

RETEX

Projet - PONG

Cahier des charges

- Produire le jeu pong
- Ajout d'obstacles
- Mode quatre joueurs
- Menu

Livrables attendus

- Code fonctionnel
- Rapport PDF

Méthodes

Langage : Processing
Découpage
en fonctions, classes
Utilisation
modulable

Compétences

Acquises

- Formes en Processing
- Notion d'objet
- Notion de classes
- Collisions entre objets
- Création d'un interface

Visuel Produit

