

# RETEX

## Projet – LOWATEM

### Cahier des charges

- Créer un jeu ainsi que les règles données
- Créer une IA capable de jouer au jeu de manière intelligente

### Livrables attendus

- Code des règles ■
- Création de deux IA ■
- Rapport ■

### Méthodes

Langage : JAVA  
½ IA : Implémentation  
MINMAX

### Compétences

#### Acquises

- Une nouvelle perception de JAVA
- Découverte d'algorithmes liés aux IA > Tentative minmax
- Créations de règles

### Image du projet

