interaktív térképe megyékre bontva, ami érzékeli, hogy mely településekhez van már történet és ezeket jelöli. Az egér fölé mozgatva kiírja a település nevét, kattintásra pedig a település oldalára irányít. A térkép nagyítható, mozgatható és könnyen lehet váltani megyék vagy települések között, valamint keresni a településeket.

Település oldalak:

A települések oldalain a felhasználók által beküldött történetek találhatók. Itt új történetek írására is van lehetőség. A történeteket más felhasználók értékelhetik (like/dislike), hozzászólhatnak, valamint a felhasználók aktivitása ösztönzése érdekében jelvények gyűjthetők a történetírásért és az értékelésekért. A kéretlen tartalmak kezelésére külön jelentési funkció áll rendelkezésre, amely segíti a közösség biztonságos működését.

Fiók:

A történetek beküldése fiókhoz kötött, tehát új bejegyzés létrehozásához regisztráció szükséges. A felhasználók módosíthatják a felhasználónevüket, jelszavukat, és szerkeszthetik a saját történeteiket. A rendszerben a történetek törlésére is van lehetőség, valamint igény esetén a teljes felhasználói fiók végleges megszüntetésére is.

Cél

A projekt célja egy olyan közösségi térkép létrehozása, ahol a magyar felhasználók megoszthatják a településeikhez kapcsolódó történeteket. A rendszer segíti a digitális közösségépítést, támogatja a helyi identitás erősítését és lehetőséget ad szórakoztató és informatív tartalmak gyűjtésére, megőrzésére.

Miért lesz jó?

A HistóriaWeb egyedi ötletre épül, hiszen nem egy hagyományos fórumot vagy közösségi oldalt kínál, hanem térképalapú történetmeselési lehetőséget. Az interaktív felületen a felhasználók virtuálisan bejárhatják Magyarországot és megismerkedhetnek az ország különböző népi szokásaival, hagyományaival és

kulturális érdekességeivel. A közösségi értéket erősíti, hogy a projekt teret ad városi legendák, falusi történetek és helytörténeti emlékek gyűjtésének és megosztásának is.

Mire használható?

A weboldal lehetőséget ad arra, hogy a felhasználók szabadidejüket tartalmasan töltsék el, akár olvasással, akár saját történeteik megosztásával, miközben hozzájárulnak egy közösség építéséhez. A lakóhelyünket is jobban meg lehet ismerni mások tapasztalatain keresztül. Az oldal oktatási célokra is használható, például helytörténeti érdekességek bemutatására. Turisztikai szempontból is értéket teremt, mivel egy ide látogató turista rákattintva egy adott településre elolvashatja a helyiek történeteit, ezáltal különleges élményhez juthat. A projekt hozzájárulhat a kulturális örökség megőrzéséhez is digitális formában.

Célközönség

A célközönség elsősorban magyar fiatalokból áll, akik szeretnek történeteket olvasni és megosztani, de a rendszer hasznos lehet tanárok és helytörténészek számára is, akik munkájuk során értékes helyi történeteket gyűjthetnek. Emellett a turisták számára is különleges élményt nyújthat, hiszen a helyiek szemszögéből ismerhetik meg az adott települést.

Továbbfejlesztési lehetőségek

A projekt a következő lehetőségekkel bővíthet:

Formázási lehetőségek: a történetíráshoz a felhasználók különböző szerkesztési funkciókat kapnak, mint például szövegkiemelés, címsorok, felsorolások és alapvető stílusbeállítások.

Értesítések: a felhasználók értesítést kaphatnak, ha valaki reagál a történetükre, vagy új történetek kerülnek fel az általuk követett településekhez.

AI támogatás: a történetek nyelvi javítása és helyesírási hibáinak automatikus korrigálása mesterséges intelligencia segítségével, valamint a szövegek kérésre történő átfogalmazása a könnyebb olvashatóság érdekében. Az AI lehetőséget adhat a történetek más nyelvekre fordítására, így külföldi felhasználók is könnyen olvashatják a tartalmat.

Használt technológiák

A projekt fejlesztéséhez a csapat a következő technológiákat és eszközöket alkalmazza:

Frontend: Az Angular keretrendszert használjuk a felhasználói felület kialakításához. Az Angular SPA (Single Page Application) működésre épül, ami azt jelenti, hogy a weboldal nem töltődik újra teljesen minden felhasználói műveletnél, hanem csak az érintett részek frissülnek. Ez gyors, interaktív és moduláris élményt biztosít a felhasználóknak, különösen a térképes navigáció és a történetek megjelenítése esetén.

Backend: A szerveroldali logikát Node.js keretrendszerben valósítjuk meg. A Node.js egyszerűbb kezelhetőséget és gyors fejlesztést biztosít a Laravelhez képest, valamint jól illeszkedik az Angular alapú frontendhez.

Adatbázis: A felhasználói adatok, történetek és egyéb tartalmak tárolására MySQL adatbázist alkalmazunk. A MySQL minden csapattag számára ismert és könnyen kezelhető, emellett biztosítja a szükséges adatkezelési funkcionálisitást a projekt számára.

Verziókezelés és dokumentáció: A projekt kódját és dokumentációját GitHub-on kezeljük. A verziókezelés biztosítja a fejlesztések nyomon követhetőségét, a csapattagok közötti együttműködést, valamint a biztonságos mentést és visszaállítást.

Realtime funkciók: A Node.js + Angular kombinációja lehetővé teszi a valós idejű interakciók megvalósítását, így jelenleg MySQL-t használunk, amely egyszerűbb és minden csapattagnak ismert.