

# RETEX

## Projet - PONG

### Cahier des charges

- Produire le jeu pong
- Ajout d'obstacles
- Mode quatre joueurs
- Menu

### Livrables attendus

- Code fonctionnel ■
- Rapport PDF ■

### Méthodes

Langage : Processing  
Découpage  
en fonctions, classes  
Utilisation  
modulable

### Compétences

#### Acquises

- Formes en Processing
- Notion d'objet
- Notion de classes
- Collisions entre objets
- Création d'un interface

### Image du projet

