

RETEX

Projet - PONG

Cahier des charges

- Produire le jeu pong
- Ajout d'obstacles
- Mode quatre joueurs
- Menu

Livrables attendus

- Code fonctionnel ■
- Rapport PDF ■

Méthodes

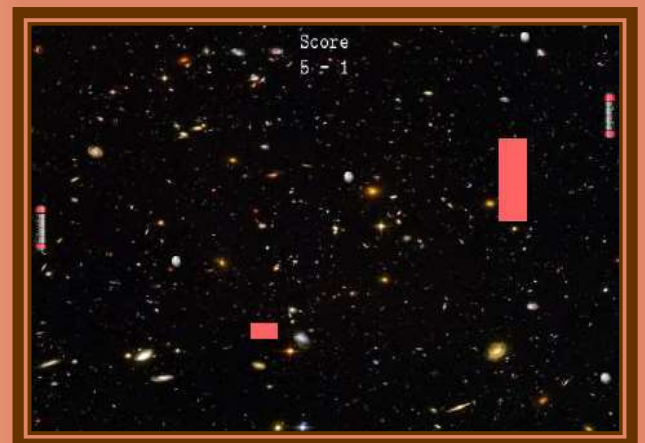
Langage : Processing
Découpage
en fonctions, classes
Utilisation
modulable

Compétences

Acquises

- Formes en Processing
- Notion d'objet
- Notion de classes
- Collisions entre objets
- Création d'un interface

Image du projet



RETEX

Projet - Création base de données

Cahier des charges

- Création d'une base de données dans un contexte de travail
- Respect demandes du client

Livrables attendus

- Codes :
 - Création BD ■
 - Remplissage ■
 - Requêtes pour application ■
- Maquettes
 - Visuel ■
 - Bilan ■

Méthodes

Langage : SQL
Maquettes : Figma
Requêtes :
Microsoft SQL
Visuel : Google docs

Compétences

Acquises

- Conception d'une maquette d'application
- Réalisation de requête pour une application
- Respect des demandes d'un client

Image du projet



RETEX

Projet - Création de pages web

Cahier des charges

- Produire une page web pour notre entreprise
- Un persona
- 5 pages
- Page de contact
- Maquette
- Responsive

Livrables attendus

- Pages responsive ■
- Respect persona ■
- Maquette page d'accueil ■
- Dépôt GIT ■

Méthodes

Langage : HTML,
CSS

Maquette web : Figma

Compétences

Acquises

- Nouvelles compétences en HTML et CSS
- Concept des persona
- Application de propriétés responsives

Image du projet



RETEX

Projet – Installation de poste

Cahier des charges

- Créer une machine virtuelle dans le cadre de travail d'une entreprise
- Respect des demandes du client
- 2 users

Livrables attendus

- OS : Linux ■
- Respect demandes ■
- NIGHTLY RUST pré-installé ■
- Prompt BASH avec status GIT ■

Méthodes

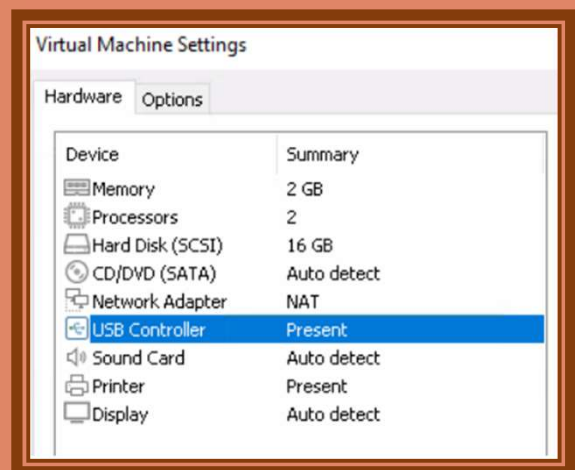
Outil : CMD,
Key config, VMWARE
Présentation :
Powerpoint
Programme rust

Compétences

Acquises

- Modification du bashrc pour le prompt
- Mise en plce d'un environnement de travail
- Découverte rapide rust

Image du projet



RETEX

Projet – LOWATEM

Cahier des charges

- Créer un jeu ainsi que les règles données
- Créer une IA capable de jouer au jeu de manière intelligente

Livrables attendus

- Code des règles ■
- Création de deux IA ■
- Rapport ■

Méthodes

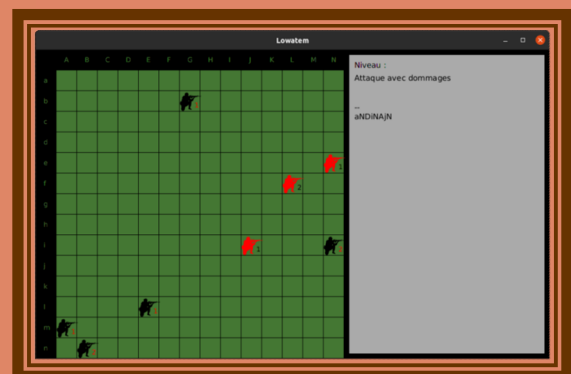
Langage : JAVA
½ IA : Implémentation
MINMAX

Compétences

Acquises

- Une nouvelle perception de JAVA
- Découverte d'algorithmes liés aux IA > Tentative minmax
- Créations de règles

Image du projet



RETEX

Projet - Création d'entreprise

Cahier des charges

- Créer une entreprise fictive et réaliser son développement
- Imaginer produits, aides nécessaires, campagnes de com., ...

Livrables attendus

- Rapport complet ■
- Graphiques d'évolution ■
- Analyse marketing, ... ■

Méthodes

Analyse PESTEL
Analyse SWOT

Compétences

Acquises

- Compréhension des prérequis pour une entreprise fonctionnelle
- Faire une analyse marketing

Image du projet

<u>FORCES / STRENGTH</u>	<u>FAIBLESSES / WEAKNESSES</u>
Omniprésence en France Offres spécifiques/spécialisées Accompagnement personnalisé selon besoins Immeubles neufs Touche un public favorable Relance en période pandémique	Pas beaucoup d'argent Nombre de salariés faible Possibilité de recrutement faible Grande concurrence Faible visibilité
<u>OPPORTUNITES / OPPORTUNITIES</u>	<u>MENACES / THREATS</u>
Accroissement de la visibilité avec de la pub sur tout support Partenariat avec des entreprises pour du matériel informatique Possibilité de forfait selon les besoins de l'entreprise	Grande concurrence trop agressive Inflation de l'immobilier → impossibilité de détenir les locaux au début Manque de clients

RETEX

Projet personnel – OVERSEA

Cahier des charges

- Récupérer les données d'un serveur sous forme de JSON et trouver des données spécifiques
- Permettre l'utilisation des données

Livrables attendus

- Récupération des données ■
- Création visuel du nom ■
- Code async ■
- Stockage données ■
- bot pour les utiliser ■

Méthodes

Langage : PYTHON
Requêtes : module REQUESTS, Traitement : PANDAS.
Ajout : ASYNC

Compétences

Acquises

- Renforcement bases PYTHON, découverte PANDAS, bots, ...
- Découverte de programmes asynchronisés

Image du projet

