

RETEX

Projet - Labyrinthe

Cahier des charges

- Créer un jeu vidéo dont le but est de sortir d'un labyrinthe
- Avoir des monstres
- Pouvoir se déplacer

Livrables attendus

- Rapport complet
- Code attendu
- Animations fluides

Méthodes

Java,
JavaFX

Compétences

Acquises

- Compréhension du concept de déplacement
- Compréhension des animations fluides (par pixel)

Visuel Produit

