

RETEX

Projet – LOWATEM

Cahier des charges

- Créer un jeu ainsi que les règles données
- Créer une IA capable de jouer au jeu de manière intelligente

Livrables attendus

- Code des règles
- Création de deux IA
- Rapport

Méthodes

Langage : JAVA
½ IA : Implémentation
MINMAX

Compétences

Acquises

- Une nouvelle perception de JAVA
- Découverte d'algorithmes liés aux IA > Tentative minmax
- Créations de règles

Visuel Produit

