

RETEX

Projet - PONG

Cahier des charges

- Produire le jeu pong
- Ajout d'obstacles
- Mode quatre joueurs
- Menu

Livrables attendus

- Code fonctionnel ■
 - Rapport PDF ■
- : livré

Méthodes

Langage : Processing
Découpage
en fonctions, classes
Utilisation
modulable

Compétences

Acquises

- Formes en Processing
- Notion d'objet
- Notion de classes
- Collisions entre objets
- Création d'un interface

Image du projet



RETEX

Projet - Création base de données

Cahier des charges

- Création d'une base de données dans un contexte de travail
- Respect demandes du client

Livrables attendus

- Codes :
 - Création BD ■
 - Remplissage ■
 - Requêtes pour application ■
 - Maquettes
 - Visuel ■
 - Bilan ■
- : livré

Méthodes

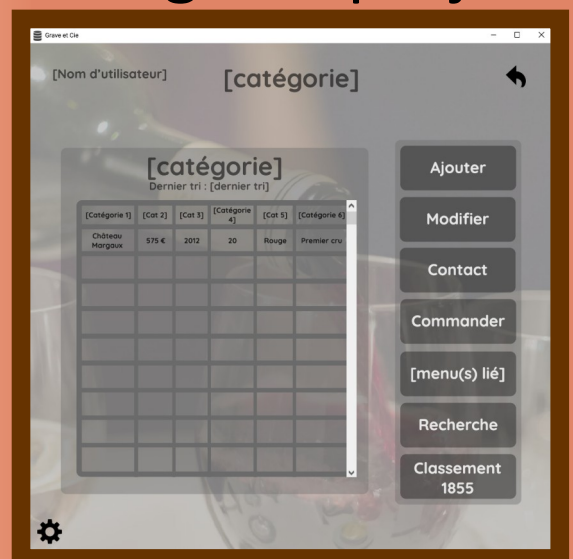
Langage : SQL
Maquettes : Figma
Requêtes :
Microsoft SQL
Visuel : Google docs

Compétences

Acquises

- Conception d'une maquette d'application
- Réalisation de requête pour une application
- Respect des demandes d'un client

Image du projet



RETEX

Projet - Création de pages web

Cahier des charges

- Produire une page web pour notre entreprise
- Un persona
- 5 pages
- Page de contact
- Maquette
- Responsive

Livrables attendus

- Pages responsive ■
- Respect persona ■
- Maquette page d'accueil ■
- Dépôt GIT ■
- : livré

Méthodes

Langage : HTML,
CSS

Maquette web : Figma

Compétences

Acquises

- Nouvelles compétences en HTML et CSS
- Concept des personas
- Application de propriétés responsives

Image du projet



RETEX

Projet – Installation de poste

Cahier des charges

- Créer une machine virtuelle dans le cadre de travail d'une entreprise
- Respect des demandes du client
- 2 utilisateurs

Livrables attendus

- OS : Linux ■
- Respect demandes ■
- NIGHTLY RUST préinstallé ■
- Prompt BASH avec statuts GIT ■

Méthodes

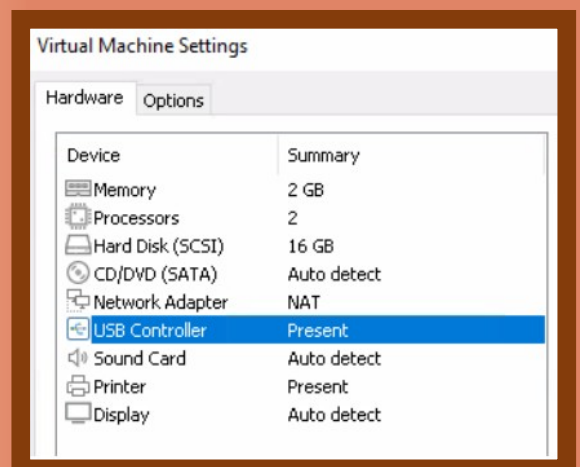
Outil : CMD,
Key config, VMWARE
Présentation :
Powerpoint
Programme RUST

Compétences

Acquises

- Modification du bashrc pour le prompt
- Mise en place d'un environnement de travail
- Découverte rapide rust

Image du projet



RETEX

Projet – LOWATEM

Cahier des charges

- Créer un jeu ainsi que les règles données
- Créer une IA capable de jouer au jeu de manière intelligente

Livrables attendus

- Code des règles ■
- Création de deux IA ■
- Rapport ■

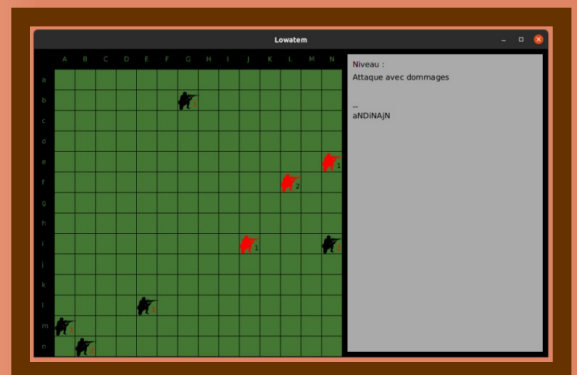
Méthodes

Langage : JAVA
½ IA : Implémentation
MINMAX

Compétences Acquises

- Une nouvelle perception de JAVA
- Découverte d'algorithmes liés aux IA > Tentative minmax
- Créations de règles

Image du projet



RETEX

Projet - Création d'entreprise

Cahier des charges

- Créer une entreprise fictive et réaliser son développement
- Imaginer produits, aides nécessaires, campagnes de com., ...

Livrables attendus

- Rapport complet ■
- Graphiques d'évolution ■
- Analyse marketing, ... ■

Méthodes

Analyse PESTEL
Analyse SWOT

Compétences

Acquises

- Compréhension des prérequis pour une entreprise fonctionnelle
- Faire une analyse marketing

Image du projet

<u>FORCES / STRENGTH</u>	<u>FAIBLESSES / WEAKNESSES</u>
Omniprésence en France Offres spécifiques/spécialisées Accompagnement personnalisé selon besoins Immeubles neufs Touche un public favorable Relance en période pandémique	Pas beaucoup d'argent Nombre de salariés faible Possibilité de recrutement faible Grande concurrence Faible visibilité
<u>OPPORTUNITES / OPPORTUNITIES</u>	<u>MENACES / THREATS</u>
Accroissement de la visibilité avec de la pub sur tout support Partenariat avec des entreprises pour du matériel informatique Possibilité de forfait selon les besoins de l'entreprise	Grande concurrence trop agressive Inflation de l'immobilier → impossibilité de détenir les locaux au début Manque de clients

RETEX

Projet - EbayBNB

Cahier des charges

- Créer une application reprenant le concept d'Ebay et d'AirBNB
- Gestion des acheteurs, vendeurs, propriétés, admins.

Livrables attendus

- Rapport complet ■
- Panel d'Administration ■
- Possibilité de mettre des biens en vente ■

Méthodes

Java,
Menu de navigation

Compétences

Acquises

- Gestion de nombreux inputs et associer à des fonctions internes
- Gestion d'erreurs
- Compréhension de l'interface utilisateur

Image du projet

```
Connectez-vous :
George
Connexion...
Choisissez une option.
1- Modifier les informations d'un autre utilisateur
2- Se déconnecter
3- Créer un compte - Permission administrateur
4- Accéder aux propriétés
5- Voir l'ensemble des enchères sur une offre de location
6- Mettre fin à une enchère
7- Quitter l'application
```

RETEX

Projet - Labyrinthe

Cahier des charges

- Créer un jeu vidéo dont le but est de sortir d'un labyrinthe
- Avoir des monstres
- Pouvoir se déplacer

Livrables attendus

- Rapport complet ■
- Code attendu ■
- Animations fluides ■

Méthodes

Java,
JavaFX

Compétences

Acquises

- Compréhension du concept de déplacement
- Compréhension des animations fluides (par pixel)

Image du projet



RETEX

Projet - Graphes

Cahier des charges

- Avoir une application Java permettant la création de nœuds
- Pouvoir effectuer une recherche sur le chemin le plus court

Méthodes

Java,
Jframe, Jbutton,
listeners

Livrables attendus

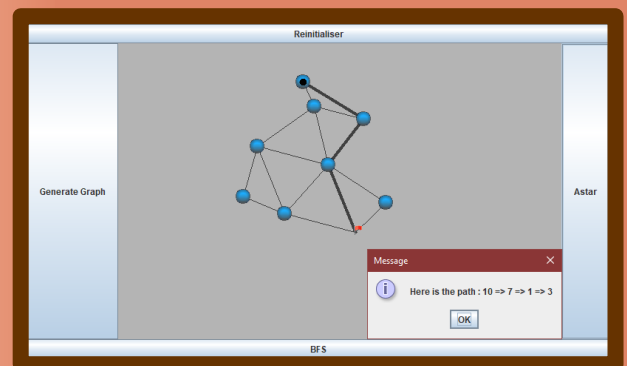
- Rapport complet ■
- Application ■
- Différents algorithmes de recherche ■

Compétences

Acquises

- Recherche d'un chemin le plus court (BFS, Astar, ...)
- Compréhension des arbres binaires de recherche

Image du projet



RETEX

Projet – Application pour un client

Cahier des charges

- Livraison d'une application avec entretien avec le « client »
- Respecter l'évolution des demandes

Livrables attendus

- Rapport complet ■
- Application ■
- Présentation de l'application à différents intervalles du projet ■

Méthodes

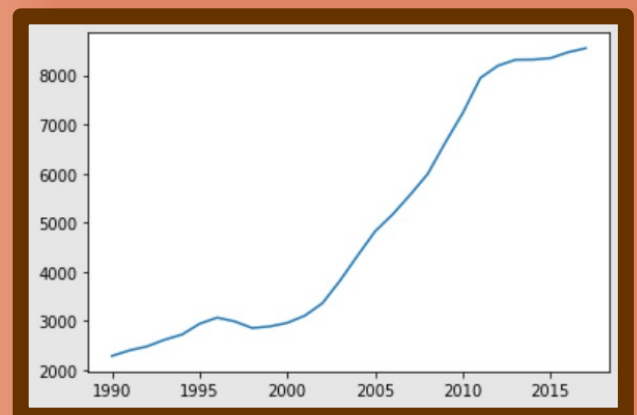
Python, IPYNB,
Sqlite3, matplotlib,
Pandas

Compétences

Acquises

- Analyse du besoin du client
- Travail d'équipe sur un projet commun

Image du projet



RETEX

Projet – Snake

Cahier des charges

- Préparation d'un snake programmable pour un novice dans le cadre de la journée Portes Ouvertes

Livrables attendus

- Rapport complet ■
- Application ■
- Sujet de travail ■

Méthodes

Processing

Compétences

Acquises

- Explication d'un projet à un novice
- Mise en place d'un projet amusant sur lequel débiter
- Communication

Image du projet



RETEX

Projet personnel – OVERSEA

Cahier des charges

- Récupérer les données d'un serveur sous forme de JSON et trouver des données spécifiques
- Permettre l'utilisation des données

Méthodes

Langage : PYTHON
Requêtes : module REQUESTS, Traitement : PANDAS.
Ajout : ASYNC

Livrables attendus

- Récupération des données ■ ■
- Création visuel du nom ■
- Code async ■
- Stockage données ■
- bot pour les utiliser ■

Compétences

Acquises

- Renforcement bases PYTHON, découverte PANDAS, bots, ...
- Découverte de programmes asynchronisés

Image du projet



RETEX

Travail professionnel – Job d'été

Travail demandé

- Veiller à la bonne présentation du rayon (remplissage, esthétique, sanitaire...)
- Service aux clients

Périodes effectuées

28/06/22 – 02/07/22
puis repris pour le
12/07/22 – 06/08/22

Informations

Travail : Poissonnier
Enseigne : E.Leclerc
Lieu de travail : Sarlat-La-Canéda (24)

Compétences

Acquises

- Rapport au client amélioré, meilleure rapidité de travail
- Première expérience sérieuse de travail en équipe

Précisions

Equipe de 6-7 personnes
Horaires très variés :
6h30 - 21h